

PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS COLLABORATIVE CREATIVITY POKOK BAHASAN RANGKAIAN ARUS SEARAH PADA SISWA SMAN PAKUSARI

SKRIPSI

Oleh:

Novia Nur Widia NIM 150210102108

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JEMBER
2019



PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS COLLABORATIVE CREATIVITY POKOK BAHASAN RANGKAIAN ARUS SEARAH PADA SISWA SMAN PAKUSARI

SKRIPSI

Diajukan guna melengkapi tugas akhir dan memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Pendidikan Fisika (S1) dan mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Oleh:

Novia Nur Widia NIM 150210102108

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN FISIKA
JURUSAN PENDIDIKAN MIPA
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JEMBER
2019

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan dengan segala cinta dan kasih kepada:

- 1. Ibunda Nurhidayati dan Ayahanda Wiyadi
- 2. Guru-guruku sejak Taman Kanak-kanak sampai dengan Perguruan Tinggi.
- 3. Almamater Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.



MOTTO

"Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (Untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhanmulah engkau berharap."

(QS. AL-Insyirah, 6-8)*)



^{*)}Departemen Agama Republik Indonesia. 2008. *Al-Quran dan Terjemahannya*. Bandung: CV Penerbit Diponegoro.

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Novia Nur Widia

NIM : 150210102108

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah yang berjudul "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis *Collaborative Creativity* Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah pada Siswa SMAN Pakusari" adalah benar-benar hasil karya sendiri, kecuali kutipan yang sudah saya sebutkan sumbernya, belum pernah diajukan pada institusi manapun dan bukan karya jiplakan. Saya bertanggung jawab atas keabsahan dan kebenaran isinya sesuai dengan sikap ilmiah yang harus dijunjung tinggi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, tanpa ada tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta bersedia mendapat sanksi akademik jika ternyata di kemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Jember, Mei 2019 Yang menyatakan,

Novia Nur Widia NIM 150210102108

SKRIPSI

PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS COLLABORATIVE CREATIVITY POKOK BAHASAN RANGKAIAN ARUS SEARAH PADA SISWA SMAN PAKUSARI

Oleh:

Novia Nur Widia NIM 150210102108

Dosen Pembimbing Utama : Drs. Trapsilo Prihandono, M.Si

Dosen Pembimbing Anggota : Drs. Singgih Bektiarso, M.Pd

PENGESAHAN

Skripsi berjudul "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah pada Siswa SMAN Pakusari" karya Novia Nur Widia telah diuji dan disahkan pada :

Hari, tanggal:

Tempat : Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember

Tim Penguji

Ketua, Sekretaris,

Drs. Trapsilo Prihandono, M.Si NIP. 19620401198702 1 001

Anggota I,

Drs. Singgih Bektiarso, M.Pd NIP. 19610824 198601 1 001

Anggota II,

Drs. Sudarti, M.Kes

NIP. 19620123 198802 2 001

Drs. Alex Harijanto, M.Si

NIP. 19641117 199103 1 001

Mengesahkan

Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Universitas Jember

Prof. Drs. Dafik, M.Sc., Ph. D

NIP. 19680802 199303 1 004

RINGKASAN

Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative Creativity Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah Pada Siswa SMAN Pakusari; Novia Nur Widia, 150210102108; 2019: 52 halaman; Jurusan Pendidikan MIPA Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.

Kurikulum 2013 menerapkan pendekatan Saintifik (Saintific Approach)didalam pembelajarannya. Pendekatan ini dimaksudkan untuk memberi pemahaman kepada siswa untuk mengetahui, memahami, dan menerapkan apa yang telah dipelajari secara ilmiah. Pada proses pembelajarannya, diharapkan siswa dapat mencari tahu informasi dari berbagai sumber melalui mengamati, menanya, mencoba, mengolah, menyajikan, menyimpulkan dan mencipta. Dalam kurikulum 2013 kreatifitas siswa sangat diperlukan untuk mencapai tujuan kurikulum itu sendiri. Kreativitas ilmiah dalam proses pembelajaran berperan mengidentifikasi masalah, mengeksplorasi berbagai metode dan untuk mengeksplorasi alternative solusi. Kreativitas merupakan komponen penting karena kreativitas memberikan ruang besar kepada perkembangan kognitif anak.Dengan demikian pengajaran dengan kreativitas memungkinkan peserta didik untuk mengambil tanggung jawab terhadap keberhasilan belajarnya. Kolaboratif adalah suatu proses kerja sama baik anatara individu atau antar kelompok untuk mencapai tujuan bersama. Pada pembelajarannya, kolaboratif ini memungkinkan antar anggota kelompok untuk saling mendengarkan dan memperoleh banyak pendapat atau ide dari sudut pandang yang berbedabeda.Kreativitas dan kolaborasi siswa dapat diperoleh dengan menerapkan Pembelajaran Collaborative. Oleh Karena itu perlu dikembangkan Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative Creativity Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah Pada Siswa SMAN Pakusari.

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui tingkat validitas dan tingkat efektivitas Lembar Kerja Siswa Berbasis *Collaborative Creativity* Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah Pada Siswa SMAN Pakusari. Penelitian ini menggunakan desain penelitian pengembangan menurut Nievenn yang terdiri dari

tiga tahap yaitu *pleminary Research*, *Prototyping Phase*, *Assesment Phase* untuk menghasilkan suatu produk berupa Lembar Kerja Siswa Berbasis *Collaborative Creativity*. Teknik pengambilan data berupa validasi ahli, validasi pengguna dan tes. Instrument pengumpulan data yaitu lembar validasi dan lembar soal *Pretest* – *Posttest*, sedangkan metode pengumpulan data adalah validasi, test dan dokumentasi.Data yang diperoleh berupa hasil validasi akhir dan hasil belajar peserta didik melalui *Pretest* – *Posttest*.

Hasil validasi oleh dua validator ahli dan satu validator pengguna terhadap lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* memperoleh nilai sebesar 4,21 dan masuk dalam kategori valid. Uji coba lapangan dilakukan di SMAN Pakusari Kelas XII IPA 2.Hasil belajar siswa setelah menggunakan Lembar Kerja Siswa berbasis Berbasis *Collaborative Creativity* mengalami peningkatan dilihat dengan menggunakan uji N-gain.Lembar Kerja Siswa yang dikembangkan oleh peneliti dapat meningkatkan hasil belajar siswa dengan memperoleh nilai 0,718 dan termasuk dalam kategori tinggi.Berdasarkan hal tersebut LKS berbasis Berbasis *Collaborative Creativity* dikatakan valid dan efektif digunakan dalam pembelajaran fisika.

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT.Atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS)Berbasis *Collaborative Creativity* Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah pada Siswa SMAN Pakusari". Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan strata satu (S1) pada Program Studi Pendidikan Fisika, Jurusan Pendidikan MIPA, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

- Prof. Drs. Dafik, M.Sc., Ph. D, selaku Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember yang telah memberikan fasilitas dan kemudahan dalam penyusunan skripsi ini;
- Dr. Dwi Wahyuni, M.Kes, selaku Ketua Jurusan Pendidikan MIPA FKIP Universitas Jember yang telah meluangkan waktu demi kelancaran penyusunan skripsi ini;
- 3. Drs. Bambang Supriadi, M.Sc, selaku Ketua Program Studi Pendidikan Fisika FKIP Universitas Jember;
- 4. Drs. Trapsilo Prihandono, M.Si, selaku Dosen Pembimbing Utama dan Drs. Singgih Bektiarso, M.Pd selaku Dosen Pembimbing Anggota yang telah meluangkan waktu, pikiran, dan perhatian dalam penulisan skripsi ini;
- 5. Semua dosen FKIP Pendidikan Fisika, atas semua ilmu yang telah diberikan selama menjadi mahasiswa Pendidikan Fisika;
- 6. Dr. Sudarti, M.Kes dan Drs. Alex Harijanto, M.Si selaku validator dan penguji yang telah meluangkan waktu dan pikirannya dalam penyelesaian tugas skripsi ini;
- 7. Akhmad Fauzul Albab, M.Pd, Salim Arifin, M.Si, Deny Darmawan, S.Pd selaku validator pengguna yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membantu dalam kegiatan penelitian di SMAN Pakusari;

- 8. Siswa kelas XII IPA 1 dan XII IPA 2 tahun ajaran 2018/2019 terimakasih atas segala bantuan dan dukungan selama penelitian;
- 9. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis juga menerima segala kritik dan saran dari semua pihak demi kesempurnaan skripsi ini. Akhirnya penulis berharap, semoga skripsi ini dapat bermanfaat.

Jember, Mei 2019

Penulis

DAFTAR ISI

i
ii
iii
iv
v
vi
vii
ix
xi
xiii
xiv
xv
1
1
4
4
4
6
6
6
10
10
10
11
11

2.4.4 Langkah Penyusunan Lembar Kerja Siswa (LKS)	11
2.4.5 Unsur – unsur Lembar Kerja Siswa (LKS)	13
2.4.6 Jenis – Jenis Lembar Kerja Siswa (LKS)	14
2.5 Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative Creativity (CC)	15
2.6 Materi	16
BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN	22
3.1 Jenis dan Desain Penelitian	22
3.1.1 Jenis Penelitian	22
3.1.2 Desain Penelitian	22
3.2 Tempat dan waktu Uji Pengembangan	22
3.3 Definisi Operasional Variabel	23
3.4 Desain Penelitian Pengembangan	24
3.4.1 Pleminary Research (Tahap Studi Pendahuluan)	25
3.4.2 Prototyping Stage (Tahap Perancangan)	26
3.4.3 Assessment Stage (Tahap Penilaian)	28
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	34
BAB 5. PENUTUP	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAETAD DIICTAKA	50

DAFTAR TABEL

I	Halamaı
Tabel 3.1 Kompetensi Dasar Rangkaian Arus Searah	25
Tabel 3.2 Kriteria Penilaian Validitas Perangkat Pembelajaran	28
Tabel 3.3 kriteria keefektifan dari nilai gain ternormalisasi	33
Tabel 4.1 Kompetensi Dasar Rangkaian Arus Searah	35
Tabel 4.2 Subbab Lembar Kerja Siswa berbasis Collaborative Creativity	38
Tabel 4.3 Hasil Data Validator Ahli	39
Tabel 4.4 Hasil Data Validator Pengguna	40
Tabel 4.5 Hasil Validasi terhadap LKS yang dikembangkan	41
Tabel 4.6 Data Hasil Pretest dan Posttest Uji Terbatas	45
Tabel 4.7 Data Hasil Pretest dan Posttest Uji Lapangan	46

DAFTAR GAMBAR

	Halamar
Gambar 2.1 Tujuan Model CC	8
Gambar 2.2 Fase dalam Sintaks Model Hipotetik CC	9
Gambar 2.3 Rangkaian Seri	19
Gambar 3.1 Modifikasi model pengembangan menurut Nieven	24
Gambar 3.2 Desain Penelitian "One-Group Pretest-Posttest Design"	25
Gambar 4.1 Lembar Kerja Siswa Bebasis Collaborative Creativity	39

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1 Matriks Penelitian	53
Lampiran 2 Silabus Pembelajaran	56
Lampiran 3 Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP)	61
Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli	81
Lampiran 5 Data Hasil Validator Ahli	85
Lampiran 6 Lembar Validasi Pengguna	88
Lampiran 7 Data Hasil Validator Pengguna 1	92
Lampiran 7 Data Hasil Validator Pengguna 2	95
Lampiran 9 Data Hasil Validator Pengguna 3	98
Lampiran 10 Kisi-kisi Pretest	101
Lampiran 11 Kisi-kisi Posttest	107
Lampiran 12 Soal Pretest	112
Lampiran 13 Soal Posttest	114
Lampiran 14 Nilai Hasil Pretest dan Posttest Uji Terbatas	115
Lampiran 15 Nilai Hasil Pretest dan Posttest Uji Lapangan	116
Lampiran 16 Data Nilai Kelas XII IPA	118
Lampiran 17 Uji Homogenitas	120
Lampiran 18 Kegiatan Penelitian	121

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Fisika merupakan ilmu pengetahuan alam yang banyak digunakan sebagai dasar untuk ilmu — ilmu di bidang lain yang berkaitan dan memegang peran penting dalam perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi (Rahmad & Dewi, 2007). Dalam mempelajari fisika siswa dilatih untuk memahami konsep fisika, sehingga dengan memahami konsep fisika ini siswa lebih mudah menerapkan masalah fisika dalam kehidupan sehari — hari. Dalam pembelajarannya, fisika merupakan suatu proses belajar mengajar yang mempelajari gejala — gejala alam yang digunakan sebagai sumber belajar untuk menunjang kedalaman konsep siswa (Subiki, 2008). Untuk mempelajari fisika terdapat beberapa komponen yang harus di kuasai siswa agar mudah mempelajari yaitu konsep atau pengertian, prinsip — prinsip atau hukum dan teori dengan menyajikan berbagai representasi berupa formula, grafik dan perhitungan (Redish, 1994).

Kurikulum merupakan suatu program pendidikan yang disediakan untuk membelajarkan siswa dan merupakan perangkat penting yang menjadi dasar dalam proses pendidikan (Hamalik, 2013). Dengan program ini, siswa dapat melakukan berbagai kegiatan belajar, sehingga terjadi perubahan perilaku siswa yang sesuai dengan tujuan pembelajaran yang ingin dicapai. Berdasarkan Kemdikbud tahun 2013 Kurikulum merupakan sebuah kunci untuk mencapai kesuksesan dalam mencapai tujuan pendidikan, oleh karena itu kurikulum selalu dikembangkan guna untuk memperbaiki kekurangan - kekurangan yang disesuaikan dengan kebutuhan para pengguna sehingga pembelajaran disekolah dapat seiring dengan kebutuhan masyarakat. Dengan diubahnya kebijakan pendidikan dari Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) menjadi Kurikulum 2013 oleh Departemen Pendidikan dan Kebudayaan diharapkan dapat mencetak peserta didik yang produktif, kreatif, afektif, inovatif melalui penguatan sikap, pengetahuan yang terintegrasi dan keterampilan.

Kurikulum 2013 menerapkan pendekatan saintifik (saintific approach) dalam pembelajarannya. Pendekatan ini maksudkan memberi pemahaman kepada peserta didik untuk mengetahui, memahami dan menerapkan apa yang dipelajari secara ilmiah. Pada proses pembelajaran, diharapkan peserta didik dapat mencari tahu sebuah informasi dari berbagai sumber melalui mengamati, menanya, mengolah, menyajikan, menyimpulkan, dan mencipta (Sudarwan, 2013). Pembelajaran melalui pendekatan saintifik ini dirancang agar peserta didik dapat secara aktif untuk mengkonstruksi konsep - konsep, hukum atau prinsip melalui tahapan mengamati atau menemukan masalah, merumuskan masalah, mengajukan hipotesis, mengumpulkan data, menarik kesimpulan mengkomunikasikan prinsip atau hukum yang telah ditemukan (Machin, 2014). Kemudian dilanjutkan dengan menganalisis, menalar, menyimpulkan dan mencipta. Dalam kurikulum 2013 kreatifitas siswa sangat diperlukan untuk tercapainya tujuan kurikulum itu sendiri.

Kreativitas ilmiah dalam proses pembelajaran berperan untuk mengidentifikasi masalah, mengeksplorasi berbagai metode dan mengeksplorasi alternative solusi. Kreativitas merupakan komponen penting karena kreativitas memberikan ruang besar kepada perkembangan kognitif anak. Dengan demikian, pengajaran dengan kreativitas memungkinkan peserta didik untuk mengambil tanggung jawab terhadap keberhasilan belajarnya (Astutik, 2017).

Kolaboratif adalah suatu proses kerja sama baik antara individu maupun antar kelompok untuk mencapai tujuan bersama. Dalam pembelajaran kolaboratif siswa bekerja secara berpasangan atau membentuk suatu kelompok kecil untuk mencapai tujuan pembelajaran (Barkley & Elizabeth, 2007). Setiap anggota kelompok harus secara aktif bekerja sama untuk mencapai tujuan yang diharapkan. Semua anggota kelompok harus terlibat aktif saat mengerjakan tugas, melakukan percobaan, diskusi dan mempresentasikan hasil kerja mereka. Pembelajaran kolaboratif ini memungkinkan antar anggota kelompok untuk saling mendengarkan dan memperoleh banyak pendapat atau ide dari sudut pandang yang berbeda – beda.

Kreativitas ilmiah dan kolaborasi siswa dapat diperolah dengan menerapkan pembelajaran *Collaborative Creativity* (CC). Menurut Astuti (2017), mengatakan bahwa model pembelajaran CC diduga mampu mengembangkan afektif kolaboratif ilmiah siswa dan kreatifitas ilmiah siswa karena model ini memberikan ruang ruang seluas – luasnya dengan menciptakan lingkungan belajar yang cukup bagi siswa.

Untuk mencapai tujuan pembelajaran, salah satu yang mempengaruhi adalah bahan ajar yang digunakan dalam proses pembelajaran. Permasalahan yang masih muncul saat ini adalah kurangnya bahan ajar yang digunakan siswa dalam proses pembelajaran sehingga siswa hanya berpatok pada materi yang telah disampaikan oleh guru di depan kelas yang menyebabkan siswa menjadi pasif saat kegiatan pembelajaran berlangsung. Salah satu bahan ajar yang membuat siswa berperan aktif dalam mengungkapkan ide-ide, mengembangkan pengetahuannya dan mengeksplor kemampuan mereka untuk melakukam metode ilmiah sehingga tercapainya tujuan pembelajaran yaitu dengan menggunakan Lembar Kerja Siswa (LKS) (Sari & Nehru, 2017). Menurut Astuti dan Setiawan (2013), LKS yang dikembangkan mampu meningkatkan keterampilan siswa yaitu keterampilan proses, sehingga berdasarkan penelitian tersebut LKS dapat dikembangkan dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan keterampilan siswa. Berdasarkan Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 41 Tahun 2007, dalam mewujudkan tujuan pendidikan telah ditetapkan Standar Kompetensi mencakup sikap, pengetahuan dan keterampilan yang dapat dikembangkan siswa dalam pembelajaran adalah keterampilan kolaboratif yang dibutuhkan pada abad 21 ini. Berdasarkan hasil wawancara dan observasi yang dilakukan di SMAN Pakusari diketahui bahwa pada materi Rangkaian Arus Searah masih belum adanya kegiatan praktikum, hal ini disebabkan belum adanya LKS yang mendukung kegiatan praktikum. Sehingga perlu dikembangkannya LKS Berbasis Collaborative Creativity karena pada lingkungan belajar yang bersifat kolaboratif, dapat membantu siswa untuk menjadi lebih aktif dan kreatif dalam mengembangkan idenya, didalam kelompok kolaboratif ini siswa dapat memperoleh banyak informasi dibandingkan satu individu karena memiliki sumber daya yang cukup untuk dimanfaatkan dan informasi lebih lanjut karena berasal dari berbagai pengalaman serta dengan adanya kelompok ini dapat merangsang kreativitas siswa dalam memecahkan suatu permasalahan (Burke, 2011).

Menurut Safitri (2014) Lembar Kegiatan Siswa berbasis Collaborative Learning yang dikembangkan berdasarkan hasil validasi telah memenuhi kriteria kelayakan dengan persentase penilaian sebesar 80%, hal ini didukung dengan respon siswa yang didapatkan sebesar 89,1 dan termasuk kategori layak untuk digunakan. Menurut Dewi dkk (2019) efektivitas pembelajaran dengan menggunakan model Collaborative dapat meningkatkan sikap ilmiah siswa sebesar 1,08 dan hasil belajar siswa sebesar 0,96 karena setiap tahap pada model ini menuntut siswa agar berpartisipasi aktif, berpikir aktif dan kreatif sehingga dengan adanya penggunaan model Collaborative akan membantu siswa dalam membangun sikap ilmiah dan pengetahuan siswa. Penelitian ini sejalan dengan dengan penelitian yang dilakukan oleh puspitaningrum dkk (2018) mengatakan bahwa Lembar Kerja Siswa berbasis Collaborative Creativity memberikan ruang seluas-luasnya kepada siswa untuk aktif dalam kegiatan pembelajaran, melatih kemampuan proses sains siswa, melatih berpikir kreatif serta dapat memberikan kesempatan bagi siswa untuk menemukan konsep yang telah mereka pelajari melalui kegiatan eksperimen.

Melihat pentingnya penggunaan LKS pada proses pembelajaran maka peneliti mengambil judul "Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity Pokok Bahasan Rangkaian Arus Searah pada Siswa SMAN Pakusari"

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, rumusan masalah dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagaimanakah validitas Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* pada pokok bahasan rangkaian arus searah ?

2. Bagaimanakah keefektifan pembelajaran dengan menggunakan Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMAN Pakusari ?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan latar belakang dan rumusan masalah diatas, tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini sebagai berikut :

- 1. Mengkaji validitas Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative*Creativity pada pokok bahasan rangkaian arus searah
- Mengkaji keefektifan Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pada pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMAN Pakusari

1.4 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut :

- 1. Bagi siswa, Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* dapat menjadi bahan ajar yang mampu meningkatkan dan mempermudah pemahaman.
- 2. Bagi guru, Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* dapat digunakan sebagai sumber belajar yang inovatif dan dapat digunakan sebagai bahan ajar yang layak dalam proses pembelajaran.
- 3. Bagi peneliti, dapat dipakai sebagai bahan kajian tentang pengembangan LKS berbasis *Collaborative Creativity* dan sebagai informasi untuk melaksanakan penelitian lebih lanjut.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pembelajaran Fisika

Pembelajaran merupakan suatu proses untuk memperoleh pengetahuan, keterampilan dan perubahan sikap antara peserta didik dengan seorang guru, dimana diantara mereka terjadi komunikasi yang terarah dan intens agar mencapai tujuan pembelajaran yang telah ditetapkan sebelumnya (Trianto, 2011). Sedangkan menurut Rusman (2012) pembelajaran merupakan suatu sistem yang terdiri dari berbagai komponen yang saling berhubungan antara lain : tujuan, materi, metode dan evaluasi.

Hakikat fisika merupakan rasa ingin tahu mengenai suatu fenomena alam atau tentang benda yang membuat permasalahan baru dan dapat diselesaikan dengan metode ilmiah yang meliputi penyusunan hipotesis, perencanaan percobaan/eksperimen, evaluasi, dan penarikan kesimpulan (Wati., dkk 2012). Fisika merupakan suatu proses penemuan yang menjelaskan semua fenomena yang terjadi di alam ini, sehingga dalam kehidupan sehari—hari kita dapat menjumpai fenomena—fenomena atau masalah yang berhubungan dengan fisika (Sukiminiandari, Budi, & Supriyati, 2015).

Dari uraian diatas pembelajaran fisika dapat diartikan sebagai proses interaksi antara guru dengan peserta didik yang didalamnya mempelajari fenomena – fenomena alam dan seluruh kejadian–kejadian alam yang menyangkut ilmu pengetahuan berupa pemahaman konsep, teori, hukum dan penerapannya. Kemampuan yang harus dimiliki oleh peserta didik dalam melakukan proses ilmiah antara lain : pengukuran, percobaan, nalar, berdiskusi, memiliki sikap ilmiah dan masalah–masalah sains (Bektiarso, 2004).

2.2 Model Pembelajaran Collaborative Creativity (CC)

Model pembelajaran *Collaborative Creativity* pada impelementasinya berdampak pada proses belajar siswa, hasil belajar siswa, proses sosial dan aspek afektif kelompok. Kreativitas kolaboratif memerlukan kondisi dimana siswa dapat merancang, membangun dan merasakan lingkungan sosial dalam wujud menjadi

sebuah ide yang dituangkan dalam kegiatan kelompok (Jones, Miels, Littleton, & Vass, 2008). Dalam proses pembelajaran, ketika guru memberikan tugas yang berhubungan dengan kerja kelompok maka setiap siswa atau setiap anggota kelompok harus terlibat aktif dan memberikan kontribusi berupa ide dan setiap siswa harus berusaha untuk fokus pada kegiatan kolaborasi (Astuti, 2017).

Menurut Astuti (2017) mengatakan bahwa situasi kreatif yang paling umum di dalam kreativitas kolaboratif dicirikan dari partisipasi dalam diskusi dan dikhususkan dengan penggabungan perspektif—perspektif (ide-ide) dari setiap anggota. Pada model pembelajaran ini, setiap kelompok disajikan sebuah masalah untuk didiskusikan dengan kelompok untuk menggali ide setiap individu dan diselesaikan dengan menemukan ide baru kemudian digabung menjadi ide kelompok. Ide kelompok inilah yang dijadikan dasar untuk merumuskan masalah, menyusun hipotesis an memperoleh data dengan cara kolaboratif.

Langkah-langkah pembelajaran *Collaborative Creativity* menurut Astuti (2017) adalah sebagai berikut :

1. Identifikasi Masalah

Membentuk kelompok kerja CC, siswa mengidentifikasi masalah dengan mengacu pada beberapa kegiatan misalnya: mengamati sebuah fenomena gejala fisis dalam kehidupan sehari-hari, mengamati demonstrasi, melakukan percobaan sederhana, menyampaikan tujuan pembelajaran.

2. Eksplorasi Ide Kreatif

Kelompok memikirkan alternative solusi dengan cara mengeksplorasi ide sebanyak-banyaknya dari setiap anggota kemudian didiskusikan mana ide terbaik yang cocok sebagai solusi.

3. Collaborative Creativity

Kelompok bekerja secara kolaboratif melakukan percobaan berdasarkan kreatifitas kelompok dan pengambilan data. Setiap siswa memberikan ide baru terhadap hasil percobaan. Gabungan ide yang telah disepakati kemudian dianalisis untuk diambil kesimpulan.

4. Elaborasi Ide Kreatif

Elaborasi ide kreativitas dilakukan dengan menyelesaikan butir-butir kreativitas ilmiah. 1)Unusual Use (UU), 2)Technical Production (TP), 3)Hypothesizing (H), 4)Creativity Experimental (CE) dan 5)Science Product (SP).

5. Evaluasi Proses dan Hasil Kreativitas Ilmiah dan Afektif Kolaborasi Ilmiah

Melakukan evaluasi terhadap keseluruhan proses dengan memberikan feedback terhadap aspek afektif kolaboratif ilmiah dan indikator kreatifitas ilmiah siswa dan hasilnya akan dikonfirmasikan dengan kriteria rubrik penilaian kreativitas ilmiah dan afektif kolaboratif ilmiah.

Model CC dikembangkan dengan tujuan untuk membelajarkan afektif kolaboratif ilmiah dan keterampilan kreativitas ilmiah siswa yang meliputi : kompetensi sikap, pengetahuan dan keterampilan.

- a. Membiasakan siswa bekerja sama secara kolaboratif ilmiah dengan aspek yang diamati meliputi : fokus pada tugas dan partisipasi, saling ketergantungan dan memiliki tanggung jawab, terlibat aktif dalam diskusi kelompok, bertukar informasi saat melakukan eksperimen dan saling bekerja sama dalam kelompok.
- b. Membantu siswa dalam mengembangkan keterampilan kreatifitas ilmiah yang memenuhi indikator kreativitas ilmiah yang diukur berdasarkan 5 aspek meliputi : kelancaran (*fluency*), keluwesan (*flexbility*), dan keaslian (*originality*), penguraian (*elaboration*), dan perumusan kembali (*redefinition*).

Tujuan Model CC secara garis besar ditunjukkan pada dibawah ini:



Gambar 2.1 Tujuan Model CC

Ilustrasi dari langkah CC dinyatakan dalam alur lima fase dalam sintaks model hipotetik pembelajaran CC yang ditunjukkan dalam gambar 2.2 berikut.



Gambar 2.2 Fase dalam Sintaks Model Hipotetik CC (Astutik, 2017)

Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* merupakan LKS yang terdiri dari langkah—langkah model pembelajaran CC dan petunjuk kerja salam LKS ini adalah: 1. membentuk kelompok kolaboratif yang terdiri dari kelompok individu yang terdiri dari 2 orang dan kelompok kolaboratif yang terdiri dari gabungan kelompok individu, 2. Setiap kelompok kolaboratif terdiri dari 3 kelompok individu, 3. Setiap kelompok individu mengerjakan tugas yang tersedia pada LKS kemudian didiskusikan bersama kelompok kolaboratifnya, 4. Menghasilkan hasil akhir dari diskusi kelompok yang merupakan hasil diskusi kolaboratif.

2.3 Bahan Ajar

Bahan ajar adalah seperangkat materi yang disusun secara sistematis baik secara tertulis maupun tidak tertulis sehingga menciptakan suasana yang mendukung peserta didik untuk belajar (Daryanto & Dwicahyono, 2014). Dalam pemanfaatan bahan ajar itu sendiri seorang guru harus memiliki dan menggunakan bahan ajar yang sesuai dengan kurikulum yang digunakan, tujuan yang ingin dicapai dan tuntutan dalam pemecahan masalah dalam proses pembelajaran.

Bahan ajar merupakan segala bentuk bahan yang dapat digunakan untuk membantu guru dalam melaksanakan kegiatan belajar mengajar, bahan aja yang dimaksud dapat berupa bahan tertulis maupun tidak tertulis (Majid, 2013). Seorang guru dapat mengggunakan bahan ajar sebagai penunjang agar memudahkannya dalam kegiatan belajar mengajar.

Dari uraian diatas dapat disimpulkan bahwa bahan ajar merupakan segala bahan, baik informasi, teks maupun alat yang disusun secara sistematis yang menampillkan keseluruhan dari kompetensi yang akan dikuasai oleh peserta didik yang akan digunakan dalam proses pembelajaran dengan tujuan perencanaan dan penelaahan implementasi pembelajaran Dalam pelaksanaan proses pembelajaran, sebaiknya guru selektif dalam menggunakan bahan ajar yang sesuai dengan kurikulum, karakteristik sasaran dan tuntutan pemecahan masalah. Contoh dari bahan ajar dapat berupa modul, LKS, Handout, bahan ajar audio, Bahan ajar interaktif, dan lain lain.

2.4 Lembar Kerja Siswa (LKS)

2.4.1 Pengertian Lembar Kerja Siswa (LKS)

Lembar Kerja Siswa adalah lembaran-lembaran berisi tugas yang harus dikerjakan oleh peserta didik (Mahardika, 2012). Lembar kerja siswa (LKS) merupakan salah satu sumber belajar yang dapat dikembangkan oleh guru yang berperan sebagai fasilitator dalam sebuah kegiatan pembelajaran. LKS merupakan media cetak yang berisi materi-materi visual yang dikembangkan dalam bentuk buku agar membantu siswa dalam belajar secara terarah (Arsyad, 2006).

Dalam pembuatan LKS, ada beberapa syarat yang harus dipenuhi oleh guru antara lain guru harus cermat, memiliki pengetahuan dan keterampilan yang

memadai karena dalam sebuah lembar kerja harus memenuhi kriteria yang berhubungan dengan tercapai atau tidaknya kompetensi dasar yang harus dicapai oleh peserta didik (Prastowo, 2016). Lembar kerja siswa (LKS) merupakan lembaran yang berisi tugas yang harus diselesaikan oleh peserta didik, lembaran tersebut biasanya berupa langkah—langkah atau petunjuk untuk menyelesaikan suatu tugas yang diberikan oleh guru (Sumantri, 2015). Tugas—tugas yang terdapat pada lembar kerja harus disertai dengan referensi yang berkaitan dengan materi. Tugas dapat berupa teoritis atau praktis. Tugas teoritis contohnya membaca artikel dari sumber kemudian membuat resume untuk dipresentasikan individu maupun kelompok, sedangkan tugas praktis berupa kerja laboratorium, kerja lapangan dan lain lain.

2.4.2 Fungsi Lembar Kerja Siswa (LKS)

Menurut Prastowo (2016) menyatakan LKS mempunyai empat fungsi antara lain :

- a. Sebagai bahan ajar yang mampu meminimalkan peran guru dan menjadikan peran siswa lebih aktif dalam kegiatan pembelajaran.
- b. Sebagai bahan ajar yang dapat memudahkan siswa untuk memahami materi yang disampaikan.
- c. Sebagai bahan ajar yang ringkas dan kaya tugas untuk berlatih siswa.
- d. Sebagai bahan ajar yang memudahkan guru dalam pelaksanaan kegiatan pembelajaran kepada siswa.
- 2.4.3 Tujuan Penyusunan Lembar Kerja Siwa (LKS)

Menurut Prastowo (2016) tujuan penyusunan LKS antara lain:

- a. Menyajikan bahan ajar yang bias memudahkan peserta didik untuk berinteraksi dengan materi yang diberika oleh guru.
- b. Menyajikan tugas-tugas yang dapat meningkatkan penguasaan peserta didik terhadap materi yang disampaikan oleh guru.
- c. Melatih kemandirian peserta didik.
- d. Memudahkan guru dalam pemberian tugas kepada peserta didik.
- 2.4.4 Langkah Penyusunan Lembar Kerja Siswa (LKS)

Menurut Prastowo (2016) dalam pembuatan sebuah LKS, terdapat beberapa langkah – langkah yang harus diperhatikan dengan baik. Langkah penyusunan LKS dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Analisis Kurikulum

Hal pertama yang harus diperhatikan ketika membuat LKS adalah melakukan analisis kurikulum. Pada langkah ini bertujuan untuk menentukan materi-materi yang memerlukan bahan ajar LKS. Dalam penentuan materi, harus memahami kompetensi yang harus dicapai oleh peserta didik.

2. Menyusun peta kebutuhan LKS

Langkah ini diawali dengan analisis kurikulum dan analisis sumber belajar. Setelah melakukan analisis tersebut, langkah yang harus dilakukan yaitu menyusun peta kebutuhan LKS, karena peta kebutuhan LKS sangat dibutuhkan untuk menentukan prioritas penulisan dalam pembuatan LKS.

3. Menentukan Judul–Judul LKS

Setelah melakukan penyusunan peta kebutuhan langkah selanjutnya yaitu penetuan jdul LKS. Dalam penentuan judul LKS harus didasari kompetensi dasar yang terdapat pada kurikulum. Satu kompetensi dasar dapat dijadikan judul LKS jika kompetensi tersebut tidak besar. Besarnya kompetensi dapat diketahui jika dijabarkan ke dalam materi pokok mencapai maksimal 4 materi pokok, maka kompetensi tersebut dapat dijadikan satu judul LKS. Jika kompetensi tersebut dijabarkan dan melebihi 4 materi pokok maka kompetensi dasar tersebut perlu dipecah.

4. Penulisan LKS

Dalam penulisan LKS, harus diperhatikan langkah-langkah sebagai berikut :

a. Merumuskan kompetensi dasar dan indikator

Dalam merumuskan kompetensi dasar, dapat dilihat dari kurikulum yang berlaku.

b. Menentukan alat penelitian

Penilaian ini dilakukan pada proses kerja dan hasil kerja peserta didik.

c. Menyusun Materi

Dalam menyusun materi pada LKS, perlu diketahui bahwa materi sangat bergantung pada kompetensi dasar yang harus dicapai oleh peserta didik. Materi ini berfungsi sebagai informasi pendukung siswa dalam proses pembelajaran.

Sumber materi dapat diambil dari berbagai sumber antara lain buku, internet, jurnal penelitian dan sebagainya.

d. Memperhatikan Struktur LKS

Langkah terakhir dalam penyusunan LKS adalah memperhatikan struktur penyusunan LKS, jika komponen-komponen LKS tidak urut atau terbalik maka akan merusak fungsi dari LKS tersebut yang menyebabkan LKS tidak terbentuk.

2.4.5 Unsur–unsur Lembar Kerja Siswa (LKS)

Menurut Prastowo (2016) bahan ajar berupa lembar kerja siswa (LKS) memiliki enam unsur utama yang terdiri dari judul, petunjuk belajar, kompetensi dasar, informasi pendukung, tugas–tugas atau langkah kerja dan penilaian.

1. Judul

Pada lembar kerja siswa (LKS) perlu dicantumkan judul dari materi yang akan dipelajari. Judul merupakan identitas dari bahasan yang akan dipelajari, hal ini berfungsi untuk memberikan informasi kepada peserta didik tentang apa yang akan mereka pelajari pada pertemuan tersebut.

2. Petunjuk Belajar

Petunjuk belajar merupakan perintah atau tanda yang digunakan untuk memberi informasi kepada peserta didik saat proses pembelajaran.

3. Kompetensi Dasar

Pada lembar kerja siswa (LKS) perlu dicantumkan kompetensi dasar yang harus dicapai oleh peserta didik guna untuk memberikan informasi tentang apa yang akan dilakukan oleh peserta didik saat mengikuti proses belajar pembelajaran untuk menunjukkan pengetahuannya (kognitif), keterampilan (psikomotorik) dan sikap (afektif) dengan standar yang sudah ditetapkan.

4. Informasi Pendukung

Informasi merupakan keterangan atau bahan yang mendukung dalam pengerjaan di dalam lembar kerja siswa (LKS). Informasi pendukung ini diharapkan dapat membantu siswa dalam menemukan informasi pendukung tentang apa yang harus dicari dan dipahami.

5. Langkah–langkah kerja

Langkah kerja yang dimaksudkan adalah penuntun atau pedoman yang digunakan oleh siswa dalam melakukan kegiatan percobaan atau eksperimen. Dalam penggunaannya, peserta didik harus melakukan secara tepat, benar dan konsisten agar kompetensi yang terdapat pada lembar kerja siswa (LKS) dapat tercapai.

6. Penilaian

Penilaian merupakan proses sistematis pengumpulan, analisis dan interprestasi informasi untuk mengukur sejauh mana peserta didik mencapai kompetensi yang diharapkan. Dalam lembar kerja siswa (LKS) ini untuk mengetahui bagaimana pemahaman peserta didik setelah menggunakan lembar kerja siswa (LKS) yang telah dirancang.

2.4.6 Jenis–Jenis Lembar Kerja Siswa (LKS)

Lembar Kerja siswa (LKS) disusun berdasarkan materi dan tugas-tugas tertentu,pada setiap LKS terdapat maksut dan tujuan yang berbeda-beda tergantung pada kompetensi yang ingin dicapai. Oleh Karena itu, LKS memiliki bermacam-macam jenis yaitu:

- 1. LKS yang membantu peserta didik untuk menemukan sebuah konsep. LKS ini berisi hal yang harus dilakukan oleh peserta didik yang terdiri dari melakukan, mengamati dan menganalisis.
- 2. LKS yang membantu peserta didik dalam menerapakan dan mengintegrasikan berbagai konsep yang telah ditemukan.
- 3. LKS yang berfungsi sebagai penuntun belajar. LKS ini berisi pertanyaan atau soal–soal yang jawabannya ada di dalam buku teks.
- 4. LKS yang berfungsi sebagai penguatan. LKS ini diberikan kepada peserta didik setelah mereka selesai mempelajari topik pembelajaran. Hal ini bertujuan untuk memberi penguatan kepada siswa dan memberi ingatan jangka panjang kepada peserta didik.
- 5. LKS yang berfungsi sebagai petunjuk praktikum. LKS ini menuntun siswa dalam pencapaian tujuan pembelajaran dalam bentuk kegiatan praktikum (Prastowo, 2016).

2.5 Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative Creativity (CC)

Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* pada pokok bahasan Arus Searah untuk menghasilkan produk yang valid sehingga dapat digunakan dalam pembelajaran fisika yang efektif, efisien dan inovatif. Langkah–langkah pembelajaran *Collaborative Creativity* menurut Astuti (2017) adalah sebagai berikut:

a. Identifikasi Masalah

Membentuk kelompok kerja CC, pada tahap ini siswa mengidentifikasi masalah dengan mengacu pada beberapa kegiatan misalnya: mengamati sebuah fenomena yang berkaitan dengan listrik dalam kehidupan sehari—hari misalnya penggunaan rangkaian listrik pada alat-alat rumah tangga, mengamati demonstrasi yang akan diajarkan pada materi rangkain arus searah misalnya pada rangkaian seri dan rangkaian paralel, melakukan percobaan sederhana, menyampaikan tujuan pembelajaran. Pada tahap ini siswa disajikan permasalahan terkait perbedaan antara rangkaian pembagi tegangan dan rangkaian pembagi arus, berdasarkan pernyataan yang ada siswa membuat suatu rumusan masalah yang mengacu pada permasalahan yang disajikan.

b. Eksplorasi Ide Kreatif

Setelah kelompok mengidentifikasi permasalahan mengenai rangkaian listrik, kelompok memikirkan alternative solusi dengan cara mengeksplorasi ide sebanyak-banyaknya berdasarkan rumusan masalah yang telah mereka buat dari setiap anggota kemudian didiskusikan mana ide terbaik yang cocok sebagai solusi.

c. Collaborative Creativity

Kelompok bekerja secara kolaboratif melakukan percobaan mengenai rangkaian seri, rangkaian paralel, dan hukum ohm berdasarkan kreatifitas kelompok dan pengambilan data. Setiap siswa memberikan ide baru berdasarkan praktikum yang telah mereka lakukan terhadap hasil percobaan. Gabungan ide yang telah disepakati kemudian dianalisis untuk diambil kesimpulan.

d. Elaborasi Ide Kreatif

Elaborasi ide kreativitas dilakukan dengan menyelesaikan butir-butir kreativitas ilmiah. 1)Unusual Use (UU), 2)Technical Production (TP), 3)Hypothesizing (H), 4)Creativity Experimental (CE) dan 5)Science Product (SP). Setelah melakukan percobaan kelompok menyelesaikan pertanyaan yang ada pada tahap ini dan mendiskusikan bersama kelompoknya.

e. Evaluasi Proses dan Hasil Kreativitas Ilmiah dan Afektif Kolaborasi Ilmiah

Melakukan evaluasi terhadap keseluruhan proses dengan memberikan feedback terhadap aspek afektif kolaboratif ilmiah dan indikator kreatifitas ilmiah siswa dan hasilnya akan dikonfirmasikan dengan kriteria rubrik penilaian kreativitas ilmiah dan afektif kolaboratif ilmiah.

2.6 Materi

Listrik dibagi menjadi dua yaitu listrik statis dan listrik dinamis. Listrik statis adalah fenomena dimana muatan listrik tidak berpindah atau tidak bergerak, tidak bergeraknya aliran listik pada suatu benda (statis) disebabkan karena perpindahan arus terbatas dan muatan listrik yang tidak mengalir. Listrik dinamis adalah fenomena diaman muatan listrik dapat bergerak atau bisa mengalir. Listrik dinamis mempelajari mengenai muatan—muatan listrik bergerak yang menyebabkan terjadinya arus listrik. Terdapat dua jenis rangkaian listrik, yaitu rangkaian arus searah (DC = *Direct Current*) dan rangkaian arus bolak balik (AC = *Alternating Current*) (Kanginan, 2006).

a. Arus Listrik

Sebuah benda dikatakan bermuatan listrik jika benda tersebut mengalami kelebihan muatan atau kekurangan elektron. Benda yang kelebihan elektron akan bermuatan negatif, sedangkan benda yang kekurangan elektron akan bermuatan positif. Arus listrik mengalir dari potensial tinggi ke potensial rendah, hal ini disebabkan karena aliran arus positif pada satu arah hampir selalu ekuivalen dengan aliran negatif pada arah yang berlawanan. Arus listrik disimbolkan dengan (*I*) dan dalam satuan Ampere (A). satuan Ampere memiliki jumlah muatan listrik sebesar 1 Coulomb atau 6,24 x 10⁸ elektron. Arus listrik didefiniskan sebagai

banyaknya muatan yang mengalir melalui suatu penampang konduktor setiap satu satuan waktu. Artinya jika dalam waktu Δt ada muatan sebesar ΔQ mengalir melalui kawat konduktor, maka kuat arus listrik rata–rata yang mengalir pada konduktor akan memenuhi persamaan :

$$I = \frac{q}{t} \tag{2.1}$$

Keterangan:

I : Kuat Arus (A)

q : Muatan (C)

t : waktu (s)

Dimana q adalah jumlah muatan yang melewati konduktor pada suatu lokasi selama jangka waktu t. Arus listrik diukur dalam coulomb per detik (Kamajaya & Purnama, 2015)

b. Hukum Ohm

Untuk menghasilkan arus listrik pada rangkaian, dibutuhkan beda potensial. Satu cara untuk untuk menghasilkan beda potensial adalah dengan menggunakan baterai. George Simon Ohm (1787 – 1854) menentukan dengan eksperimen bahwa arus pada kawat logam sebanding dengan beda potensial V yang diberikan ke ujung – ujungnya.

$$I \propto V$$
 (2.2)

Keterangan:

I : Kuat Arus (A)

V: Beda Potensial (Volt) (Giancolli, 2014)

Hukum Ohm ini menjelaskan hubungan antara arus dan tegangan listrik. Hukum ini menegaskan bahwa arus yang melalui suatu penghantar akan selalu berbanding lurus dengan beda potensial (Halliday, Resnick, & Wallker, 2001). Elektron–elektron diperlambat karena adanya interaksi dengan atom – atom kawat, semakin tinggi hambatan maka semakin kecil arus tegangan V sehingga hambatan berbanding terbalik dengan arus. Ketika kedua hubungan tersebut digabungkan dengan kesebandingan tersebut didapatkan persamaan:

$$I = \frac{V}{R} \tag{2.3}$$

Keterangan:

I : Kuat Arus (A)

V : Beda Potensial (Volt)

R: Hambatan (C)

Dimana I adalah arus yang mengalir padanya, V adalah beda potensial yang melewati penghantar tersebut dan R adalah hambatan kawat atau suatu bahan lainnya. Hubungan pada persamaan ini dapat ditulis V = IR atau dikenal dengan Hukum Ohm yang berbunyi "kuat arus dalam suatu rangkaian sebanding dengan tegangan pada ujung – ujung rangkaian dan berbanding terbalik dengan hambatan rangkaian". Satuan untuk hambatan disebut Ohm dan disingkat Ω . Karena $R = \frac{V}{I}$, Maka 1,0 Ω ekivalen dengan 1,0 V/A (Giancolli, 2014).

c. Hambatan Listrik

Konduktor obmik merupakan konduktor seperti kawat tembaga yang memenuhi Hukum Ohm sedangkan konduktor yang tidak memenuhi Hukum Ohm disebut konduktor nonohmik, contohnya antara lain termistor, filamen lampu dan semikonduktor. Faktor–faktor yang mempengaruhi hambatan konduktor listrik antara lain:

- 1. Hambatan listrik dipengaruhi oleh jenis kawat. Jenis kawat ini digambarkan dengan besaran hambatan jenis (ρ). Jika semakin besar hambatan jenispada kawat, maka akan semakin besar pula hambatan listriknya.
- 2. Hambatan listrik dipengaruhi oleh panjang kawat (L). Dengan demikian semakin panjang kawat maka akan semakin besar hambatan listriknya.
- 3. Hambatan listrik dipengaruhi oleh luas penampang kawat (A). Semakin besar luas penampang kawat, maka akan semakin kecil hambatan listriknya.

Hambatan listrik seutas kawat dengan hambatan jenis (ρ) , panjang (L), dan luas penampang (A) dapat dihitung dengan persamaan :

$$R = \rho \frac{L}{4} \tag{2.4}$$

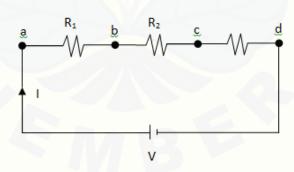
Hambatan jenis kawat ρ merupakan sifat khas suatu bahan kawat yang tidak bergantung pada ukuran dan bentuk kawat. Hambatan jenis ρ dinyatakan dalam ohm meter (Ω m) (Kanginan, 2006).

Berdasarkan kemampuannya dalam menghantarkan arus listrik, bahan-bahan atau zat dapat digolongkan sebagai *konduktor*, *isolator* dan *semikonduktor*. Konduktor merupakan bahan atau zat yang dapat dialiri arus listrik atau mudah menghantarkan asrus listrik, contohnya tembaga, perak, alumunium. Isolator merupakan bahan atau zat yang tidak dapat dialiri arus listrik atau susah menghantarkan arus listrik, contohnya kayu, karet dan plastik (Kamajaya & Purnama, 2015).

d. Rangkaian Hambatan Listrik

1. Hambatan Seri

Rangkaian hambatan seri merupakan rangkaian hambatan atau resistor yang susunannya berurutan. Pada rangkaian ini hambatan dihubungkan dengan sumber tegangan, besarnya kuat arus yang mengalir pada rangkaian tersebut adalah sama. Jika salah satu dari hambatan terputus, arus listrik yang mengalir pada rangkaian tersebut akan putus atau tidak mengalir.



Gambar 2.3 Rangkaian seri

Ada beberapa prinsip utama susunan seri, yaitu :

1) Kuat arus yang mengalir di setiap resistor sama besar dan akan sama dengan kuat arus utama pada rangkaian.

$$I_1 = I_2 = I (2.9)$$

2) Tegangan pada setiap resistor berbeda bergantung berapa besar nilai hambatannya.

$$V_1: V_2 = R_1: R_2 \tag{2.10}$$

3) Tegangan yang diberikan pada rangkaian seri sama dengan jumlah tegangan tiap resistor.

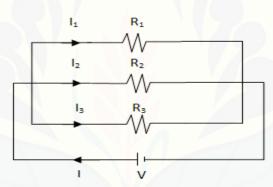
$$V = V_1 + V_2 \tag{2.11}$$

Dengan mensubstitusikan $V_1 = IR_1$ dan $V_2 = IR_2$ serta tegangan pengganti $V = IR_S$, didapatkan persamaan hambatan pengganti seri (R_s) , yaitu :

$$R_S = \Sigma R_n = R_1 + R_2 \dots + R_n$$
 (2.12)

2. Hambatan Paralel

Rangkaian paralel merupakan penyusunan komponen rangkaian yang arusnya terbagi untuk melewati semua komponennya, arus dari sumber terbagi menjadi cabang-cabang yang terpisah (Giancolli, 2014).



Gambar 2.4 Rangkaian paralel

Pada rangkaian paralel arus total yang meninggalkan baterai terbagi menjadi tiga cabang (I_1 , I_2 I_3) sebagai arus yang melalui setiap resistor (R_1 , R_2 , R_3). Karena muatan listrik bersifat kekal, arus yang masuk ke dalam titik percabangan harus sama dengan arus yang keluar dari titik percabangan.

$$I = I_1 + I_2 + I_3 \tag{2.13}$$

Ketika resistor yang terhubung paralel, masing-masing memiliki tegangan yang sama (dua titik manapun pada rangkaian yang dihbungkan oleh kawat dengan hambatan yang dapat diabaikan berada pada potensial yang sama). Tegangan penuh baterai diberikan pada setiap resistor, sehingga:

$$I_1 = \frac{V}{R_1}, \ I_2 = \frac{V}{R_2}, I_3 = \frac{V}{R_3}$$
 (2.14)

Untuk menentukan nilai resistor tunggal (R_{ek}) yang akan menarik arus I yang sama dengan ketiga hambatan paralel ini sehingga Resistor ekivalen memenuhi persamaan :

$$I = \frac{V}{R_{ek}} \tag{2.15}$$

Sehingga memenuhi persamaan:

$$I = I_1 + I_2 + I_3$$

$$\frac{V}{R_{ek}} = \frac{V}{R_1} + \frac{V}{R_2} + \frac{V}{R_3}$$
(2.16)

Jika dibagi setiap suku dengan V, di dapatkan persamaan hambaan paralel sebagai berikut :

$$\frac{1}{R_{ek}} = \frac{1}{R_1} + \frac{1}{R_2} + \frac{1}{R_3} \tag{2.17}$$

(Giancolli, 2014)

Digital Repository Universitas Jember

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jenis dan Desain Penelitian

3.1.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan pendidikan. Penelitian pengembangan ini merupakan metode untuk menghasilkan produk berupa Lembar Kerja Siswa berbasis *Collaborative Creativity* sebagai produk yang valid untuk membantu siswa dalam kegiatan pembelajaran.

3.1.2 Desain Penelitian

Penelitian ini menggunakan prosedur penelitian dan pengembangan menurut Nieveen (2006), berikut tahapannya meliputi : (1) pleminary research, (2) Prototyping stage, (3) Assesment stage (Summative evaluation). Desain yang digunakan pada tahapan asesmen (Assesment stage) terhadap produk yang dikembangkan adalah menggunakan one group pretest-postest design. Rancangan penelitian pretest-postest digunakan untuk mengetahui keefektifan LKS yang dikembangkan yang ditentukan dengan uji gain score.

3.2 Tempat dan waktu Uji Pengembangan

Untuk menentukan tempat yang digunakan dalam penelitian ini dengan menggunakan metode purposive sampling area. Tempat penelitian ditentukan secara sengaja dengan mempertimbangkan hal-hal yang mendukung untuk dilakukannya penelitian disekolah tersebut (Sugiyono, 2016). Dalam teknik ini dilakukan melalui dua tahap, yang pertama adalah penentuan sekolah dan kedua adalah penetuan kelas yang akan dijadikan penelitian. Penelitian dilakukan di salah satu SMA di Jember, adapun yang menjadi tempat penelitian ini adalah SMAN Pakusari. Adapun pemilihan tempat uji pengembangan ditentukan dengan pertimbangan sebagai berikut:

- a. Kesediaan SMAN Pakusari untuk menjadi tempat uji pengembangan
- b. Judul penelitian pengembangan belum pernah dilakukan di SMAN Pakusari menjadi tempat uji pengembangan.

c. Pengembangan produk mendukung pembelajaran yang diterapkan karena kurangnya penggunaan bahan ajar berupa LKS sebagai sumber belajar.

Kemudian tahap kedua adalah penentuan sampel penelitian yaitu kelas yang digunakan untuk penelitian. Menurut Gumanti dkk (2016:186) sampel merupakan sebagian dari populasi yang dipilih sebagai sumber data pada penelitian. Ada dua syarat yang harus diperhatikan dalam pengambilan sampel yaitu profil sampel yang dipilih harus sudah mewakili dan jumlah sampel yang diambil mencukupi. Pada tahap ini dilakukan uji homogenitas terlebih dahulu terhadap populasi berdasarkan nilai ulangan pada bab sebelumnya, jika populasi dinyatakan homogen maka langkah selanjutnya adalah penentuan sampel. Teknik pengambilan sampel dalam penelitian ini menggunakan teknik *cluster random sampling* yaitu pengambilan sampel secara acak dari anggota yang terhimpun. Sampel penelitian yang digunakan dalam penelitian ini terdiri dari 2 kelas yaitu XII IPA 1 XII IPA 2 dengan rata—rata siswa 35 siswa. Penelitian dilakukan pada semester genap tahun ajaran 2018/2019.

3.3 Definisi Operasional Variabel

Definisi operasional dijelaskan dengan tujuan agar tidak ada perbedaan persepsi dan pengertian yang meluas, maka diperlukan definisi operasional variabel agar penelitian sesuai dengan tujuan yang diharapkan. Adapun variabel yang disajikan dalam definisi operasional variabel yaitu:

- a. Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* adalah LKS yang terdiri dari komponen–komponen yang meliputi tujuan, identifikasi dan definisi variabel, alat dan bahan, langkah kerja, analisis data pembelajaran di kelas yang dilaksanakan secara kolaboratif dalam konteks belajar dengan mengamati aspek kolaboratif ilmiah dan kreatifitas ilmiah.
- b. Validitas Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* merupakan penilaian lembar kerja siswa yang menunjukkan kelayakan isi dan konstruk terhadap suatu produk yang dikembangkan dan kesesuaian dengan teori. Subyek validator untuk validasi ahli dalam penelitian ini terdiri dari 2 dosen dari

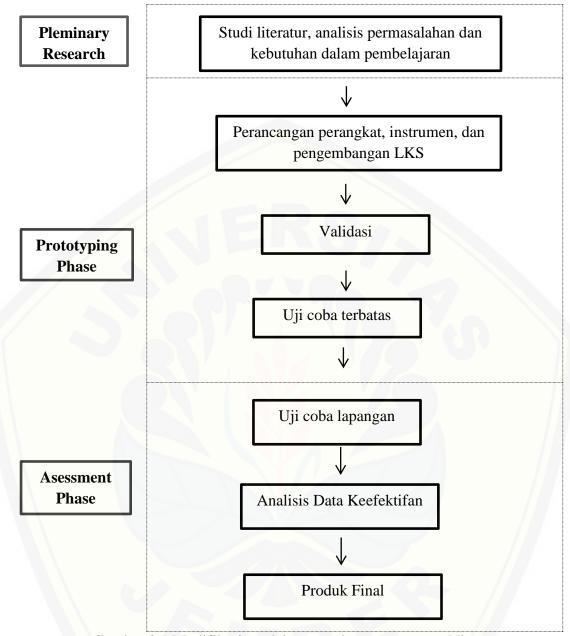
Universitas Jember dan subyek validator untuk validasi pengguna dalam penelitian ini adalah 3 guru bidang studi fisika di SMA.

c. Efektivitas LKS berbasis *Collaborative Creativity* yang dihasilkan dalam penelitian ini diperoleh ketika dalam pembelajaran di kelas dengan menggunakan LKS yang dikembangkan. Efektifitas LKS berbasis *Collaborative Creativity* dapat diukur dari hasil belajar siswa pada ranah kognitif yaitu hasil *pre-test* sebelum diberi perlakuan dan *post-test* sesudah diberi perlakuan menggunakan LKS berbasis *Collaborative Creativity*.

3.4 Desain Penelitian Pengembangan

Dalam pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) ini menggunakan desain pengembangan Nievenn (2006) yang terdiri dari : 1) pleminary research, 2) prototyping stage, dan 3) assessment stage (summative stage).

Tahapan penelitian pengembangan dengan menggunakan model Nievenn digambarkan sebagai berikut :



Gambar 3.1 Modifikasi model pengembangan menurut Nievenn

3.4.1 Pleminary Research (Tahap Studi Pendahuluan)

Studi pendahuluan dilaksanakan dengan cara mengumpulkan data dan menganalisis data mengenai kebutuhan dalam pembelajaran yang berkaitan dengan perencanaan dan pelaksanaan pembelajaran di sekolah yang terdiri dari hasil belajar siswa dan sumber belajar yang digunakan dalam sekolah tersebut. Pada tahap ini peneliti melakukan wawancara dengan salah satu guru fisika di

sekolah SMAN Pakusari. Wawancara berisi sejumlah pertanyaan mengenai pembelajaran fisika di sekolah, penggunaan bahan ajar dalam pembelajaran, hasil belajar siswa mengenai materi listrik dan karakteristik siswa kelas XII. Setelah melakukan analisis kebutuhan dan permasalahan dalam pembelajaran fisika di sekolah tersebut kemudian peneliti melakukan studi literatur. Pada tahap ini peneliti mengumpulkan informasi yang berupa kajian teori dan hasil dari penelitian yang relevan dengan penelitian yang akan peneliti lakukan. Setelah itu, peneliti melakukan analisis terhadap kurikulum yang meliputi Kompetensi Inti (KI), Kompetensi Dasar (KD) dan tujuan dari pembelajaran fisika. Dalam pengembangan LKS ini peneliti menggunakan pokok bahasan Rangkaian Arus Searah dengan Kompetensi Dasar yang dapat dilihat pada tabel berikut:

Tabel 3.1 Kompetensi Dasar Rangkaian Arus Searah

Materi	Kompetensi Dasar			
Rangkaian Arus Searah	3.1 Menganalisis prinsip kerja peralatan			
	listrik searah (DC) dalam kehidupan			
	sehari-hari			
	4.1 Mempresentasikan hasil percobaan			
	tentang prinsip kerja rangkaian listrik			
	searah (DC)			

3.4.2 Prototyping Stage (Tahap Perancangan)

a. Desain Produk

Setelah melakukan analisis kebutuhan dan studi literatur, peneliti menyusun rancangan produk yang akan dikembangkan. Pada tahap ini akan didesain draft Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* beserta instrumen pendukung berupa RPP, LKS dan Instrumen Penilaian Kualitas Produk. Selanjutnya mendesain LKS dengan unsur—unsur LKS yang terdiri dari judul, Kompetensi dasar yang ingin dicapai, waktu penyelesaian alat dan bahan untuk menyelesaikan tugas, informasi singkat, langkah kerja, tugas yang harus diselesaikan dan laporan yang harus dikerjakan.

Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* berfungsi untuk melatih siswa dalam aktivitasnya dalam setiap pertemuan baik secara individu maupun kelompok. Untuk menilai kualitas produk dari LKS yang dikembangkan diperlukan instrument kevalidan dan keefektifan. Instrumen kevalidan berupa

lembar validasi ahli dan instrument keefektifan berupa hasil belajar kognitif siswa berupa soal *pre-test* dan *post-test*. Pada tahap ini akan menghasilkan suatu produk pengembangan berupa Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* dan perangkat pendukung lainnya seperti instrumen validasi dan soal–soal untuk menilai keefektifan dari LKS yang dikembangkan.

b. Validasi

Lembar validasi ini digunakan untuk mengetahui kekurangan-kekurangan dari LKS berbasis *Collaborative Creativity* yang dikembangkan oleh peneliti. Uji validasi akan dilakukan oleh pakar atau ahli dibidangnya sedangkan validasi pengguna akan dilakukan oleh guru mata pelajaran Fisika di SMA. Validator akan menilai kualitas Lembar Kerja Siswa berbasis *Collaborative Creativity* yang telah dikembangkan. Pada saat validasi ada beberapa tahap yang dilakukan diantaranya tahap revisi 1, tahap revisi 2, revisi 3, revisi 4, revisi 5. Banyaknya tahap revisi ini tergantung pada penilaian setiap validator dan banyaknya validator yang menilai LKS tersebut.

Pada tahap revisi 1 produk LKS dinilai oleh validator 1, produk akan dinilai memuat validasi isi yang berkaitan dengan kesesuaian komponen dalam pembuatan produk, dan validasi konstruk berupa keterkaitan seluruh komponen dalam pebuatan pengembangan LKS, setelah dinilai maka peneliti melakukan revisi sesuai saran dan komentar yang diberikan oleh validator. Setelah melakukan revisi maka produk akan divalidasi kembali oleh validator 1, jika sudah dikatakan valid maka berlanjut ke validator ke 2, pada tahap ini produk akan dinilai kembali oleh validator 2 dengan mengisi lembar validasi yang disediakan oleh peneliti kemudian peneliti harus mengevaluasi dan merevisi kembali produk yang telah divalidasi sesuai saran dari validator. Pada tahap ini produk memasuki tahap revisi 2, setelah melakukan revisi dan produk dinyatakan valid oleh validator 2 maka berlanjut ke validator 3. Pada tahap ini produk akan dinilai kembali isi dari LKS sudah layak untuk diuji cobakan atau tidak. Penilaian dan saran dari validator 3 dianalisis kembali dan peneliti melakukan validasi dan revisi sampai validator 5 setelah divalidasi peneliti menganalisis produk LKS memerlukan revisi kembali atau tidak, jika sudah dinyatakan valid maka hasil dari

validasi dari kelima validator akan dikalkukasi kembali menurut kriteria sudah termasuk kategori valid atau tidak jika produk sudah dinyatakan valid maka produk menjadi draft II.

3.4.3 Assessment Stage (Tahap Penilaian)

a. Penerapan Lembar Kerja Siswa

Pada tahap ini dilakukan uji coba lapangan terhadap draft II yang telah diperoleh. Uji coba dilakukan menggunakan LKS berbasis *Collaborative Creativity* yang bertujuan untuk mengetahui keefektifan dari penggunaan produk pengembangan dilapangan. Uji Coba LKS ini menggunakan 1 kelas pada 1 sekolah. Subyek penelitian yaitu siswa kelas XII IPA 2 semester genap SMAN Pakusari tahun ajaran 2018/2019 yang digunakan sebagai populasi. Setelah melakukan uji coba lapangan, dilakukan analisis terhadap hasil uji coba tersebut. Apabila data yang dihasilkan memenuhi kriteria maka draft yang dihasilkan adalah produk akhir.

b. Efektivitas

Efektivitas digunakan mengetahui ketepatan isi LKS Berbasis Collaborative Creativity pada pokok bahasan rangkaian arus searah Dalam penelitian ini sebelum menggunakan Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity siswa diberikan pretest terlebih dahulu. Kemudian siswa mengikuti pembelajaran dengan menggunakan Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity, setelah mengikuti pembelajaran menggunakan LKS ini siswa diberikan posttest.

3.5 Teknik Pengumpulan Data

3.5.1 Validasi

Instrumen validasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah validasi Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis *Collaborative Creativity* dan setelah melakukan penilaian validator memberikan masukkan atau saran guna untuk memperbaiki LKS yang dikembangkan. Kriteria yang ada didalam lembar validasi adalah aspek validitas konstruk dan validitas isi. Data validitas diperoleh melalui lembar validasi yang memuat validasi isi yang berkaitan dengan kesesuaian komponen dalam pembuatan produk, dan validasi konstruk berupa keterkaitan

seluruh komponen dalam pebuatan pengembangan LKS. Teknik pengumpulan data yang dilakukan untuk mengumpulkan data tentang kevalidan LKS dengan memberikan lembar validasi beserta Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative kepada validator. Validator memberikan penilaian dengan cara Creativity memberikan tanda checklist ($\sqrt{}$) pada setiap kolom pada masing – masing indikator yang diukur. Kemudian pada kolom saran, validator dapat memberikan masukan atau saran guna perbaikan LKS yang dikembangkan oleh peneliti dan validator memberikan kesimpulan berupa penilaian secara umum terhadap LKS berbasis Collaborative Creativity pada pokok bahasan rangkaian arus searah yang dikembangkan peneliti dapat digunakan tanpa revisi, digunakan dengan revisi atau belum dapat digunakan sehingga masih memerlukan konsultasi kembali (Hobri, 2010). Dengan skala penilaian untuk validator pada setiap aspek adalah 1,2,3, 4 dan 5 dengan kriteria penilaian sebagai berikut : 1) Tidak valid, 2) kurang valid, 3) Cukup valid 4) Valid 5) Sangat valid. Kriteria hasil penilaian perangkat pembelajaran ditunjukkan pada table 3.2 berikut :

Tabel 3.2 Kriteria penilaian validasi perangkat pembelajaran

No	Kriteria Validasi	Tingkat Validasi
1	$1 \le V_a < 2$	Tidak Valid
2	$2 \le V_a < 3$	Kurang Valid
3	$3 \le V_a < 4$	Cukup Valid
4	$4 \le V_a < 5$	Valid
5	$V_a = 5$	Sangat Valid
		(Hobri 2010, 52 54)

(Hobri, 2010: 52-54)

Perangkat pembelajaran dikatakan valid apabila nilai yang dihasilkan berdarkan rata – rata skor total yang mengacu pada kriteria validitas.

a. Validasi Konstruk

Validasi konstruk adalah kemampuan untuk mengukur pengertian – pengertian pada materi yang diukur dengan prosedur mengkaji teori – teori yang berkaitan dengan konstruk yang relevan dengan alat penelitian yang dikembangkan.

b. Validasi Isi

Validitas isi adalah validitas yang terkait dari isi sebuah instrument. Bila butir-butir instrument sudah mencakup semua aspek konstruk atau variabel yang akan diukur, maka instrument tersebut dari segi isi dapat dinyatakan valid. Jadi validitas isi adalah penjabaran dari konstruk / variabel (Sugiyono, 2016).

3.5.2 Efektifitas

Efektifitas LKS fisika dapat diukur dengan cara membandingkan antara nilai O₁ dengan O₂. Jika nilai O₂ lebih besar dari nilai O₁, maka LKS fisika yang dikembangkan oleh peneliti menggunakan desain *One Group Pretest – Posttest*. Pada desain ini, terdapat *Pretest* atau uji awal sebelum diberikan perlakuan menggunakan LKS yang sedang dikembangkan oleh peneliti. Sehingga hasil perlakuan dapat diketahui dan dapat dibandingkan dengan keadaan setelah diberikan perlakuan dengan LKS Fisika yang dikembangkan. Instrument pengumpulan data untuk efektivitas LKS dari aspek hasil belajar kognitif siswa dengan menggunakan soal *pre-test* dan *post-test*.

Keefektifan LKS diuji dengan menggunakan Desain Penelitian "One-Group Pretest-Posttest Design". Berikut gambar desain penelitian "One-Group Pretest-Posttest Design":

O_1		O_2
Pretest	X	Posttest

Gambar 3.2 Desain Penelitian "One-Group Pretest-Posttest Design" (Fraenkel, 2009).

Keterangan:

O₁: nilai *pretest* (sebelum menggunakan LKS pengembangan)

O₂: nilai *posttest* (setelah menggunakan LKS pengembangan)

Data yang akan diperoleh ditinjau dari aspek hasil belajar kognitif siswa dengan menggunakan tes tertulis. Pada awal pembelajaran peneliti memberikan pre-test kemudian pembelajaran menggunakan LKS berbasis *Collaborative Creativity* dan setelah kegiatan pembelajaran berakhir peneliti memberikan post-

test untuk setiap siswa dalam kelas uji pengembangan. Siswa mengerjakan soal post-test yang diberikan oleh peneliti secara mandiri.

Instrumen diberikan kepada pengguna yaitu siswa siswi dari sekolah tersebut. Hal ini bertujuan untuk menilai tingkat pemahaman, perubahan kreativitas siswa, dan hasil belajar siswa sebelum menggunakan LKS yang dikembangkan dan sesudah menggunakan LKS yang dikembangkan. Untuk mengetahui kriteria hasil belajar sebelum diberi perlakuan dan sesudah diberi perlakuan dengan menggunakan persamaan Nilai gain ternormalisasi yaitu dengan mengukur gain siswa sebelum dan sesudah mengikuti kegiatan pembelajaran menggunakan LKS berbasis *Collaborative Creativity*.

3.6 Analisis Data

3.6.1 Teknik Analisa Data Validitas

Validitas LKS yang dikembangkan oleh peneliti didapat dari perolehan dan pengolahan data penilaian oleh validator. Setelah dinilai oleh validator, ditentukan rata-rata nilai indikator yang telah dinilai oleh validator, kemudian berdasarkan rata-rata indikator tersebut ditentukan rata – rata nilai untuk aspek penilaian. Untuk mendapatkan nilai rata-rata total aspek penilaian kevalidan LKS berbasis *Coollaborative Creativity* dilakukan langkah-langkah sebagai berikut:

- 1) Melakukan rekapitulasi terhadap data penilaian meliputi aspek A_1 , Indikator (I_1) , dan nilai (V_{ii}) untuk masing-masing validator.
- 2) Menentukan rata-rata nilai hasil validasi dari semua validator untuk setiap indikator dengan rumus :

$$I_i = \frac{\sum_{j=1}^n V_{ji}}{n} \tag{3.1}$$

Keterangan:

 V_{ji} merupakan data nilai validator ke-j terhadap validator indikator ke-i n merupakan banyaknya validator

3) Menentukan rata-rata nilai untuk tiap aspek dengan rumus

$$A_i = \frac{\sum_{j=1}^m I_{ij}}{m} \tag{3.2}$$

Keterangan:

A_i merupakan rata–rata nilai untuk aspek ke-i

 I_{ij} merupakan rata—rata untuk aspek ke-i indikator ke-j

m merupakan banyaknya indikator dalam aspek ke-i

4) Menentukan nilai V_a atau nilai rata–rata total dari rata–rata nilai semua aspek dengan rumus :

$$V_a = \frac{\sum_{i=1}^n A_i}{n} \tag{3.3}$$

Keterangan:

 V_a merupakan nilai rata—rata total untuk semua aspek

A_i merupakan rata-rata nilai untuk aspek ke-i

n merupakan banyaknya aspek

(Hobri, 2010:52-54)

Selanjutnya dilakukan analisis dari hasil validasi oleh ahli. Jika hasil dari analisis kevalidan dari draft 1 adalah valid maka LKS siap digunakan dalam uji coba. Sebaliknya jika hasil dari analisis validasi instrument menyatakan tidak valid atau tidak layak maka dilakukan revisi kembali dan harus melakukan evaluasi yang bertujuan untuk mengetahui kevalidan berdasarkan penilaian ahli. Draft 1 pada tahap desain dihasilkan nilai kevalidan oleh ahli. Instrument ini berisikan penilaian pengembangan LKS berbasis *Collaborative Creativity* dan masukan untuk pendapat, perbaikan terhadap instrument yang akan digunakan dalam penelitian ini.

3.6.2 Teknik analisa data Efektifitas

Efektivitas LKS berbasis *Collaborative Creativity* yang diukur pada penelitiaan ini ditinjau dari hasil belajar kognitif siswa yang dilakukan dengan memberikan tes tertulis yaitu *pre-test. pre-test* terdiri dari 5 soal uraian. Tes ini dilakukan sebelum siswa diberikan LKS berbasis *Collaborative Creativity* yang sedang dikembangkan oleh peneliti Analisis data ini bertujuan untuk mengetahui dampak dari penggunaan pengembangan LKS berbasis *Collaborative Creativity* pada pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA. Kemudian siswa diberikan tes akhir yaitu *post-test* dengan jumlah soal yang sama yaitu 5 soal

uraian. Untuk menganalisis besarnya peningkatan dari penggunaan LKS ini Persamaan gain ternormalisasi adalah sebagai berikut :

$$g = \frac{S_f - S_i}{S_{max} - S_i} \tag{3.4}$$

(Hake, 1999)

Keterangan:

g = gain

 S_f = Nilai rata–rata post–test

 S_i =Nilai rata-rata pre-test.

Selanjutnya dilakukan perhitungan guna untuk mengetahui kriteria hasil belajar sebelum diberi perlakuan dan sesudah diberi perlakuan dengan menggunakan persamaan Nilai gain ternormalisasi. Kriteria keefektifan LKS fisika yang dikembangkan oleh peneliti mengacu pada kriteria yang terdapat pada tabel berikut:

Tabel 3.3 kriteria keefektifan dari nilai gain ternormalisasi.

Nilai g	Kriteria
$(g \ge 0.7)$	Tinggi
$0.30 \le (g) < 0.7$	Sedang
(g) < 0.30	Rendah

(Hake, 1999)

Menurut tabel diatas, jika hasil yang didapat masuk kategori tinggi maka dapat dikatakan bahwa LKS yang dikembangkan oleh peneliti sangat efektif. Jika hasil yang didapat masuk dalam kategori sedang maka dapat dikatakan bahwa LKS yang dikembangkan oleh peneliti efektif dan jika hasil yang didapat masuk dalam kategori rendah, maka LKS yang dikembangkan tidak efektif.

Digital Repository Universitas Jember

BAB 5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan data yang telah diperoleh pada penelitian dan telah dijelaskan pada bagian hasil dan pembahasan pengembangan lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity*, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* berdasarkan dari hasil validasi memperoleh hasil sebesar 4,21 berdasarkan kategori validitas Lembar Kerja Siswa berbasis *Collaborative Creativity* termasuk dalam kategori valid. Oleh karena itu, lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* pokok bahasan rangkaian arus searah merupakan kategori valid dan layak digunakan sebagai lembar kerja siswa pada pembelajaran materi rangkaian arus searah untuk kelas XII IPA.
- 2. Lembar kerja siswa yang dikembangkan dapat meningkatkan hasil belajar siswa dan memperoleh skor N-gain sebesar 0,7189, berdasarkan kategori pada N-gain efektifitas dari Lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* pokok bahasan rangkaian arus searah termasuk dalam kategori tinggi. Analisis data menunjukkan adanya perbedaan sebelum dan setelah pembelajaran menggunakan lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity*. Berdasarkan hal tersebut Lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* pokok bahasan rangkaian arus searah dikatakan efektif dan layak digunakan dalam pembelajaran fisika untuk kelas XII IPA.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, saran yang diberikan adalah sebagai berikut :

1. Bagi pihak sekolah

Dari pihak sekolah dapat memeberikan dukungan dan motivasi kepada guru untuk mengembangkan dan menggunakan lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* pada materi lain dengan kreatif dan inovatif sesuai dengan kebutuhan.

2. Bagi guru

Guru dapat mengembangkan dan menggunakan lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* pada materi lain sesuai kebutuhan.

3. Bagi peneliti lain

Pada implementasi lembar kerja kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* perlu adanya bimbingan atau pengarahan sebelum pembelajaran dimulai dan peneliti dapat mengembangkan pada materi lain sehingga lembar kerja siswa berbasis *Collaborative Creativity* dapat beranekaragam.

Digital Repository Universitas Jember

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Radja Grafindo Persada.
- Astutik, S, E. Susantini, dan Madlazim. 2017. Model Pembelajaran *Collaborative Creativity* (CC) untuk Meningkatkan Afektif Kolaboratif Ilmiah Siswadan Kreativitas Ilmiah Siswa pada Pembelajaran IPA. *Disertasi*. Surabaya: Universitas Negeri Surabaya
- Astuti, Y. dan B. Setiawan. 2013. Pengembangan Kerja Siswa (LKS) Berbasis Pendekatan Inkuiri Terbimbing dalam Pembelajaran Kooperatif pada Materi Kalor. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*. Vol 2 (1): 88-92.
- Barkley, F., & Elizabeth. (2007). *Collaborative Learning Techniques*. Jossey-Bass: A.Wiley Imprint.
- Bektiarso, S. (2004). *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta: LaksBang PRESSindo Yogyakarta.
- Burke, A. (2011). How to Use Groups Effectively. *The Journal of Effective Teaching*, 11, 97-95.
- Daryanto, & Dwicahyono, A. (2014). Pengembangan Perangkat Pembelajaran (Silabus, RPP, PHB, Bahan Ajar). Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, Rindha, Kurniati, Fitriani. 2019. Efektivitas Model Collaborative Teamwork Learning Berbasis Praktikum Pada Sub Materi Reaksi Pengendapan Terhadap Sikap Ilmiah dan Hasil Belajar Siswa Kelas XI IPA SMA Negeri 2 Sungai Raya. Ar-Razi Jurnal Ilmiah. 7(1). 88
- Fraenkel J. M., Wallen, Norman E. (2009). *How to design and evaluate research in education*, McGraw-Hill.
- Giancolli, D. (2014). FISIKA. Jakarta: Erlangga.
- Gumanti, A. G., Yunidar, dan Syahruddin. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Mitra Wacana Media
- Halliday, Resnick, & Wallker. (2001). *Fisika Dasar Edisi 7 Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Hake, R. (1999). Analyzing Change / Gain Score. Indiana: Indiana University.
- Hamalik, O. (2013). Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.

- Hobri. (2010). Metodologi Penelitian Pengembangan: Aplikasi pada Penelitian Pendidikan Matematika. Jember: Pena Salsabila.
- Jones, A., Miels, D., Littleton, K., & Vass, E. (2008). The Discourse of Collaborative Creativity Writing: peer Collaborative As a Context for Mutural Inspiration. *Thinking skill and creativity journal* 3, 92-202.
- Kamajaya, K., & Purnama, W. (2015). Buku Siswa Aktif dan Kreatif Belajar Fisika 3 untuk Kelas XII SMA/MA Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam. Bandung: Grafindo Media Tama.
- Kanginan, M. (2006). FISIKA Untuk SMA Kelas XII. Jakarta: Erlangga.
- Machin, A. (2014). Implementasi Pendekatan Saintifik, Penanaman Kararkter dan Konservasi pada Pembelajaran Materi Pertumbuhan . *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*.
- Mahardika, K. (2012). *RepresentasuMekanika Dalam Pembahasan*. Jember: UPT Penerbitan UNEJ.
- Majid, A. (2013). Strategi Pembelajaran. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nieveen, N., McKenney, S., & Akker, J. V. (2006). Educational design research: the value of variety. In: Van den Akker, J., Gravemeijer, K, McKenney, S. & Nieveen, N. (Eds). (2006). Educational design research. London: Routledge
- Nurfiatin, T, Sunarto, Sudarno. 2016. Penerapan Model Pembelajaran Kolaboratif Disertai Strategi Quantum Teaching Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X PM 1 SMK Negeri 6 Surakarta Tahun Ajaran 2015/2016. Jurnal online pendidikan ekonomi
- Plomp, T. & Nieveen, N. 2010. An Introduction To Educational Design Research.

 Netherlands: Netzodruk Enschede
- Pratiwi, Dian, Astuti, Maryani. 2018. Model Pembelajaran *Collaborative Creativity* Berbantuan *Virtual Laboratory* Pada Pembelajaran Siswa di

 SMA. Jurnal Pembelajaran Fisika. 7(3):229-234
- Prastowo, A. (2016). Pengembangan Bahan Ajar Tematik. Jakarta: Kencana.
- Puspitaningrum H, Astutik, Supeno. 2018. Lembar Kerja Siswa Berbasis Collaborative Creativity Untuk Melatihkan Kemampuan Berargumentasi Ilmiah Siswa SMA. Prosiding Seminar Nasional Quantum.

- Rahmad, M., & Dewi, A. S. (2007). Hasil Belajar Keterampilan Sosial Sains Fisika Melalui Model Pembelajaran Generatif Pada Siswa Kelas VIII B3 MTs Darul Hikmah. *Jurnal Geliga Sains* (2).
- Ratumanan, G. T. dan Laurens. 2011. *Evaluasi Hasil Belajar pada Tingkat Satuan Pendidikan*. Surabaya: Unesa University Press
- Redish, E. f. (1994). Implications of Cognitive Studies for Teaching Physics. *American Journal*, 133-147.
- Safitri, Dessy, Susilowibowo J. Pengembangan Lembar Kegiatan Siswa Menggunakan Collaborative Learning Pada Materi Pokok Menyusun Neraca Saldo. Jurnal Pendidikan Akuntansi. 2(2).
- Sari, P. E., & Nehru. (2017). Pengembangan Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Inkuiri Terbimbing Pada Materi Rangkaian Arus Searah Untuk Kelas XII SMA. *Jurnal EduFisika*.
- Subiki. (2008). Model Buzz Group dan Pembelajaran Fisika di SMA. *Jurnal Saintifika*, 163-175.
- Sudarwan. (2013). *Pendekatan-Pendekatan Iilmiah Dalam Pembelajaran*. Jakarta: Makalah Pada Workshop Kurikulum.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta Bandung.
- Sukiminiandari, Y. P., Budi, A. S., & Supriyati, Y. (2015). Pengembangan Modul Pembelajaran Fisika Dengan Pendekatan Saintifik. *Prosiding Seminar Nasional Fisika* (E-journal) SNF 2015.
- Sumantri. (2015). Strategi Pembelajaran. Jakarta: Kharisma Putra Utama.
- Trianto. (2011). Model Pembelajaran Terpadu : Konsep, Strategi dan Implemetasinya dalam Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tripler, P. (2001). Fisika Untuk Sains dan Teknik. Jakarta: Erlangga.
- Wahono,Edi. (2014). B*ig Bank Soal* + Bahas Fisika SMA/MA Kelas 1,2 % 3. Jakarta Selatan. Tim Redaksi WahyuMedia
- Zulfira, Thiya. 2017. Pengaruh Model Pembelajaran Collaborative Learning Dipadu Dengan Metode Tutor Sebaya Terhadap Hasil Belajar Fisika Siswa. Jurnal Ilmiah Mahasiswa (JIM) Pendidikan Fisika. 2(1):170-174

Lampiran 1 Matrik Penelitian

MATRIK PENELITIAN

NAMA : Novia Nur Widia

NIM : 150210102108

RG : Wave and Electrodynamics Learning

JUDUL	TUJUAN PENELITIAN	VARIABEL	DATA DAN TEKNIK PENGAMBILAN DATA	METODE PENELITIAN
	1. Mengkaji validitas	Variabel bebas :	Data yang dihasilkan	1. Jenis penelitian :
	Lembar Kerja Siswa	berorientasi	dalam bentuk kuantitatif	penelitian
Pengembangan	(LKS) berbasis	Collaborative	Teknik pengambilan data	pengembangan.
lembar kerja siswa	Collaborative	Creativity, Lembar	yang dilakukan adalah :	2. Metode pengumpulan
(LKS) berbasis	Creativity pokok	Kerja Siswa (LKS)	Validasi ahli	data :
Collaborative	bahasan Rangkaian	Variabel Terikat :	Keefektifan LKS	 Observasi
Creativity pokok	arus searah pada siswa	1. Validitas pada		 Wawancara
bahasan Rangkaian	SMAN Pakusari.	lembar kerja siswa		 validasi
Arus Searah pada	2. Mengkaji keefektifan	berbasis		• tes
siswa SMAN	pembelajaran dengan	collaborative		

Pakusari.	menggunakan Lembar	<i>creativity</i> pada	3. Keefektifan
	Kerja Siswa (LKS)	pokok bahasan	Berupa data pre-test dan
	berbasis Collaborative	Rangkaian Arus	post-test. Gain
	Creativity pokok	Searah	ternormalisasi yaitu
	bahasan Rangkaian	2. Keefektifan lembar	dengan mengukur gain
	arus searah pada siswa	kerja siswa berbasis	nilai siswa sebelum dan
	SMAN Pakusari.	collaborative	setelah mengikuti
		creativity pada	kegiatan pembelajaran
		pokok bahasan	dengan persamaan gain
		Rangkaian Arus	ternormalisasi Hake
		Searah	berikut:
			$G = \frac{Sf - Si}{S_{MAX} - Si}$
			Keterangan:
			G = gain
			Sf = nilai rata-rata post-test
			Si = nilai rata-rata pre-test.
			4. Validasi

		$V_{a} = \frac{\Sigma_{i=1}^{n} A_{i}}{n}$
		Keterangan:
		V _a merupakan nilai rata –
	EKS	rata total untuk semua aspek
		A _i merupakan rata – rata
		nilai untuk aspek ke-i
		n merupakan banyaknya
		aspek

Menyetujui,

Dosen Pembimbing Utama

Drs. Trapsilo Prihandono, M.Si

NIP. 196204011987021001

Menyetujui,

Dosen Pembimbing Anggota

Drs. Singgih Bektiarso, M.Pd

NIP. 196108241986011001

Lampiran 2 Silabus Pembelajaran Fisika

SILABUS PEMBELAJARAN

Satuan Pendidikan :

Mata Pelajaran : FISIKA

Semester : Genap

Kompetensi Inti :

KI 1 : Menghayati dan mengamalkan agama yang dianutnya

KI 2 :Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (gotong royong, kerjasama,toleransi,damai), santun, responsive dan proaktif dan menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atats berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan social dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.

KI 3 :Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan factual, konseptual, procedural berdasarkan rasa keiingin tahunya tentang ilmu pengetahuan dan teknologi, seni budaya dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan,

kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan procedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.

KI 4 :Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya disekolah secara mandiri dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

Kompetensi	Materi Pokok	Kegiatan	Indikator	Penilaian				Sumber
Dasar		Pembelajaran		Teknik	Bentuk	Contoh	Alokasi	Belajar
					Instrume	Instrum	Waktu	
					n	en		
3.1	Rangkaian	• Mengamati	3.1.1	Tes	Soal Pre-	Lampir	3 JP	> LKS
menganalisis	arus searah	Siswa	Menentukan	Tes	test dan	an		Berbasis
prinsip kerja	• Arus listrik	mengamati	kuat arus dan	tertulis	Post-test			Collabo
peralatan	dan	penjelasan	beda potensial	di awal	/ /			rative
listrik searah	pengukuran	guru tentang	pada	dan				Creativii
(DC) dalam	nya	rangkaian	rangkaian	diakhir				у
kehidupan	• Hukum	arus searah	tertutup.	pembel				> Buku
sehari – hari.	Ohm	• Menanya	3.1.2	ajaran				paket
	• Arus listrik	Siswa	Mendeskripsik					fisika
		mengajukan	an hubungan	60 1				SMA

dalam	pertanyaan	antara kuat		> Sumber
rangkaian	tentang	arus listrik dan		belajar
tertutup	penjelasan	beda potensial		lain yg
Hambatan	yang telah	dengan		relevan
sepotong	diberikan.	hambatan pada		
kawat	• Mengeksplo	rangkaian		
penghantar	rasi	tertutup.	70	
Rangkaian	Siswa	3.1.3		
hambatan	melakukan	Memformulasi		
Gabungan	percobaan	kan Hukum		
sumber	bersama	Ohm dalam		
tegangan	kelompok	rangkaian		
listrik	sesuai	listrik tertutup		
	petunjuk	sederhana.		
	yang ada	3.1.4		
	pada LKS	Menentukan		
	• Mengasosias	hambatan		
	i	pengganti		
	Siswa	rangkaian seri		

	menjawab permasalaha n yang ada pada LKS • Mengkomun ikasikan	IER			
	Siswa menyampaik an laporan hasil percobaan.			S)	
4.1 Mempres		4.1.1	1		
entasikan		Menganalisis			
hasil		persamaan			
percobaan		Hukum Ohm			
tentang		dalam			
prinsip kerja		rangkaian			
listrik searah		tertutup			
(DC).		melalui	5		

percobaan.	
4.1.2	
Menganalisis	
karakteristik	
rangkaian	
hambatan seri	
dan paralel.	

Lampiran 3 RPP (Rencana Pelaksanaan Pembelajaran)

RENCANA PELAKSAAN PEMBELAJARAN (RPP)

A. Identitas Sekolah:

Satuan Pendidikan

Mata Pelajaran : FISIKA

Kelas/Semester : XII / Genap

Materi Pokok : Rangkaian Arus Searah

Alokasi Waktu :

B. Kompetensi Inti

KI 1 : Menghayati dan mengamalkan agama yang dianutnya

KI 2 :Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggung jawab, peduli (gotong royong, kerjasama,toleransi,damai), santun, responsive dan proaktif dan menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atats berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan social dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa dalam pergaulan dunia.

KI 3 :Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan factual, konseptual, procedural berdasarkan rasa keiingin tahunya tentang ilmu pengetahuan dan teknologi, seni budaya dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan procedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.

KI 4 :Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkret dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya disekolah secara mandiri dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

C. Kompetensi Dasar dan Indikator pencapaian Kompetensi

- 3.1 menganalisis prinsip kerja peralatan listrik searah (DC) dalam kehidupan sehari hari.
- 4.1 Mempresentasikan hasil percobaan tentang prinsip kerja listrik searah (DC).

D. Indikator:

- 3.1.1 Menentukan kuat arus dan beda potensial pada rangkaian tertutup.
- 3.1.2 Mendeskripsikan hubungan antara kuat arus listrik dan beda potensial dengan hambatan pada rangkaian tertutup.
- 3.1.3 Memformulasikan Hukum Ohm dalam rangkaian listrik tertutup sederhana.
- 3.1.4 Menentukan hambatan pengganti rangkaian seri paralel
- 4.1.1 Menganalisis persamaan Hukum Ohm dalam rangkaian tertutup melalui percobaan.
- 4.1.2 Menganalisis karakteristik rangkaian hambatan seri dan paralel.

E. Tujuan Pembelajaran

- 3.1.1.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat menentukan kuat arus dan beda potensial pada rangkaian tertutup.
- 3.1.2.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat mendeskripsikan hubungan antara kuat arus listrik dan beda potensial dengan hambatan pada rangkaian tertutup.
- 3.1.3.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat memformulasikan Hukum Ohm dalam rangkaian listrik tertutup sederhana.
- 3.1.4.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat menentukan hambatan pengganti rangkaian seri paralel
- 4.1.1.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat menganalisis persamaan Hukum Ohm dalam rangkaian tertutup melalui percobaan.
- 4.1.2.1 Melalui LKS Berbasis *Collaborative Creativity* siswa dapat menganalisis karakteristik rangkaian hambatan seri dan paralel.

F. Materi Pembelajaran

- Arus listrik dan pengukurannya
- Hukum Ohm
- Arus listrik dalam rangkaian tertutup
- Hambatan sepotong kawat penghantar
- Rangkaian hambatan Gabungan
- sumber tegangan listrik

G. Pendekatan/Model/Metode

Pendekatan : Scientific Approach

Model Pembelajaran : Collaborative Creativity

Metode Pembelajaran : Eksperimen, diskusi, tanya jawab

H. Media, Alat dan Sumber Belajar

Media : LKS berbasis Collaborative Creativity

Alat : lampu, multimeter, papan rangkaian, baterai, kabel buaya

Sumber Buku : BUKU SISWA Aktif dan Kreatif Belajar Fisika untuk

Kelas XII Sekolah Menengah Atas/Madrasah Aliyah

Peminatan Matematika dan Ilmu-Ilmu Alam

I. Kegiatan Pembelajaran

Pertemuan 1

Kegiatan /	Kegiatan Guru	Kegiatan Siswa	Alokasi
Tahap			waktu
Pendahuluan	• Guru memberikan	• Siswa	10 menit
	salam	memperhatikan	
	• Guru meminta siswa	apersepsi yang	
	berdoa	disampaikan oleh	
	• Guru mengecek	guru.	
	kehadiran siswa		
	• Guru memberikan		
	apersepsi kepada siswa		
	Bagaimana nyala		
	lampu jika memiliki		
	hambatan yang besar?		
	• Guru memberikan		
	motivasi kepada siswa		
	• Guru menyampaikan		
	tujuan pembelajaran.		
Kegiatan Inti		Siswa membentuk	70 menit
a. Identifikasi	• Guru meminta untuk	kelompok yang	
Masalah	membentuk kelompok.	terdiri dari 2 siswa	
		untuk kelompok	
		individu dan	
		gabungan 3	
		kelompok individu	
		untuk kelompok	
		kolaboratif.	
		• Siswa diberikan	

		LKS 1 mengenai
		praktikum Hukum
		Ohm untuk
	• Guru meminta siswa	dikerjakan
	untuk mengerjakan	bersama kelompok
	LKS 1	individu.
		• Siswa mulai
		mengerjakan LKS
		1 mengenai
		praktikum Hukum
		Ohm.
b. Eksplorasi	Guru menuntun siswa	• Siswa
ide kreatif	untuk merumuskan	merumuskan
	hipotesis	hipotesis
		berdasarkan
		permasalahan yang
		ada sesuai arahan
		pada LKS 1
		 Kelompok
		individu berdiskusi
		untuk menemukan
		ide sebanyak –
		banyaknya untuk
		merumuskan
		masalah.
		Siswa melakukan
		diskusi
c. Collaborati	Guru membimbing	• Siswa
ve	siswa untuk	menyiapkan alat
Creativity	menyiapkan alat dan	dan bahan sesuai

	bahan dan	dengan petunjuk	
	melaksanakan	yang ada pada	
	percobaan sesuai		
	dengan petunjuk pada	praktikum Hukum	
	LKS 1	Ohm	
	LK5 1		
		alat percobaan	
		sesuai dengan	
		petunjuk pada	
		LKS 1	
		Siswa melakukan	
		percobaan sesuai	
		dengan petunjuk	
		pada LKS 1	
<		dengan kelompok	
		individu kemudian	
		didiskusikan	
		dengan kelompok	
		kolaboratif.	
		• Siswa menuliskan	
		hasil percobaan	
		pada tabel yang	
		telah disediakan.	
		• Siswa	
		menganalisis hasil	
		percobaan pada	
		LKS 1.	
d. Elaborasi	Guru membimbing		
Ide Kreatif	siswa untuk	pertanyaan pada	
ide Kiediii	mengerjakan untuk	LKS 1	
	mengerjakan	LIXO I	

	pertanyaan pada LKS		
	1		
e. Evaluasi	Guru membimbing	Kelompok	
proses dan	siswa	kolaboratif membuat	
hasil		kesimpulan dari	
		seluruh rangkaiam	
		percobaan sesuai	
	ED	pada LKS 1	
Penutup	• Guru meminta siswa	• Siswa	10 menit
	untuk mengumpulkan	mengumpulkan	
	LKS 1	LKS 1	
	• Guru mereview hasil	• Siswa	
	pengerjaan dari LKS	menyimpulkan	
	1	hasil pembelajaran	
	• Guru bertanya kepada	• Siswa mengajukan	
	siswa untuk	pertanyaan jika	
	mengevaluasi hasil	masih ada yang	
	pembelajaran pada	belum dipahami	
	LKS 1		

Pertemuan 2

Kegiatan /	Kegiatan Guru	Kegiatan Siswa	Alokasi
Tahap			waktu
Pendahuluan	• Guru memberikan	• Siswa	10 menit
	salam	memperhatikan	
	• Guru meminta siswa	apersepsi yang	
	berdoa	disampaikan oleh	
	• Guru mengecek	guru.	
	kehadiran siswa		
	• Guru memberikan		

	apersepsi kepada siswa			
	Apakah kalian tau			
	mengapa listrik bisa			
	mengalir ?			
	Apakah kalian tahu			
	rangkaian listrik ada			
	berapa dan apa saja?			
	• Guru memberikan			
	motivasi kepada siswa			
	• Guru menyampaikan			
	tujuan pembelajaran.			
Kegiatan Inti	• Guru meminta untuk	•	Siswa membentuk	70 menit
a. Identifikasi	membentuk kelompok.		kelompok yang	
Masalah			terdiri dari 2 siswa	
			untuk kelompok	
			individu dan	
			gabungan 3	
			kelompok individu	
			untuk kelompok	
			kolaboratif.	
		•	Siswa diberikan	
			LKS 2 mengenai	
		4	praktikum	
	• Guru meminta siswa		rangkaian seri	
	untuk mengerjakan		untuk dikerjakan	
	LKS 2		bersama kelompok	
			individu.	
		•	Siswa mulai	
			mengerjakan LKS	
			2	

b. Eksplorasi	Guru menuntun siswa	• Siswa
ide kreatif	untuk merumuskan	merumuskan
	hipotesis	hipotesis
		berdasarkan
		permasalahan yang
		ada sesuai arahan
		pada LKS 2
		• Kelompok
	CER	individu berdiskusi
		untuk menemukan
		ide sebanyak –
		banyaknya untuk
		merumuskan
		masalah.
		Siswa melakukan
		diskusi
c. Collaborati	Guru membimbing	• Siswa
ve	siswa untuk	menyiapkan alat
Creativity	menyiapkan alat dan	dan bahan sesuai
	bahan dan	dengan petunjuk
	melaksanakan	yang ada pada
	percobaan sesuai	LKS 2 mengenai
	dengan petunjuk pada	praktikum
	LKS 2	rangkaian seri.
		• Siswa merangkai
		alat percobaan
		sesuai dengan
		petunjuk pada
		LKS 2
		• Siswa melakukan

	• Guru mereview hasil	• Siswa	
Penutup	untuk mengumpulkan LKS 2	• Siswa mengumpulkan LKS 2	10 menit
Penutup	• Guru meminta siswa	pada LKS 2 • Siswa	10 menit
		percobaan sesuai	
114511		seluruh rangkaiam	
hasil	515 W a	kesimpulan dari	
proses dan	siswa	kolaboratif membuat	
e. Evaluasi	pertanyaan pada LKS 2 Guru membimbing	Kelompok	
	mengerjakan	LKS 2	
Ide Kreatif	siswa untuk	pertanyaan pada	
d. Elaborasi	Guru membimbing	Siswa mengerjakan	
		LKS 2.	
		percobaan pada	
		menganalisis hasil	
		• Siswa	
		telah disediakan.	
		pada tabel yang	
		hasil percobaan	
		• Siswa menuliskan	
		kolaboratif.	
		dengan kelompok	
		didiskusikan	
		individu kemudian	
		dengan kelompok	
		pada LKS 2	
		dengan petunjuk	

pengerjaan dari LKS	menyimpulkan	
2	hasil pembelajaran	
• Guru bertanya kepada	• Siswa mengajukan	
siswa untuk	pertanyaan jika	
mengevaluasi hasil	masih ada yang	
pembelajaran pada	belum dipahami	
LKS 2		
• Guru meminta siswa		
untuk mempelajari		
materi selanjutnya		
tentang rangkaian		
paralel.		

Pertemuan 3

Kegiatan /	Kegiatan Guru	Kegiatan Siswa	Alokasi
Tahap			waktu
Pendahuluan	 Guru memberikan salam Guru meminta siswa berdoa Guru mengecek kehadiran siswa Guru memberikan apersepsi kepada siswa Bagaimana rangkaian pada lampu di rumah dan rangkaian elektronika sehingga dapat menyala ? 	• Siswa memperhatikan apersepsi yang disampaikan oleh guru.	waktu 10 menit
	dapat menyala ? Mengapa bila saklar		

	lampu		
	dimatikan/dimitualian		
	dimatikan/diputuskan		
	lampu tidak dapat		
	menyala?		
	• Guru memberikan		
	motivasi kepada siswa		
	• Guru menyampaikan		
	tujuan pembelajaran.		
Kegiatan Inti	Guru meminta untuk	Siswa membentuk	70 menit
a. Identifikasi	membentuk kelompok.	kelompok yang	
Masalah		terdiri dari 2 siswa	
		untuk kelompok	
		individu dan	
		gabungan 3	
		kelompok individu	
		untuk kelompok	
		kolaboratif.	
		• Siswa diberikan	
		LKS 3 mengenai	
		praktikum	
\	• Guru meminta siswa	rangkaian paralel	
	untuk mengerjakan	untuk dikerjakan	
	LKS 3	bersama kelompok	
		individu.	
		• Siswa mulai	
		mengerjakan LKS	
		3 mengenai	
		rangkaian parallel	
b. Eksplorasi	Guru menuntun siswa	• Siswa	
ide kreatif	untuk merumuskan	merumuskan	

	hipotesis	hipotesis	
	•	berdasarkan	
		permasalahan yang	
		ada sesuai arahan	
		pada LKS 3	
		Kelompok	
		individu berdiskusi	
		untuk menemukan	
		ide sebanyak –	
		banyaknya untuk	
		merumuskan	
		masalah.	
		• Siswa melakukan	N
		diskusi	
c. Collaborati	Guru membimbing	Siswa	
ve	siswa untuk	menyiapkan alat	
Creativity	menyiapkan alat dan	dan bahan sesuai	
	bahan dan	dengan petunjuk	
	melaksanakan	yang ada pada	
	percobaan sesuai	LKS 3 mengenai	
	dengan petunjuk pada	rangkaian paralel	
	LKS 3	• Siswa merangkai	
		alat percobaan	
		sesuai dengan	
		petunjuk pada	
		LKS 3	
		• Siswa melakukan	
		percobaan sesuai	
		dengan petunjuk	
		pada LKS 3	

	• Guru b	ertanya kepada	• Siswa mengajukan	
	3		hasil pembelajaran	
		jaan dari LKS	menyimpulkan	
		mereview hasil	• Siswa	
	LKS 3		LKS 3	
		mengumpulkan	mengumpulkan	
Penutup		meminta siswa	• Siswa	10 menit
			pada LKS 3	
			percobaan sesuai	
			seluruh rangkaiam	
hasil			kesimpulan dari	
proses dan	siswa		kolaboratif membuat	
e. Evaluasi	Guru membimbing		Kelompok	
	pertanya	an pada LKS 3		
	mengerja	akan	LKS 3	
Ide Kreatif	siswa	untuk	pertanyaan pada	
d. Elaborasi	Guru	membimbing	Siswa mengerjakan	
			LKS 3.	
			percobaan pada	
			menganalisis hasil	
			• Siswa	
			telah disediakan.	
			pada tabel yang	
			hasil percobaan	
			• Siswa menuliskan	
			kolaboratif.	
			dengan kelompok	
			didiskusikan	
			individu kemudian	
			dengan kelompok	

siswa	untuk	pertanyaan jika	
mengevaluasi	hasil	masih ada yang	
pembelajaran	pada	belum dipahami	
LKS 3.			

J. Penilaian

No	Teknik	Bentuk Instrumen
1	Observasi Diskusi	Lembar Observasi
	Observasi Praktikum	Lembar Observasi
2	Penilaian untuk kerja	Hasil pengerjaan LKS
		berbasis Collaborative
		Creativity

Jember,

Guru Mata Pelajaran Fisika,

Peneliti

(Salim Arifin)

(Novia Nur Widia)

NIP. 197009122006041006

150210102108

Lembar Penilaian Afektif Sikap Sosial

			Skor	Indikator Afel	ktif Sika _l	Sosial	
No	Nama Siswa	Tekun (1-3)	Teliti (1-3)	Rasa Ingin Tahu (1-3)	Kritis (1-3)	Skor Total	Skor Akhir
1.							
2.			: Б				
3.							
4.							
5.				40		7	
6.		11/	A	17/			
7.		1					
8.							
9.							
10.							

A. Rubrik Penilaian Afektif Sikap Sosial

Rubrik Skor Tekun

Skor	Kriteria Skor
3	Menunjukkan ketekunan dalam melaksanakan langkah-langkah eksperimen
2	Menunjukkan ketekunan dalam melaksanakan sebagian besar langkah eksperimen
1	Menunjukkan ketekunan dalam melaksanakan sebagian kecil langkah eksperimen

Rubrik Skor Teliti

Skor	Kriteria Skor
3	Menunjukkan ketelian dengan adanya seluruh komponen dalam
	pembuatan laporan eksperimen
2	Menunjukkan ketelitian dalam melaksanakan sebagian besar langkah
	eksperimen
1	Menunjukkan ketelitian dalam melaksanakan sebagian kecil langkah
	eksperimen

Rubrik Skor Ingin Tahu

Skor	Kriteria Skor
3	Mengajukan pertanyaan 2 kali atau lebih
2	Mengajukan pertanyaan 1 kali
1	Tidak mengajukan pertanyaan

Rubrik Skor Kritis

Skor	Kriteria Skor
3	Tanggapan yang diberikan sesuai dengan pendapat siswa lain
2	Tanggapan yang diberikan kurang sesuai dengan pendapat siswa lain
1	Tidak memberi tanggapan terhadap pendapat siswa lain

B. Petunjuk Perhitungan/ Nilai Afektif Sikap Sosial

1. Rumus perhitungan nilai akhir

Nilai Akhir =
$$\frac{\text{skor total}}{\text{skor maximal}} \times 4$$

2. Kategori nilai sikap sosial siswa adalah :

Sangat Baik: apabila mendapat skor akhir : $3,50 < \text{skor akhir} \le 4,00$ Baik: apabila mendapat skor akhir : $2,50 < \text{skor akhir} \le 3,50$ Cukup: apabila mendapat skor akhir : $1,50 < \text{skor akhir} \le 2,50$ Kurang: apabila mendapat skor akhir : $1,00 < \text{skor akhir} \le 1,50$

INSTRUMEN PENILAIAN PRAKTEK

Mata pelajaran : Fisika

Kelas/Semester : XII

Pertemuan

Nama Percobaan

Waktu Pelaksaan

Berilah tanda ($\sqrt{}$) pada kolom (3/2/1) dengan mengacu pada rubrik penilaian

psikomotorik

N	О	Nama	Mer	encar	akan	Mei	nyiap	kan	Me	rang	kai	Me	lakuk	kan	Mer	ngana	lisis	Men	yimpı
	percobaan		alat	-alat		alat	t-alat		pero	coba	an	data		hasil	n				
			1			pero	cobaa	n	per	coba	an				perc	obaa	n	perc	obaan
			3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2	1	3	2
							W												

RUBRIK PENILAIAN

No	Aspek yang dinilai		Hasil Penelitian						
110	Aspek yang anmar	Baik (3)	Cukup (2)	Kurang (1)					
1.	Merencanakan	Perencanaan	Perencanaan	Perencanaan					
	percobaan	ercobaan percobaan		percobaan					
		dengan tepat	cukup tepat	kurang tepat					
2.	Menyiapkan alat-	Menyiapkan	Menyiapkan	Menyiapkan					
	alat percobaan	alat percobaan	alat percobaan	alat percobaan					
		dengan tepat	cukup tepat	kurang tepat					
3.	Merangkai alat-	Merangkai alat	Merangkai alat	Merangkai alat					

	alat percobaan	percobaan	dengan benar,	dengan benar
		dengan rapi,	namun kurang	namun tidak
		benar dengan	rapi dan kurang	rapi dan tidak
		memperhatikan	memperhatikan	memperhatikan
		keselamatan	keselamatan	keselamatan
		kerja.	kerja	kerja
4.	Mengamati	Mengamati	Mengamati	Mengamati
	pengukuran	dengan cermat	cukup cermat	kurang cermat
5.	Menganalisis data	Dilakukan	Bekerja sama	Tidak
	hasil percobaan	mandiri	dengan siswa	menganalisis
			lain	data
6.	Menyimpulkan	Dilakukan	Bekerja sama	Tidak
	hasil percobaan	mandiri	dengan siswa	menyimpulkan
			lain	data
7.	Kerja sama antar	Bekerja sama	Bekerja sama	Bekerja sama
	anggota kelompok	antar anggota	antar anggota	antar anggota
		kelompok	kelompok	kelompok tidak
			cukup kompak	kompak
8.	Mempresentasikan	Menguasai /	Cukup	Tidak
	laporan hasil	paham dengan	menguasai /	menguasai /
	percobaan	isi percobaan	paham dengan	paham dengan
			isi percobaan	isi percobaan

Nilai Akhir =
$$\frac{\text{skor perolehan}}{\text{skor maximal}} \times 100$$

Keterangan penilaian:

- 1. Dikatakan baik apabila nilai yang didapatkan yaitu 81 sampai 100
- 2. Dikatakan cukup baik apabila nilai yang didapatkan yaitu 61 sampai 80
- 3. Dikatakan kurang baik apabila nilai yang didapatkan yaitu kurang dari 61

Penilaian Untuk Kerja

Mata Pelajaran : Fisika

Sekolah :

Program Keahlian :

Kelas / Semester : XII / Genap

No	Nama	Nilai
1.	/ EDO	
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		
8.		
9.		
10.		
11.		
12.		
13.		
14.		0_ //
15.		
16.		
17.		
18.		
19.		
20.		

Lampiran 4 Lembar Validasi Ahli

INSTRUMEN VALIDASI AHLI LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS *COLLABORATIVE CREATIVITY* POKOK BAHASAN RANGKAIAN ARUS SEARAH PADA SISWA SMAN PAKUSARI

Satuan Pendidikan :

Mata Pelajaran : FISIKA

Pokok Bahasan : Rangkaian Arus Searah

Validator :

A. Petunjuk Penilaian

- 1. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait kevalidan Lembar Kerja Siswa berbasis *Collaborative Creativity* berdasarkan komponen yang sudah terlampir.
- Berilah tanda ceklist pada kolom nilai sesuai penilaian bapak/ibu terhadap KS yang dikembangkan.
- 3. Keterangan nilai terdiri dari:

1 : Tidak Valid

2 : Kurang Valid

3 : Cukup Valid

4 : Valid

5 : Sangat Valid

4 Aspek Penilaian

No.	Aspek Penilaian	Skala Penilaian						
110.	Aspek I cinialan	1	2	3	4	5		
	Validasi Konstruk							
1.	Kesesuaian Lembar Kerja Siswa							
	Berbasis Collaborative Creativity dengan							
	Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi							
	Dasar (KD).							
2.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar							

Collaborative Creativity dengan tujuan pembelajaran. 3. Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dengan tingkat perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan		Kerja Siswa (LKS) Berbasis			
pembelajaran. 3. Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dengan tingkat perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
3. Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dengan tingkat perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan		, , ,			
Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dengan tingkat perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	3.				
Collaborative Creativity dengan tingkat perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
perkembangan siswa. 4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
4. Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	4				
tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
dalam melakukan kegiatan. 5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
5. Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan			1 4		
partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	5	A VA TITLE TO THE			
siswa, mengajak siswa untuk aktif). 6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	3.		,		
6. Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan			79		
dengan tingkat perkembangan siswa. 7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	6				
7. Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	0.				
perkembangan siswa. 8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	7				
8. Kebenaran materi dari aspek ilmu. 9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	/.				
9. Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	0				
Collaborative Creativity dilengkapi dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
dengan pertanyaan mendasar (permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	9.				
(permasalahan) yang mengarahkan siswa untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan	\mathbb{N}				
untuk menemukan konsep dasar. 10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
10. Kesesuaian isi soal dengan materi. 11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
11. Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
tingkat perkembangan siswa. Validasi Isi 1. Pembaharuan					
Validasi Isi 1. Pembaharuan	11.				
1. Pembaharuan					
		Validasi Isi			
Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis	1.	Pembaharuan			
		Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis			

	Collaborative Creativity pokok bahasan								
	rangkaian arus searah pada siswa SMA								
	merupakan sesuatu yang baru.								
2.	Kebutuhan								
	Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis								
	Collaborative Creativity pokok bahasan								
	rangkaian arus searah pada siswa SMA								
	diperlukan untuk mendukung tujuan								
	pendidikan di Indonesia (UU No. 20								
	Tahun 2003).								
	Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis	4							
	Collaborative Creativity pokok bahasan								
	rangkaian arus searah pada siswa SMA								
	diperlukan untuk melatih keterampilan								
	berkolaboratif sebagai keterampilan di								
	abad 21.								
3.	Bahasa								
	Bahasa yang digunakan memenuhi aspek								
	keterbacaan.								
	Sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia								
\wedge	Kalimat yang digunakan sederhana dan								
	mudah dipahami.					4			
	Kejelasan petunjuk dan arahan pada LKS								
	Sifat komunikatif bahasa yang								
	digunakan.								
	Tingkat bahasa yang digunakan sesuai								
	dengan perkembangan kognitif siswa.								
	Istilah teknis yang digunakan benar.								
	isman teknis yang digunakan benar.								

Kesimpulan penilaian secara umum : (Lingkari salah satu yang sesuai)
Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan arus
searah pada siswa SMA :
1. Belum dapat digunakan dan masih memerlukan konsultasi.
2. Dapat digunakan dengan revisi.
3. Dapat digunakan tanpa revisi.
Jember,
Validator
()
NIP.

Lampiran 5 Data Hasil Validator Ahli

Analisis Data Validasi Ahli LKS Berbasis Collaborative Creativity

			ilaian	Rata-rata	Rata-	(Va)
NO	Aspek yang dinilai		dator	Tiap Indikator	rata Tion	
		V1	V2	indikator	Tiap Aspek	
Valida	si Konstruk				Aspek	
1.	Kesesuaian Lembar Kerja					
	Siswa Berbasis <i>Collaborative</i> Creativity dengan Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi	5	4	4,5		
	Dasar (KD).					
2.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS)		9			
4	Berbasis Collaborative Creativity dengan tujuan pembelajaran.	4	4	4		
3.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative Creativity</i> dengan tingkat perkembangan siswa.	5	4	4,5		
4.	Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan.	5	4	4,5	4,27	4,05
5.	Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif).	4	3	3,5		
6.	Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa.	5	4	4,5		
7.	Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4	4		
8.	Kebenaran materi dari aspek ilmu.	4	5	4,5		

1 0	I I K ; G; (IKC)			I		
9.	Lembar Kerja Siswa (LKS)					
	Berbasis Collaborative					
	Creativity dilengkapi denan	_	4			
	pertanyaan mendasar	5	4	4,5		
	(permasalahan) yang					
	mengarahkan siswa untuk					
	menemukan konsep dasar.					
10.	Kesesuaian isi soal dengan	5	4	4,5		
	materi.			,-		
11.	Jenis dan ukuran huruf sesuai					
	dengan tingkat perkembangan	4	4	4		
	siswa.					
Validas	i Isi					
1.	Pembaharuan					
	Lembar Kerja Siswa (LKS)	1				
4	berbasis Collaborative	\		_ `()		
	Creativity pokok bahasan	1	2	2.5	2.5	
	rangkaian arus searah pada	4	3	3,5	3,5	
	siswa SMA merupakan sesuatu	1				
	yang baru.					
2.	Kebutuhan					
	Lembar Kerja Siswa (LKS)	Λ		//		
	1 1 1 0 0 11 1 1					
\	berbasis Collaborative				//	
	Creativity pokok bahasan					
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada	5	4	4,5		
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk	5	4	4,5		
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan	5	4	4,5		
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20	5	4	4,5		
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003).	5	4	4,5	4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS)	5	4	4,5	4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative	5	4	4,5	4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan				4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada	5	4	4,5	4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk				4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk melatih keterampilan				4,25	
	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk melatih keterampilan berkolaboratif sebagai				4,25	
3.	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk melatih keterampilan berkolaboratif sebagai keterampilan di abad 21.				4,25	
3.	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk melatih keterampilan berkolaboratif sebagai keterampilan di abad 21. Bahasa				4,25	
3.	Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk mendukung tujuan pendidikan di Indonesia (UU No. 20 Tahun 2003). Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis Collaborative Creativity pokok bahasan rangkaian arus searah pada siswa SMA diperlukan untuk melatih keterampilan berkolaboratif sebagai keterampilan di abad 21.				4,25	

	ai dengan kaidah b nesia	oahasa	4	4	4	
	, ,	nakan nudah	5	4	4,5	
	lasan petunjuk dan a LKS	rahan	5	4	4,5	
	komunikatif bahasa nakan.	yang	4	4	4	
		yang engan swa.	5	4	4,5	
Istila bena	nh teknis yang digur r.	nakan	4	4	4	

Lampiran 6 Lembar Validasi Pengguna

INSTRUMEN VALIDASI PENGGUNA LEMBAR KERJA SISWA (LKS) BERBASIS COLLABORATIVE CREATIVITY POKOK BAHASAN RANGKAIAN ARUS SEARAH PADA SISWA SMAN PAKUSARI

Satuan Pendidikan :

Mata Pelajaran : FISIKA

Pokok Bahasan : Rangkaian Arus Searah

Validator :

B. Petunjuk Penilaian

- 4. Lembar validasi ini dimaksudkan untuk mendapatkan informasi terkait kevalidan Lembar Kerja Siswa berbasis *Collaborative Creativity* berdasarkan komponen yang sudah terlampir.
- 5. Berilah tanda ceklist pada kolom nilai sesuai penilaian bapak/ibu terhadap KS yang dikembangkan.
- 6. Keterangan nilai terdiri dari:

1: Tidak Valid

2: Kurang Valid

3 : Cukup Valid

4 : Valid

5 : Sangat Valid

A. PENILAIAN

No.	Aspek Penilaian	Skala Penilaian						
110.	rispen i cimului	1	2	3	4	5		
1	Validasi Konstruk							
1.	Kesesuaian Lembar Kerja Siswa							
	Berbasis Collaborative Creativity dengan							
	Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi							
	Dasar (KD).							

2.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar			
	Kerja Siswa (LKS) Berbasis			
	Collaborative Creativity dengan tujuan			
	pembelajaran.			
3.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar			
	Kerja Siswa (LKS) Berbasis			
	Collaborative Creativity dengan tingkat			
	perkembangan siswa.			
4.	Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan			
	yang disajikan runtut dan jelas sehingga	V /		
	tidak menimbulkan terjadinya kesalahan			
	dalam melakukan kegiatan.			
5.	Penyajian materi bersifat interaktif dan		V	
	partisipatif (pada pembelajaran mengajak			
	siswa, mengajak siswa untuk aktif).			
6.	Kesesuaian tingkat kesulitan materi			
	dengan tingkat perkembangan siswa.			
7.	Kesesuaian kalimat dengan tingkat			
	perkembangan siswa.			
8.	Kebenaran materi dari aspek ilmu.			
9.	Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis			
	Collaborative Creativity dilengkapi			
	dengan pertanyaan mendasar			
	(permasalahan) yang mengarahkan siswa			
	untuk menemukan konsep dasar.			
10.	Kesesuaian isi soal dengan materi.			
11.	Jenis dan ukuran huruf sesuai dengan			
	tingkat perkembangan siswa.			
	Validasi Isi			
1.	Pembaharuan			

	Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis			
	Collaborative Creativity pokok bahasan			
Ī	rangkaian arus searah pada siswa SMA			
	merupakan sesuatu yang baru.			
2.	Kebutuhan			
	Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis	200		
	Collaborative Creativity pokok bahasan			
	rangkaian arus searah pada siswa SMA			
	diperlukan untuk mendukung tujuan			
	pendidikan di Indonesia (UU No. 20			
	Tahun 2003).	4		
	Lembar Kerja Siswa (LKS) berbasis			
4	Collaborative Creativity pokok bahasan			
	rangkaian arus searah pada siswa SMA	79		
	diperlukan untuk melatih keterampilan			
	berkolaboratif sebagai keterampilan di			
	abad 21.			
3.	Bahasa			-//
3.				-//
	Bahasa yang digunakan memenuhi aspek			
	keterbacaan.			
	Sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia			
	Kalimat yang digunakan sederhana dan			
	mudah dipahami.			
	Kejelasan petunjuk dan arahan pada LKS			
	Sifat komunikatif bahasa yang			
	digunakan.			
	Tingkat bahasa yang digunakan sesuai			
	dengan perkembangan kognitif siswa.			
	Istilah teknis yang digunakan benar.			

KOMENTAR/SARAN
Jember, Validator
(

Lampiran 7. Data Hasil Validator Pengguna 1

Analisis Data Validasi Pengguna LKS Berbasis *Collaborative Creativity*

NO	Aspek yang dinilai	Penilaian Validator V1	Rata-rata Tiap Indikator	Rata- rata Tiap Aspek	(Va)
Valida	si Konstruk				
1.	Kesesuaian Lembar Kerja Siswa Berbasis <i>Collaborative</i> <i>Creativity</i> dengan Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD).	4	4		
2.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis Collaborative Creativity dengan tujuan pembelajaran.	4	4		
3.	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative Creativity</i> dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
4.	Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan.	5	5	4,1	4,30
5.	Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif).	4	4		
6.	Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
7.	Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
8.	Kebenaran materi dari aspek	4	4		

	ilmu.				
9.	Lembar Kerja Siswa (LKS)			-	
).	Berbasis Collaborative				
	Creativity dilengkapi denan				
	pertanyaan mendasar	4	4		
	(permasalahan) yang				
	mengarahkan siswa untuk				
	menemukan konsep dasar.				
10.	Kesesuaian isi soal dengan				
10.	materi.	5	5		
11.	Jenis dan ukuran huruf sesuai				
11.	dengan tingkat perkembangan	4	4		
	siswa.				
Validas					3
1.	Pembaharuan	79			
	Lembar Kerja Siswa (LKS)		- Yol		
	berbasis Collaborative				
	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada	4	4	4	
	siswa SMA merupakan sesuatu				
	yang baru.				
2.	Kebutuhan			1	
	Lembar Kerja Siswa (LKS)			- /	
\	berbasis Collaborative			//	
\\	Creativity pokok bahasan				
$\Lambda \Lambda$	rangkaian arus searah pada				
	siswa SMA diperlukan untuk	5			
	mendukung tujuan pendidikan				
	di Indonesia (UU No. 20				
	Tahun 2003).				
	Lembar Kerja Siswa (LKS)		5	5	
	berbasis Collaborative				
	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada				
	siswa SMA diperlukan untuk	5			
	melatih keterampilan				
	berkolaboratif sebagai				
	keterampilan di abad 21.				
3.	Bahasa				
	Bahasa yang digunakan	4	4	4,1	

memenuhi aspek keterbacaan.			
Sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia	4	4	
Kalimat yang digunakan sederhana dan mudah dipahami.	4	4	
Kejelasan petunjuk dan arahan pada LKS	5	5	
Sifat komunikatif bahasa yang digunakan.	4	4	
Tingkat bahasa yang digunakan sesuai dengan perkembangan kognitif siswa.	4	4	
Istilah teknis yang digunakan benar.	4	4	

Lampiran 8. Data Hasil Validator Pengguna 2

Analisis Data Validasi Pengguna LKS Berbasis *Collaborative Creativity*

NO	Aspek yang dinilai	Penilaian Validator V2	Rata-rata Tiap Indikator	Rata- rata Tiap Aspek	(Va)
Valida	si Konstruk				
1	Kesesuaian Lembar Kerja Siswa Berbasis <i>Collaborative</i> <i>Creativity</i> dengan Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD).	4	4		
2	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative</i> <i>Creativity</i> dengan tujuan pembelajaran.	4	4		
3	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative Creativity</i> dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
4	Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan.	5	5	4,1	4,32
5	Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif).	4	4		
6	Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
7	Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
8	Kebenaran materi dari aspek	4	4		

	ilmu.				
9	Lembar Kerja Siswa (LKS)				
	Berbasis Collaborative				
	Creativity dilengkapi denan				
	pertanyaan mendasar	4	4		
	(permasalahan) yang				
	mengarahkan siswa untuk				
	menemukan konsep dasar.				
10	Kesesuaian isi soal dengan				
	materi.	4	4		
11	Jenis dan ukuran huruf sesuai				
	dengan tingkat perkembangan	5	5		
	siswa.				
Valid	asi Isi				
1.	Pembaharuan	196			
4	Lembar Kerja Siswa (LKS)	1///			
	berbasis Collaborative				
	Creativity pokok bahasan	, ,	4	4	
	rangkaian arus searah pada	4	4	4	
	siswa SMA merupakan sesuatu				
	yang baru.				
2.	Kebutuhan				
\	Lembar Kerja Siswa (LKS)			//	
\	berbasis Collaborative			//	
\\	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada	_			
	siswa SMA diperlukan untuk	5			
	mendukung tujuan pendidikan				
	di Indonesia (UU No. 20				
	Tahun 2003).		_		
	Lembar Kerja Siswa (LKS)		5	5	
	berbasis Collaborative			<i>A</i>	
	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada	~	10.00		
	siswa SMA diperlukan untuk	5			
	melatih keterampilan				
	berkolaboratif sebagai				
	keterampilan di abad 21.				
3.	Bahasa				
	Bahasa yang digunakan	5	5	4,2	

memenuhi aspek keterbacaan.			
Sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia	4	4	
Kalimat yang digunakan sederhana dan mudah dipahami.	4	4	
Kejelasan petunjuk dan arahan pada LKS	5	5	
Sifat komunikatif bahasa yang digunakan.	4	4	
Tingkat bahasa yang digunakan sesuai dengan perkembangan kognitif siswa.	4	4	
Istilah teknis yang digunakan benar.	4	4	

Lampiran 9. Data Hasil Validator Pengguna 3

Analisis Data Validasi Pengguna LKS Berbasis *Collaborative Creativity*

NO	Aspek yang dinilai	Penilaian Validator V3	Rata-rata Tiap Indikator	Rata- rata Tiap Aspek	(Va)
Valida	si Konstruk				ı
1	Kesesuaian Lembar Kerja Siswa Berbasis <i>Collaborative</i> <i>Creativity</i> dengan Kompetensi Inti (KI) dan Kompetensi Dasar (KD).	4	4		
2	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative</i> <i>Creativity</i> dengan tujuan pembelajaran.	5	5		
3	Kesesuaian isi materi dalam Lembar Kerja Siswa (LKS) Berbasis <i>Collaborative Creativity</i> dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
4	Kejelasan petunjuk dan arahan kegiatan yang disajikan runtut dan jelas sehingga tidak menimbulkan terjadinya kesalahan dalam melakukan kegiatan.	5	5	4,5	4,47
5	Penyajian materi bersifat interaktif dan partisipatif (pada pembelajaran mengajak siswa, mengajak siswa untuk aktif).	5	5		
6	Kesesuaian tingkat kesulitan materi dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
7	Kesesuaian kalimat dengan tingkat perkembangan siswa.	4	4		
8	Kebenaran materi dari aspek	4	4		

	ilmu.				
9	Lembar Kerja Siswa (LKS)				
	Berbasis Collaborative				
	Creativity dilengkapi denan				
	pertanyaan mendasar	5	5		
	(permasalahan) yang				
	mengarahkan siswa untuk				
	menemukan konsep dasar.				
10	Kesesuaian isi soal dengan				
	materi.	4	4		
11	Jenis dan ukuran huruf sesuai				
	dengan tingkat perkembangan	5	5		
	siswa.				
Validas	si Isi				
1.	Pembaharuan	17/			
4	Lembar Kerja Siswa (LKS)	177			
	berbasis Collaborative				
	Creativity pokok bahasan	4	4	4	
	rangkaian arus searah pada	4	4	4	
	siswa SMA merupakan sesuatu	4			
	yang baru.				
2.	Kebutuhan				
\	Lembar Kerja Siswa (LKS)	A = I		//	
\	berbasis Collaborative			//	
\\	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada	5			
	siswa SMA diperlukan untuk	3			
	mendukung tujuan pendidikan				
	di Indonesia (UU No. 20				
	Tahun 2003).		5	5	
	Lembar Kerja Siswa (LKS)				
	berbasis Collaborative			E.	
	Creativity pokok bahasan				
	rangkaian arus searah pada	5			
	siswa SMA diperlukan untuk	5			
	melatih keterampilan				
	berkolaboratif sebagai				
	keterampilan di abad 21.				
3.	Bahasa	~	_	4.4	
	Bahasa yang digunakan	5	5	4,4	

memenuhi aspek keterbacaan.			
Sesuai dengan kaidah bahasa Indonesia	4	4	
Kalimat yang digunakan sederhana dan mudah dipahami.		4	
Kejelasan petunjuk dan arahan pada LKS	4	4	
Sifat komunikatif bahasa yang digunakan.	5	5	
Tingkat bahasa yang digunakan sesuai dengan perkembangan kognitif siswa.		5	
Istilah teknis yang digunakan benar.	4	4	

Lampiran 10 Kisi-kisi Pre-Test

SMAN PAKUSARI

KISI-KISI PENULISAN SOAL PRETEST

SEMESTER GANJIL TAHUN AJARAN 2018/2019

Mata Pelajaran : Fisika : 90 menit

Kelas/ Semester : XII/2 Jumlah Soal : 5 soal essai

Penulis : Novia Nur Widia : Rangkaian Arus Searah

Kompetensi Inti

KI-1 : Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.

KI-2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, peduli (gotong royong, kerja sama, toleran, damai), santun, responsif dan pro-aktif dan menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosiak dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa salam pergaulan dunia.

KI-3 : Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknelogi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.

KI-4 : Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkrit dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

Kompetensi Dasar

- 3.1 menganalisis prinsip kerja peralatan listrik searah (DC) dalam kehidupan sehari hari.
- 4.1 Mempresentasikan hasil percobaan tentang prinsip kerja listrik searah (DC).

Indikator	Tingkat	Nomor	Soal	Kunci Jawaban	Jenis	Skor
Pembelajaran	Soal	Soal			Soal	
3.1.1 Menentukan	C2	1.	Suatu penghantar diberi beda	Diket:	Esai	• Diket = 3
kuat arus dan			potensial 10 volt dan arus yang	$V_1 = 10 \text{ V}$		• Ditanya = 2
beda potensial			mengalir 5 mA. Agar arus	$I_1 = 5 \text{ mA} = 5 \text{x} 10^{-3} \text{A}$		• Jawaban
pada rangkaian			mengalir 20 mA. Tegangan	$I_2 = 20 \text{ mA} = 20 \text{x} 10^{-3} \text{A}$		lengkap =
tertutup.			sebesar	Ditanya: V ₂ ?		15
			(Wahono, Edi. 2014)	Jawab:		• Total skor
				$R = \frac{V}{I}$		= 20
				$\frac{\mathbf{V_1}}{\mathbf{I_1}} = \frac{\mathbf{V_2}}{\mathbf{I_2}}$		

		JERS	$\frac{10}{5 \times 10^{-3}} = \frac{V_2}{20 \times 10^{-3}}$ $5 \times 10^{-3}. V_2 = 200.$ 20×10^{-3} $V^2 = \frac{200.10^3}{5.10^3}$ $V^2 = 40 \text{ A}$		
C2	2.	Hubungan antara kuat arus (I) dan tegangan (V) pada ujungujung resistor diperlihatkan pada gambar diatas. Besar hambatan resistor adalah (Wahono, Edi. 2014)	Diket: $V_1=5 \text{ V}$ $V_2=7,5 \text{ V}$ $I_1=10 \text{ mA}=10 \text{x} 10^{-3} \text{A}$ $I_2=15 \text{ mA}=15 \text{x} 10^{-3} \text{A}$ Ditanya: Hambatan resistor (R)? Jawab: Hukum Ohm $R=\frac{V_1}{I_1}=\frac{5}{10 \times 10^{-3}}$ $=500 \Omega$ Atau dapat juga	Esai	 Diket = 3 Ditanya = 2 Jawaban Lengkap = 15 Total Skor = 20

					$R = \frac{V}{I} = \frac{7.5}{15 \times 10^{-3}}$		
					$=500 \Omega$		
3.1.2	C3	3.	R ₁		Diketahui : $R_1=8\Omega$	Esai	• Diket = 3
Mendeskripsik					$R_2=8\boldsymbol{\Omega}$		• Ditanya = 2
an hubungan			R_2	R_3	$R_3=3\Omega$		• Jawaban
antara kuat					$R_5=11\Omega$		Lengkap =
arus listrik dan					Ditanya: R ₄ ?		15
beda potensial			Perhatikan gambar dibaw	ah ini.	Jawab:		• Total Skor
dengan			$R_1 = 8\Omega \qquad R_3$ $R_2 = 8\Omega \qquad R_5$	$=3\Omega$	$\frac{1}{1} = \frac{1}{1} + \frac{1}{1} + \frac{1}{1}$		= 20
hambatan pada			$R_2 = 8\Omega$ R_5	= 11Ω	$R_P = R_2 + R_3 + R_4$		
rangkaian			Jika resistor pengganti ra	ngkaian	+ R ₁		
tertutup.			di atas adalah 20 Ω. Besar	resistor	+ R ₅		
			R ₄ adalah		$20 = \left(\frac{1}{8} + \frac{1}{3} + \frac{1}{R_4}\right) + 8 +$		
			(Wahono, Edi. 2014)		11		
		\			$20 = \frac{3R_4 + 8R_4 + 24}{24R_4} + 19$		
					$1 = \frac{11R_4 + 24}{24R_4}$		
			SM		$24R_4 = 11R_4 + 24$		

				$R_4 = \frac{24}{13} = 1.8 \Omega$		
Memformulasi kan Hukum Ohm dalam rangkaian listrik tertutup sederhana.	C3	4.	Tentukanlah besar hambatan pengganti dari seluruh susunan hambatan pada rangkaian tersebut! (Kamajaya dan Purnama, 2014)	Diket: R_1 = 3 Ω R_2 = 6 Ω R_3 = 2 Ω R_4 = 12 Ω Ditanya: R_{total} ? Jawab: R_{12} = $\frac{R_1R_2}{R_1+R_2}$ = $\frac{3.6}{3+6}$ = $\frac{18}{9}$ = 2Ω R_{seri} = R_{12} + R_3 + R_4 = 2Ω + 2Ω + 12Ω Jadi, hambatan penggantinya adalah 16Ω .	Esai	 Diket = 3 Ditanya = 2 Jawaban Lengkap = 15 Total Skor = 20

3.1.4 Menentukan	C2	5.	Pada gambar rangkaian listrik	Lampu A dan C. karena	Esai	Total skor =
hambatan			berikut A, B, C, D, E adalah lampu pijar yang identik. Jika	pada lampu A, B dan C		20
pengganti			lampu B dilepas, lampu yang	merupakan rangkaian		
rangkaian seri			menyala lebih terang adalah Jelaskan!	paralel. pada rangkaian		
parallel				paralel arus terbagi		
			B D E	menjadi 3 bagian. maka		
			⊗ ^c _	jika lampu B dilepas		
			1	maka lampu A dan C		
				akan menyala lebih		
			(Kamajaya dan Purnama, 2014)	terang.		

Lampiran 11 Kisi-kisi Post-Test

SMAN PAKUSARI KISI-KISI PENULISAN SOAL *POSTTEST* SEMESTER GANJIL TAHUN AJARAN 2018/2019

Mata Pelajaran : Fisika : 90 menit Kelas/ Semester : XII/2 : Jumlah Soal : 5 soal essai

Penulis : Novia Nur Widia : Rangkaian Arus Searah

Kompetensi Inti

KI-1 : Menghayati dan mengamalkan ajaran agama yang dianutnya.

KI-2 : Menunjukkan perilaku jujur, disiplin, tanggungjawab, peduli (gotong royong, kerja sama, toleran, damai), santun, responsif dan pro-aktif dan menunjukkan sikap sebagai bagian dari solusi atas berbagai permasalahan dalam berinteraksi secara efektif dengan lingkungan sosiak dan alam serta dalam menempatkan diri sebagai cerminan bangsa salam pergaulan dunia.

KI-3 : Memahami, menerapkan, menganalisis pengetahuan faktual, konseptual, prosedural berdasarkan rasa ingin tahunya tentang ilmu pengetahuan, teknelogi, seni, budaya, dan humaniora dengan wawasan kemanusiaan, kebangsaan, kenegaraan, dan peradaban terkait penyebab fenomena dan kejadian, serta menerapkan pengetahuan prosedural pada bidang kajian yang spesifik sesuai dengan bakat dan minatnya untuk memecahkan masalah.

KI-4 : Mengolah, menalar, dan menyaji dalam ranah konkrit dan ranah abstrak terkait dengan pengembangan dari yang dipelajarinya di sekolah secara mandiri, dan mampu menggunakan metode sesuai kaidah keilmuan.

Kompetensi Dasar

- 3.1 menganalisis prinsip kerja peralatan listrik searah (DC) dalam kehidupan sehari hari.
- 4.1 Mempresentasikan hasil percobaan tentang prinsip kerja listrik searah (DC).

Indikator	Tingkat	Nomor	Soal	Kunci Jawaban	Jenis	Skor
Pembelajaran	Soal	Soal			Soal	
3.1.1 Menentukan	C2	1.	Sebuah bola lampu dialiri arus sebesar 40 A,	Diket:	Esai	• Diket =
kuat arus dan			resistor lampu tersebut 50 Ω . Besar tegangan	I = 40 A,		3
beda potensial			pada lampu tersebut adalah	$R = 50 \Omega$		• Ditanya
pada rangkaian			(Wahono, 2014)	Ditanya : V ?		= 2
tertutup.				Jawab :		• Jawaban
				V = I.R		lengkap
				= 40.50		= 15
				= 200 Volt		• Total
						skor =
						20
	C2	2.	Dari percobaan hubungan tegangan (V)	Diket:	Esai	• Diket =
		\\	dengan kuat arus (I) pada resistor, dihasilkan	$V_1 = 2.5 \text{ V}$		3
			grafik V–I pada gambar di bawah. Jika V =	$I_1 = 0.02 A$		• Ditanya
			5,0 volt, maka besar kuat arus yang mengalir	$V_2 = 5.0 \text{ A}$		= 2
			adalah	Ditanya : I ₂ ?		• Jawaban

				Jawab:	lengkap
			V ♠ (volt) 2,5	V = I.R	= 15
				2,5 = 0,02. R	• Total
			0,02 I(ampere)	$R = \frac{2.5}{0.02}$	skor =
				R=125 \Omega	20
				V = I.R	
				$5 = I_2.125$ $I_2 = 0.04 \text{ A}$	
3.1.2	C3	3.	Perhatikan gambar dibawah ini.	Diket : R ₁ = Esai	• Diket =
Mendeskripsik				3k Ω =3000 Ω	3
an hubungan			R_2 20 V $3 \text{ k}\Omega$	$R_2 = 3k \Omega = 3000 \Omega R_3 =$	• Ditanya
antara kuat			R_3	6k Ω =6000 Ω	= 2
arus listrik dan			$\frac{3 \text{ k}\Omega}{6 \text{ k}\Omega}$	V= 20V	• Jawaban
beda potensial				Ditanya: Arus total	lengkap
dengan			Hitunglah arus yang mengalir pada rangkaian	yang mengalir ?	= 15
hambatan pada		\	tersebut!	Jawab:	• Total
rangkaian		//		$\frac{1}{R_{\rm P}} = \frac{1}{3000} + \frac{1}{6000} =$	skor =
tertutup.				3 6000	20
				$R_P = 2000 \Omega$	

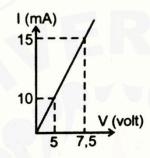
				$\begin{array}{c} R_{Total} \\ = 2000 + 3000 \\ = 5000 \Omega \\ I = \frac{v}{r} = \frac{20}{5000} = 4x10^{-3} \\ A \end{array}$		
3.1.3	C3	4.	Perhatikan rangkaian listrik berikut :	Diket:	Esai	• Diket =
Memformulasi			20 Ω 20 Ω 20 Ω —ΛΛΛΛ —ΛΛΛΛ —ΛΛΛΛ	$R_1 = 20 \Omega$		3
kan Hukum			R_1 R_2 R_3 R_3 R_5 R_5	$R_2 = 20 \Omega$		• Ditanya
Ohm dalam			R_4	$R_3=20\Omega$		= 2
rangkaian			6 V	$R_4=15\Omega$		• Jawaban
listrik tertutup			Tentukan besar hambatan pengganti dari	$R_5=15\Omega$		lengkap
sederhana.			seluruh susunan hambatan pada rangkaian	Ditanya: R _{total}		= 15
			tersebut!	Jawab:		• Total
				$R_s = 20\Omega + 20\Omega + 20\Omega =$		skor =
				60 Ω		20
		\		$R_{s} = 15\Omega + 15\Omega$		
				= 30 \(\Omega\)		
				$\frac{1}{R_{\rm p}} = \frac{1}{60} + \frac{1}{30} = \frac{3}{60}$		
			S M B	$R_p = 20 \Omega$		

3.1.4 Menentukan	C2	5.	Kalian telah ketahui bahwa rangkaian listrik	Tidak. karena	Esai	Total skor
hambatan			AC yang dipasang dirumah merupakan	peralatan rumah tangga sebagian besar		= 20
pengganti			rangkaian paralel. Mungkinkah rangkaian	menggunakan		
rangkaian seri			tersebut diubah menjadi rangkaian seri ?	rangkaian paralel karena jika salah satu		
paralel			Jelaskan alasan kalian!	rangkaian diputus		
				rangkaian lain akan		
				tetap menyala. berbeda		
				dengan rangkaian seri,		
				rangkaian ini		
				merupakan rangkaian		
				sejajar maka jika salah		
				satu rangkaian diputus		
				maka semua rangkaian		
				akan mati.		

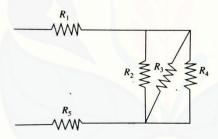
Lampiran 12 Soal Pretest

PRETEST

- Suatu penghantar diberi beda potensial 10 volt dan arus yang mengalir 5 mA.
 Agar arus mengalir 20 mA. Tegangan sebesar...
- 2. Hubungan antara kuat arus (I) dan tegangan (V) pada ujung-ujung resistor diperlihatkan pada gambar dibawah. Besar hambatan resistor adalah ...



3. perhatikan gambar di bawah ini.



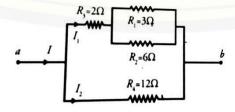
$$R_1 = 8\Omega$$

$$R_2 = 8\Omega \qquad \qquad R_5 = 11\Omega$$

Jika resistor pengganti rangkaian di atas adalah 20 Ω . Besar resistor R_4 adalah...

 $R_3 = 3\Omega$

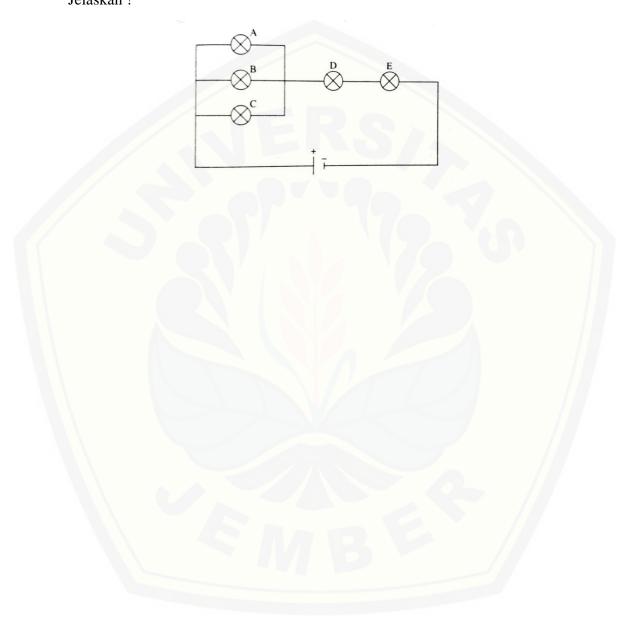
4. Perhatikan rangkaian listrik berikut:



Tentukanlah besar hambatan pengganti dari seluruh susunan hambatan pada rangkaian tersebut!

5. Pada gambar rangkaian listrik berikut A, B, C, D, E adalah lampu pijar yang identik.

Jika lampu B dilepas, lampu yang menyala lebih terang adalah... Jelaskan!

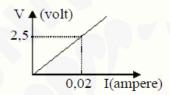


Lampiran 13 Soal Posttest

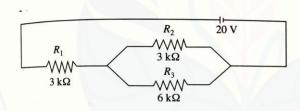
POST - TEST

Soal

- Sebuah bola lampu dialiri arus sebesar 40 A, resistor lampu tersebut 50 Ω.
 Besar tegangan pada lampu tersebut adalah....
- Dari percobaan hubungan tegangan (V) dengan kuat arus (I) pada resistor, dihasilkan grafik V–I pada gambar di bawah. Jika V = 5,0 volt, maka besar kuat arus yang mengalir adalah

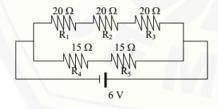


3. Perhatikan gambar dibawah ini.



Hitunglah arus yang mengalir pada rangkaian tersebut!

4. Perhatikan rangkaian listrik berikut :



Tentukan besar hambatan pengganti dari seluruh susunan hambatan pada rangkaian tersebut!

5. Kalian telah ketahui bahwa rangkaian listrik AC yang dipasang dirumah merupakan rangkaian paralel. Mungkinkah rangkaian tersebut diubah menjadi rangkaian seri ? Jelaskan alasan kalian!

Lampiran 14. Nilai Hasil Pretest dan Posttest Uji Terbatas

Daftar dan Analisis Nilai Pretest dan Posttest Uji N-gain Uji Terbatas Siswa Kelas XII IPA 1

No	Induk	Nama Siswa	Skor Pre-test	Skor Post-test	Skor Maksimum
1	2119	AAN	59	86	100
2	2124	AFY	64	81	100
3	2125	BD	54	90	100
4	2128	DAP	60	83	100
5	2138	LYD	54	86	100
6	2142	MMH	55	77	100
7	2144	MAM	49	85	100
8	2147	NCN	59	83	100
9	2148	PQ	51	77	100
10	2152	SMAJ	70	88	100
		Total	575	834	1000
		Rata-Rata	57,5	83,4	100
		Nilai Terendah	49	77	
		Nilai Tertinggi	64	90	

Lampiran 15. Nilai Hasil Pretest dan Posttest Uji Lapangan

Daftar dan analisis Nilai Pretest dan Posttest Uji N-gain Siswa Kelas XII IPA 2

No	Induk	Nama Siswa	Skor Pre-test	Skor Post-test	Skor Maksimum
1	2156	AIP	25	76	100
2	2157	AJ	42	94	100
3	2158	AAT	24	75	100
4	2159	ARI	32	82	100
5	2160	AP	30	80	100
6	2161	BW	42	75	100
7	2162	BS	36	90	100
8	2163	DDOP	40	82	100
9	2164	DI	42	76	100
10	2165	DCW	24	84	100
11	2166	El	30	86	100
12	2167	EAW	44	80	100
13	2168	F PA S	45	76	100
14	2169	FA	35	74	100
15	2170	FH	30	84	100
16	2171	FSN	42	80	100
17	2172	HS	30	90	100
18	2173	HAR	42	88	100
19	2174	IBS	25	75	100
20	2175	IRH	40	84	100
21	2176	JCC	44	86	100
22	2177	LW	40	90	100
23	2178	LSA	35	86	100

24	2179	MFK	32	76	100
25	2180	NRB	40	75	100
26	2181	R A	39	70	100
27	2182	RAS	30	86	100
28	2183	RS	42	75	100
29	2184	RNH	40	90	100
30	2185	SAS	45	80	100
31	2186	SF	25	90	100
32	2187	S NI	35	82	100
33	2107	SI	44	80	100
34	2188	TBR	40	86	100
35	2154	YE	38	90	100
	Total		1269	2873	3500
		Rata-Rata	36,2571	82,0857	100
		Nilai Terendah	24	70	
		Nilai Tertinggi	45	94	

Lampiran 14. Data Nilai Fisika Kelas XII IPA Tahun Ajaran 2018/2019 SMAN Pakusari

NO	NAMA	NILAI												
1	AAN	84	1	AIP	84	1	AWM	85	1	AR	85	1	ALS	83
2	ARY	83	2	APJ	86	2	AM	83	2	AW	84	2	APM	85
3	AAM	83	3	ABA	83	3	AI	84	3	BAL	83	3	ANH	84
4	APM	84	4	ABR	84	4	AFW	84	4	EP	84	4	ATP	85
5	AYM	83	5	AR	84	5	AECS	84	5	EAS	86	5	BASD	84
6	AFY	83	6	BKW	86	6	AS	86	6	EK	83	6	BSR	84
7	BD	90	7	BMS	86	7	APR	86	7	FFG	85	7	CPD	86
8	DNP	85	8	DDO	83	8	AA	84	8	FNH	85	8	DAS	83
9	DS	85	9	DI	85	9	CUP	84	9	FDS	85	9	DK	85
10	DAP	83	10	DCW	83	10	DSJ	84	10	HK	84	10	FA	83
11	DS	83	11	EL	83	11	DSN	84	11	HJ	85	11	FAY	83
12	EYP	88	12	EAW	85	12	DIM	84	12	IKK	84	12	FMK	83
13	EW	85	13	FPA	84	13	DPIH	84	13	ILM	84	13	HS	84
14	FA	83	14	FA	83	14	EID	84	14	IE	84	14	IA	84
15	FPM	85	15	FH	83	15	FRR	83	15	LH	85	15	ALF	84
16	FY	85	16	FSN	84	16	FF	90	16	MNS	83	16	IUF	87
17	GR	83	17	HS	85	17	FNA	84	17	MIF	85	17	IBF	85
18	HZ	84	18	HAR	83	18	FE	83	18	MU	84	18	LWN	85
19	IFH	83	19	IBS	83	19	HPA	83	19	NIN	83	19	LM	85
20	LYD	84	20	IRH	86	20	IFW	85	20	NADP	83	20	LFP	84
21	LMH	86	21	JC	83	21	IR	84	21	NK	84	21	MDJH	83
22	WMP	85	22	LW	88	22	IAY	84	22	NS	84	22	MA	83
23	MMH	84	23	LSA	86	23	IH	85	23	RA	84	23	MD	86

24	MSH	83	24	MFK	83	24	LR	83	24	RYA	85	24	NFP	85
25	MAM	83	25	NRB	84	25	MAF	83	25	RR	83	25	NN	84
26	MIH	86	26	RA	83	26	MB	85	26	RS	83	26	PA	84
27	MRA	85	27	RAS	85	27	MD	84	27	RDP	83	27	RES	88
28	NCN	84	28	RS	84	28	NEM	85	28	SSW	85	28	RDB	84
29	PQ	84	29	RNH	85	29	NS	84	29	SA	84	29	RAS	88
30	RAA	83	30	SAS	84	30	RCA	84	30	THS	84	30	SNS	83
31	RF	83	31	SF	84	31	REF	86	31	UH	83	31	TR	84
32	RAP	83	32	SNI	84	32	SA	84	32	VAA	85	32	TS	84
33	SMA	85	33	SI	84	33	ULU	84	33	YDP	86	33	TVA	85
34	SJA	83	34	TBR	83	34	VHS	84	34	YYP	86	34	UM	85
35	SY	84	35	YE	84	35	VAS	83	35	ZJ	86	35	YAA	85

Lampiran 17 Uji Homogenitas

Test of Homogeneity of Variances

Hasil Belajar Fisika

Levene Statistic	df1	df2	Sig.
.768	4	170	.547



Lampiran 18 Kegiatan Penelitian



Pre-Test Uji Terbatas



Post-Test Uji Terbatas



Pre-Test Uji Lapangan



Pre-Test Uji Lapangan



Post-Test Uji Lapangan



Post-Test Uji Lapangan





Pertemuan 1

Pertemuan 1







Pertemuan 2

Pertemuan 2





Pertemuan 3

Pertemuan 3

