



PENINGKATAN KEMAMPUAN  
MEREPRODUKSI CERPEN DALAM BENTUK BAHASA TULIS  
SISWA KELAS VII A SMPN 1 JATIBANTENG SITUBONDO  
DENGAN PENERAPAN STRATEGI STORY MAPS

SKRIPSI

*Diajukan guna melengkapi tugas akhir dan memenuhi syarat-syarat untuk  
menyelesaikan Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*

*(S1) Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni dan mencapai gelar*

*Sarjana Pendidikan*

Edukasi  
Fungsional

Kelas

808 835

SAK

Terima Tgl : 19 JUL 2006

Oleh: Induk :

KLASS / PENYALIN:

HALIMATUS SAKDIYAH

NIM. 020210402310

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA  
JURUSAN PENDIDIKAN BAHASA DAN SENI  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS JEMBER  
2006

## PERSEMBAHAN

Dengan menyebut nama Allah Swt. kupersembahkan skripsi ini sebagai ungkapan rasa terima kasih, bakti, cinta, dan juga untuk memenuhi harapan:

- 1) kedua orang tuaku tersayang, Ibu Mursida dan Bapak Mulyono yang telah memberikan kasih sayang, dorongan semangat dan pengorbanan serta doa yang tiada hentinya dalam mengiringi langkahku dengan tulus, sabar dan ikhlas;
- 2) nenek dan kakekku terkasih, Nenek Sa'adi dan (Alm.) Kakek Jam'i'on, serta (Alm.) Nenek Hatija dan Kakek Junus, yang selalu memberikan dukungan dan doa tulusnya ;dan
- 3) almamaterku FKIP Universitas Jember yang kubanggakan.

## MOTTO

Sesungguhnya perintah-Nya apabila Dia menghendaki sesuatu hanyalah berkata kepadanya: "Jadilah!". Maka terjadilah ia.<sup>1</sup>

(Terjemahan Surat Yasin Ayat 82)

Tiada suatu usaha besar akan berhasil tanpa dimulai dari usaha yang kecil.<sup>2</sup>

---

<sup>1</sup> Departemen Agama Republik Indonesia. 1998. *Al-Qur'an dan Terjemahannya*. Semarang : PT Karya Toba Putra.

<sup>2</sup> Mulyono, E. 1998. *Beberapa Permasalahan Implementasi Konvensi Keanekaragaman Hayati dalam Pengelolaan Lahan Nasional Meru Betiri*. Tesis Magister yang tidak dipublikasikan.

HALAMAN PENGAJUAN

PENINGKATAN KEMAMPUAN  
MEREPRODUKSI CERPEN DALAM BENTUK BAHASA TULIS  
SISWA KELAS VII A SMPN 1 JATIBANTENG SITUBONDO  
DENGAN PENERAPAN STRATEGI *STORY MAPS*

SKRIPSI

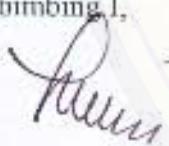
Diajukan untuk Dipertahankan di depan Tim Pengudi guna Memenuhi Salah Satu  
Syarat untuk Menyelesaikan Program Sarjana Pendidikan Bahasa dan Sastra  
Indonesia pada Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni Fakultas Keguruan dan  
Ilmu Pendidikan Universitas Jember

Oleh:

Nama Mahasiswa : Halimatus Sakdiyah  
NIM : 020210402310  
Angkatan Tahun : 2002  
Daerah Asal : Situbondo  
Tempat dan Tanggal Lahir : Situbondo, 16 Nopember 1985  
Jurusan/ Program : Pend. Bahasa dan Seni/ Pend. Bahasa dan Sastra  
Indonesia

Disetujui oleh:

Pembimbing I,



Dra. Suhartiningsih, M. Pd  
NIP. 131 759 526

Pembimbing II,



Drs. Muji, M. Pd  
NIP. 141 658 397

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi ini diterima oleh Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember pada:

Hari : Jumat

Tanggal : 16 Juni 2006

Tempat : Gedung 3 FKIP UNEJ

Tim Pengaji

Ketua

Drs. Parto, M. Pd.  
NIP. 131 859 970

Sekretaris

Drs. Muji, M. Pd.  
NIP. 161 658 397

Anggota:

1. Drs. M. Rus Andianto, M.Pd.

NIP. 131 286 066

2. Dra. Suhartiningsih, M. Pd.,

NIP. 131 759 526

(.....)

(.....)

Mengetahui,

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Drs. H. Imam Muchtar, SH, M. Hum  
NIP. 130 810 936

## KATA PENGANTAR

Syukur alhamdulillah dipanjatkan kehadirat Allah Swt. atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga skripsi yang berjudul "Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek dalam Bentuk Bahasa Tulis Siswa SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dengan Penerapan Strategi *Story Maps*" dapat terselesaikan. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam menyelesaikan pendidikan strata satu (S1) pada Program Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP, Universitas Jember.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu disampaikan ucapan terima kasih yang tiada terhingga kepada

- 1) bapak Drs. Imam Muchtar, S.H, M. Hum selaku Dekan FKIP yang telah memberi izin untuk melaksanakan penelitian;
- 2) Ketua Jurusan Pendidikan Bahasa dan Seni dan Ketua Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, FKIP, Universitas Jember, yang telah membekali penulis teori-teori dan memberi izin serta kemudahan terhadap penulis untuk melaksanakan penelitian ini;
- 3) ibu Dra. Suhartiningsih, M. Pd selaku Dosen Pembimbing I, dan Drs. Muji, M. Pd selaku Dosen Pembimbing II yang telah meluangkan waktu dan pikiran serta perhatiannya guna memberikan bimbingan dan pengarahan demi terselesaikannya penulisan skripsi ini;
- 4) bapak dan ibu Dosen Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Jember, yang telah banyak berperan dalam membentuk pribadi penulis dan memberikan tambahan pengetahuan yang banyak bagi penulis;
- 5) Kepala SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dan Guru Bahasa dan Sastra Indonesia yang telah mengizinkan penulis untuk mengadakan penelitian di sekolah tersebut;

- 6) adikku tersayang, Mohammad Subaedi yang telah memberikan keceriaan dan dorongan semangat
- 7) keluarga Abdul Razak,Pak Hong Gie, keluarga Sugiyanto, S. Pd, keluarga Suhartatik, S. Pd, keluarga Surib, keluarga Daryo Umi Darmawan, keluarga Martin, dan saudara-saudaraku (Bas, Irma, Indar, Alvin, Mili, Novi dan Faris) yang selalu mendukungku;
- 8) guru-guruku sejak SD sampai PT terhormat, yang telah memberikan ilmu dan membimbing dengan penuh kesabaran ;
- 9) sahabatku Handaruwiyyah L.N dan Heni Kristiana serta Hariel atas bantuan, kebahagiaan dan keceriaan selama kuliah, kebaikanmu takkan kulupakan;
- 10) teman-temanku Aas, Nova, Radiatus, Denti, Nili, Titik, Anggi, Atik dan Hermik atas dukungan dan kebaikan kalian; serta
- 11) rekan-rekan di Program Studi Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia Angkatan 2002.

Semoga bantuan Bapak, Ibu dan rekan-rekan mendapatkan pahala dari Allah Swt. dan mendapat perlindungan dan hidayah-Nya yang setimpal. Skripsi ini masih jauh dari sempurna, untuk itu dengan segala kerendahan hati mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari pembaca. Akhirnya semoga skripsi ini bermanfaat bagi pembaca.

Jember, Juni 2006

Penulis

## ABSTRAK

Halimatus Sakdiyah, 2006, **Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek dalam Bentuk Bahasa Tulis Siswa SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dengan Penerapan Strategi Story Maps.** Skripsi, Program Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia. Universitas Jember.

Dosen Pembimbing I : Dra. Suhartiningsih, M. Pd

Dosen Pembimbing II : Drs. Muji, M. Pd.

**Kata-kata kunci :** kemampuan mereproduksi, strategi *Story Maps*, cerpen, bahasa tulis.

Berdasarkan informasi dan pengamatan diketahui bahwa pembelajaran apresiasi sastra, khususnya hasil belajar siswa dalam mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis yang dilaksanakan di kelas VII A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo masih rendah. Salah satu faktornya diduga adalah penggunaan strategi mengajar yang kurang tepat dan cara mengajar guru yang kurang menguasai strategi pembelajaran. Permasalahan penelitian ini adalah pengajaran sastra dengan penerapan strategi *Story Maps* yang bagaimanakah yang dapat meningkatkan kemampuan mereproduksi cerita pendek dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui proses pembelajaran dengan menerapkan strategi *Story Maps* yang dapat meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen siswa kelas VII A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo.

Rancangan penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas. Penelitian dilaksanakan dalam dua siklus, dilakukan antara peneliti dan guru. Data penelitian berupa informasi tentang proses dan data hasil tindakan yang diperoleh dari hasil observasi, wawancara dan tes mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis. Subjek penelitian adalah guru dan siswa kelas VII A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo. Instrumen utama penelitian adalah peneliti yang bertindak sebagai pengumpul data melalui observasi, wawancara dan tes. Analisis data dilakukan secara kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan strategi *Story Maps* membuktikan berhasil meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis. Keberhasilan tersebut tercermin dalam pelaksanaan tindakan dapat memotivasi siswa untuk memahami unsur intrinsik cerpen dan hasil belajar mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa semakin meningkat.

Berdasarkan hasil penelitian disarankan kepada para guru SMP untuk memanfaatkan hasil penelitian ini sebagai salah satu alternatif menerapkan strategi *Story Maps* untuk meningkatkan kemampuan siswa mereproduksi cerpen dan memahami unsur intrinsik cerpen. Bagi peneliti lain hasil penelitian ini dapat dijadikan pertimbangan dalam mengkaji masalah di bidang sastra terutama pemahaman apresiasi makna sastra.

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>HALAMAN JUDUL.....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN MOTTO.....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGAJUAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xii</b>
<b>BAB 1. PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Hipotesis Tindakan .....	3
1.6 Definisi Operasional.....	4
<b>BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>5</b>
2.1 Pengertian Cerpen .....	5
2.2 Unsur Intrinsik Cerpen .....	5
2.3 Pengertian Strategi <i>Story Maps</i> .....	9
2.4 Pembelajaran Mereproduksi Prosa Cerpen dengan Menggunakan Strategi <i>Story Maps</i> .....	13
<b>BAB 3. METODE PENELITIAN .....</b>	<b>16</b>
3.1 Rancangan Penelitian dan Jenis Penelitian .....	16
3.1.1 Rancangan Penelitian .....	16
3.1.2 Jenis Penelitian .....	19
3.2 Data dan Sumber Data .....	19
3.3 Teknik Pengumpulan Data .....	19
3.4 Teknik Analisis Data.....	20
3.5 Instrumen Penelitian.....	22
3.6 Prosedur Penelitian.....	22
<b>BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>25</b>
4.1 Hasil Prasiklus (sebelum tindakan).....	25
4.2 Hasil Penelitian Siklus 1 .....	27
4.2.1 Tahap Perencanaan .....	27
4.2.2 Tahap Pelaksanaan .....	28
4.2.3 Hasil dan Pembahasan Observasi .....	29
4.2.4 Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen Siklus 1 .....	32
(1) Hasil Identifikasi Tes Mereproduksi Cerpen .....	32

(2) Hasil Komparatif Pra Siklus dengan Siklus 1 .....	32
4.2.5 Hasil Wawancara.....	33
4.2.6 Refleksi.....	34
<b>4.3 Hasil Penelitian Siklus 2 .....</b>	<b>34</b>
4.3.1 Tahap Perencanaan .....	34
4.3.2 Tahap Pelaksanaan .....	35
4.3.3 Hasil Observasi .....	36
1) Hasil dan Pembahasan Observasi .....	36
2) Hasil Komparatif Observasi Siklus1 dengan Siklus 2 ..	38
4.3.4 Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen Siklus 2 ....	39
(1) Hasil Identifikasi Tes Mereproduksi Cerpen .....	39
(2) Hasil Komparatif Siklus 1 dengan Siklus 2 ..	40
4.3.5 Hasil Wawancara.....	41
4.3.6 Refleksi.....	41
<b>4.4 Pembahasan .....</b>	<b>42</b>
4.4.1 Prasiklus .....	42
4.4.2 Perencanaan.....	43
4.4.3 Tindakan.....	43
4.4.4 Tingkat Keberhasilan .....	44
4.4.5 Tingkat Kegagalan .....	45
<b>BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>46</b>
5.1 Kesimpulan .....	46
5.2 Saran.....	46
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>47</b>
<b>LAMPIRAN-LAMPIRAN.....</b>	<b>48</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP .....</b>	<b>81</b>

**DAFTAR TABEL**

	<b>Halaman</b>
Tabel 3.1 Penskoran Mereproduksi Cerpen .....	20
Tabel 3.2 Rincian Skor Mereproduksi Cerpen.....	21
Tabel 4.1 Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Prasiklus).....	25
Tabel 4.2 Jawaban Siswa dari pertanyaan wawancara nomor 1 pada prasiklus .....	26
Tabel 4.3 Jawaban Siswa dari pertanyaan wawancara nomor 2 pada prasiklus .....	26
Tabel 4.4 Observasi Aktivitas Siswa dalam Pembelajaran Sastra (Siklus 1) .....	30
Tabel 4.5 Observasi Aktivitas Siswa dalam Mereproduksi Cerpen (Siklus 1).....	30
Tabel 4.6 Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Siklus 1).....	32
Tabel 4.7 Hasil Komparatif Tes Mereproduksi Cerpen Prasiklus dengan Siklus I .....	32
Tabel 4.8 Observasi Aktivitas Siswa dalam Pembelajaran Sastra (Siklus 2) .....	36
Tabel 4.9 Observasi Aktivitas Siswa dalam Mereproduksi Cerpen (Siklus 2).....	37
Tabel 4.10 Hasil Komparatif Observasi dalam Pembelajaran Sastra Siklus 1 dengan Siklus 2 .....	38
Tabel 4.11 Hasil Komparatif Observasi dalam Mereproduksi Cerpen Siklus 1 dengan Siklus 2.....	39
Tabel 4.12 Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Siklus 2).....	39
Tabel 4.13 Hasil Komparatif Tes Mereproduksi Cerpen Siklus 1 dengan Siklus 2 .....	40

**DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1.	Matrik Penelitian .....	48
Lampiran 2.	Instrumen Penelitian.....	49
Lampiran 3.	Hasil Wawancara Siswa .....	52
Lampiran 4.	Hasil Wawancara Guru .....	54
Lampiran 5.	Silabus Pembelajaran .....	55
Lampiran 6.	Rencana Pembelajaran Siklus 1 .....	56
Lampiran 7.	Lembar Kerja Siklus 1 .....	58
Lampiran 8	Contoh Reproduksi Siswa pada Siklus 1 .....	60
Lampiran 9.	Rencana Pembelajaran Siklus 2 .....	66
Lampiran 10.	Lembar Kerja Siklus 2 .....	67
Lampiran 11.	Contoh Reproduksi Siswa pada Siklus 2 .....	68
Lampiran 12.	Analisis Hasil Tes Mereproduksi Cerpen Prasiklus .....	73
Lampiran 13.	Analisis Hasil Tes Mereproduksi Cerpen Siklus 1 .....	74
Lampiran 14.	Analisis Hasil Tes Mereproduksi Cerpen Siklus 2 .....	75
Lampiran 15.	Daftar Nama Siswa Kelas VII A SMPN 1 Jatibanteng Situbondo .....	76
Lampiran 16.	Surat Ijin Penelitian .....	77
Lampiran 17.	Surat Keterangan Penelitian .....	78
Lampiran 18.	Lembar Konsultasi Penyusunan Skripsi .....	80



## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Pembelajaran apresiasi sastra (cerita pendek/cerpen) dapat diberikan kepada siswa SMP dengan cara menugasi siswa membaca cerpen dan mereproduksikannya. Melalui reproduksi, siswa sebagai apresiator dapat mengekspresikan pengalaman keindahan yang diperolehnya di dalam bacaan (Aminuddin, 2004: 18-19). Guru dapat menilai kerapian penyampaian pikirannya. Dengan demikian, apresiasi terhadap karya sastra dapat berbentuk membaca karya sastra dan mereproduksinya baik dengan cara menceritakan kembali secara lisan ataupun menuliskan kembali hasil bacaan tersebut.

Salah satu tujuan pembelajaran dalam kurikulum dan hasil belajar mata pelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia adalah "... Siswa mampu menikmati, memahami, menghayati dan memanfaatkan karya sastra untuk mengembangkan kepribadian, memperluas wawasan, serta meningkatkan pengetahuan dan kemampuan berbahasa" (Depdikbud, 1996:1). Berdasarkan tujuan tersebut, suka-suka pelaksanaan pengajaran sastra di sekolah direalisasikan secara tepat dan seimbang. Untuk itu guru perlu melengkapi diri dengan pengetahuan tentang strategi pembelajaran yang tepat.

Berdasarkan observasi awal yang telah dilakukan di lapangan diketahui bahwa pembelajaran sastra di SMPN 1 Jatibanteng Situbondo khususnya dalam topik menulis kembali cerpen dengan kalimat siswa sendiri (mereproduksi) masih relatif rendah. Hal ini dibuktikan dengan nilai hasil belajar siswa dalam mereproduksi cerita pendek yang rata-rata di bawah nilai standar. Dari hasil wawancara yang dilakukan terhadap siswa juga diketahui bahwa siswa umumnya kesulitan dalam mereproduksi cerpen yang dibacanya. Siswa mengalami kesulitan ketika memulai tulisan dan menuangkan gagasan ke dalam kalimat demi kalimat. Siswa lama memulai kalimat pertamanya sehingga banyak waktu yang terserap. Siswa seharusnya dibimbing untuk menemukan unsur-unsur cerpen dengan mudah dan sistematis serta dibimbing dalam mereproduksi cerpen yang telah dibaca tersebut.

Selain itu dari hasil observasi juga diketahui cara guru dalam pembelajaran cerpen masih bersifat konvensional. Guru menjelaskan unsur intrinsik cerpen. Selanjutnya, siswa diminta membaca cerpen dan menemukan unsur intrinsiknya. Setelah itu siswa diminta mereproduksi cerpen yang telah dibacanya. Proses siswa menemukan unsur intrinsik cerpen dan mereproduksi cerpen hanya berdasarkan penjelasan singkat yang diberikan guru. Di samping itu, karena keterbatasan waktu, siswa tidak diberi masukan atau pun melakukan perbaikan pada tulisannya. Hal ini akan berimbas kepada kemampuan siswa dalam mereproduksi cerita pendek.

Atas permasalahan di atas, maka perlu dilakukan suatu proses pembelajaran yang dapat menimbulkan minat dan keinginan siswa dalam mereproduksi cerpen. Proses pembelajaran tersebut juga harus dapat membimbing siswa dalam aktivitas mereproduksi cerpen. Untuk itu strategi yang ada dalam pembelajaran mereproduksi cerpen perlu dikembangkan. Maka diterapkan strategi *Story Maps* dalam pembelajaran mereproduksi cerpen untuk meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen siswa.

Strategi *Story Maps* atau strategi bagan cerita merupakan strategi yang memfokuskan pembelajaran pada proses pembimbingan aktivitas menulis siswa. *Story Maps* dapat membantu siswa memahami unsur intrinsik cerpen dan menuangkan gagasan secara sistematis dalam mereproduksi cerpen. *Story Maps* mengarahkan siswa untuk mengisi bagan tentang unsur intrinsik cerpen, dan dengan bantuan isi bagan tersebut siswa mereproduksikannya ke dalam kalimat sendiri. Dengan diterapkannya strategi *Story Maps* dalam pembelajaran sastra diharapkan dapat membantu meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen siswa. Oleh karena itu, penelitian ini mengambil judul "**Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek Siswa Kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng dengan Penerapan Strategi Pembelajaran Story Maps**".

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian di atas, rumusan masalah dalam penelitian ini adalah proses pembelajaran dengan penerapan strategi *Story Maps* yang bagaimanakah yang dapat meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dengan menerapkan strategi *Story Maps*.

## 1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah untuk memecahkan permasalahan mengenai proses kegiatan pembelajaran dengan penerapan *Story Maps* yang bagaimanakah yang dapat meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo.

## 1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Bagi guru Bahasa dan Sastra Indonesia, khususnya guru SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo, dapat meningkatkan mutu apresiasi sastra siswa dan sebagai bahan pertimbangan dalam memilih strategi pembelajaran yang tepat dalam pembelajaran sastra.
- 2) Bagi siswa, dapat meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen dan dapat lebih menyenangi sastra.
- 3) Bagi peneliti selanjutnya, dapat digunakan sebagai masukan dalam melakukan penelitian yang serupa dengan objek yang berbeda.

## 1.5 Hipotesis Tindakan

Hipotesis tindakan dalam penelitian ini adalah jika dilakukan tindakan kelas dengan menerapkan strategi *Story Maps* dalam pembelajaran mereproduksi cerpen, kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMPN 1 Jatibanteng Situbondo akan meningkat.

## 1.6 Definisi Operasional

Untuk menghindari kesalahpahaman dalam menafsirkan istilah atau kata yang terkait dengan judul atau kajian dalam penelitian ini, berikut definisi operasionalnya.

- 1) Strategi *Story Maps* adalah strategi pembelajaran yang terfokus pada proses pembimbingan aktivitas menulis kembali cerita dengan mengisi bagan cerita yang meliputi perwatakan, latar cerita, masalah, tindakan untuk menyelesaikan masalah, hasil atau akibat dari tindakan tersebut, tema, dan amanat cerpen. Selanjutnya siswa mereproduksi cerpen berdasarkan bagan yang telah diisi dengan kalimat sendiri.
- 2) Kemampuan mereproduksi cerpen adalah kecakapan siswa dalam menghasilkan kembali cerpen baik dalam bentuk tulisan ataupun kegiatan bercerita. Kemampuan mereproduksi cerpen dalam penelitian ini yang dimaksud adalah menuliskan kembali cerpen yang telah dibaca siswa. Menuliskan kembali maksudnya menulis cerpen sesuai dengan tokoh dan ide atau tema yang terdapat dalam cerpen dengan menggunakan kalimat sendiri.
- 3) Bahasa tulis adalah cara yang digunakan siswa dalam menuangkan gagasan yaitu berupa tulisan. Tulisan yang dimaksud adalah karangan atau rangkuman siswa dari hasil membaca cerpen.
- 4) Cerpen adalah karangan prosa yang penceeritaannya terbatas dan berpusat pada satu tokoh dan satu permasalahan saja serta hanya dikonsentrasi pada satu peristiwa yang menjadi pokok ceritanya.

Teori-teori yang digunakan sebagai acuan atau landasan beberapa masalah penelitian ini meliputi: (1) pengertian cerpen; (2) unsur intrinsik cerpen; (3) pengertian strategi *Story Maps*; (4) pembelajaran prosa cerpen (mereproduksi) dengan menggunakan strategi *Story Maps*.

### 2.1 Pengertian Cerpen

Cerpen atau cerita pendek, menurut Rosidi (dalam Tarigan, 1993: 176), adalah cerita yang pendek dan merupakan suatu kebulatan ide. Dalam kesingkatan dan kependekannya itu, sebuah cerpen adalah lengkap, bulat dan singkat. Semua bagian dari cerpen terikat pada suatu kesatuan jiwa: pendek, padat, dan lengkap.

Sumardjo (1984: 69) juga menyatakan bahwa cerpen adalah cerita yang membatasi diri dalam membahas unsur fiksi dan aspeknya yang terkecil, pengarang menceritakannya secara singkat, memiliki adegan yang penting sehingga jelas, jernih, dan tajam, tidak boleh ada unsur yang terbuang percuma. Lubis (1997: 94) menyatakan, bahwa pada umumnya panjang sebuah cerpen adalah 500 -1000 atau 1500 – 2000 hingga 10.000; 20.000 atau 30.000 kata. Sedangkan isi cerpen memusatkan perhatian pada suatu yang lebih terbatas. Cerpen memiliki seorang pelaku utama dan bergantung pada satu situasi.

Berdasarkan beberapa pendapat diatas dapat ditarik kesimpulan cerpen adalah karya sastra yang diungkapkan secara terbatas, keterbatasan penceritaan dalam cerpen merupakan satu ciri khasnya yang menonjol. Cerita pada cerpen berpusat pada satu tokoh dan satu permasalahan, ceritanya kompak dan tidak ada bagian yang berfungsi hanya sebagai pelengkap.

### 2.2 Unsur Intrinsik Cerpen

Karya sastra bentuk prosa dibangun oleh unsur-unsur : tema, aranat, plot, perwatakan, latar dialog, dan pusat pengisahan. Unsur itulah yang termasuk dalam unsur intrinsiknya. Namun dalam penelitian ini hanya dibahas beberapa unsur

intrinsik yang berhubungan dengan penelitian saja seperti, tema, latar, perwatakan, masalah/ konflik, dan pemecahan masalah/solusi.

#### (1) Tema dan Amanat

Tema adalah sesuatu yang menjadi pokok persoalan atau suatu yang menjadi pemikiran. Tema berbeda dengan pokok cerita. Tema boleh dikatakan sebagai pokok pikiran atau pokok persoalan. Pokok cerita adalah sesuatu yang diceritakan oleh pengarang. Hal ini berbeda dengan tema. Tema terletak dibalik pokok cerita tersebut. Itulah sebabnya dapat dikatakan bahwa tema adalah pokok pikiran atau pokok persoalan dibalik pokok cerita (Suroto, 1993: 88).

Berdasarkan pengertian tema di atas, tema suatu cerita hanya dapat diketahui atau ditafsirkan setelah kita membaca ceritanya serta menganalisisnya. Biasanya dalam menyampaikan tema, pengarang tidak berhenti pada pokok persoalannya saja akan tetapi disertakan pula pemecahannya atau jalan keluar menghadapi persoalan tersebut. Pemecahan persoalan biasanya berisi pandangan pengarang tentang bagaimana sikap kita kalau menghadapi persoalan tersebut. Hal yang demikian itulah yang disebut Amanat atau Pesan.

#### (2) Latar (*Setting*)

Latar atau setting adalah penggambaran situasi tempat dan waktu serta suasana terjadinya peristiwa. Latar berfungsi sebagai pendukung alur dan perwatakan. Gambaran situasi yang tepat akan membantu memperjelas peristiwa yang sedang dikemukakan. Misalnya, gubug yang roet, sampah yang berserakan, anak-anak berlarian tanpa baju dan penuh dengan kotoran tentu akan memberi kesan suatu kehidupan di daerah kumuh.

#### (3) Perwatakan atau Penokohan

Dalam sebuah fiksi sering dipergunakan istilah seperti tokoh dan penokohan., watak dan perwatakan. Istilah tersebut tidak mengacu pada pengertian yang persis sama meskipun terdapat sinonim di antaranya.

Dalam sebuah cerita tokoh dan penokohan hampir mempunyai pengertian yang sama. Istilah ‘tokoh’ menunjuk pada orangnya atau sebagai pelaku cerita.

Sedangkan ‘penokohan’ atau perwatakan menunjuk pada sifat atau karakter sang tokoh (Nurgiyantoro, 1995: 165). Jadi istilah penokohan lebih luas pengertiannya daripada tokoh cerita, sebab penokohan sekaligus mencakup masalah siapa tokoh cerita, bagaimana perwatakannya, pelukisannya yang sanggup memberikan gambara yang jelas pada pembaca.

Penokohan dalam sebuah cerita sangat diperlukan untuk mendukung kehidupan cerita. Perbuatan serta watak yang dimiliki membentuk suasana tertentu dan menghidupkan cerita seperti ada dalam kehidupan nyata. Hadirnya tokoh akan menimbulkan konflik dan penyelesaian tertentu (Jones, dalam Nurgiyantoro, 2000: 166).

Tokoh-tokoh cerita dalam sebuah fiksi dapat dibedakan dalam beberapa jenis penamaan berdasarkan sudut mana penamaan itu dilakukan berdasarkan perbedaan sudut pandang dan tinjauan, seorang tokoh dapat dikategorikan sebagai tokoh utama atau tokoh tambahan serta tokoh protagonis dan tokoh antagonis.

#### (a) Tokoh Utama dan Tokoh Tambahan

Tokoh utama adalah tokoh yang diutamakan penceritaannya dalam cerita yang bersangkutan. Tokoh utama merupakan tokoh yang paling banyak diceritakan, baik sebagai pelaku kejadian maupun yang dikenai kejadian. Akan tetapi pembedaan tokoh utama dan tokoh tambahan tak dapat dilakukan secara eksak. Pembedaan itu lebih bersifat gradasi. Kadar keutamaan tokoh-tokoh itu bertingkat: tokoh utama (yang) diutamakan, utama tambahan, tokoh tambahan utama, tambahan (yang) memang tambahan. Salah satu contoh dalam novel *Burung-burung Manyar*, tokoh Teto dan Atik tidak sama kadar keutamaannya. Tokoh Teto lebih utama utama daripada Atik. Namun Atik juga disebut sebagai tokoh utama karena juga banyak diceritakan, banyak berhubungan dengan Teto. Bahkan Atik mempengaruhi perkembangan plot dan menemukan jati diri Teto. Jadi Teto disebut tokoh utama yang utama sedangkan Atik disebut tokoh utama tambahan atau bawahan.

#### (b) Jika dilihat dari peran tokoh-tokoh dalam pengembangan plot dapat dibedakan adanya tokoh utama dan tokoh tambahan, dilihat dari fungsi

penampilan tokoh dapat dibedakan kedalam tokoh protagonis dan tokoh antagonis. Tokoh protagonis adalah tokoh yang kita kagumi - yang salah satu jenisnya secara populer disebut hero – tokoh yang merupakan pengejawantahan norma-norma, nilai-nilai, yang ideal bagi kita. Sedangkan tokoh penyebab terjadinya konflik disebut tokoh antagonis. Tokoh antagonis barang kali bisa disebut beroposisi dengan protagonis secara langsung ataupun tak langsung, bersifat fisik maupun batin. Penyebab konflik yang tak dilakukan oleh seorang tokoh disebut sebagai kekuatan antagonitis. Tokoh antagonis ini selalu menghalangi tokoh protagonis, sehingga dari sisi inilah konflik ini terus mengalir.

#### (4) Konflik atau Masalah

Konflik menyaran pada sesuatu yang bersifat tidak menyenangkan yang terjadi pada diri tokoh. Wallek dan Warren (dalam Nurgiyantoro, 1995: 122) menjelaskan bahwa konflik merupakan sesuatu yang dramatik, mengacu pada pertarungan antara dua kekuatan yang seimbang dan menyiratkan adanya aksi dan aksi balasan. Stanton (dalam Nurgiyantoro, 1995: 124) menyatakan bahwa bentuk konflik dibedakan menjadi dua kategori yaitu konflik fisik dan konflik batin.

Konflik fisik (*external conflict*) biasanya terjadi antara seorang tokoh dengan sesuatu di luar dirinya. Konflik fisik dibagi menjadi dua kategori yaitu konflik fisik dan konflik sosial. Konflik fisik terjadi kerana adanya perbenturan antara tokoh dengan lingkungan alam. Sedangkan konflik sosial terjadi disebabkan adanya kontak sosial antara satu kelompok atau individu dengan individu lainnya. Dan konflik batin (*internal conflict*) adalah konflik yang terjadi dalam jiwa atau hati seseorang dengan dirinya sendiri.

#### (5) Solusi

Solusi atau penyelesaian masalah menyaran pada sesuatu yang dapat menjadi jawaban dari suatu persoalan. Penyelesaian masalah dalam cerita merupakan tahap saat pengarang akan mengakhiri konflik yang terjadi dalam

ceritanya. Setelah cerita mencapai klimaks, pengarang mengajukan pemecahan masalah untuk menyelesaikan konflik yang terjadi dan mungkin sekaligus untuk mengakhiri cerita.

### 2.3 Pengertian Strategi *Story Maps*

*Story Maps* adalah istilah dalam bahasa Inggris yang berarti pembagian cerita. *Story Maps* merupakan suatu teknik atau strategi pembelajaran yang dapat digunakan oleh guru dalam pembelajaran sastra khususnya pembelajaran menulis kembali cerpen.

*Story Maps* merupakan susunan bagan atau skema yang dapat membantu siswa dalam menganalisis atau menulis sebuah cerita (*Story Maps Graphic Organizers*, 2005:1). Strategi ini khususnya baik digunakan untuk melatih kemampuan bercerita fabel atau cerita rakyat.

Menurut Rost (dalam Kuswinarti, 2000: 35), *Story Maps* dapat membantu siswa dalam mencatat, mengingat, meningkatkan pemahaman terhadap cerpen yang dibacanya, dan dapat membantu mengorganisasikan cerpen yang dibacanya. *Story Maps* membantu siswa mengidentifikasi unsur-unsur cerita, tema cerita, serta beberapa unsur cerita penting yang lain seperti: tokoh dan perwatakan, setting (waktu dan tempat), permasalahan dan jalan keluar dari permasalahan.

Susunan unsur-unsur cerita yang dibagakan dalam *Story Maps* berbeda-beda. Secara terinci penyusunan unsur-unsur cerita dalam *Story Maps* dapat berupa sebagai berikut (1) ringkasan tentang awal cerita, pertengahan dan akhir cerita, (2) daftar 5W yaitu: *who* (tokoh), *what* (permasalahan/konflik), *why* (penyebab masalah), *when* dan *where* (latar waktu dan latar tempat), (3) daftar atau susunan judul, latar, penokohan, permasalahan, solusi, dan tema cerita, (4) susunan kompleks dari peristiwa yang merupakan ringkasan semua unsur pokok cerita secara kronologis seperti tokoh, alur, tema, amanat, sudut pandang, (5) susunan cerita yang terdiri dari gambar dan ilustrasi tentang tema atau kronologis peristiwa dalam cerita (*Advanced Story Map*, 2005).

Jenis-jenis *Story Maps* sangat banyak. Dalam uraian ini hanya akan dijelaskan sebagian jenis *Story Maps* yang sangat sederhana dan mudah bagi

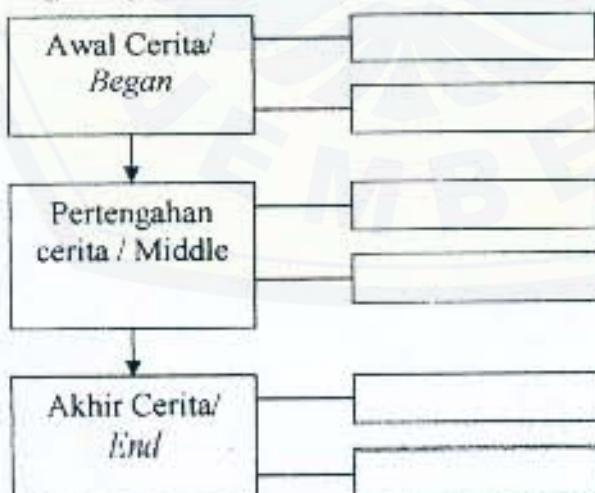
siswa. Secara terinci jenis-jenis *Story Maps* tersebut satu per satu dalam uraian berikut:

a). *The Beginning, Middle, and End Map 1*



Strategi *Story Maps* ini membantu siswa dalam meringkas awal cerita (*beginning*), pertengahan cerita (puncak masalah/*middle*), dan akhir cerita (*end*) (Story Map Graphic Organizers, 2005). Siswa mereproduksi cerpen berdasarkan peristiwa yang terdapat di awal cerita yaitu perkenalan atau pengantar. Selanjutnya siswa menganalisis pertengahan cerita yang biasanya berupa konflik yang terjadi dalam cerita tersebut. Kegiatan diakhiri dengan menganalisis akhir cerita yang berupa penyelesaian/ solusi.

b). *The Beginning, Middle, and End Map 2*



Strategi *Story Maps* ini membantu siswa meringkas awal cerita (*beginning*), pertengahan cerita (puncak masalah/*middle*), dan akhir cerita (*end*) (Story Map Graphic Organizers, 2005). Strategi *Story Maps* ini membantu siswa meringkas awal cerita (*beginning*), pertengahan cerita

(puncak masalah/*middle*), akhir cerita (*end*) dengan dua sub bagian dari masing-masing bagian cerita tersebut. Dua sub bagian tersebut membantu siswa untuk mendeskripsikan secara jelas bagian-bagian cerita.

Siswa mereproduksi cerpen berdasarkan peristiwa yang terdapat di awal cerita yaitu perkenalan atau pengantar. Selanjutnya siswa menganalisis pertengahan cerita yang biasanya berupa konflik yang terjadi dalam cerita tersebut. Kegiatan diakhiri dengan menganalisis akhir cerita yang berupa penyelesaian/ solusi. Masing-masing komponen tersebut dianalisis menjadi dua bagian peristiwa yang penting dalam cerita.

c). *Honeycomb Story Maps 1*

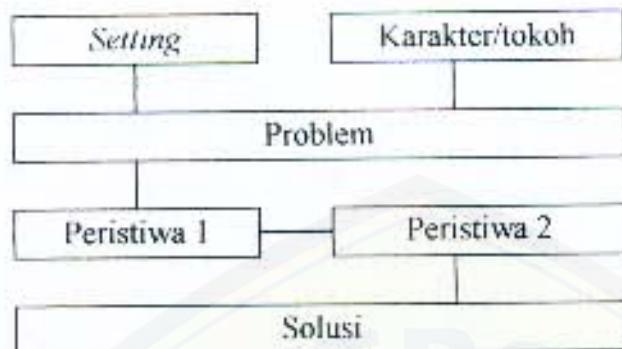


*Story Maps* ini membantu siswa meringkas tempat, waktu, karakter dan tokoh, masalah serta solusi masalah dalam cerita (Story Map Graphic Organizers, 2005). Siswa menyebutkan secara terinci hal-hal yang terdapat dalam unsur intrinsik cerita. Selanjutnya siswa menggunakanannya untuk mereproduksi cerpen.

d). *Honeycomb Story Maps 2*

Judul ( <i>Title</i> )
Tempat ( <i>Place</i> )
Waktu ( <i>Time</i> )
Tokoh ( <i>Character</i> )
Masalah ( <i>Problem</i> )
Solusi ( <i>Solution</i> )

*Story Maps* ini membantu siswa meringkas judul, tempat, waktu, karakter dan tokoh, masalah, solusi masalah serta pesan moral yang terdapat dalam cerita dalam cerita (Story Map Graphic Organizers, 2005).

e). *Story Maps Chart 1*

*Story Maps* ini membantu siswa meringkas dan mendeskripsikan latar/setting, karakter tokoh, masalah, dan tema (dua peristiwa penting dalam cerita) dan solusi masalah (Story Map Graphic Organizers, 2005). Dalam *Story Maps* ini siswa menyebutkan latar dan tokoh serta problem yang terdapat dalam cerita. Selanjutnya siswa menentukan dua peristiwa penting yang menghubungkan problem dengan solusi.

f). *Story Maps Chart 2*

*Story Maps* ini membantu siswa meringkas dan mendeskripsikan latar/setting, karakter tokoh, masalah, dan tema (tiga peristiwa penting dalam cerita) dan solusi masalah (Story Map Graphic Organizers, 2005). Dalam *Story Maps* ini siswa menyebutkan latar dan tokoh serta problem yang terdapat dalam cerita. Selanjutnya siswa menentukan dua peristiwa penting yang menghubungkan problem dengan solusi.

Dari jenis-jenis strategi *Story Maps* tersebut, yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah strategi (d) **Honeycomb Story Maps 2**. Hal ini dikarenakan strategi tersebut sangat sederhana dan urus cerita yang dibagikan lebih lengkap

dari strategi *Story Maps* lain yang telah diuraikan. Dengan demikian siswa akan lebih mudah untuk mengisi bagan tersebut.

Sebagaimana yang dikemukakan pada uraian sebelumnya, kegiatan inti yang dilakukan melalui strategi *Story Maps* adalah mengisi bagan cerita yang meliputi perwatakan, latar, masalah, tindakan untuk menyelesaikan masalah/solusi, hasil atau akibat dari solusi, tema, dan amanat cerpen. Selanjutnya siswa mereproduksi cerita itu. Dengan kata lain, siswa dibimbing mengisi bagan, dan dengan bantuan isi bagan tersebut siswa mereproduksinya ke dalam kalimatnya sendiri. Untuk itu siswa harus memahami terlebih dahulu struktur cerita atau unsur cerita, mampu menganalisis dan mengidentifikasi komponen cerita tersebut dan diberi bimbingan cara mengisi bagan *Story Maps*.

Langkah-langkah penerapan strategi pembagunan cerita (*Story Maps*) antara lain:

- (1) pengantar;
- (2) analisis unsur-unsur pokok;
- (3) menyusun/mengisi bagan cerita;
- (4) mereproduksi; dan
- (5) koreksi.

#### **2.4 Pembelajaran Mereproduksi Prosa Cerpen dengan Menggunakan Strategi *Story Maps***

Mereproduksi berasal dari kata reproduksi yang berarti hasil ulang. Mereproduksi adalah melakukan (membuat) reproduksi atau menghasilkan kembali atau memproduksi ulang (Depdiknas, 2003: 950). Dalam penelitian ini mereproduksi cerpen berarti menghasilkan kembali atau memproduksi ulang cerpen yang telah dibaca siswa.

Kegiatan mereproduksi cerpen ini dispesifikasikan melalui kegiatan menghasilkan kembali cerpen dalam bentuk tulisan. Artinya siswa menceritakan kembali cerpen yang telah dibacanya ke dalam bentuk tulisan atau naskah. Adapun unsur cerita ini yang digunakan dalam kegiatan ini sama dengan unsur intrinsik yang terdapat dalam cerpen yaitu berupa tema, tokoh, ataupun latar

cerita serta problem dan solusi. Siswa hanya menyampaikan pikirannya dari hasil membaca yang dilakukannya. Misalnya siswa akan mereproduksi cerpen dengan tema pahlawan maka tokoh dan perwatakan maupun latar cerpen tersebut tidak perlu diubah. Siswa hanya mengembangkannya dengan kalimat sendiri.

Kegiatan pokok dalam *Story Maps* antara lain

- a). membaca dan menganalisis sebuah teks
- b). mengidentifikasi unsur-unsur pokok dalam teks/ cerita
- c) mengisi bagan cerita
- d). mengoreksi dan melakukan refleksi.

Sedangkan implementasi aktivitas penggunaan strategi *Story Maps* dalam pembelajaran meliputi lima tahap. (1) pengantar, (2) analisis unsur-unsur pokok, (3) menyusun/mengisi bagan cerita, (4) mereproduksi, (5) koreksi (IRA/ NCTE Marcopolo, 2005). Kelima tahap ini akan dijelaskan sebagai berikut.

#### (1) Pengantar

Guru memberikan penjelasan singkat tentang kegiatan pembelajaran. Guru memperkenalkan cara kerja strategi *Story Maps* pada siswa.

#### (2) Analisis unsur-unsur pokok

Kegiatan pertama adalah membagikan cerpen pada siswa. Siswa diinstruksikan untuk membaca cerpen tersebut. Kemudian siswa menganalisis dan mencentukan unsur-unsur intrinsik yang terdapat dalam cerpen.

#### (3) Mengisi bagan cerita

Setelah siswa menganalisis unsur-unsur pokok dalam cerpen, siswa mengisi bagan cerita dengan unsur-unsur intrinsik yang telah ditemukannya dengan bimbingan dari guru. Pengisian unsur-unsur tersebut disesuaikan dengan kolom yang terdapat dalam bagan cerita. Misalkan pada bagan tertulis latar maka siswa mengisi kolom tersebut dengan latar waktu, tempat dan suasana yang terdapat dalam cerpen yang telah dibacanya.

#### (4) Mereproduksi

Setelah siswa menyusun bagan cerita, siswa diinstruksikan untuk menceritakan kembali cerpen tersebut dengan menggunakan bahasa tulis. Dalam

mereproduksi cerpen siswa berpedoman pada bagan cerita yang telah diisinya. Bagan cerita yang diisi meliputi tema, latar, tokoh dan perwatakan/ penokohan, masalah, dan solusi.

#### (5) Koreksi

Siswa mempresentasikan hasil reproduksi ceritanya. Siswa lain memberi komentar. Secara bersama-sama siswa berdiskusi untuk mengoreksi kesalahan yang terdapat dalam reproduksi tersebut dengan bimbingan dari guru. Guru merefleksikan hasil pembelajaran tersebut. Selanjutnya guru dapat menilai hasil pembelajaran prosa (menulis kembali cerpen) dari hasil tulisan yang dibuat oleh siswa.



## BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

### 3.1 Rancangan Penelitian dan Jenis Tindakan

#### 3.1.1 Rancangan Penelitian

Berkaitan dengan masalah dan tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini, maka rancangan penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK). Dalam penelitian tindakan kelas diharapkan terjadi perbaikan, peningkatan, dan perubahan pembelajaran yang lebih baik agar tujuan pembelajaran dapat tercapai secara optimal (Soedarsono, 2005: 2). Oleh karena itu penelitian ini difokuskan pada peningkatan kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis dengan menggunakan model *Story Maps*. Rancangan penelitian tindakan kelas ini terdiri dari beberapa tahap kegiatan, yaitu:

##### a) *Studi Pendahuluan*

Peneliti mengadakan studi pendahuluan terhadap pembelajaran menulis kembali cerpen di kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo pada semester ganjil tahun ajaran 2005/2006. Hal ini dilakukan untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi guru dan siswa berkaitan dengan model pembelajaran menulis kembali cerpen.

Pada pengamatan awal peneliti mengadakan observasi terhadap proses pembelajaran bahasa Indonesia dengan materi menulis kembali cerpen. Proses pembelajaran yang dilakukan oleh guru masih bersifat konvensional (guru hanya menjelaskan unsur intrinsik pada siswa tanpa menggunakan suatu media dengan menggunakan teknik belajar yang biasa). Dalam hal ini guru tidak dapat memotivasi siswa untuk lebih berpartisipasi dalam pembelajaran karena guru hanya menerangkan materi dengan awal sampai akhir tanpa adanya teknik maupun media yang memadai. Selain itu peneliti juga mewawancara siswa tentang masalah yang dihadapi saat mereproduksi. Dengan demikian peneliti dapat mendiagnosa kesulitan siswa dengan cara observasi proses pembelajaran, wawancara dengan siswa serta berdasarkan data hasil tes kemampuan mereproduksi cerpen.

### b) Membuat Rancangan Tindakan

Rancangan tindakan yang dilakukan peneliti adalah menyusun perangkat pembelajaran yang akan digunakan dalam penelitian ini. Dalam hal ini peneliti bertindak sebagai observer terhadap guru bidang studi bahasa Indonesia dalam melaksanakan pembelajaran mereproduksi cerpen. Peneliti berdiskusi dengan guru dalam menyusun perangkat pembelajaran yang akan digunakan dalam penelitian ini. Adapun kegiatannya sebagai berikut.

- 1) Menyusun rancangan tindakan berupa model satuan pelajaran atau rancangan pembelajaran
- 2) Menyusun lembar tugas yang berisi bagan cerita sebagai panduan mereproduksi cerpen
- 3) Menyusun instrumen penelitian berupa format lembar observasi dan panduan wawancara
- 4) Mempersiapkan cerpen untuk direproduksi .

### c) Melaksanakan Tindakan

Pada tahap ini guru melaksanakan pembelajaran sesuai dengan rancangan pembelajaran yang telah disusun. Hal ini merupakan upaya untuk memperbaiki dan meningkatkan hasil tes mereproduksi cerpen yang telah dilaksanakan pada studi pendahuluan (Prasiklus). Adapun kegiatan yang dilakukan pada tahap ini sebagai berikut.

- 1) Peneliti berperan sebagai observer yang akan berkolaborasi dengan guru bahasa Indonesia. Dalam hal ini peneliti menjelaskan hal-hal yang perlu diperhatikan dalam proses pembelajaran mereproduksi cerpen dengan menerapkan strategi *Story Maps*.
- 2) Guru melaksanakan tindakan pembelajaran mereproduksi cerpen dengan menerapkan strategi *Story Maps* sesuai rencana pembelajaran. Sementara itu peneliti mengadakan pengamatan dengan format observasi.
- 3) Peneliti dan guru melakukan refleksi pada kahir tinadakan yang dilakukan melalui diskusi. Hasil diskusi ini dimanfaatkan untuk perbaikan atau penyempurnaan selanjutnya.

#### d) Mengadakan Observasi

Peneliti mengadakan observasi terhadap proses pembelajaran mereproduksi cerpen dan hasil mererproduksi cerpen. Observasi terhadap aspek proses berupa observasi terhadap perilaku siswa dalam mengikuti pembelajaran mereproduksi cerpen dengan menerapkan strategi *Story Maps*. Observasi terhadap aspek hasil berupa observasi terhadap nilai yang diperoleh siswa dalam mereproduksi cerpen melalui tes dan hasil pengamatan yang dilakukan guru.

Keberhasilan tindakan dapat dilihat dari hasil observasi setiap siklus. Jika hasil nya baik, maka penerapan strategi *Story Maps* dapat dikatakan baik dalam pembelajaran mereproduksi cerpen. Jika hasilnya tidak baik, maka penerapan strategi *Story Maps* dapat dikatakan tidak relevan dalam pembelajaran mereproduksi cerpen.. Dari segi hasil tes dikatakan telah berhasil apabila siswa sudah mendapat nilai  $\geq 65$ . Dari segi proses, tindakan dikategorikan berhasil apabila siswa terlihat antusias yang ditandai dengan senang dan aktif dalam mengikuti proses pembelajaran cerpen dengan model *Story Maps*. Apabila kedua aspek tersebut berhasil maka penggunaan model *Story Maps* dapat dikatakan baik dalam pembelajaran cerpen.

#### e) Melakukan Refleksi

Refleksi diadakan untuk meninjau kembali hasil yang diperoleh siswa terhadap pembelajaran yang dilaksanakan, apakah perlu dilaksanakan ulang pada siklus dua atau tidak. Pada tahap ini, hasil pengamatan maupun data lainnya yang berkaitan dengan penggunaan model *Story Maps* dalam pembelajaran cerpen dibahas bersama antara guru dan peneliti. Keberhasilan observasi dapat dilihat dari segi hasil tes dan proses. Dari segi hasil tes dikatakan telah berhasil apabila siswa sudah mendapat nilai  $\geq 65$ . Dari segi proses, tindakan dikategorikan berhasil apabila siswa terlihat antusias yang ditandai dengan senang dan aktif dalam mengikuti proses pembelajaran cerpen dengan model *Story Maps*. Apabila kedua aspek tersebut berhasil maka penggunaan model *Story Maps* dapat dikatakan baik dalam pembelajaran cerpen. Untuk itu guru dan peneliti mengadakan diskusi

terhadap tindakan yang baru dilakukan untuk mengambil tindakan selanjutnya apabila diperlukan.

### 3.1.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian tindakan kelas ini adalah *simultan terpadu*. Jenis penelitian ini memfokuskan pada teori dengan cara mengikutsertakan praktisi untuk berpartisipasi dan keterlibatannya tidak terlalu mendetail. Model penelitian ini melibatkan guru dalam tindakan. Jadi guru sebagai kolaborator dan peneliti sebagai inovator. Penelitian ini digunakan untuk mengetahui kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMP Negeri I Jatibanteng Situbondo dengan menggunakan model *Story Maps*.

### 3.2 Data dan Sumber Data

Data dalam penelitian berupa nilai tes uji kompetensi menganalisis unsur intrinsik cerpen dan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas serta hasil observasi berupa tabel keaktifan siswa dalam pembelajaran. Selain itu data juga diperoleh dari jawaban wawancara yang dilakukan terhadap siswa mengenai masalah yang dihadapi dalam pembelajaran mereproduksi cerpen sebelum dan sesudah diterapkan strategi *Story Maps*. Sedangkan sumber data dalam penelitian ini berasal dari siswa kelas VII-A dan guru bidang studi bahasa Indonesia SMPN 1 Jatibanteng Situbondo.

### 3.3 Teknik Pengumpulan Data

Untuk memperoleh data dalam penelitian ini digunakan beberapa teknik yaitu:

#### a) *Teknik Observasi*

Teknik observasi yang digunakan dalam penelitian ini yaitu observasi langsung yang dilaksanakan dalam proses belajar mengajar. Observasi ini dilakukan terhadap aktivitas siswa pada saat proses pembelajaran sastra berlangsung. Kegiatan yang dilakukan selama observasi adalah mengamati dan mencatat sikap siswa yang berkaitan dengan proses pembelajaran dengan

diterapkannya strategi *Story Maps* saat tindakan dengan menggunakan lembar observasi yang telah disiapkan.

#### **b) Teknik Wawancara**

Teknik wawancara digunakan untuk memperoleh data yang berkaitan dengan peningkatan kemampuan mereproduksi cerpen dalam bentuk bahasa tulis dengan model *Story Maps*. Dalam penelitian ini, peneliti melakukan wawancara kepada guru yang melaksanakan tindakan di kelas yang berkaitan dengan penggunaan model *Story Maps* dan dilakukan setelah siklus I. Wawancara juga dilaksanakan kepada siswa setiap selesai tindakan untuk memperjelas perilaku belajar dan proses berpikir siswa selama proses belajar berlangsung.

#### **c) Teknik Tes**

Tes digunakan untuk memperkuat data observasi dan mengukur kemampuan menulis kembali cerpen dengan menggunakan model *Story Maps*. Dalam hal ini dilakukan evaluasi mereproduksi cerpen sebelum dan sesudah menerapkan strategi *Story Maps*. Masing-masing hasil evaluasi dipersentasikan untuk mengetahui adanya keberhasilan penerapan strategi tersebut.

### **3.4 Teknik Analisis Data**

Data yang digunakan dalam penelitian tindakan kelas ini adalah data kualitatif dan kuantitatif. Data yang dianalisis secara kualitatif adalah data yang diperoleh dari hasil observasi dan wawancara. Data yang diperoleh dari hasil tes kompetensi menulis kembali cerpen siswa dianalisis secara kuantitatif dan dideskripsikan dengan kata-kata atau kalimat.

Tahapan analisis data kuantitatif dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

- 1) Kompetensi memahami unsur intrinsik dan mereproduksi cerpen sebelum dan sesudah diterapkan tindakan diskor dengan pedoman sebagai berikut.

**Tabel 3.1 Pemkoran Mereproduksi Cerpen**

Nama Siswa	Reproduksi Cerpen			
	Kelengkapan (25)	Keseksikan (25)	Kejelasan alur cerita (25)	Kesuaian tema (25)

Keterangan:

**Tabel 3.2 Indikator Penilaian Mereproduksi Cerpen**

Aspek yang Dinilai	Skor	Rincian Skor
Kelengkapan	35	Unsur intrinsik lengkap
	28	Unsur intrinsik kurang 1
	25	Unsur intrinsik kurang 2
	14	Unsur intrinsik kurang 3
	7	Unsur intrinsik kurang 4
	5	Unsur intrinsik tidak ada
Kemenarikan	30	Gaya bahasa, kalimat, & tanda baca benar
	25	Terdapat kesalahan 1
	20	Terdapat kesalahan 2
	10	Semua salah
Kejelasan alur	20	Jelas
	15	Kurang jelas
	10	Tidak jelas
Kesesuaian tema	15	Sesuai
	10	Agak sesuai
	5	Menyimpang

- 2) Skor yang diperoleh siswa tersebut diubah menjadi nilai untuk mengetahui ketuntasan belajar siswa. Menurut Purwanto (dalam Kurniawan, 2005:26) pengubahan skor menjadi nilai persentase menggunakan rumus berikut.

$$NP = \frac{R}{SM} \times 100\%$$

Keterangan:

NP : nilai persentase

R : skor yang dicapai

SM : skor maksimal

100% : konstanta

Keberhasilan proses pembelajaran ditentukan dengan kriteria ketuntasan sebagai berikut.

- a. Ketuntasan belajar perorangan

Keberhasilan tindakan untuk tiap siswa dilihat dari dua aspek yaitu aspek hasil (tes/nilai) dan aspek proses (perilaku siswa dalam PBM). Di SMPN 1

Jatibanteng Situbondo scorang siswa dikatakan tuntas belajar apabila mencapai skor  $>65\%$  atau  $>65$ .

b. Ketuntasan klasikal

Di SMPN 1 Jatibanteng Situbondo satu kelas dikatakan tuntas belajar bila terdapat 80% yang telah mencapai skor 65.

Analisis data kualitatif dimulai dengan menelaah sejak pengumpulan data sampai seluruh data terkumpul. Tahapan analisis data kualitatif dalam penelitian ini sebagai berikut: (1) pengumpulan data (2) analisis data yang diperoleh (3) penyimpulan data.

### 3.5 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian dalam penelitian ini ada dua jenis, yaitu (1) instrumen pengumpul data, (2) instrumen pemandu analisis data. Instrumen pengumpul data berupa tabel observasi pelaksanaan tindakan pembelajaran, daftar wawancara dan tabel hasil tes. Instrumen pemandu analisis data berupa tabel pengklasifikasian dan analisis nilai tes kemampuan mereproduksi cerpen.

### 3.6 Prosedur Penelitian

Dalam penelitian tindakan kelas ini direncanakan ada dua siklus, dan diawali pra siklus. Adapun siklus-siklus tersebut adalah sebagai berikut.

#### 1) Pra siklus

Peneliti melakukan dua tahap kegiatan dalam pra siklus, yaitu:

- peneliti melakukan observasi lapangan
- tes awal dilakukan saat penelitian awal di kelas VII-A SMPN 1 Jatibanteng Situbondo.

#### 2) Siklus 1

##### 1) Perencanaan

Perencanaan ini meliputi kegiatan sebagai berikut.

- mendiskusikan masalah yang dihadapi guru dalam pembelajaran bahasa Indonesia, khususnya dalam upaya meningkatkan kemampuan menulis kembali cerpen siswa

- b. mendiagnosis kesulitan siswa untuk menentukan strategi yang ditempuh, yaitu mengintensipkan pembelajaran melalui model *Story Maps*. Diagnosis masalah dilakukan dengan menganalisis data wawancara dengan guru dan siswa sebelum diadakan tindakan, serta data hasil tes sebelum menggunakan model *Story Maps*.
  - c. penyusunan perangkat pembelajaran
  - d. penyusunan instrumen penelitian untuk PTK
  - e. penyusunan alat evaluasi.
- 2) Tindakan

Tahap ini merupakan langkah pelaksanaan yang telah disusun peneliti sebagai observer dan guru sebagai praktisi. Adapun kegiatan yang dilakukan pada tahap ini sebagai berikut.

- a. Guru melaksanakan pembelajaran mereproduksi cerpen dengan menggunakan model *Story Maps*.
  - b. Peneliti mengadakan pengamatan dengan menggunakan format observasi.
  - c. Peneliti dan guru melakukan refleksi terhadap tindakan yang dilakukan, melalui diskusi. Hasil diskusi ini dimanfaatkan untuk perbaikan atau penyempurnaan selanjutnya.
- 3) Observasi

Observasi dilakukan terhadap proses pembelajaran dengan menggunakan pedoman observasi tersebut, baik dari aspek guru maupun dari aspek siswa. Keberhasilan dapat dilihat dari hasil observasi setiap siklus terutama pada perilaku siswa selama PBM dengan menggunakan model *Story Maps*. Selama proses pembelajaran berlangsung peneliti mencatat aktivitas siswa pada saat peneliti melakukan tindakan.

- 4) Refleksi

Refleksi dilakukan diakhir siklus setelah tindakan dilaksanakan, dengan menganalisis hasil kompetensi mereproduksi cerpen dan perubahan tingkah laku siswa dalam pembelajaran sastra. Hasil refleksi selanjutnya digunakan untuk mengetahui berhasil tidaknya tindakan pada siklus

pertama. Apabila pada siklus 1 sudah berhasil dengan baik, maka penelitian dihentikan tanpa harus melakukan siklus 2.

### Siklus 2

Siklus 2 merupakan revisi dari pelaksanaan tindakan siklus 1. Prosedur yang dilaksanakan pada siklus kedua sama dengan siklus pertama. Siklus 2 dilakukan untuk memperbaiki tahap siklus 1.

Kegiatan yang dilakukan dalam siklus 2 diharapkan mendapatkan hasil yang lebih baik daripada siklus 1.



## BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, peneliti menyimpulkan bahwa dengan menerapkan strategi *Story Map Honeycomb* 2 dapat meningkatkan pembelajaran mereproduksi cerpen siswa kelas VII A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo. Pada tahap prasiklus terdapat 13 siswa yang tuntas pada pembelajaran mereproduksi cerpen. Kemudian setelah dilakukan tindakan siklus 1 menjadi 16 siswa. Setelah diterapkan tindakan siklus 2 meningkat pesat menjadi 24 siswa yang mendapat nilai tuntas terhadap pembelajaran mereproduksi cerpen.

Penerapan strategi *Story Maps* pada pembelajaran mereproduksi cerpen dapat membuat siswa lebih aktif dan dapat membantu siswa dalam mencatat, mengingat, meningkatkan pemahaman terhadap cerpen yang dibacanya serta membantu siswa mengorganisasikan cerpen yang dibacanya. Selain itu dengan menerapkan strategi *Story Maps* dapat membuat siswa lebih senang dalam kegiatan belajar mengajar karena metode yang digunakan dalam pembelajaran tergolong baru dan tidak menonton bagi mereka.

### 5.2 Saran

Melihat keberhasilan penelitian tindakan ini, disarankan kepada guru SMP agar hasil penelitian ini dimanfaatkan sebagai salah satu alternatif penggunaan metode pembelajaran mereproduksi cerpen. Disamping itu guru diharapkan membiasakan menggunakan strategi *Story Maps* karena dapat membantu siswa dalam meningkatkan kemampuan mereproduksi cerpen. Untuk itu guru juga dapat menggabungkan strategi *Story Maps* ini dengan strategi lain yang tepat dan sesuai.

Bagi peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini dapat dijadikan bahan sebagai bahan pertimbangan dalam mengkaji permasalahan ini selanjutnya pada kajian bahasan yang lebih luas seperti pembelajaran strategi *Story Maps* dalam mereproduksi cerpen.

- AdvancedStoryMap.2004.(<http://www.Interventioncentral.org/htmldoes/interventions/rdngcompr/storymap.shtml>, diakses 19 September 2005)
- Aminuddin. 2004. *Apresiasi Sastra*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Depdikbud. 1996. *Kurikulum Pendidikan Dasar GBPP SLTP Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*. Jakarta.
- Depdiknas. 2003. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta
- Khasan, Bahwi. 2000. *Penggunaan Model Mapping untuk Meningkatkan Pemahaman Membaca Wacana Narasi pada Siswa SMP*. Karya Ilmiah. Jurusan Bahasa Indonesia Fakultas Bahasa dan Seni Universitas Negeri Surabaya.
- Kurniawan, Tri Indra. 2005. *Meningkatkan Kompetensi Membacakan Puisi Siswa Kelas II B SLTPN 2 Jember Melalui Kegiatan Memahami Isi Puisi*. Karya Ilmiah. Program Bahasa dan Sastra Indonesia FKIP Universitas Jember
- Lubis, Mochtar. 1997. *Sastra dan Tekniknya*. Jakarta: Yayasan Obor Indonesia
- Nurgiyantoro, Burhan. 1995. *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press
- Soedarsono, F.X. 2005. *Mengajar di Perguruan Tinggi: Aplikasi Penelitian Tindakan Kelas*. Pusat Antar Universitas untuk Peningkatan dan Pengembangan Aktivitas Instruksional Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi Departemen Pendidikan Nasional
- Story Maps Graphic Organizers. (<http://enchantedorlearning.com/graphic-organizers/storymaps/>, diakses 19 September 2005)
- Sumardjo, Jakob. 1984. *Memahami Kesusasteraan*. Bandung: Alumni
- Suroto. 1993. *Apresiasi Sastra Indonesia*. Jakarta: Erlangga
- Tarigan, Henry Guntur. 1993. *Prinsip-prinsip Dasar Sastra*. Bandung: Angkasa

## MATRIK PENELITIAN

JUDUL	RUMUSAN MASALAH	HIPOTESIS TINDAKAN	VARIABEL	METODOLOGI PENELITIAN			
				Rancangan dan Jenis Penelitian	Sumber Data	Teknik Pengumpul Data	Analisis Data
Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek dalam Bentuk Bahasa Tulis Siswa Kelas VIIA SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dengan Penerapan Strategi Story Maps	Jika diterapkan model Story Maps maka kemampuan mereproduksi cerita pendek dalam bentuk bahasa tulis pendek dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo dapat meningkat	1. Variabel Bebas: Peningkaran kemampuan mereproduksi cerita pendek dalam bentuk bahasa tulis siswa kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng Situbondo	Rancangan penelitian Terikat: Kelas (PTK) dalam bentuk bahasa tulis	Data: tes kompetensi mereproduksi cerpen terperinci wawancara - les - observasi	Instrumen Penelitian: Penelitian Triadikart Kelas (PTK)	Analisis data: - kuantitatif - Kualitatif	
		2. Variabel Terikat: Strategi Story Maps	Jenis Penelitian:	Sumber Data: 1. siswa kelas VII-A SMPN 1 Jatibanteng 2. guru Bahasa Indonesia SMPN 1 Jatibanteng	Penelitian: -observasi -wawancara - les		

## INSTRUMEN PENELITIAN

### A. Instrumen Pengumpul Data

Instrumen pengumpul data menggunakan data sekunder

#### 1. Observasi

Observasi dilakukan saat pembelajaran berlangsung. Observasi yang dilakukan dibagi menjadi dua kegiatan yaitu:

- observasi aktivitas siswa dalam pembelajaran sastra

Kegiatan Siswa	Jumlah	Prosentase (%)
Aktif/ antusias		
Tidak aktif		
Main-main		
Berbicara sendiri		

- observasi aktivitas siswa dalam pembelajaran mereproduksi cerpen (pengajaran tugas)

Kegiatan Siswa	Jumlah	Prosentase (%)
Antusias mengerjakan		
Tidak mengerjakan		

#### 2. Wawancara

Pertanyaan untuk wawancara dengan guru Bahasa dan Sastra Indonesia

- Apakah yang menyebabkan siswa kurang mampu mereproduksi (menulis kembali) cerpen?
- Unsur intrinsik apakah yang paling sulit ditemukan siswa saat menganalisis unsur cerpen?
- Strategi apa yang paling tepat digunakan di dalam proses pembelajaran sastra khususnya pembelajaran mereproduksi cerpen?

4. Apakah siswa dapat mereproduksi cerpen jika dalam proses pembelajarannya tidak menggunakan strategi Story Maps (bagan cerita)?

Pertanyaan untuk siswa kelas VIIA SMPN 1 Jatibanteng Situbondo (sebelum tindakan pra siklus)

1. Unsur intrinsik manakah yang paling sulit dipahami?
2. Apakah kamu merasa kesulitan dalam mereproduksi (menulis kembali) cerpen? (Jawaban harus disertai alasan)

Pertanyaan untuk siswa kelas VIIA SMPN 1 Jatibanteng Situbondo (setelah tindakan)

1. Unsur intrinsik manakah yang paling sulit dipahami?
  2. Apakah guru perlu menggunakan strategi pembelajaran tertentu di dalam pembelajaran sastra untuk membantu siswa memahami materi pembelajaran? (Jawaban harus disertai alasan)
  3. Apakah kamu merasakan ada perubahan dalam menulis kembali cerpen (mereproduksi) setelah proses pembelajaran sastra dengan menggunakan bagan cerita tersebut (strategi Story Maps)?
4. Instrumen Data Tes Untuk siswa

Kerjakanlah tugas sesuai dengan perintah!

1. Bacalah cerpen tersebut, kemudian isilah bagan cerita berikut!

Tema & Amanat	
Tempat	
Waktu	
Tokoh & Penokohan	
Masalah (Problem)	
Penyelesaian Masalah (Solusi)	

2. Tulislah kembali cerpen yang telah kamu baca dengan menggunakan bahasamu sendiri berdasarkan bagan cerita yang telah kamu isi!

## B. Instrumen Analisis Data

Data yang digunakan dalam dalam instrumen ini adalah data primer.

1. Nilai tes siswa dalam mereproduksi cerpen

Nama Siswa	Reproduksi Cerpen				
	Kelengkapan (35)	Kemenerikan (30)	Kejelasan alur cerita (20)	Kesesuaian tema (15)	

2. Ketuntasan hasil mereproduksi cerpen

No	Nama Siswa	Nilai Mereproduksi Cerpen							
		Pra siklus	Kriteria		Siklus I	Kriteria		Siklus II	Kriteria
			T	BT		T	BT		

3. Hasil Perbandingan (komparatif nilai tes siswa)

No	Perolehan nilai	Pra siklus	Siklus I	Siklus II	Ket.

## HASIL WAWANCARA SISWA

A. Pertanyaan untuk siswa pada tahap prasiklus.

1. Unsur intrinsik manakah yang paling sulit dipahami?

**Jawab:** - tema (11 orang), amanat (3 orang), gaya bahasa (1 orang). Karena tidak jelas dan sulit ditemukan.

2. apakah kamu merasa kesulitan dalam mereproduksi (menulis kembali) cerpen? (Jawaban harus disertai alasan)

**Jawab:** - sulit (11 orang). Karena tidak bisa membuat kalimat sendiri akhirnya nyontek di cerpen, ceritanya lupa kalau tidak melihat naskah lagi.

- tidak sulit (4 orang) karena tinggal mengingat ceritanya dan kalau mengingat dicampur bahasa Madura.

B. Pertanyaan untuk siswa kelas VIIA SMPN 1 Jatibanteng Situbondo (siklus 1)

1. Unsur intrinsik manakah yang paling sulit dipahami?

**Jawab:** - tema , masalah dan solusi. Karena tidak jelas dan sulit ditemukan serta sulit dibedakan.

2. Menurut kamu, apakah guru perlu menggunakan strategi pembelajaran tertentu di dalam pembelajaran sastra untuk membantu siswa memahami materi pembelajarannya? (Jawaban harus disertai alasan)

**Jawab:** - Perlu (13 orang), biar tidak bosan dengan ceramah terus dan biar tambah semangat.

- tidak perlu (2 orang), nanti tambah sulit, cara mengajarnya sudah enak.

3. Menurut kamu, apakah kamu merasakan ada perubahan dalam menulis kembali cerpen (mereproduksi) setelah proses pembelajaran sastra dengan menggunakan bagan cerita tersebut (strategi Story Maps)?

**Jawab:** - ya (12 orang), karena terbantu dengan adanya bagan jadi mudah mengingatnya

- masih sulit (3 orang), karena mencari kata-katanya sulit

C. Pertanyaan untuk siswa pada siklus 2.

1. Unsur intrinsik manakah yang paling sulit dipahami?

**Jawab:** - tidak ada bu, semua humayan bisa dikerjakan

2. apakah kamu merasa kesulitan dalam mereproduksi (menulis kembali) cerpen? (Jawaban harus disertai alasan)

**Jawab:** sudah terbantu dengan bagan yang didiskusikan di papan tulis jadi sudah gampang dan sudah bisa.

**HASIL WAWANCARA GURU****(setelah tindakan)**

1. apakah yang menyebabkan siswa kurang mampu mereproduksi (menulis kembali) cerpen?  
**Jawab:** rata-rata siswa kurang memahami unsur intrinsic cerita dan kesulitan dalam merangkai kata. Biasanya siswa cenderung menyalin yang ada di naskah cerita.
2. unsur intrinsik apakah yang paling sulit ditemukan siswa saat menganalisis unsur cerpen?  
**Jawab:** biasanya tema, gaya bahasa amanat,. Soalnya tidak tertulis dengan jelas di cerpen sehingga siswa sulit menafsirkannya
3. strategi apa yang paling tepat digunakan di dalam proses pembelajaran sastra khususnya pembelajaran mereproduksi cerpen?  
**Jawab:** ya. yang dapat membuat siswa untuk lebih bersemangat, misal dengan permainan, atau diiringi musik, story Maps juga dapat membantu mempercepat pemahaman siswa terhadap unsur intrinsic cerpen dan sebagai panduan dalam mereproduksi nantinya.
4. apakah siswa dapat mereproduksi cerpen jika dalam proses pembelajarannya tidak menggunakan strategi Story Maps (bagan cerita)?  
**Jawab:** bisa, tapi mungkin hasilnya akan sama dengan tahap prasiklus

**SILABUS DAN SISTEM PENILAIAN****MATA PELAJARAN BAHASA DAN SASTRA INDONESIA**

Sekolah	:	SMP
Mata Pelajaran	:	Bahasa dan Sastra Indonesia
Kelas/ Semester	:	VII/ I
Waktu	:	2 X 45 menit (2 jam pelajaran)
Standar Kompetensi	:	Mampu membaca dan memahami berbagai teks bacaan sastra, membaca dan mengomentari buku cerita anak (cerpen).

Kompe-tensi Dasar	Indikator	Materi Pokok	Pengalam-an Belajar	Penilaian			Waktu	Sumber Bahan
				Jenis tagihan	Bentuk Instrumen	Contoh Instrumen		
Mence-ritakan (menu-lis) kembali cerita anak-anak (cerpen) dengan urutan yang tepat dan bahasa yang menarik	Mampu mencerita-kan Cerita Anak (Naskah) (Naskah cerita cerpen)	Buku Cerita Anak (Naskah cerpen)	-membaca cerpen -mengisi bagan cerita -mereproduksi cerpen	Tes uji kompe-tensi	Tes tulis uji kom-petensi	-Bacalah cerpen! -Isilah bagan cerita! -Tulislah kembali cerpen tersebut dengan menggunakan bahasamu sendiri berdasar-kan bagan cerita yang telah kamu isi!	2 X 45 menit (2 jam pelajaran)	Naskah Cerpen

## RENCANA PEMBELAJARAN

Sekolah : SMP  
 Mata Pelajaran : Bahasa dan Sastra Indonesia  
 Kelas/ Semester : VII/I  
 Waktu : 2 X 45 menit (2 jam pelajaran)

- A. Standar Kompetensi : Mampu membaca dan memahami berbagai teks bacaan sastra, membaca dan mengomentari buku cerita anak (cerpen).
- B. Kompetensi Dasar : Menceritakan (menulis) kembali
- C. Indikator : Mampu menceritakan kembali cerita anak-anak (cerpen) dengan urutan yang tepat dan bahasa yang menarik
- D. Materi Pokok : Buku Cerita Anak (Naskah cerpen)
- E. Media Pembelajaran : Naskah Cerpen
- F. Skenario Pembelajaran :

No.	Kegiatan	Alokasi Waktu
1.	Pendahuluan <ol style="list-style-type: none"> <li>Guru melakukan apersepsi</li> <li>Guru menjelaskan tujuan pembelajaran</li> <li>Guru membawa siswa untuk mengingat unsur intrinsik cerpen dan menjawab pertanyaan</li> <li>Guru membagi cerpen</li> <li>Guru menjelaskan cara kerja model <i>Story Map</i></li> </ol>	5
2.	Kegiatan Inti <ol style="list-style-type: none"> <li>Siswa membaca cerpen</li> <li>Siswa berdiskusi mengisi unsur cerpen ke dalam bagan cerita</li> <li>Siswa mengisi bagan cerita di papan tulis</li> </ol>	10 15

	d. Siswa lain diminta menanggapi tulisan temannya e. Siswa mereproduksi cerpen secara individu f. Guru dan siswa mengoreksi reproduksi cerpen yang ditulis di papan tulis	35
3.	Penutup a. Guru melakukan penguatan b. Tulisan siswa dipajang di dinding kelas c. Siswa diminta membaca tulisan rekannya	15

#### G. Penilaian

- penilaian proses
- penilaian hasil belajar tes mereproduksi cerpen.

4. Orang itu datang dari kota.
5. Besok aku pergi ke Jakarta.
6. Sayur-sayuran itu dijual di pasar.

**b. Gunakan kata-kata itu dalam kalimat yang lain!**

1. muak
  2. tampang
  3. tak tahu diri
- c. **Isilah titik-titik dalam kalimat berikut!**  
 Lingkungan kita harus ..... dari sampah.  
 Sampah sebaiknya kita buang ..... Sampah dapat menimbulkan ..... tak sedap. Selain itu, juga tak enak ..... mata.

**Mengartikan dan Menggunakan Kata**

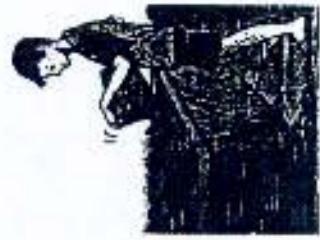
a. Terangkan arti kata yang tercetak miring!  
 Aku muak melihat tempongmu.  
 tapi ... kau tetap tak tahu diri.

**b. Gunakan kata-kata itu dalam kalimat yang lain!**

1. muak
2. tampang
3. tak tahu diri

**b. Isilah dengan kata tanya tempat!**

1. .... pagi-pagi benar Ayah pergi?
2. Sampah dibuang .....
3. kakakmu datang .....
4. Air kotorni mengali .....
5. .... kau beli buku ini?
6. .... kausimpan uangmu?
7. .... uang sebanyak ini?
8. .... asal bantir itu?



**Kalimat Tanya Tempat**

**a. Contoh:**

Di mana-mana ada sampah

Pertanyaan : *Di mana ada sampah?*

Hujan jatuh dari langit.

Pertanyaan : *Dari mana hujan jatuh?*

Air hujan mengalir ke parit.

Ke mana air hujan mengalir?

Buatlah pertanyaan untuk kalimat-kalimat ini. Gunakan kata tanya *di mana, ke mana, atau dari mana!*

1. Air bersih diambil dari sumber.
2. Paman pergi ke laut.

3. Air hujan menggerang di sawah.

**D Berdialog tentang Sampah**

- a. Bicarakan atau buatlah percakapan dengan seorang temanmu di depan kelas tentang hal-hal berikut!
    - sampah itu kotor
    - sampah dapat mendatangkan penyakit
    - bagaimana sampah harus dibuang  - b. Ajukan pertanyaan!
- Setelah temanmu selesai mengadakan percakapan, ajukan pertanyaan atau mintalah penjelasan. Mungkin ada sesuatu yang menarik perhatiamu!

**E Membaca Cerita**

- a. Bacalah dalam hati!



**M**usim kemarau di dusun itu. Hari sudah tinggi. Sesekali terdengar koteck ayam, berlaran karena hardikan orang yang menjemur padi di halaman.

Angin siang mendesing dari lembah. Luhut di jauhan mendesah. Dari balik tebing terdengar lengking suling anak gembala. Suara-suara itu sedap kedengaran. Seolah mengimbangi suara perian yang berdentang-dentang di kedua bahu anak-anak itu.

Imah menurunkan perian dari bahunya. Mulut perian dihadapkan ke telaga. Air masuk ke perian. Semua perian bawaannya telah penuh. "Dua perian saja kaubawa!" kata Imah kepada adiknya seraya mengisici perian.

"Semua!" sahut Luhut membusungkan dadanya.

"Dua saja. Berat bagimu. Jalan mendaki!" katanya malasai. Luhut menyandang keempat perian bawaannya. Mereka melangkah menuju pulang.

Imah telah sampai di jalan mendaki. Luhut tertinggal jauh di belakang.

"Apa kataku tadi?" kata Imah menggerutu.

Luhut melangkah searat. Napasnya terengah-engah. Ia bergegas melangkah. Tapi tertegun. Sebab merasa penat.

"Lekasiyah!" desak Imah pula sambil mengomel. Luhut niengumpulkan seluruh tenaga. Ia maju melangkah. Keringatnya bercucuran.

"Duluanklah saya. Bosan menunggumul" seru Imah mempercepat langkahnya. Luhut terburu-buru melangkah. Kakinya tersandung ke batu. Keseimbangannya hilang. Ia terjajar ke tebing. Bunyi perian terdengar berdentung.

"Nah rasain!" seru Imah dari jauh.

Luhut merasa gusar. Ia menggerahkan seluruh tenaganya untuk berdiri. Ia dapat berdiri. Lalu maju melangkah. Semangatnya bangkit untuk lebih cepat berjalan. Karena kakaknya sudah jauh.

Luhut terus maju. Ia tidak perduli hentakan bebanya. Langkahnya makin cepat. ia telah dekat meriangi piri kakaknya. Dikumpulkannya sisanya kekuatannya. Lalu melangkah cepat melewati kakaknya. Kakaknya tersenyum.

Luhut sampai di rumah. Imah menyusul. Melihat adiknya duluun sampai, Imah tertawa. Imah merasa bahagia. Karena punya adik yang tidak mau menyerah kepada kesukaran.

Percik Air Batangtoro  
Mansur Samin  
Asri

Imah gadis kecil sibuk memberesi dapur. Adiknya. Luhut sedang main gasing di lantai. Imah mengambil perian yang bersandar di dinding. Lalu menyandangnya ke bahu.

"Kakak mau ke mana?" tanya Luhut yang sejak tadi memperhatikan gerak-gerik kakaknya.

"Mau ke telaga mengambil air," jawab Imah sambil bergegas mau ke luar.

"Saya ikut, Kaki!" seru Luhut seraya menyamar empat buah perian. Ia berlari-lari kecil memburu kakaknya yang sudah jauh di muka. Kedua kakak beradik menuju lembah. Telaga sangat jauh dari situ. Musim kemarau hanya di lembah ada air.

Luhut menggeser letak tali perian di bahunya. Sebab tali perian dari ijiuk terasa perih menggeser bahunya. Suara perian terdengar berdentang-dentang karena terbuat dari bambu.

"Periksa jalannya. Nanti kau jatuh!" kata Imah sambil melengos ke belakang. Luhut sering jatuh di tempat itu.

Luhut berlari-lari kecil mengikuti kakaknya. Mereka menuruni jalan setapak yang berliku-liku.



Isilah bagan cerita berikut!

Tema	Perian dan tak pantang menyerah
Tempat	dusun, rumah, kelaga
Waktu	Siang
Tokoh dan penokohnya	
a. tokoh utama	Iuhut, Iuhut
b. tokoh bawalnau	
Masalah	Iuhut kesulitan membawa perian/jair
Penyelesaian masalah	dia tidak mudah menyerah

2. Berdasarkan bagan cerita di atas, tulislah cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

PENGETAHUAN

VII

Luhut menari di depan kakaknyaambil membaung tembak  
dan bambu yang berada di depan. Luhut menjauh sejauh dia dapat  
membawanya. dia ditutupi oleh

dia sering ikut tari dia tari bersama dia ketika lagi  
bermain di rumah saudara dia dia tari menari dia  
kepala dia sifat dia ketika dia tari dia tari dia  
cak wing tidak mudah menyerah

89.

Isilah bagan cerita berikut!

Tema	Perjan
Tempat	dapur, dapur, halaman
Waktu	siang hari
Tokoh dan penokohan	
a. tokoh utama	lebur
b. tokoh bawaluan	Imah
Masalah	lebur mencari air
Penyelesaian masalah	membawa air dalam perjalanan

2. Berdasarkan bagan cerita di atas, tulislah cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

Dia istri orang anak yang mengambil air dengan kakaknya. Anak itu bernama Luhut. Dia mengambil air mematai perian dari bambu.

Luhut selalu berusaha membawa air sehingga dia ditinggal oleh kakaknya yang hanya membawa sedikit air. Dia selalu dimarahi oleh kakaknya tapi dia tetap berusaha dan diapun akhirnya menikah dengan kaymat.

66

Isilah bagan cerita berikut!

Tema	Mengambil air
Tempat	pasir, dapur, telaga, rumah, halaman
Waktu	Hari subuh tinggi, siang
Tokoh dan penokohnan a. tokoh utama b. tokoh bawahan	a. tokoh utama → Imaah dan buah b.
Masalah	Pimarahi Imaah
Penyelesaian masalah	Sampai bermacam dengan cepat.

2. Berdasarkan bagan cerita di atas, tuliskan cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

VII (7<sup>o</sup>)

## Perian

Pada suatu hari ada seorang anak yang mencuri air. ~~Eja~~ bernama Luhut. ~~Eja~~ mempunyai karok, yaitu Imah Meroko yang ke dalam dan mengambil air dengan memotong perian dari bambu.

Imah mengambil air dua perian saja. ~~Luhut~~ mengambil ~~empat~~ imah masih tahu ~~sudah~~ luhut tidak kuat membawa air.

"apa ketemu rati?" kata imah menggosoknya  
"lekaslah," desak luhut mengomel

lalu luhut tidak patuh semangat untuk lebih cepat berjalan. luhut terus maju, luhut melanjutkan seperti melawati kaktusnya. imah merasa marah karena mempunyai adik yang tidak mau menyebah pada kesukaran.

Finis h. 63

### RENCANA PEMBELAJARAN

- Sekolah : SMP  
 Mata Pelajaran : Bahasa dan Sastra Indonesia  
 Kelas/ Semester : VII/ I  
 Waktu : 2 x 45 menit
- A. Standar Kompetensi : Mampu membaca dan memahami berbagai teks bacaan sastra, membaca dan mengomentari buku cerita anak (cerpen)
- B. Kompetensi Dasar : Menceritakan (menulis) kembali
- C. Indikator : Mampu menceritakan kembali cerita anak-anak (cerpen) dengan urutan yang tepat dan bahasa yang menarik
- D. Materi Pokok : Buku cerita anak (naskah cerpen)
- E. Media Pembelajaran : Naskah cerpen
- F. Strategi Pembelajaran :

No.	Kegiatan	Alokasi Waktu
1.	a.Guru melakukan apersepsi b.Guru menjelaskan tujuan pembelajaran c.Guru membagikan cerpen	5 5
2.	Kegiatan Inti a.Siswa membaca cerpen b.siswa berdiskusi mengisi unsur cerpen ke dalam bagan cerita c. siswa mengisi bagan cerita di papan tulis d. Siswa mereproduksi cerpen secara individu e. Guru dan siswa mengoreksi reproduksi cerpen temannya di papan tulis	10 15 5 35 15
3.	Penutup a. Guru melakuakan penguatan b. Tulisan siswa dipajang di dinding kelas	5

G. Penilaian

- a. penilaian proses
- b. penilaian hasil belajar tes mereproduksi cerpen.

## Surat dari Jakarta

Lama sekali kipasannya mengalir tumpah dan penuh itu. Itu kiperlakukannya T-shirt Abu-abu dan celana kuli warna hitam. Pasti anak orang kaya.

Dia berperokok dengan beberapa teman-temannya yang berarsel. Rupanya mereka Hendak keremping di Cibadan.

Pengunjung Puncak hari Jumat ini agak sedi. Dukanya jagung rebah di hulu masih bersarang di hulu di rumah. Untuk sedang sakit, renyahnya keremot.

"Haa! Kok ngelamun?"

Berapa jenggeleran? ternanya sambil merilis jagung rebuh, merengotihnya suatu, dan

"Lang! Kok ngelamun?"

"Nggak, dia puji ih Jins," ujarok.

"Jarak jauhnya, Jang, ee, siapa namamu?" dia tonton di depanku.

"Saya, saya ... Herman," jawabku malu.

"Kamu tinggal di sini, ya?"

"He eh, rumah saya di kotaan sare, deket kebon Ilo.

"Kamu tinggal sama siapa?" Jagung rebes di tangannya sucali indah.

"Dengan Irink dan Tigo anak saya ...."

"Ag! Jagung rebusnya, Gosh!" Aku tak malu lagi mencobohnya jagung rebuhku.

"Kok panggil Agan, punya seja Lohi, O, ya, kamu sekelah?"

Aku mengangguk.

"Kelu, benpa?"

"Naik kelas 2 SMP. Di SMP Negeri Cipanas," jawabku berasrungan.

"Habisnya apa, Herman?" kalau aku serang kemping atau nolik gunung, apalaupun Ibu belum begini."

"Herman serang sunyi menyuruh dan berkenan. Kak Luki! Maka Herman punya sahabat pesa di TPI. Namaanya Orio Ani."

10 "O, ya?" Sehingga Gong bisa menghukum suruh anak Irink, lewat surat, tapi jangan kaget ya, sebaliknya

aku senang, dia mengajar tanponku, kartu satu buku.

Tiba-tiba umat-teman Kak Luki mengampuni, kenai ....

"Ayo Luki, kita berbalik lagi!" Merasa merangguk Kak Luki.

Kak Luki membeli sepuluh jagung rebuhku untuk ternanyanya.

"Yah, Her klu becpiah. Tapi .... O, ya indo kamu nena. Kalau kamu mazu, boleh kirim suruh bener ya Kak Luki tunggu suruhmu?" kalauya sambil tersenyum ramah sekali. Itu berarti mungkin tetapi temananya sentul melauchakan tangan pokok. Aku membaliknya pemulih ham, naq kusarib!

Seorang perwira ketua yang rasa berkeralan dengarkan buahit gunung yang makin!

Kupasangsih sebelah kantong wana emas di tanganku. Panti, pasti Kak Luki, aku akas menyuntitmu. Bukan karena kamu kaya, tapi karena kau sangat mengejutku Kak Luki yang ramah dan hak-hak.

Rambut panjang, merajang manjak tengzelanaku pulang ke rumah, klu masih bersarang di halau. Kurniukkan buahku yang kosong. Irnak semang dan menusuk kepalaku tanpa basa basi.

Kacathakan pacanya tetangga dapaporku yang selalu lurus. Juga rentang kebutuh teh yang segera panen, dan akan hernia membanu T.rrak meratak teh. Juga kebum kui dan wortel yang sudah salinnya dipetik.

Seminggu kemudian lewat Pak Larah kuperoleh surat dari Jakarta dari Kak Iuhi.

Kubaca isinya dengan perasaan amar semang.

"Halo, Herman! Kak Luki sadih terima suratmu. Kak Luki jadi lewat obrolan kim di Phokus, dia dulu Kak Luki semang dengan ceritaku tentang kesabaran. Sebenar di Puncak ... dan seterusnya."

Sejak saat itu aku dae Kak Luki tetapi surut-murut yang alih-alih tanpa menyampaikan.

Akhirnya sampai pada saat aku tak mereriza surut diri Kak Luki. Aku sedih dan menyurutinya lagi. Selang dua minggu kurniulan hasil kodage surat dari Jakarta itu, tpi pengirianya

"Ibu Kak Luki! Aku jadi tak mengerti, ada apa ini?"

"Herman yang baik, maru sunaria bumi Ibu halus. Ibu tahu. Naik Herman sabagian Luki. Tapi Luki punya Ibu, Luki selisihmu, dia telati pergi ... Dahulu peristiwa Cok di Brugor ..." surut yang diucis dari tangank yang gerimot ini terjatuh dari tangokku! Bersamaan dengan tangannya tuluhku, aku tak tahu apa apa lagi ....

oh, Tulan, responku Kamu panggil salahaku yang tsbuk? Atau salah kau Maha Kusus? Sementara

dinding kamarku penuh dengan surut-surut dari Kak Luki yang sempat kupasang, unik meski

kebutuh dan kevralalan hasilnya ....

(karya: Ima W.H., *Kowanka*, No. 16, Th. XII, November 1991)

Kamus Kecil

Agan (Gam) singkatan dari Jagung (panggilan)

tutu, nyonya

Hobi kegereman, keserangan istimewa sinda

waktu serangga, bukan peserjuum umum;

berburu makhluk itu sebagai ... sugu, bukane

sebutan makhluk-makhluk.

Jang (" singkatan dari Ling" (singkat) atau

lak-laki) 2. singkatan dari jang (berani, untuk,

bantu)

Pertemuan-pertemuan tunjuk-papah (bagus, apik,

impon, rasi, necis), tidak bersekutu resmi, tidak dipersiapkan dengan tujuan-pujuan yang

Isilah bagan cerita berikut!

Tema	Persahatan Luki dan Herman
Tempat	cibodas, Poncak, SMP Negeri cipanas, Rumah
Waktu	hari Jumat
Tokoh dan penokohan	a) tokoh utama : Herman, Luki b) tokoh bawahan : Herman, Luki dan ibuluk
Masalah	Herman tidak mendapat surat Luki
Penyelesaian masalah	Herman tahu Luki telah meninggal, dia berdoa untuk Luki

2. Berdasarkan bagan cerita di atas, tulislah cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

Nama : Beni hasbullah  
Kelas : F-A - VII-A

Guru dari jantung

Sudah bertemu si pengajar  
Herman tahu Luki  
dengan perasaan yang kuat

Pada suatu kota ada seorang laki-laki bernama Oswin yg memiliki  
inggur sebuah di puncak. pada saat itu Herman melihat pemuda yg tampan  
dan berpotongan sangat rapi. ternyata pemuda itu tidak malas, dia bersikap dingin  
terimanya. ternyata dia sedang melakukan persiapan kemping.  
pemuda itu bertemu dengan Herman untuk membuat tegangan.  
pemuda itu bertemu dengan laki-laki datang dari kota  
untuk mempersiapkan kemping.

Herman dan laki-laki bertemu mempunyai hobi yg sama yaitu surat -  
menulis. laki-laki habis-habisnya menulis surat yg tidak unik  
terimanya. dia laki-laki di panggil oleh teman-teman yg pergi ke pantai  
laki-laki memberi kartu ramah kepada Herman dan dia berpesan agar  
Herman dapat menyertainya. Pada suatu hari herman mengirim surat  
dari Mencet tanda tentang keadaan puncak dan keluarnya teh xxx yg  
akan segera di buka. laki-laki membacanya dan memberikan tegangan kepada Herman.

Pada suatu hari herman mengirim surat pada laki-laki  
dan tidak ada balasan yg seharusnya. herman pun tidak tahu lagi  
dan yg membacanya herman pun tahu bahwa herman tertipu.  
dalam suratnya ternyata laki-laki tidak memiliki teh.

Laki-laki terlibat dalam kecelakaan. Herman sangat sedih atas  
kemaluan itu untuk mengetahui semuanya. herman pun tahu  
kenapa ketika-ketika itu dia bertemu dengan laki-laki.

Isilah bagian cerita berikut!

Tema	Persahabatan
Tempat	Cibodas, Puncak, Jakarta, Cipanas
Waktu	Saat liburan Seminggu dan pada malam hari
Tokoh dan penekohnan a. tokoh utama	a Herman, Luki
b. tokoh bawahan	b teman, poli lucu dan emak
Masalah	Suratnya Herman tidak ada balasan
Penyelesaian masalah	Bungga luki membalsas surat Herman

2. Berdasarkan bagian cerita di atas, tulislah cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

Nama : Suryo  
Kelas : VIIA

\* penjelasan  
 Herman mendapat kabar bahwa kak Ibu Sudah pergi meninggal dunia Salah tul!  
 Pada hari jumat Herman pergi ke cibodas untuk mengambil jagung raja. Pada saat itu pengunjung seperti lama kemudian ada seorang ibu menyapa. Herman mengetahui namanya luki. Luki membeli jagung banyak setali lama se kali suratnya tidak dibalas seminggu Herman dapat surat dari ibu luki. luki telah meninggal. ah Herman sedih. Herman berdoa semoga luki diterima oleh Tuhan  
 $15+10+20+15=60$

Tema	Persahabatan yang akrab antara Luki & Herman
Tempat	Bukit cibodas, kebun teh, dan Puncak Pas
Waktu	Hari sumbat dua minggu kemarin, besok malam, seminggu, sebuah saat.
Tokoh dan penokohan a. tokoh utama	Luki dan Herman.
b. tokoh bawahan	Ibu Herman, Ibu Luki, Teman Luki, Teman Herman (Otto Auri)
Masalah	Luki jama tidak membalas salat Herman
Penyelesaian masalah	Herman tahu Luki meninggali dan dia mafan semoga Luki diterima Tuhan

2. Berdasarkan bagan cerita di atas, tulislah cerpen tersebut dengan menggunakan kalimatmu sendiri!

Nama : Riskiyani Hasanah  
Kelas : VII A (7A).

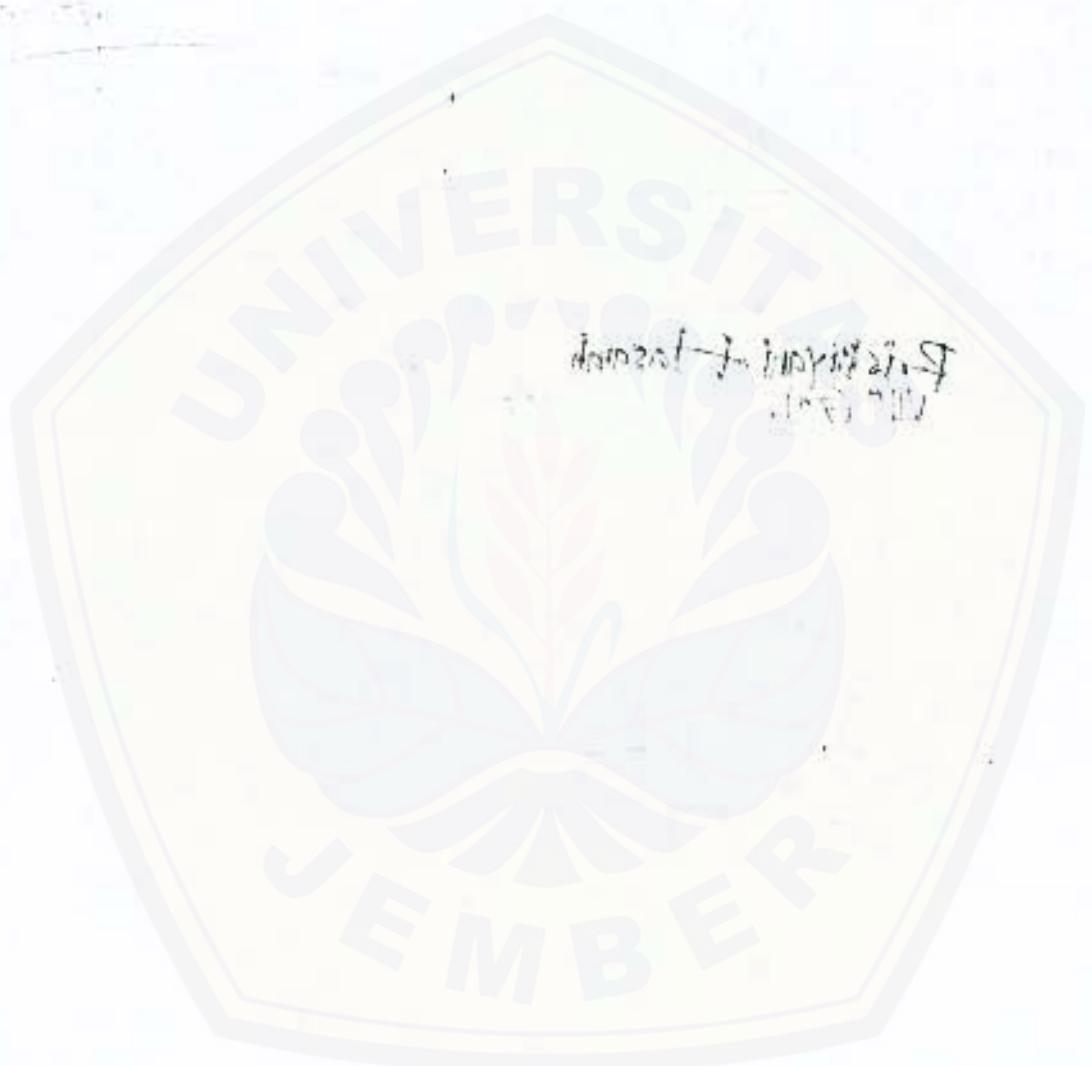
### Surat Sari Jakarta.

Pada suatu hari ada seorang anak di kota cibodas yang sedang berjalan-jalannya. Dia bertemu seorang ibu yang selalu membangun sesekembulan untuk ibunya yang lamaran. Ketika itu pula dia sampai sampai di depan rumahnya. Karena dia tidak bisa membaca suratnya. Setelah beberapa lama ia negosiasi dia saling berterima. Si penjual jagung itu bernama Herman sebagaimana ibu bernama Luki. Setelah dia berpisah, dia selalu surat-menulis, walau pun mereka tidak bisa bertemu lagi, namun mereka bersama lebih sering untuk melakukan surat-menulis.

Herman selalu bekerja keras untuk membiayai ibunya yang susah-susah, namun dia tetap tegar dan tetap setia mencintai ibunya. Dia harus membayar ibu dia abit-abik?

Info Luki melalui surat, namun setelah beberapa kali dia tidak mampu mengerti suratnya. Herman sedih, setelah beberapa kali, dia tidak dapat melainkan ibu Luki. Dalam suratnya dia menulis bahwa Luki masih hidup. Pada Herman bahwa Luki sudah tifus. Dia walaupun tidak

Untuk mencari uangnya dia punya tiga sahabat. Dua di antaranya dia tidak suka, dia tidak semangat lagi. Saya punya sahabat yang dia suka. Karena sahabat yang paling dia suka dia selalu larut dalam kesenangan. Dia selalu bersemangat untuk menjual gogong iebus. Akhirnya dia malah bersemangat.



Analisis Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Prasiklus)

Analisis Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Siklus 1)

Analisis Hasil Tes Kompetensi Mereproduksi Cerpen (Siklus 2)

No	Nama	Kriteria				Nilai	Kategori	
		1	2	3	4		Skor/Nilai	T B
1.	Ahmad Sofyan	✓	✓					
2.	Ani Analista	✓	✓					
3.	Beni Hasbullah	✓	✗					
4.	Dedi Ardiandi P.	✓	✓					
5.	Dwi Wulandari	✓	✓					
6.	Erfan Taufik	✓	✓					
7.	Feni Paramita Arifin	✓	✓					
8.	Hanifa	✓	✓					
9.	Hanifatur Riskiyahanah	✓	✓					
10.	Heryadi	✓	✓					
11.	Indah Mustika Rini	✓	✓					
12.	Khosnol Khotimah	✓	✓					
13.	Lilies Sugiarti	✓	✓					
14.	M. Supriyadi	✓	✓					
15.	Muh. Karim	✓	✓					
16.	Nur Fitriyah	✓	✓					
17.	Nurhayati	✓	✓					
18.	Qomari Arief	✓	✓					
19.	Riskiyani Hasanah	✓	✓					
20.	Roisatul Mahromil M.	✓	✓					
21.	Roni Wijaya	✓	✓					
22.	Rosidatul Lis Saudah	✓	✓					
23.	Siti Nurwantini	✓	✓					
24.	Sitti Ruqaiyah	✓	✓					
25.	Suharyadi	✓	✓					
26.	Sunardi	✓	✓					
27.	Sutija	✓	✓					
28.	Yeni Yuliana	✓	✓					



**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL  
UNIVERSITAS JEMBER  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

Alamat: Jl. Kalimantan III/3 Kampus Terpadu Kotak Pas 162 Telp./Fax 03341-334988 Jember 68121

Nomor : 1047/J25.1.5?PL5/2006  
Lampiran : Proposal  
Perihal : Ijin Penelitian

Kepada : Yth. Kepala SMP Negeri 1 Jatibanteng

di.- Jatibanteng - Situbondo

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember menerangkan bahwa Mahasiswa tersebut di bawah ini :

Nama : Halimatus Sakdiyah

NIM : 020210402310

Jurusan/Program : Pend. Bahasa dan Seni/ Pend. Bahasa dan Sastra Indonesia

Berkenaan dengan penyelesaian studinya, mahasiswa tersebut bermaksud melaksanakan penelitian di lembaga Sandara dengan Judul :

## Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerpen dalam Bentuk Bahasa Tulis dengan Menggunakan *Story Maps* pada Siswa Kelas VII-A SMP Negeri 1 Jatibanteng – Situbondo.

Sehubungan dengan hal tersebut kami mohon perkenan Saudara agar memberikan ijin, dan sekaligus bantuan informasi yang diperlukannya.

Demikian atas perkenan dan kerjasamanya kami mengucapkan terima kasih

a.n. Dekan  
Pembantu Dekan I,

Dra. Wiwick Eko Bindarti, M.Pd  
NIP. 131 475 844



**PEMERINTAH KABUPATEN SITUBONDO**  
**DINAS PENDIDIKAN**  
**SMP NEGERI 1 JATIBANTENG**  
*Jl. Secangan No. 2 Telp. 0338. 891438 Jatibanteng  
 Situbondo 68357*

---

**SURAT KETERANGAN**

Nomor : 420/630/431.302.7.2.1/2006

Yang bertanda tangan di bawah ini Kepala SMP Negeri 1 Jatibanteng, menerangkan dengan sebenarnya bahwa

Nama : HALIMATUS SAKDIYAH  
 NIM : 020210402310  
 Program/ Fakultas : PBSI/FKIP Universitas Jember

telah melakukan penelitian dengan judul "**Peningkatan Kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek Siswa Kelas VII A dengan Menggunakan Strategi Story Maps Di SMP Negeri 1 Jatibanteng-Situbondo**".

Demikian surat keterangan ini dibuat untuk dapat dipergunakan seperlunya.



**DIGITAL REPOSITORY UNIVERSITAS JEMBER**  
**DEPARTEMEN PENDIDIKAN NASIONAL**  
**UNIVERSITAS JEMBER**  
**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN**

## LEMBAR KONSULTASI PENYUSUNAN SKRIPSI

Nama	HALIMATUS SAIDIYAH
NIM/Angkatan	020210402310
Jurusan/Prog. Studi	PBS / Peng. Bahasa & Sastra Indonesia
Judul Skripsi	Peningkatan kemampuan Mereproduksi Cerita Pendek melalui model Story Maps bagi siswa kelas VII
Pembimbing I	Dra. Sutartiningsih, M.Pd.
Pembimbing II	Drs. Muji, M.Pd.

### KEGIATAN KONSULTASI

No.	Hari/Tanggal	Materi Konsultasi	T.T. Rembimbing
1	19 NOVEMBER 2005	BAB I	✓ ✓
2	20 Januari 2006	BAB I, BAB II	✓ ✓
3	14 Februari 2006	BAB II, BAB III	✓ ✓
4	28 Februari 2006	BAB 3	✓ ✓
5	3 Maret 2006	Bab 3	✓ ✓
6	09 Maret 2006	Acc seminar	✓ ✓
7	08 April 2006	Revisi Bab 1, 2, 3	✓ ✓
8	01 Mei 2006	Bab IV, V	✓ ✓
9	15 Mei 2006	Bab IV, V	✓ ✓
10			✓
11			
12			
13			
14			
15			

#### Catatan:

1. Lembar ini harus dibawa dan diisi setiap melakukan konsultasi
2. Lembar ini harus dibawa sewaktu Seminar Proposal Skripsi dan Ujian Skripsi

## LEMBAR KONSULTASI PENYUSUNAN SKRIPSI

Nama : Halimatus Sakfiyah  
NIM/Angkatan : 020210902310  
Jurusan/Prog. Studi : PGSD / Peng. Bahasa & Sastra Indonesia  
Judul Skripsi : Peningkataan Kemampuan Merepresentasi Diri di Media  
Kelas VII A SMPN 1 Jatibarang Efipondo  
dengan Menggunakan Strategi Storytelling  
Pembimbing I : Dr. Suciartiningsih, M.Pd.  
Pembimbing II : Drs. Muji, M.Pd.

### KEGIATAN KONSULTASI

No.	Hari/Tanggal	Materi Konsultasi	T.T. Pembimbing
1	28 Januari 2006	Bab I	Ong
2	2 Februari 2006	BAB I	Ong
3	11 Februari 2006	Bab I	Ong
4	14 Februari 2006	BAB I , BAB II	Ong
5	23 Februari 2006	Bab II Bab III	Ong
6	24 Februari 2006	Bab III	Ong
7	01 Maret 2006	BAB III	Ong
8	06 Maret 2006	Ace seminar	Ong
9	01 Mei 2006	Bab IV, V	Ong
10	15 Mei 2006	Bab IV, V	Ong
11	20 Mei 2006	Format lengkap	Ong
12	23 Mei 2006	Format lengkap	Ong
13			
14			
15			

### Catatan:

1. Lembar ini harus dibawa dan diisi setiap melakukan konsultasi
2. Lembar ini harus dibawa sewaktu Seminar Proposal Skripsi dan Ujian Skripsi

## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

### A. IDENTITAS

1. Nama : Halimatus Sakdiyah
2. Tempat/ Tanggal Lahir : Situbondo, 16 Nopember 1985
3. Agama : Islam
4. Nama Ayah : Mulyono
5. Nama Ibu : Mursida
6. Alamat
  - a. Asal : Jl. Wringin Anom Gg. Melati RT 5 No.1 Setumbo Jatibanteng, Situbondo- Jawa Timur 68357
  - b. di Jember : Jl. Letjend. S. Parman Gg. Kenitu RT 4 RW 2 No.8 Karangrejo Sumbersari, Jember

### B. RIWAYAT PENDIDIKAN

No.	Nama Sekolah	Tempat	Tahun Lulus
1.	SDN 2 Jatibanteng	Situbondo	1996
2.	SMPN 1 Jatibanteng	Situbondo	1999
3.	SMUN 1 Suboh	Situbondo	2002

