



**PENGEMBANGAN MODUL *BUNDLING* MENGGUNAKAN ASSOCIATION
RULE ALGORITMA APRIORI PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ADIEN MART SEBAGAI STRATEGI PROMOSI PENJUALAN BARANG
KURANG LARIS**

SKRIPSI

Oleh
Eky Angliara
NIM 122410101041

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS JEMBER**

2017



**PENGEMBANGAN MODUL *BUNDLING* MENGGUNAKAN ASSOCIATION
RULE ALGORITMA APRIORI PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ADIEN MART SEBAGAI STRATEGI PROMOSI PENJUALAN BARANG
KURANG LARIS**

SKRIPSI

diajukan guna melengkapi tugas akhir dan memenuhi salah satu syarat
untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi (S1)
dan mencapai gelar Sarjana Komputer

Oleh
Eky Angliara
NIM 122410101041

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS JEMBER
2017**

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

1. Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat dan hidayah-Nya untuk mempermudah dan melancarkan dalam mengerjakan skripsi;
2. Ibunda Lilis Tri Astuti dan Ayahanda Heru Gatot Subegti tersayang yang selalu memberikan do'a, kasih sayang dan motivasi yang luar biasa;
3. Kakak Ganda Satya Bramara dan Adik Dinda Putri Astuti tercinta yang selalu memberi dukungan;
4. Seluruh keluarga besar yang selalu mendukung dan menghibur;
5. Usman, Yoko, Ainul, Mada, Marcelli, Fariz serta sahabat kontrakan Puri Bunga Nirwana yaitu Lintang, Puput, Sefty, Ghausilia, Dwi, Jeje, Esa, Delia serta sahabat seperjuangan Haris yang selalu meluangkan waktu untuk berdiskusi;
6. Guru-guruku sejak taman kanak-kanak hingga perguruan tinggi, baik formal maupun informal;
7. Almamater Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

MOTTO

Sesungguhnya sesudah kesulitan itu ada kemudahan. Maka apabila kamu telah selesai (dari sesuatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh (urusan) yang lain. Dan hanya kepada Tuhanmulah hendaknya kamu berharap.

(Q.S. Al-Insyirah: 6-8)

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Eky Angliara

NIM : 122410101041

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya ilmiah yang berjudul “Pengembangan Modul Bundling Menggunakan Association Rule Algoritma Apriori Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris”, adalah benar-benar hasil karya sendiri, kecuali jika dalam pengutipan substansi disebutkan sumbernya, belum pernah diajukan pada institusi mana pun, dan bukan karya jiplakan. Saya bertanggung jawab atas keabsahan dan kebenaran isinya sesuai dengan sikap ilmiah yang harus dijunjung tinggi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, tanpa ada tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta bersedia mendapat sanksi akademik jika di kemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Jember, 24 Mei 2017

Yang menyatakan,

Eky Angliara

NIM 122410101041

SKRIPSI

**PENGEMBANGAN MODUL *BUNDLING* MENGGUNAKAN ASSOSIATION
RULE ALGORITMA APRIORI PADA SISTEM INFORMASI PENJUALAN
ADIEN MART SEBAGAI STRATEGI PROMOSI PENJUALAN BARANG
KURANG LARIS**

Oleh
Eky Angliara
NIM 122410101041

Pembimbing :

Dosen Pembimbing Utama : Anang Andrianto., S.T., M.T.

Dosen Pembimbing Pendamping : Muhamad Arief Hidayat.,S.Kom.,M.Kom

PENGESAHAN PEMBIMBING

Skripsi berjudul “Pengembangan Modul *Bundling* Menggunakan *Association Rule* Algoritma Apriori Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris” telah diuji dan disahkan pada:

hari, tanggal : Kamis, 15 juni 2017

tempat : Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

Disetujui oleh :

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Anang Andrianto.,S.T.,M.T

Muhamad Arief H.,S.Kom.,M.Kom

NIP 196909281993021001

NIP 198101232010121003

PENGESAHAN PENGUJI

Skripsi berjudul “Pengembangan Modul *Bundling* Menggunakan *Association Rule* Algoritma Apriori Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris” telah diuji dan disahkan pada:

hari, tanggal : Kamis, 15 juni 2017

tempat : Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

Tim penguji:

Penguji I,

Penguji II,

Drs. Antonius Cahya P,M.App., Sc.,Ph.D

NIP.196909281993021001

Diah Ayu Retnani W, ST., M.Eng

NIP.198603052014042001

Mengesahkan

Ketua Program Studi,

Prof. Drs. Slamin,M.Comp.Sc.,Ph.D

NIP 196704201992011001

RINGKASAN

Pengembangan Modul *Bundling* Menggunakan *Association Rule* Algoritma Apriori Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris; Eky Angliara, 122410101041; 2017: 250 halaman; Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

Adien Mart terletak di daerah Kabupaten Jember yang beralamatkan di Jl. Cokroaminoto, Kalisat, Kabupaten Jember. Adien Mart merupakan toko perlengkapan kebutuhan sehari-hari yang meliputi, kebutuhan sekolah, rumah tangga dan kantor. Adien mart menggunakan aplikasi penjualan berbasis desktop untuk bertransaksi. Sehingga aplikasi tersebut dapat membantu pihak Adien Mart dalam melakukan rekapitulasi dalam penjualan. Tetapi, belum ada startegi khusus yang dilakukan untuk meningkatkan penjualan barang misalkan untuk meningkatkan penjualan barang kurang laris. Strategi penjualan bisa diterapkan dengan menambah fitur *bundling* yang mampu merekomendasikan barang apa saja yang tepat untuk di paketkan (*bundling*). Fitur *bundling* dapat di kembangkan dengan menggunakan data penjualan sebelumnya untuk mengetahui sebuah informasi baru yang dapat dimanfaatkan untuk pencarian pola pembelian konsumen.

Pada penelitian ini dibangun sebuah Sistem Informasi Penjualan yang di dalamnya terdapat pengembangan fitur *budling* yang diharapkan mampu sebagai strategi promosi barang kurang laris. Metode yang digunakan dalam sistem ini adalah *Associatioon Rule* Algoritma Apriori. Sistem ini dibangun menggunakan bahas pemrograman *Page Hypertext Pre-Processor* (PHP) dan *framework* *Code Ignither* (CI). Berdasarkan hasil pengujian terhadap sistem, banyaknya rule dalam pencarian pola pembelian konsumen dipengaruhi oleh nilai minimum *support* dan nilai minimum *confidence* yang menjadi batasan.

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul Pengembangan Modul *Bundling Menggunakan Assosiation Rule Algoritma Apriori Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris*. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Prof. Drs. Slamin, M.Comp.Sc., Ph.D., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember;
2. Anang Andrianto, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Utama sekaligus Dosen Pembimbing Akademik dan Muhammad Arief Hidayat S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing Anggota yang telah meluangkan waktu, pikiran, dan perhatian dalam penulisan skripsi;
3. Seluruh Bapak dan Ibu dosen beserta staf karyawan di Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember;
4. Ibunda Lilis Tri Astuti dan Ayahanda Heru Gtaot Subegti tercinta yang selalu mendukung dan mendoakan;
5. Kakak Ganda Satya Bramara dan Dinda Putri Astuti yang selalu mendukung dan menghibur;
6. Adien Mart sebagai lokasi penelitian yang telah meluangkan waktu yang membantu dalam melancarkan skripsi ini;
7. Keluarga besar FORMATION angkatan 2012 yang telah menjadi keluarga selama menempuh pendidikan S1;

8. Sahabat kontrakan Puri Bunga Nirwana yaitu Puput, Seftya, Ghausilia, Dwi, Jeje, Esa, Delia dan sahabat seperjuangan yaitu Haris, bintang, bagus setya yang selalu membantu, menghibur dan memberi dukungan;
9. Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan Ditjen Dikti yang telah memberikan beasiswa bidikmisi kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan pendidikan S1;
10. Teman-Teman Program Studi Sistem Informasi di semua angkatan.
11. Kelompok KKN 139 desa Gunungsari kecamatan Umbulsari ;
12. Keluarga besar laboratorium basis data Prodi Sistem Informasi;
13. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna, oleh sebab itu penulis mengharapkan adanya masukan yang bersifat membangun dari semua pihak. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Jember, 25 April 2017

Penulis,

Eky Angliara

NIM.122410101041

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|--|---------|
| PERSEMBAHAN | ii |
| MOTTO | iii |
| PERNYATAAN | iv |
| SKRIPSI | v |
| PENGESAHAN PEMBIMBING | vi |
| PENGESAHAN PENGUJI | vii |
| RINGKASAN | viii |
| PRAKATA | ix |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR TABEL | xv |
| DAFTAR GAMBAR | xvii |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxii |
| BAB I. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan dan Manfaat | 3 |
| 1.3.2 Tujuan | 3 |
| 1.3.2 Manfaat | 4 |
| 1.4 Batasan Masalah | 4 |
| 1.5 Sistematika Penulisan | 5 |
| BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA | 7 |
| 2.1 Penelitian Terdahulu | 7 |
| 2.2 Kondisi Lingkungan Minimarket Adien mart | 8 |
| 2.2.1 Struktur Organisasi Adiem Mart | 8 |

| | | |
|---|----|---|
| 2.2.2 Strategi <i>Bundling</i> | 8 | |
| Minimarket Adien mart memiliki banyak transaksi penjualan setiap harinya, dengan adanya data transaksi penjualan Adien mart dapat memanfaatkan data tersebut untuk diolah kembali dan menghasilkan sebuah informasi yang dapat digunakan sebagai strategi promosi. strategi promosi yang dapat digunakan yaitu <i>Product bundling</i> . <i>Product bundling</i> ini digunakan untuk mempromosikan barang-barang yang selama ini kurang laris/kurang diminati oleh konsumen. | | 9 |
| 2.3 Promosi..... | 9 | |
| 2.4 <i>Data Mining</i> | 10 | |
| 2.5 <i>Association Rule</i> | 11 | |
| 2.6 Metode <i>Apriori</i> | 12 | |
| 2.6.1 Algoritma <i>Apriori</i> | 12 | |
| 2.6.2 Cara Kerja Algoritma Apriori | 13 | |
| 2.7 Pengujian Tingkat Akurasi Hasil Assosiation Rule..... | 15 | |
| BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN..... | 17 | |
| 3.1 Jenis Penelitian..... | 17 | |
| 3.2 Tempat dan Waktu Penelitian | 17 | |
| 3.3 Tahapan Penelitian | 17 | |
| 3.3.1 <i>Requirement</i> (Analisis Kebutuhan) | 18 | |
| 3.3.2 System and Software Desain..... | 19 | |
| 3.3.3 Implementation and UnitTesting..... | 20 | |
| 3.3.4 Integration and System Testing..... | 20 | |
| 3.3.5 <i>Operasional Maintenance</i> | 21 | |
| Pemeliharaan merupakan proses perawatan sistem digunakan oleh pengguna. | | |
| Pemeliharaan dilakukan dengan mengecek kinerja sistem secara berkala. | | |

| | |
|--|----|
| Pengecekan dilakukan apakah kinerja sistem masih berjalan dengan baik dan memperbaiki jika terdapat kerusakan. Operasional Maintenance | 21 |
| BAB 4. PENGEMBANGAN SISTEM..... | 22 |
| 4.1 Analisis Kebutuhan | 22 |
| 4.1.1 SOP (<i>Statement of purpose</i>) | 23 |
| 4.1.2 Pengumpulan Data | 23 |
| 4.2 <i>Desain System</i> | 25 |
| 4.2.1. <i>Bussiness Process</i> | 25 |
| 4.2.2. <i>Use Case Diagram</i> | 26 |
| 4.2.3. <i>Use Case Skenario</i> | 29 |
| 4.2.4. <i>Activity Diagram</i> | 41 |
| 4.2.5. <i>Sequence Diagram</i> | 55 |
| 4.2.6. <i>Class Diagram</i> | 68 |
| 4.2.7. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> | 69 |
| 4.3 Penulisan Kode Program | 72 |
| 4.4 Pengujian | 72 |
| 4.4.1 White Box | 72 |
| 4.4.2 Metode Black Box..... | 79 |
| 4.4.3 Uji Akurasi <i>Frequent Itemsets</i> | 79 |
| BAB 5. HASIL DAN PEMBAHASAN..... | 80 |
| 5.1 Hasil Penelitian | 80 |
| 5.1.1. Perhitungan Algoritma Apriori untuk Penentuan Barang yang Sering Dibeli Bersamaan (<i>Frequent Itemsets</i>). | 80 |
| 5.1.2. Implementasi Algoritma <i>Apriori</i> untuk Pengembangan Modul <i>Bundling</i> 80 | |

| | |
|--|-----|
| 5.2 Hasil Pembuatan Pengembangan Modul <i>Bundling</i> Menggunakan Association Rule Algoritma Apriori pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang laris..... | 87 |
| 5.2.1. Fitur <i>Login</i> | 87 |
| 5.2.2. Halaman Beranda Admin | 87 |
| 5.2.3. Fitur Manajemen Barang..... | 88 |
| 5.2.4. Fitur Data Transaksi | 94 |
| 5.2.5. Fitur Data Pola | 95 |
| 5.2.6. Fitur Supplier..... | 96 |
| 5.2.7. Fitur User..... | 98 |
| 5.2.8. Fitur Data Barang Pegawai | 99 |
| 5.2.9. Fitur Transaksi Penjualan (Pegawai)..... | 100 |
| 5.2.10. Kelebihan Sistem..... | 101 |
| 5.2.11. Keterbatasan Sistem | 102 |
| 5.3 Pembahasan Implementasi Algoritma <i>Apriori</i> dalam Pencarian Barang yang Sering Dibeli Bersamaan (<i>Frequent Itemsets</i>)..... | 102 |
| BAB 6. PENUTUP | 111 |
| 6.1 Kesimpulan..... | 111 |
| 6.2 Saran..... | 112 |
| DAFTAR PUSTAKA | 113 |
| LAMPIRAN | 115 |

DAFTAR TABEL

| | Halaman |
|--|---------|
| Tabel 2.1 Hasil aturan asosiasi..... | 7 |
| Tabel 2.2 Hasil Perhitungan Pola penjualan | 8 |
| Tabel 4.1 Deskripsi Aktor | 28 |
| Tabel 4.2 Deskripsi <i>Use case</i> | 28 |
| Tabel 4.3 <i>Usecase</i> Skenario Manajemen Data Barang | 29 |
| Tabel 4.4 <i>Usecase</i> Skenario Manajemen Data Kategori..... | 34 |
| Tabel 4. 5 <i>Test case function</i> pencarianpola()..... | 78 |
| Tabel 4. 6 <i>Test case function</i> datapilih(\$kode) | 78 |
| Tabel 5.1 Daftar Dataset Transaksi | 103 |
| Tabel 5.2 Hasil <i>Frequent Itemsets</i> dengan Pengaturan Nilai Terkecil..... | 105 |
| Tabel 5.3 Hasil <i>Frequent Itemsets</i> dengan <i>Minimal Support 5</i> dan minimal <i>confidence</i> | 108 |
| Tabel 5.4 Hasil <i>Frequent Itemsets Minimal Confidence 50%</i> | 109 |
| Tabel 5.5 <i>Hasil AkurasiHasil Frequent Itemsets</i> | 110 |
| Tabel A.1 <i>Use Case</i> Skenario Manajemen Data Subkategori..... | 115 |
| Tabel A.2 <i>Use Case</i> Skenario Manajemen Data Supplier | 120 |
| Tabel A.3 <i>Use Case</i> Skenario Manajemen Data User | 124 |
| Tabel A.4 <i>Use Case</i> Skenario Manajemen Stok Barang..... | 128 |
| Tabel A.5 <i>Use Case</i> Skenario Melihat Transaksi Penjualan..... | 131 |
| Tabel A.6 <i>Use Case</i> Skenario Input Parameter Pencarian Pola..... | 132 |
| Tabel A.7 <i>Use Case</i> Skenario Rekomendasi Promosi | 134 |
| Tabel A.8 <i>Use Case</i> Skenario Transaksi Penjualan | 135 |
| Tabel A.9 <i>Use Case</i> Skenario Melihat Data Data Barang | 138 |
| Tabel A.10 <i>Use Case</i> Skenario Login..... | 139 |

| | |
|--|-----|
| Tabel E.1 Pengujian <i>Black Box</i> | 232 |
| Tabel F. 1 Sample Transaksi Penjualan Produk..... | 239 |
| Tabel F. 2 Kode Barang | 240 |
| Tabel F. 3 Kode Transaksi Penjualan Barang..... | 240 |
| Tabel F. 4 Perhitungan Nilai <i>Support</i> 4 jenis barang | 241 |

DAFTAR GAMBAR

| | Halaman |
|--|---------|
| Gambar 2.1 <i>Flowchart</i> Algoritma Apriori | 15 |
| Gambar 3.1 Tahapan Model <i>Waterfall</i> | 18 |
| Gambar 4.1 <i>Bussiness Procces</i> Sistem Informasi Penjualan Adien Mart..... | 26 |
| Gambar 4.2 <i>Use case Diagram</i> Sistem Informasi Penjualan Adien Mart..... | 27 |
| Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>view</i>)..... | 42 |
| Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>input</i>)..... | 43 |
| Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit</i>) | 45 |
| Gambar 4.6 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit status aktif</i>)..... | 46 |
| Gambar 4.7 <i>Activity Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit status non aktif</i>)..... | 47 |
| Gambar 4.8 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>view</i>)..... | 56 |
| Gambar 4.9 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>input</i>)..... | 59 |
| Gambar 4.10 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit</i>) | 60 |
| Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit status aktif</i>)..... | 61 |
| Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Manajemen Data Barang (<i>edit status non aktif </i>)... <td style="text-align: right;">62</td> | 62 |
| Gambar 4. 13 Class Digaram | 70 |
| Gambar 4. 14 Entity Relational Diagram..... | 71 |
| Gambar 4.15 <i>Listing Program Function</i> __construct() | 74 |
| Gambar 4. 16 <i>Listing Program Function</i> pencarianpola() | 74 |
| Gambar 4. 17 <i>Listing Program Function</i> datapilih(\$kode) | 75 |
| Gambar 4. 18 <i>Listing Program Function</i> apriori() | 75 |
| Gambar 4. 19 <i>Diagram Alir Function</i> pencarianpola()..... | 76 |
| Gambar 4.20 <i>Diagram Alir Function</i> datapilih()..... | 76 |
| Gambar 4. 21 <i>Diagram Alir Function</i> apriori() | 77 |

| | |
|---|----|
| Gambar 5.1 Halaman <i>Form Parameter</i> | 81 |
| Gambar 5.2 Halaman Rekomendasi Hasil Analisa Pencarian <i>Frequent Itemsets</i> | 82 |
| Gambar 5.3 Kode Program pada <i>function</i> datapilih() | 83 |
| Gambar 5.4 Kode Program pada <i>Function apriori()</i> | 84 |
| Gambar 5.5 Kode Program Pencarian <i>Frequent Itemset</i> | 85 |
| Gambar 5.6 Potongan Kode Program <i>Class</i> datapilih | 85 |
| Gambar 5.7 Kode Program Mencari Rekomendasi Barang Kurang Laris..... | 86 |
| Gambar 5.8 Halaman <i>Login</i> | 87 |
| Gambar 5.9 Halaman Beranda Admin | 88 |
| Gambar 5.10 Tampilan Submenu Manajemen Barang | 88 |
| Gambar 5.11 Halaman Data Barang | 89 |
| Gambar 5.12 Halaman Form Data Barang..... | 89 |
| Gambar 5.13 Halaman <i>Form</i> Edit Barang | 90 |
| Gambar 5.14 Halaman Stok Barang..... | 90 |
| Gambar 5.15 Halaman Form Data Barang..... | 91 |
| Gambar 5.16 Halaman Kategori | 91 |
| Gambar 5.17 Halaman <i>Form</i> Kategori..... | 92 |
| Gambar 5.18 Halaman <i>Form</i> Edit Kategori | 92 |
| Gambar 5.19 Halaman Subkategori | 93 |
| Gambar 5.20 Halaman Form Subkategori | 93 |
| Gambar 5.21 Halaman <i>Form</i> Edit Subkategori | 94 |
| Gambar 5.22 Halaman Data Transaksi | 94 |
| Gambar 5.23 Halaman Detail Transaksi | 95 |
| Gambar 5.24 Halaman Pencarian Pola..... | 95 |
| Gambar 5.25 Halaman Rekomendasi..... | 96 |
| Gambar 5.26 Halaman Supplier | 96 |
| Gambar 5.27 Halaman Form Supplier | 97 |
| Gambar 5.28 Halaman <i>Form</i> Edit Supplier | 97 |
| Gambar 5.29 Halaman <i>User</i> | 98 |

| | |
|--|-----|
| Gambar 5.30 Halaman Form User | 98 |
| Gambar 5.31 Halaman Form Edit User | 99 |
| Gambar 5.32 Halaman Data Barang | 100 |
| Gambar 5.33 Halaman Transaksi Penjualan | 100 |
| Gambar 5.34 Halaman Detail Transaksi | 101 |
| Gambar 5.35 Halaman Form Tambah Transaksi | 101 |
| Gambar B.1 Activity Diagram Manajemen Data kategori (view)..... | 141 |
| Gambar B.2 Activity Diagram Manajemen Data Kategori (input)..... | 142 |
| Gambar B.3 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori..... | 143 |
| Gambar B.4 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori..... | 144 |
| Gambar B.5 Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit)..... | 145 |
| Gambar B.6 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (view)..... | 146 |
| Gambar B.7 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (input) | 147 |
| Gambar B.8 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori | 148 |
| Gambar B.9 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori..... | 149 |
| Gambar B.10 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)..... | 150 |
| Gambar B.11 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (view)..... | 151 |
| Gambar B.12 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (input) | 152 |
| Gambar B.13 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier | 153 |
| Gambar B.14 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier | 154 |
| Gambar B.15 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (edit) | 155 |
| Gambar B.16 Activity Diagram Manajemen Data User (view)..... | 156 |
| Gambar B.17 Activity Diagram Manajemen Data User (input) | 157 |
| Gambar B.18 Activity Diagram Merubah Status aktif Data User | 158 |
| Gambar B.19 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data User | 159 |
| Gambar B.20 Activity Diagram Manajemen Data User (edit) | 160 |
| Gambar B.21 Activity Diagram Manajemen Stok Barang (view)..... | 161 |
| Gambar B.22 Activity Diagram Manajemen Stok Barang (input) | 162 |
| Gambar B.23 Activity Diagram Melihat Data Transaksi (view) | 163 |

| | |
|--|-----|
| Gambar B.24 <i>Activity Diagram Input Parameter Pencarian Pola</i> | 164 |
| Gambar B. 25 <i>Activity Diagram Rekomendasi Promosi</i> | 165 |
| Gambar B.26 <i>Activity Diagram Input Transaksi Penjualan</i> | 166 |
| Gambar B.27 <i>Activity Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)</i> | 167 |
| Gambar B.28 <i>Activity Diagram Melihat Data Barang (pegawai)</i> | 168 |
| Gambar B.29 <i>Activity Diagram Melihat Beranda (Admin)</i> | 168 |
| Gambar B.30 <i>Activity Diagram Login</i> | 169 |
| Gambar C.1 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (view)</i> | 170 |
| Gambar C.2 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (input)</i> | 171 |
| Gambar C.3 <i>Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori</i> | 172 |
| Gambar C.4 <i>Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori</i> | 173 |
| Gambar C.5 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit)</i> | 174 |
| Gambar C.6 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (view)</i> | 175 |
| Gambar C.7 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (input)</i> | 176 |
| Gambar C.8 <i>Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori</i> | 177 |
| Gambar C.9 <i>Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori</i> | 178 |
| Gambar C.10 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)</i> | 179 |
| Gambar C.11 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (view)</i> | 180 |
| Gambar C.12 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (input)</i> | 181 |
| Gambar C.13 <i>Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier</i> | 182 |
| Gambar C.14 <i>Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier</i> | 183 |
| Gambar C.15 <i>Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (edit)</i> | 184 |
| Gambar C.16 <i>Sequence Diagram Manajemen Data User (view)</i> | 185 |
| Gambar C.17 <i>Sequence Diagram Manajemen Data User (input)</i> | 186 |
| Gambar C. 18 <i>Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data User</i> | 187 |
| Gambar C.19 <i>Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data User</i> | 188 |
| Gambar C.20 <i>Sequence Diagram Manajemen Data user (edit)</i> | 189 |
| Gambar C.21 <i>Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (view)</i> | 190 |
| Gambar C.22 <i>Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (input)</i> | 191 |

| | |
|--|-----|
| Gambar C.23 <i>Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (admin)</i> | 192 |
| Gambar C.24 <i>Sequence Diagram Input Parameter Pola</i> | 193 |
| Gambar C.25 <i>Sequence Diagram Rekomendasi Promosi</i> | 194 |
| Gambar C.26 <i>Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)</i> | 195 |
| Gambar C.27 <i>Sequence Diagram Input Transaksi Penjualan</i> | 196 |
| Gambar C.28 <i>Sequence Diagram Melihat Data Barang (Pegawai)</i> | 197 |
| Gambar C.29 <i>Sequence Diagram Beranda (admin)</i> | 198 |

DAFTAR LAMPIRAN

| | Halaman |
|--|------------|
| Lampiran A. Use Case Skenario | 115 |
| Lampiran B. Activity Diagram | 141 |
| Lampiran C. Sequence Diagram | 170 |
| Lampiran D. Kode Program | 199 |
| Lampiran E. Pengujian | 232 |
| Lampiran F. Perhitungan Algoritma Apriori | 239 |
| Lampiran G. Hasil Wawancara..... | 251 |

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab awal dari laporan tugas akhir. Pada bab ini akan dibahas tentang latar belakang, perumusan masalah, tujuan dan manfaat, batasan masalah, dan sistematika penulisan.

1.1 Latar Belakang

Adien mart merupakan minimarket serba ada yang menyediakan berbagai macam kebutuhan pokok dan kebutuhan sehari-hari. minimarket yang beralamat di jalan Cokroaminoto, Kalisat, Kabupaten Jember ini menyediakan lebih dari 5000 jenis produk makanan dan non makanan. Setiap hari Adien mart melakukan banyak transaksi penjualan. Agar memudahkan proses pencatatan dan manajemen penjualan, Adien mart menggunakan sebuah sistem informasi penjualan sederhana. Sistem informasi yang digunakan hanya sebatas mencatat transaksi penjualan saja.

Perkembangan sistem informasi saat ini sudah semakin maju terutama dalam dunia bisnis. Salah satunya adalah bisnis minimarket yang menjamur dengan menggunakan sistem yang lebih modern. Sistem yang modern dan komplek diperlukan untuk membantu kegiatan bisnis agar lebih efektif dan efisien. Adien mart membutuhkan sistem yang lebih modern dan komplek untuk meningkatkan pelayanan dan layanan sehingga dapat mengontrol secara *detail* manajemen barang dan manajemen transaksi dengan tepat guna.

Setiap minimarket memiliki strategi bisnis masing-masing untuk mencapai keuntungan sebesar-besarnya. Banyak strategi yang diterapkan, salah satunya adalah strategi penggabungan barang menjadi satu paket (*product bundling*). Strategi *product bundling* diterapkan pada banyak perusahaan untuk mendongkrak penjualan, misal *bundling* kartu perdana dengan *handphone*, *bundling* komputer dengan printer dan *bundling* tas dengan sepatu. *Bundling* barang berpengaruh positif dan signifikan

terhadap variabel perilaku pembelian konsumen baik secara parsial maupun simultan (Fauziah, 2012)

Strategi *Product bundling* juga dapat diterapkan pada Adien mart. Strategi ini dapat dimanfaatkan untuk meningkatkan penjualan barang kurang laris, yaitu dengan cara mencari barang yang sering dibeli bersamaan dan mengganti salah satu barang dengan barang yang tingkat penjualannya rendah. Informasi barang yang sering dibeli bersamaan dapat diketahui dari histori transaksi penjualan yang akan menghasilkan pola penjualan. Histori tersebut merupakan data transaksi yang dapat diterapkan proses *datamining* dengan metode *Assosiation rule* sehingga menghasilkan informasi baru yang bermanfaat. histori yang digunakan sesuai dengan periode yang diinginkan.

Assosiation rule adalah teknik datamining untuk menemukan aturan assosiatif antara suatu kombinasi item. Pencarian pola penjualan barang dapat dilakukan dengan menggunakan *assosiation rule* dan perhitungan algoritma apriori. Misalkan aturan assosiatif dari analisa pembelian di suatu pasar swalayan yang dapat diketahui berapa besar kemungkinan seorang pelanggan membeli roti bersamaan dengan susu. Dengan pengetahuan tersebut pemilik pasar swalayan dapat mengatur penempatan barang dan startegi promosi dengan memakai kupon diskon untuk kombinasi barang tertentu.

Penelitian mengenai pencarian pola penjualan telah banyak dilakukan, salah satunya dilakukan oleh (Amalia, 2015) dalam jurnalnya yang berjudul pencarian pola transaksi penjualan sebagai strategi penjualan barang di Senyum Media Jember menggunakan *association rule* algoritma apriori. Penelitian tersebut melakukan pencarian pola penjualan dengan memanfaatkan histori data transaksi yang dapat menghasilkan data pola penjualan yang nantinya dapat dijadikan sebagai rekomendasi barang promosi. Barang promosi dapat dilihat dari pola penjualan yang terbentuk dan dengan melihat frekuensi penjualan terendah dari suatu barang.

Berdasarkan latar belakang diatas, penggunaan algoritma apriori dapat membantu dalam pencarian pola penjualan yang dapat menghasilkan informasi baru berupa barang yang paling sering dibeli bersamaan. Data barang yang sering dibeli

bersamaan tersebut dapat dijadikan acuan dalam menentukan strategi promosi penjualan berupa *bundling* rekomendasi barang kurang laris dalam satu subkategori yang sama.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dipaparkan di atas, maka rumusan masalah dalam penitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengimplementasikan *association rule* algoritma *apriori* dalam pengembangan modul *bundling* sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris?
2. Bagaimana merancang dan membangun sebuah sistem informasi penjualan dengan pengembangan modul *bundling* menggunakan *association rule* algoritma *apriori*?

1.3 Tujuan dan Manfaat

Berikut merupakan tujuan yang ingin dicapai dan manfaat yang ingin diperoleh dalam penelitian ini.

1.3.2 Tujuan

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

- a. Mengimplementasikan *assosiation rule* algoritma *apriori* pada pengembangan modul *bundling* pada sistem informasi penjualan Adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris.
- b. Merancang dan membangun sebuah sistem informasi penjualan dengan pengembangan modul *bundling* menggunakan *assosiation rule* algoritma *apriori*.

1.3.2 Manfaat

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Manfaat akademis

Hasil dari penelitian ini diharapkan dapat membantu siapa saja yang membutuhkan informasi yang berhubungan dengan judul penelitian ini. Selain itu, untuk menambah varian judul penelitian yang ada Pada Program Studi Sistem Informasi Universitas Jember.

2. Manfaat bagi peneliti

Mengetahui bagaimana proses penerapan *association rule* algoritma *apriori* pada pengembangan modul *bundling* sistem informasi penjualan Adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris.

3. Manfaat bagi objek penelitian

Membantu Adien mart dalam memberi rekomendasi *bundling* sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris.

1.4 Batasan Masalah

Agar tidak terjadi penyimpangan dalam proses penelitian dan pembangunan Pengembangan Modul *Bundling* menggunakan *Associaction Rule* Algoritma *Apriori* pada Sistem Informasi Penjualan Adien mart sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang Laris, maka ditetapkan beberapa batasan permasalahan sebagai berikut:

- a. Pengembangan Modul *Bundling* menggunakan *Association Rule* Algoritma *Apriori* pada Sistem Informasi Penjualan Adien mart terfokus pada pengembangan modul *bundling* yang menghasilkan *frequent itemset* dan digunakan untuk rekomendasi *budling* barang kurang laris.
- b. Penelitian menggunakan data transaksi penjualan Adien mart.
- c. Sistem menggunakan *assosiation rule* dengan algoritma *apriori*.
- d. Sistem dapat menampilkan pola penjualan.

- e. Sistem dapat menampilkan rekomendasi barang promosi.
- f. Sistem dibangun berbasis web menggunakan bahasa pemrograman php.

1.5 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

1. Pendahuluan

Bab ini memuat uraian tentang latar belakang, rumusan masalah, tujuan, manfaat, batasan masalah, dan sistematika penulisan skripsi yang masing-masing diuraikan dalam subbab tersendiri.

2. Tinjauan Pustaka

Bab ini memaparkan tinjauan terhadap hasil-hasil penelitian terdahulu berkaitan dengan masalah yang dibahas, landasan materi dan konsep mengenai *datamining* dan *association rule* algoritma apriori.

3. Metodologi Penelitian

Bab ini menguraikan tentang tempat dan waktu penelitian, metode penelitian, metode pengumpulan data, metode analisis data, dan teknik pengembangan sistem yang digunakan dalam penelitian.

4. Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang perancangan desain sistem. Perancangan sistem dimulai dari analisis kebutuhan fungsional dan non-fungsional sistem, kemudian merancang *business process*, *usecase diagram*, *scenario*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan *entity relationship diagram* (ERD).

5. Hasil dan Pembahasan

Bab ini memaparkan hasil dan pembahasan dari sistem yang sudah dikembangkan.

6. Penutup

Bab ini berisi kesimpulan penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk penelitian selanjutnya.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

Pada bagian ini dipaparkan tinjauan yang berkaitan dengan masalah yang dibahas, kajian teori yang berkaitan dengan masalah, dan juga penelitian-penelitian terdahulu.

2.1 Penelitian Terdahulu

Penelitian sebelumnya yang berjudul “Implementasi Data Mining dengan Metode Algoritma Apriori dalam Menentukan Pola Pembelian Obat“ yang dilakukan oleh (Robi Yanto, 2015) Jurusan Sistem Informasi, STIMIK Bina Nusantara Jaya Lubuklingau, meneliti pola transaksi penjualan obat dengan menggunakan batasan berupa minimum *support* sebesar 40% dan minimal *confidence* sebesar 70%, sehingga menghasilkan aturan assosiasi yang terdapat pada Tabel 2.1

Tabel 2.1 Hasil aturan assosiasi

| Aturan | Confidence | |
|---|------------|--------|
| Jika Membeli amoxicilin maka membeli asamefenamat | 9/12 | 75% |
| Jika Membeli cefadroxil maka membeli sanmol | 7/9 | 77.77% |

Sumber: (Robi Yanto, 2015)

Penelitian lainnya dengan judul “Pencarian Pola Transaksi Penjualan Sebagai Strategi Penjualan Barang Menggunakan Assosiation Rule Algoritma Apriori (Studi Kasus : Senyum Media Jember)” dilakukan oleh Eka Amalia K.P dari Program Studi Sistem Informasi, Universitas Jember. Dalam penilitian ini dilakukan pencarian pola penjualan barang yang menghasilkan *lift ratio* sebanyak 1,5955 yang menunjukkan bahwa pola yang (Amalia, 2015) terbentuk memiliki manfaat dan hasil aturan assosiasi tersebut semakin kuat (Robi Yanto, 2015). Hasil perhitungan pola penjualan dapat dilihat pada Tabel 2.2

Tabel 2.2 Hasil Perhitungan Pola penjualan

| Rule | Frekuensi | Confidence | Benchmark Ratio | Lift Ratio |
|------------------|-----------|------------|-----------------|------------|
| BRG-004, BRG-015 | 43 | 87,7551 | 0,55 | 1,5955 |
| BRG-015, BRG-004 | 43 | 86 | 0,55 | 1,5955 |
| Percentase Split | 183.34 | 0.41 | 1.7 | |

Sumber: (Amalia, 2015)

2.2 Kondisi Lingkungan Minimarket Adien mart

2.2.1 Struktur Organisasi Adiem Mart

Adien Mart adalah Minimarket serba ada yang menjual berbagai kebutuhan sehari-hari. Adien mart merupakan salah satu minimarket grosir terbesar di daerah Kalisat. Adien Mart memiliki 10 pegawai yang terdiri dari 1 admin, 4 kasir dan 5 pramuniaga. Admin adalah pegawai yang bertugas untuk pengadaan barang, kasir bertugas untuk input data transaksi dan pramuniaga bertugas untuk mengatur letak barang dan melayani pertanyaan konsumen.

Adien mart menjual banyak barang dengan berbagai jenis barang dan merk. Adanya banyak barang yang mempunyai kegunaan yang sama mengakibatkan tingkat penjualan yang tidak seimbang sehingga beberapa barang tergolong dalam barang yang kurang laris dengan tingkat penjualannya yang rendah. Mengatasi permasalahan tersebut Adien mart dapat melakukan Strategi *Bundling*, dimana strategi *bundling* ini bisa menjadi solusi menumpuknya barang yang kurang laris dan strategi untuk meningkatkan penjualan.

2.2.2 Strategi *Bundling*

Strategi *Bundling* adalah salah satu strategi dalam pemasaran yang merupakan penggabungan beberapa produk menjadi satu paket penjualan. *Bundling* dibagi menjadi 2 dimensi penting yaitu *product bundling* dan *price bundling*. *Price bundling* adalah penjualan dua atau lebih barang yang berbeda dalam satu paket harga yang di

diskon dengan aspek harga yang lebih ditonjolkan. Sedangkan, *product bundling* adalah menyatuan barang menjadi satu paket dengan harapan konsumen bisa lebih dimudahkan dalam membeli barang yang diinginkan (Insyiroh, 2013). Pada penelitian (Setiani, 2011) di jelaskan bahwa 87% dari 100 orang membeli handphone nexian karena program *product bundling* yang di terapkan oleh PT. Nexian. *Product budling* dapat menarik minat konsumen.

Minimarket Adien mart memiliki banyak transaksi penjualan setiap harinya, dengan adanya data transaksi penjualan Adien mart dapat memanfaatkan data tersebut untuk diolah kembali dan menghasilkan sebuah informasi yang dapat digunakan sebagai strategi promosi. strategi promosi yang dapat digunakan yaitu *Product bundling*. *Product bundling* ini digunakan untuk mempromosikan barang-barang yang selama ini kurang laris/kurang diminati oleh konsumen.

2.3 Promosi

Promosi dalam bisnis penjualan sangat penting karena dapat meningkatkan keuntungan perusahaan. Promosi merupakan jalan untuk mencapai penghasilan yang optimal bagi perusahaan. Promosi penjualan yang tepat harus dilakukan, karena pada dasarnya promosi penjualan mempunyai tujuan penting dalam mendukung tercapaiannya keuntunagn omset yang optimal (Nurul, 2013)

Promosi memiliki berbagai macam jenis strategi, hal yang terpenting adalah bagaimana memberikan suatu nilai baru dalam promosi. Manfaat promosi adalah mendorong atau merangsang pelanggan untuk membeli. Promosi dapat berupa jaminan kualitas, asuransi pengembalian, hadiah, potongan harga dan pemaketan produk. Berbagai jenis promosi tersebut dapat membuat pelanggan terdorong untuk membeli. Iklan adalah alat jangka panjang untuk membentuk perilaku pasar terhadap suatu merk, sedangkan promosi penjualan adalah sebagai alat jangka pendek untuk memicu terjadinya tindakan pembelian (Nurul, 2013).

Berdasarkan definisi di atas dapat disimpulkan promosi adalah suatu kegiatan bidang marketing yang merupakan komunikasi perusahaan kepada pembeli atau konsumen untuk menarik perhatian, mempengaruhi, mengajak dan menarik minat konsumen. Mini market Adien mart dapat melakukan promosi dengan memanfaatkan pola penjualan transaksi.

2.4 Data Mining

Data Mining merupakan serangkaian proses untuk menggali nilai tambah berupa informasi yang selama ini tidak diketahui secara manual dari suatu basis data atau bisa disebut dengan KDD (*Knowledge Discovery in Database*). Informasi diperoleh dengan cara mengekstraksi dan mengenali pola yang penting atau menarik dari data yang terdapat dalam basis data (Kusrini & Luthfi, 2009) KDD (*Knowledge Discovery in Database*) adalah keseluruhan proses non-trivial untuk mencari dan mengidentifikasi pola (*pattern*) dalam data, dimana pola yang ditemukan bersifat sah, baru, dapat bermanfaat dan dapat dimengerti (Fayyad dikutip dalam Kusrini & Luthfi, 2009).

Proses data mining dilakukan dalam beberapa proses dengan tahapan sebagai berikut (Mujib & dkk, 2013):

- a. Pembersihan data (*Data Cleaning*)

Pembersihan data merupakan proses menghilangkan *noise* data dan data yang tidak konsisten atau tidak relevan.

- b. Integrasi data (*Data Integration*)

Integrasi data merupakan penggabungan data dari berbagai *database* ke dalam satu *database* baru, proses ini dilakukan jika terdapat data yang berada dalam *database* yang berbeda.

- c. Seleksi data (*Data Selection*)

Data yang ada pada *database* sering kali tidak semuanya dipakai karena kurang konsisten atau tidak relevan, oleh karena itu hanya data yang sesuai untuk dianalisis yang diambil dari *database*.

d. Transformasi data (*Data Transformation*)

Data diubah atau disatukan menjadi format yang sesuai untuk diproses dalam *data mining*.

e. Proses Mining

Merupakan proses utama saat metode diterapkan untuk menemukan pengetahuan berharga dan tersembunyi dari data. Terdapat beberapa metode yang dapat digunakan salah satunya klasifikasi.

f. Evaluasi pola (*Pattern Evaluation*)

Untuk mengidentifikasi pola-pola tertentu ke dalam *knowledge based* yang ditemukan.

g. Presentasi pengetahuan (*Knowledge Presentation*)

Merupakan visualisasi dan penyajian pengetahuan hasil proses mining sesuai dengan metode yang digunakan untuk memperoleh pengetahuan yang disajikan kepada pengguna.

2.5 Association Rule

Association dalam *data mining* adalah pekerjaan untuk menentukan mana atribut yang akan didapatkan bersamaan. Tugas dari *assosiation rule* adalah mencari aturan antara dua barang atau lebih. *Assosiation rule* adalah bentuk jika “kejadian sebelumnya” kemudian “konsekuensinya”. (*IF antecedent, THEN consequent*). Bersamaan dengan perhitungan aturan *support* dan *confidence*. Pola asosiasi menjadi salah satu fungsionalitas yang paling menarik dalam penggalian data.

Assosiation rule adalah teknik *data mining* untuk menemukan aturan assosiatif antara suatu kombinasi item. Contoh *assosiation rule* yaitu analisa pembelian disuatu pasar swalayan dapat diketahui berapa besar kemungkinan seorang pembeli membeli roti bersamaan dengan susu. Dengan pengetahuan tersebut pemilik pasar swalayan dapat mengatur penempatan barang atau merancang kampanye pemasaran dengan memakai kupon diskon untuk kombinasi barang tertentu (Suwarningsih, 2008)

2.6 Metode *Apriori*

2.6.1 Algoritma *Apriori*

Algoritma *Apriori* merupakan ruang pencarian kombinasi *item*, sehingga analisis dapat dilakukan dengan lebih cepat. Aturan aturan yang dihasilkan dari algoritma *apriori* dapat diidentifikasi lagi untuk menentukan aturan mana yang dapat menghasilkan informasi lebih banyak dengan menggunakan ukuran *support* dan *confidence*. kemudian, aturan-aturan asosiasi yang telah dihasilkan dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan unyuk pengambilankeputusan dalam strategi bisnis, adapun dua proses utama yang dilakukan dalam algoritma *Apriori* (Han, 2006) yaitu :

1. *Join* (penggabungan)

Pada proses ini setiap *item* dikombinasikan dengan *item* yang lainnya sampai tidak terbentuk kombinasi lagi.

2. *Prune* (pemangkasan)

Pada proses ini hasil dari *item* yang telah dikombinasikan lalu dipangkas dengan menggunakan minimum *support* yang telah ditentukan oleh *user*.

Algoritma apriori menggunakan histori data yang telah diketahui sebelumnya untuk memproses informasi selanjutnya. Pada algoritma *apriori* menentukan kandidat yang muncul dengan cara memperhatikan minimum *support* dan minimum *confidence*. *Support* adalah nilai persentase kombinasi sebuah *item* dalam *database*.

Rumus *support* sebagai berikut:

Persamaan 2.1 rumus *support*

$$\text{Support}(A, B) = \frac{\Sigma G}{\Sigma T} \times 100\% \quad \dots \text{persamaan 1}$$

Keterangan:

A = Barang A

B = Barang B

ΣG = Jumlah transaksi mengandung barang A dan barang B

ΣT = Jumlah total transaksi

Confidence adalah nilai kepercayaan yaitu kuatnya hubungan antara item dalam sebuah apriori. *Confidence* dapat di cari setelah pola frekuensi munculnya sebuah item ditemukan. Rumus *confidence* sebagai berikut:

Persamaan 2.2 rumus *confidence*

$$\text{Confidence}(A, B) = \frac{\Sigma G}{\Sigma Z} \times 100\% \quad \dots \text{persamaan 2}$$

Keterangan:

A = Barang A

B = Barang B

ΣG = Jumlah transaksi mengandung barang A dan barang B

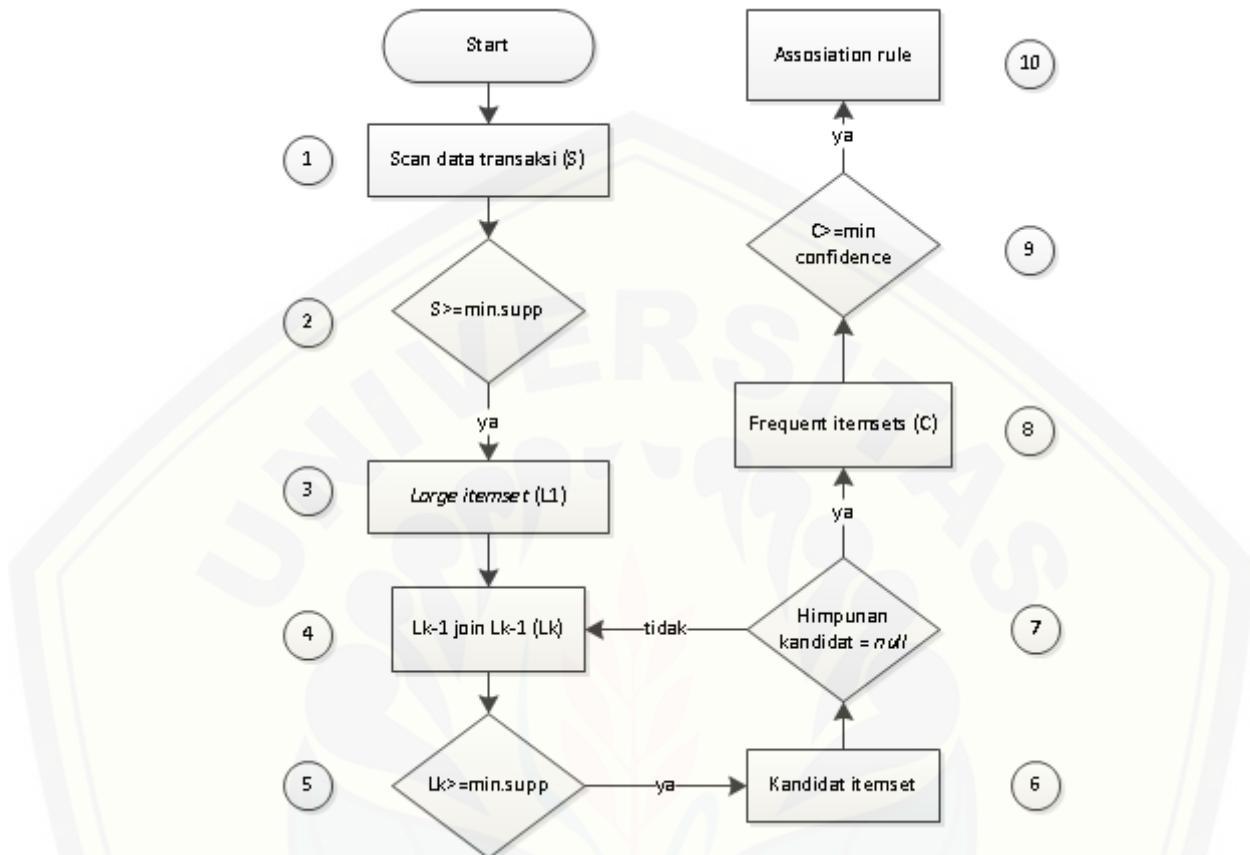
ΣZ = Jumlah transaksi mengandung barang A

2.6.2 Cara Kerja Algoritma Apriori

Alur dari Algoritma Apriori adalah sebagai berikut (Tyas, 2008)

1. Sistem scan *database* untuk mendapatkan kandidat *1-itemset* (himpunan *item* yang terdiri dari 1 *item*) dan menghitung nilai *support*.
2. Kemudian nilai *support* tersebut dibandingkan dengan minimum *support* yang telah ditentukan.
3. Nilai perbandingan support lebih besar atau sama dengan *minimum support* maka *itemset* tersebut termasuk dalam *large itemset*.
4. Pada iterasi kedua sistem akan menggunakan hasil *large itemset* pada iterasi pertama (L1) untuk membentuk kandidat *itemset* kedua (L2). Pada iterasi selanjutnya sistem akan menggunakan hasil *large itemset* pada iterasi sebelumnya (Lk-1) untuk membentuk kandidat *itemset* berikutnya (Lk). Sistem akan menggabungkan (*join*) Lk-1 dengan Lk-1 untuk mendapatkan Lk, seperti pada iterasi sebelumnya sistem akan menghapus (*prune*) kombinasi *itemset* yang tidak termasuk dalam *large itemset*.

5. Setelah dilakukan operasi *join*, maka pasangan *itemset* baru hasil proses *join* tersebut juga di hitung *support*-nya.
6. Pasangan itemset yang nilai supportnya sama atau sama dengan minimum support masuk dalam kandidat itemset.
7. Proses pembentukan kandidat yang terdiri dari proses *join* dan *prune* akan terus dilakukan sehingga himpunan kandidat *itemset*-nya *null* atau sudah tidak adalagi kandidat yang akan dibentuk.
8. Himpunan kandidat yang terbentuk akan menghasilkan *frequent itemset*.
9. Nilai *confidence frequent itemset* yang terbentuk dibandingkan dengan *minimum confidence*.
10. *frequent itemset* yang memenuhi syarat *minimum confidence* akan membentuk *association rule*.



Gambar 2.1 Flowchart Algoritma Apriori

2.7 Pengujian Tingkat Akurasi Hasil Assosiation Rule

Pengujian akurasi digunakan untuk mengetahui tingkat akurasi hasil *association rule* yang dilakukan dengan menggunakan data test (*test set*), terdapat beberapa metode dalam menguji akurasi hasil *assosiation rule* salah satunya yaitu *Lift Ratio / Improvement Ratio*. *Lift Ratio* adalah parameter penting selain *support* dan *confidence* dalam *assosiation rule*. *Lift Ratio* mengukur seberapa penting *rule* yang telah terbentuk berdasarkan nilai *support* dan nilai *confidence*. *Lift Ratio* merupakan nilai yang menunjukkan kevalidan proses transaksi dan memberikan informasi apakah barang A dibeli bersamaan dengan barang B. *Lift Ratio* adalah perbandingan antara

confidence sebuah aturan dengan nilai *benchmark confidence*. *Benchmark confidence* adalah perbandingan antara jumlah semua item *consequent* terhadap total transaksi. Rumus adalah sebagai berikut :

$$\text{Lift Ratio} = \frac{\text{confidence AB}}{\text{benchmark confidence}} \times 100\% \quad \dots \text{persamaan 3}$$

Sebuah transaksi dikatakan valid jika mempunyai nilai *Lift Ratio / Improvement Ratio* lebih dari 1, yang berarti bahwa dalam transaksi tersebut, barang A dan B benar-benar dibeli secara bersamaan.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini menjelaskan tentang metode yang digunakan dalam merancang dan membangun sistem yaitu metode pengembangan.

3.1 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang digunakan pada penelitian ini merupakan jenis penelitian pengembangan, karena tujuan penelitian adalah membangun sebuah sistem informasi. Penelitian pengembangan yang bertujuan untuk membuat dan mengembangkan suatu produk yang efektif untuk digunakan. Penelitian ini bukan jenis penelitian yang ditunjukkan untuk menemukan teori atau menguji kebenaran dari suatu teori dalam bentuk eksperimen.

3.2 Tempat dan Waktu Penelitian

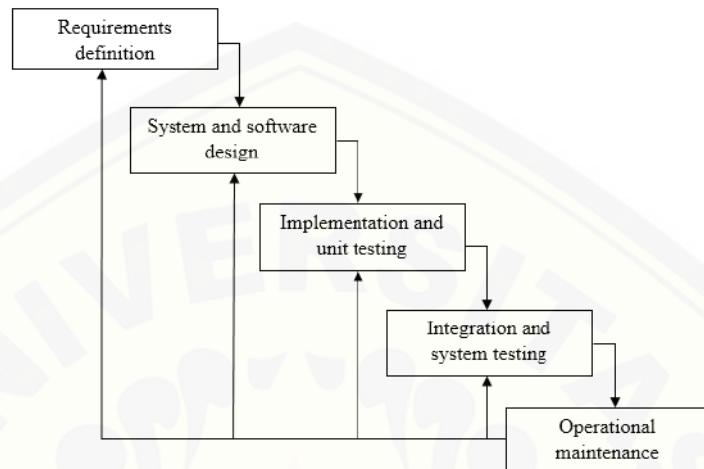
Tempat yang dilaksanakan untuk penelitian adalah minimarket Adien mart Jember. Waktu penelitian dilakukan selama 11 (sebelas) bulan, dimulai pada bulan Juni 2016 sampai dengan bulan Mei 2017.

3.3 Tahapan Penelitian

Penelitian ini akan dilakukan dengan *Software Development Life Cycle* (SDLC) *waterfall* yang dibagi menjadi beberapa tahapan, yaitu analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi, pengujian dan pemeliharaan.

Waterfall merupakan salah satu model proses perangkat lunak yang mengambil kegiatan proses dasar seperti spesifikasi, pengembangan, validasi dan evaluasi dengan mempresentasikan sebagai fase-fase proses yang berbeda seperti analisis dan definisi persyaratan, perancangan perangkat lunak, implementasi dan unit testing, integrasi

dan pengujian serta operasi dan pemeliharaan (Sommerville, 2011). Tahapan penelitian seperti pada Gambar 3.1 berikut:



Gambar 3.1 Tahapan Model Waterfall

(Sommerville, 2011)

3.3.1 Requirement (Analisis Kebutuhan)

Tahapan pertama pada proses perancangan sistem adalah tahap analisis kebutuhan. Pada tahap ini dilakukan penelitian mencari permasalahan yang ada untuk dapat dianalisis kebutuhan yang diperlukan sebagai solusi dari permasalahan yang muncul. Data-data yang telah didapat kemudian dikelompokkan menjadi kebutuhan fungsional dan kebutuhan non-fungsional. Analisis kebutuhan merupakan tahap untuk mengumpulkan data, informasi, serta mencari kebutuhan fungsional dan non fungsional sistem. Pada tahap ini, peneliti mencari permasalahan yang ada untuk dapat dianalisis kebutuhan yang diperlukan, sebagai solusi dari permasalahan yang muncul. Data-data yang telah didapat kemudian dikelompokkan menjadi kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Teknik pengumpulan data yang dilakukan antara lain sebagai berikut:

1. Studi literature, jurnal, serta mencari informasi menggunakan media internet tentang *bundling* barang sebagai strategi promosi penjualan untuk meningkatkan penjualan barang kurang laris
2. Melakukan studi penggunaan library berbasis bahasa pemrograman *Page Hyper Text Pre-Processor* (PHP) dengan metode algoritma *Apriori*.
3. Melakukan Wawancara kepada pemilik minimarket dan pegawai tentang bagaimana selama ini sistem penjualan dan strategi apa saja yang sudah digunakan untuk meningkatkan penjualan.

3.3.2 System and Software Desain

Tahap desain merupakan proses yang berfokus pada struktur arsitektur perangkat lunak, representasi *interface* dan detail algoritma. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut *software requirement* langkah ini dilakukan oleh pengembang sistem. Perancangan sistem dengan konsep perancangan berorientasi objek, dengan menggunakan tools *UML (Unified Modeling Language)* *Visual Paradigm*. Diagram-diagram yang digunakan yang digunakan sbb:

1. *Business process* merupakan diagram yang menggambarkan proses dari sebuah sistem yang meliputi *input*, *output*, dan *goal* yang merupakan tujuan dari sebuah sistem yang dibangun.
2. *Use Case Diagram* menggambarkan fungsionalitas sistem dan hubungan antara sistem dengan aktor berkaitan dengan fungsi atau tugas yang dilakukan oleh aktor. *Use Case Diagram* juga menggambarkan hak akses dari pengguna.
3. *Scenario* menjelaskan alur sistem dan keadaan yang akan terjadi ketika terjadi suatu event tertentu.
4. *Activity Diagram* mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi
5. *Sequence Diagram* digunakan untuk menunjukkan rangkaian pesan yang dikirim dan diterima antar *object*.

6. *Class Diagram* digunakan untuk menggambarkan relasi antar objek dan struktur sematik yang umum.
7. *Entity Relationship Diagram* digunakan untuk menggambarkan relasi data yang terdapat dalam *database*.

3.3.3 Implementation and UnitTesting

Pada tahap ini mengimplementasikan desain diagram yang telah dibuat pada tahap desain dalam bentuk baris kode program. Perangkat lunak yang akan dibangun ini menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dengan *framework codeigniter* dengan editor *Sublime* yang terintegrasi dengan *DBMS MySQL*.

3.3.4 Integration and System Testing

Pengujian digunakan untuk mengetahui sejauh mana sistem ini dapat berjalan. Testing berfungsi untuk mengetahui apakah sistem ini dapat berfungsi dengan baik sesuai dengan yang diharapkan. Serta untuk mengetahui letak kekurangan yang ada pada sistem ini. Terdapat dua metode yang digunakan untuk pengujian ini yakni :

a. *White box testing*

White box testing merupakan cara pengujian dengan melihat modul yang telah dibuat dan program-program yang ada. Pengujian ini dilakukan oleh (*developer*) pembuat program. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai, maka baris-baris program, variabel dan parameter yang terlibat pada unit tersebut satu persatu akan dicek dan diperbaiki, kemudian di compile ulang. (Pressman, 2001)

b. *Black box testing*

Black box testing merupakan metode pengujian perangkat lunak yang memeriksa fungsionalitas dari aplikasi yang berkaitan dengan struktur internal atau kerja. Metode ini memfokuskan pada keperluan fungsionalitas dari software. (Pressman, 2001)

c. Uji Tingkat Akurasi Hasil *Association Rule*

Pada tahap ini *frequent itemsets* yang dihasilkan akan di uji tingkat akurasinya. Apakah *frequent itemsets* yang digunakan memiliki manfaat atau tidak. Pengujian tingkat akurasi menggunakan lift ratio. *Frequent itemsets* dapat dikatakan valid jika mempunyai *lift ratio/improvement ratio* lebih dari 1.

3.3.5 Operasional Maintenance

Pemeliharaan merupakan proses perawatan sistem digunakan oleh pengguna. Pemeliharaan dilakukan dengan mengecek kinerja sistem secara berkala. Pengecekan dilakukan apakah kinerja sistem masih berjalan dengan baik dan memperbaiki jika terdapat kerusakan. Operasional Maintenance

BAB 4. PENGEMBANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan mengenai analisis kebutuhan, desain, implementasi, dan pengujian sistem yang digunakan dalam proses pengembangan modul *bundling* menggunakan association rule algoritma *apriori* pada sistem informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris. Tahapan analisis hingga pengujian dilakukan sesuai dengan metode pengembangan *waterfall*.

4.1 Analisis Kebutuhan

Berdasarkan metode pengembangan sistem model *waterfall*, tahapan awal yang dilakukan adalah tahap analisis. Pada tahap analisis ini menggunakan teknik pengumpulan data yang di jelaskan pada Sub subbab 3.3.1. Analisi kebutuhan data pada penelitian ini menghasilkan data barang, data kategori, data subkategori, data supplier, data user, data transaksi penjualan, teori *bundling*, dan metode algoritma *Apriori*. Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan, minimarket Adien mart mempunyai kendala untuk penjualan beberapa barang yang tingkat penjualannya rendah untuk itu diperlukan solusi mengatasi kendala tersebut.

Pada penelitian ini dilakukan pengembangan modul *bundling* untuk mengatasi kendala yang dialami oleh Adien mart. *Bundling* barang dapat dimanfaatkan dengan menggunakan data transaksi penjualan. Data transaksi penjualan dapat diolah untuk mendapatkan data pola penjualan yaitu berupa barang yang sering di beli bersamaan (*frequent itemsets*). *Frequent itemsets* di dapat dengan menerapkan metode algoritma *apriori*. Setelah *frequent itemsets* ditemukan, misalkan jika konsumen membeli telur maka membeli indomie kuah soto, jadi dari *frequent itemsets* tersebut dapat dilakukan *bundling* yaitu dengan mengganti salah satu barang pada *frequent itemsets* yang memiliki subkategori sama dengan tingkat penjualan rendah atau kurang laris. Misalkan barang kurang laris pada subkategori mie kuah adalah indomie kuah rasa

bawang, sehingga akan muncul rekomendasi barang yang akan *bundling* yaitu telur dan indomie kuah rasa bawang.

4.1.1 SOP (*Statement of purpose*)

Pengembangan modul *bundling* menggunakan association rule algoritma apriori pada sistem informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris merupakan sistem yang mengelola data transaksi penjualan yang akan menghasilkan data pola penjualan. Pola data penjualan yang di hasilkan dapat di gunakan sebagai acuan strategi penjualan barang kurang laris. Tujuan pengembangan sistem adalah untuk membantu menentukan barang apa saja yang akan di *bundling* berdasarkan data pola penjualan yang sudah dihasilkan. Terdapat 2 hak akses sistem yaitu admin dan pegawai. Sistem dapat memanajemen data user, memanajemen data barang, memanajemen supplier, memanajemen data kategori, memanajemen data subkategori, memanajemen stok barang, melakukan transaksi penjualan, mengetahui data transaksi penjualan, menambah data pola, mengetahui data barang dan hasil rekomendasi promosi. Sistem dapat mencatat riwayat aktivitas yang digunakan oleh setiap pengguna. Sistem dibangun berbasis *web* untuk memudahkan komunikasi data antar pengguna.

4.1.2 Pengumpulan Data

Pengumpulan data menggunakan data hasil wawancara dengan pemilik minimarket Adien mart yang bertempat di minimarket Adienmart jalan Cokroaminoto, Kalisat, Jember, Jawa Timur. Hasil dari wawancara yang dilakukan dapat dilihat pada Lampiran G. Hasil Wawancara. Data hasil wawancara tersebut dapat dianalisis yang menghasilkan kebutuhan fungsional dan kebutuhan non fungsional yaitu sebagai berikut:

a. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional sistem berisi fitur-fitur inti yang harus dipenuhi dalam sistem agar sistem berfungsi sesuai dengan tujuan dan kebutuhan pengguna terhadap sistem. Kebutuhan fungsional sistem informasi penjualan Adien mart yaitu:

1. Sistem mampu menghasilkan data pola penjualan dengan menggunakan algoritma apriori.
2. Sistem mampu merekomendasikan barang kurang laris untuk di *bundling*.
3. Sistem mampu mengelola data barang (*view, input, edit, status*).
4. Sistem mampu mengelola data user (*view, input, edit, status*).
5. Sistem mampu mengelola data supplier (*view, input, edit, status*).
6. Sistem mampu mengelola data kategori (*view, input, edit, status*).
7. Sistem mampu mengelola data subkategori (*view, input, edit, status*).
8. Sistem mampu melakukan transaksi penjualan.
9. Sistem mampu menambah data pola.
10. Sistem mampu mengelola stok barang.

b. Kebutuhan Non-Fungsional

Kebutuhan non-fungsional merupakan fitur-fitur yang dimiliki untuk mendukung sistem dalam memenuhi fungsionalitasnya. Kebutuhan non-fungsional sistem informasi penjualan adien mart yaitu:

1. Sistem memiliki tampilan dan bahasa komunikasi sistem yang mudah dimengerti oleh pengguna agar memberikan kenyamanan pemakaian dan memudahkan pengoperasian.
2. Sistem dapat digunakan oleh banyak pengguna pada saat yang bersamaan pada komputer yang berbeda.
3. Sistem menggunakan *username* dan *password* untuk autentikasi akses pengguna pada sistem.

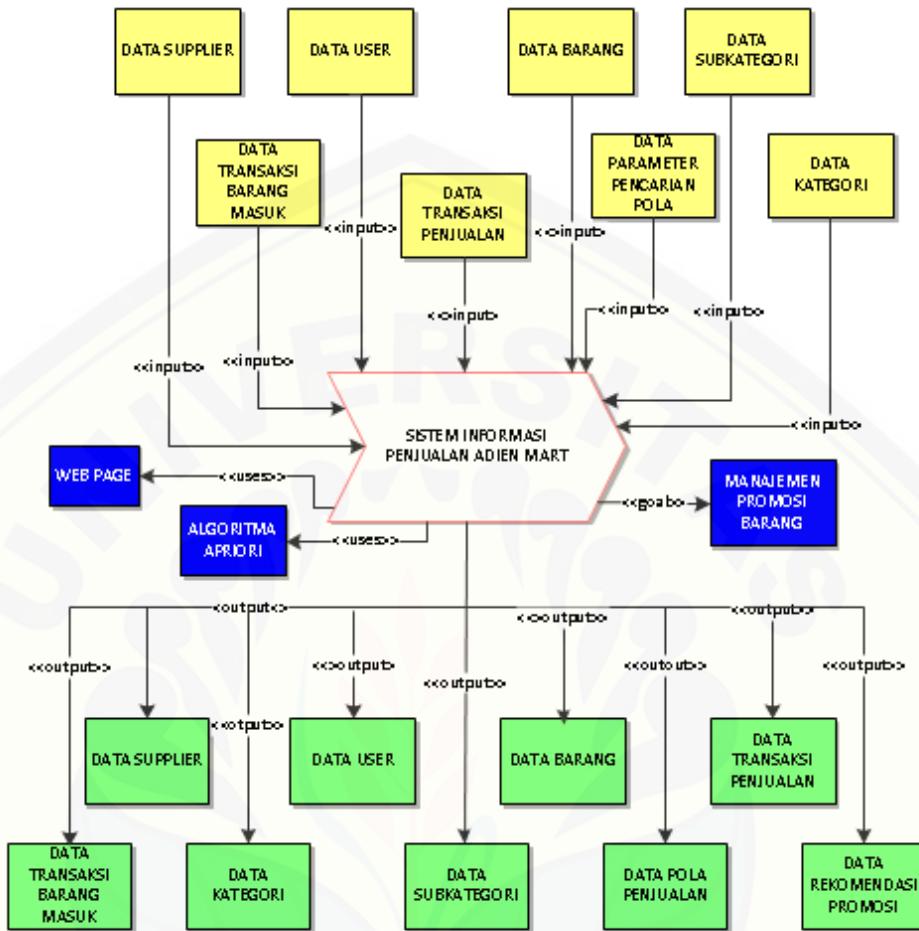
4.2 Desain System

Tahapan yang dilakukan setelah melakukan analisis kebutuhan sistem yaitu tahap perencanaan pembangunan sistem yang digambarkan dengan desain sistem. Desain pengembangan modul *bundling* menggunakan *association rule* algoritma apriori pada system informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris ini meliputi *business process*, *use case diagram*, *use case skenario*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram*, dan *entity relationship diagram*.

4.2.1. Business Process

Business process merupakan diagram yang menggambarkan kebutuhan data yang dibutuhkan oleh sistem. *Business process* didalamnya terdiri atas beberapa poin diantaranya:

6. *Input* : Data yang dimasukkan ke dalam sistem
7. *Output* : Data yang dihasilkan oleh sistem
8. *Goal* : Tujuan dibangun suatu sistem
9. *Uses* : *Platform* yang menjadi basis sistem
10. *Process* : Sistem yang bekerja



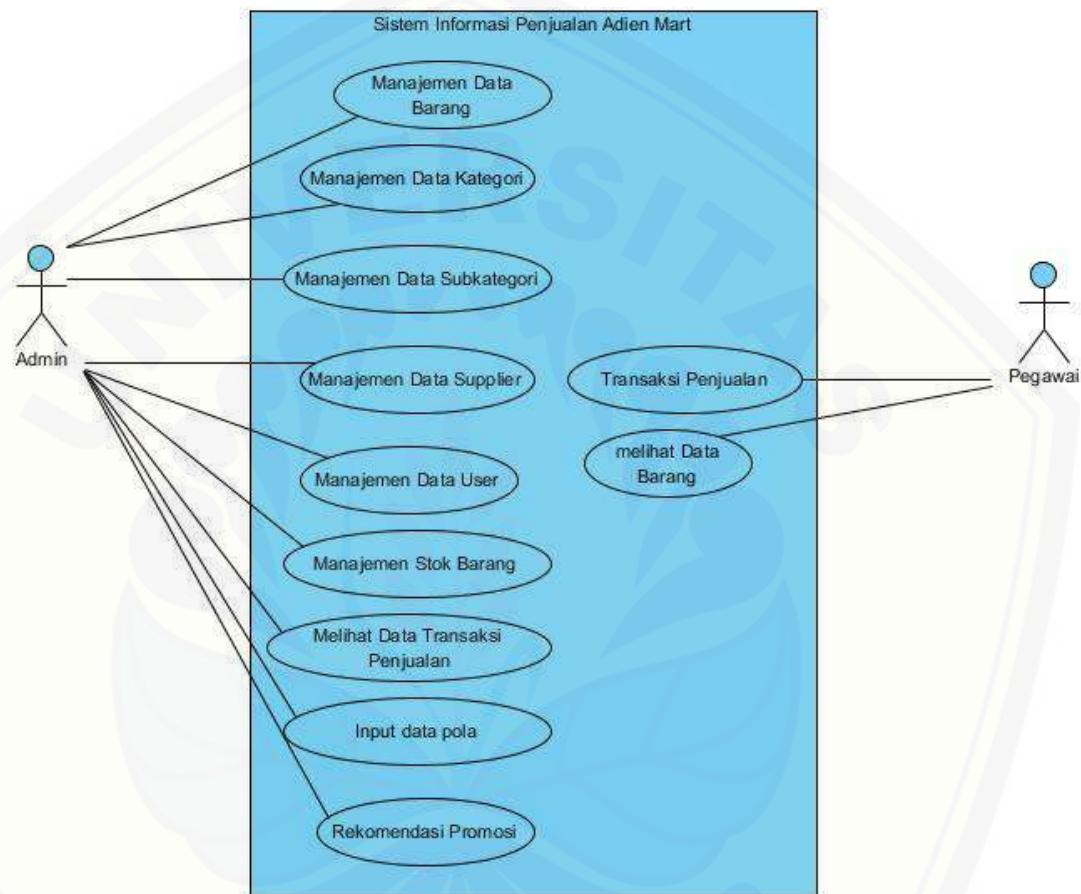
Gambar 4.1 *Bussiness Proces* Sistem Informasi Penjualan Adien Mart

Gambar 4.1 merupakan *business process* dari pengembangan modul *bundling* dengan *association rule* algoritma apriori pada system informasi penjualan Adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris. *Business process* ini menjelaskan proses *input*, *output*, *goal* dan *uses* yang diaplikasikan pada sistem.

4.2.2. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan pemodelan yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara aktor dengan sistem yang dibangun. Melalui *use case* diagram dapat

diketahui interaksi yang dapat dilakukan aktor sesuai dengan hak akses yang dimiliki oleh masing-masing aktor atau pengguna. *Use case diagram* ditunjukkan pada Gambar 4.2



Gambar 4.2 *Use case Diagram* Sistem Informasi Penjualan Adien Mart

Gambar 4.2 menunjukkan *usecase diagram* pengembangan modul *bundling* menggunakan *association rule* algoritma apriori pada sistem informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris yang terdiri dari dua aktor dengan sebelas *use case*.

Berdasarkan *use case diagram* pada Gambar 4.2 terdapat dua aktor atau pengguna, yaitu admin dan Pegawai. Adapun deskripsi dari masing-masing aktor dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Deskripsi Aktor

| No. | Aktor | Deskripsi |
|-----|---------|--|
| 1. | Admin | Aktor admin merupakan aktor yang memiliki hak akses untuk mengatur proses dasar sistem informasi secara penuh. Aktor ini dapat melakukan login, manajemen data barang, manajemen data kategori, manajemen data subkategori, manajemen data supplier, manajemen data user, manajemen transaksi barang, input stok barang, melihat data transaksi, rekomendasi promosi dan dapat melihat data transaksi penjualan. |
| 2. | Pegawai | Aktor pegawai merupakan aktor yang memiliki hak akses untuk login, manajemen transaksi penjualan, melihat data barang dan melihat data transaksi penjualan. |

Selain memiliki dua aktor, dalam *use case diagram* juga terdapat dua belas *use case*. Deskripsi dari *use case* terdapat pada tabel 4.2

Tabel 4.2 Deskripsi *Use case*

| No. | Usecase | Penjelasan |
|-----|-------------------------------|--|
| 1. | Manajemen Data Barang | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah, mengubah status dan mengubah data barang. |
| 2. | Manajemen Data Kategori | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah, mengubah status dan mengubah data kategori. |
| 3. | Manajemen Data Subkategori | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah, mengubah status dan mengubah data subkategori |
| 4. | Manajemen Data Supplier | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah, mengubah status, dan mengubah data supplier. |
| 5. | Manajemen Data User | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah, mengubah status, dan mengubah data user. |
| 6. | Manajemen Stok Barang | Merupakan usecase yang menggambarkan proses menampilkan, menambah stok barang, |
| 7. | View Data Transaksi Penjualan | Merupakan usecase yang digunakan untuk melihat data transaksi penjualan. |
| 8. | Input Data Pola | Input data pola merupakan usecase yang menggambarkan proses tambah data pola |
| 9. | Rekomendasi Promosi | Rekomendasi Promosi merupakan usecase yang digunakan untuk manajemen rekomendasi promosi. |
| 10. | Transaksi Penjualan | Manajemen transaksi penjualan merupakan |

| No. | Usecase | Penjelasan |
|-----|------------------|---|
| | | usecase yang mengelola dan menginputkan data transaksi. |
| 11. | View Data Barang | Merupakan usecase yang digunakan untuk melihat data barang. |

4.2.3. Use Case Skenario

Usecase skenario adalah dokumentasi terhadap kebutuhan fungsional sistem yang menjelaskan alur yang menggambarkan aksi aktor dan reaksi sistem. Use case skenario pengembangan modul *bundling* menggunakan *assosiation rule* algoritma apriori pada sistem informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris adalah sebagai berikut:

1. Skenario Manajemen Data Barang

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen data barang meliputi (*view, input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Usecase Skenario Manajemen Data Barang

| | |
|----------------|--|
| Nomor Usecase | USC 01 |
| Nama | Manajemen Data Barang |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data barang |
| Post Condition | Admin berhasil melihat, menambah, merubah status dan merubah data barang |

SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA BARANG

| Aktor | Sistem |
|----------------------------------|---|
| 1. Memilih menu manajemen barang | |
| 2. Memilih submenu data barang | 3. Mengambil data barang dari tabel data barang berupa kode barang, nama barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan status di database dengan menggunakan <i>fuction databarang()</i> 4. Menampilkan data barang berupa |

kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang menggunakan *function* *tampilbarang()*.

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA BARANG

| Aktor | Sistem |
|--|---|
| 5. Menekan tombol “Tambah Data” | |
| | 6. Menampilkan <i>form</i> isian barang berupa kode barang, kategori, subkategori, supplier, nama barang, harga beli, harga jual dan tombol kembali menggunakan <i>function</i> <i>formdatabarang()</i> |
| 7. Mengisi isian <i>form</i> data barang | |
| 8. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9. Memeriksa masukan data barang |
| | 10. Menyimpan isian data <i>form</i> barang ke tabel data barang di <i>database</i> , menggunakan <i>function</i> <i>inputbarang()</i> dengan atribut kodebarang, kodekategori, kodesubkategori, kodesupplier, namabarang, hargabeli, hargajual, kodepengguna |
| | 11. Menampilkan pesan “data berhasil ditambah” |
| | 12. Mengambil data barang dari table data barang berupa kode barang, namabarang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan status di database menggunakan <i>function</i> <i>databarang()</i> |
| | 13. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang menggunakan <i>function</i> |

| | | tampilbarang() |
|---|---|----------------|
| SKENARIO UTAMA TAMBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN BARANG | | |
| Aktor | Sistem | |
| 8. Menekan tombol “Kembali” | 9. Mengambil data barang dari table data barang berupa kode barang, nama barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan status di database menggunakan <i>function</i> databarang(). 10. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang menggunakan <i>function</i> tampilbarang() | |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS AKTIF BARANG | | |
| Aktor | Sistem | |
| 5. Menekan tombol “non aktif” | 6. Merubah status pada tabel data barang database, menggunakan <i>fuction</i> formeditstatus() dengan atribut id 7. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” 8. Mengambil data status dari tabel data barang di database menggunakan <i>fuction</i> tampeditstatus() dengan atribut id 9. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual,stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang menggunakan <i>function</i> tampilbarang(). | |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS NONAKTIF BARANG | | |
| Aktor | Sistem | |
| 5. Menekan tombol “Aktif” | | |

-
6. Merubah status pada tabel data barang database, menggunakan *fuction formeditstatusaktif()* dengan atribut id
 7. Menampilkan pesan “data berhasil diubah”
 8. Mengambil data status dari tabel data barang di database menggunakan, *fuction tampileditstatusaktif()* dengan atribut id
 9. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual,stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang menggunakan *function tampilbarang()*.
-

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA BARANG

| Aktor | Sistem |
|---|---|
| 5. Menekan tombol “Edit” pada baris data yang akan diubah | <ol style="list-style-type: none"> 6. Mengambil data barang berupa kode barang, kategori, subkategori, supplier, nama barang, harga beli dan harga jual menggunakan <i>fuction formdatabarangedit()</i> |
| | <ol style="list-style-type: none"> 7. Menampilkan <i>form</i> isian <i>edit</i> data barang berupa kode barang, kategori, subkategori,supplier, nama barang, harga beli, harga jual dan tombol kembali |
| 8. Mengubah isian <i>form edit</i> barang | |
| 9. Menekan tombol “Simpan” | <ol style="list-style-type: none"> 10. Memeriksa masukan data barang |
| | <ol style="list-style-type: none"> 11. Menyimpan isian <i>edit form</i> barang ke tabel data barang di <i>database</i>, menggunakan <i>fuction editbarang()</i> dengan atribut kodebarang, kodekategori, kodesubkategori, kodesupplier, namabarang, hargabeli, hargajual |

| | |
|--|--|
| | 12. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 13. Mengambil data barang dari table data barang berupa kode barang, namabarang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan status di database. |
| | 14. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual,stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang |

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN DATA BARANG

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|---|
| 9. Menekan tombol “Kembali” | 10. Mengambil data barang dari table data barang berupa kode barang, nama barang, nama supplier, harga beli, harga jual, stok dan status di database. 11. Menampilkan data barang berupa kode barang, nama supplier, harga beli, harga jual,stok, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman data barang |
| | |

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA BARANG

Jika aktor tidak mengisi *form* barang secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|--|--|
| 7a. Mengisi isian <i>form</i> barang tidak lengkap | |
| 8a. Menekan tombol “Simpan” | 9a. Memeriksa masukan data barang 10a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> barang. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |
| | |

SKENARIO ALTERNATIF MERUBAH DATA BARANG

Jika aktor tidak mengisi *form* edit barang secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|-------|--------|
| | |

| | |
|---|--|
| 9a. Mengisi isian <i>form</i> edit barang tidak lengkap | |
| 10a. Menekan tombol "Simpan" | |
| | 11a. Memeriksa masukan data barang |
| | 12a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> edit barang. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

2. Skenario Manajemen Data Kategori

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen data kategori meliputi (*view* dan *input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 *Usecase* Skenario Manajemen Data Kategori

| | |
|-----------------------|--|
| Nomor <i>Usecase</i> | USC 02 |
| Nama | Manajemen Data Kategori |
| Aktor | Admin |
| <i>Pre Condition</i> | Admin memilih menu data kategori |
| <i>Post Condition</i> | Admin berhasil melihat, menambah, merubah status dan merubah data kategori |

SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA KATEGORI

| Aktor | Sistem |
|----------------------------------|--|
| 1. Memilih menu manajemen barang | |
| 2. Memilih submenu data kategori | <ul style="list-style-type: none"> 3. Mengambil data kategori dari tabel datakategori berupa kode kategori, kategori dan status di database dengan menggunakan <i>fuction</i> datakategori() 4. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori <i>fuction</i> tampilkategori() |

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA KATEGORI

| Aktor | Sistem |
|-------|--------|
|-------|--------|

-
5. Menekan tombol “Tambah Data”
-
6. Menampilkan *form* isian kategori berupa kode kategori, kategori dan tombol kembali menggunakan *function* formdatakategori()
-
7. Mengisi isian *form* kategori
-
8. Menekan tombol “Simpan”
-
9. Memeriksa masukan data kategori
-
10. Menyimpan isian data *form* kategori ke tabel datakategori di *database*, menggunakan *function* inputkategori() dengan atribut kodekategori, kategori, kodepengguna
-
11. Menampilkan pesan “data berhasil ditambah”
-
12. Mengambil data kategori dari tabel datakategori berupa kode kategori, kategori dan status di database menggunakan *function* datakategori()
-
13. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori menggunakan *function* tampilkategori()

SKENARIO UTAMA TAMBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN KATEGORI

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|---|
| 8. Menekan tombol “Kembali” | <p>9. Mengambil data kategori dari tabel datakategori berupa kode kategori, kategori dan status di database menggunakan <i>function</i> datakategori()</p> |
| | <p>10. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori</p> |

| Aktor | Sistem |
|--|---|
| 5. Menekan tombol “non aktif” | menggunakan <i>function</i> <i>tampilkategori()</i> |
| | 6. Merubah status pada tabel datakategori di database, menggunakan <i>fuction kategoristatus()</i> dengan atribut id |
| | 7. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 8. Mengambil data status dari tabel data kategori di database menggunakan, <i>fuction kategoristatus()</i> dengan atribut id |
| | 9. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori menggunakan <i>function</i> <i>tampilkategori()</i> |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS NONAKTIF KATEGORI | |
| Aktor | Sistem |
| 5. Menekan tombol “Aktif” | |
| | 6. Merubah status pada tabel datakategori di database, menggunakan <i>fuction kategoristatusaktif()</i> dengan atribut id |
| | 7. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 8. Mengambil data status dari tabel data kategori di database menggunakan, <i>fuction kategoristatusaktif()</i> dengan atribut id |
| | 9. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori |

| | menggunakan <i>function</i> <i>tampilkategori()</i> |
|---|---|
| SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KATEGORI | |
| Aktor | Sistem |
| 5. Menekan tombol “Edit” pada baris data yang akan diubah | <p>6. Mengambil data kategori berupa kode kategori dan kategori menggunakan <i>function</i> <i>formdatakategoriedit()</i> dengan atribut <i>kodekategori</i></p> <p>7. Menampilkan <i>form</i> isian <i>edit</i> data kategori berupa kode kategori, kategori dan tombol kembali dengan <i>function</i> <i>tampilkategoriedit()</i> dengan atribut <i>kodekategori</i>.</p> |
| 8. Mengubah isian <i>form edit</i> kategori | |
| 9. Menekan tombol “Simpan” | <p>10. Memeriksa masukan data kategori</p> <p>11. Menyimpan isian <i>edit form</i> kategori ke tabel data kategori di <i>database</i>, menggunakan <i>function</i> <i>editkategori()</i> dengan atribut <i>kodekategori</i>, <i>kategori</i></p> |
| | <p>12. Menampilkan pesan “data berhasil diubah”</p> <p>13. Mengambil data kategori dari tabel kategori berupa <i>kodekategori</i>, <i>kategori</i> dan <i>status</i> di <i>database</i> menggunakan <i>function</i> <i>datakategori()</i></p> |
| | <p>14. Menampilkan data kategori berupa <i>kode kategori</i>, <i>kategori</i>, <i>status</i>, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori menggunakan <i>function</i> <i>tampilkategori()</i></p> |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN DATA KATEGORI | |
| Aktor | Sistem |

9. Menekan tombol “Kembali”

10. Mengambil data kategori dari tabel kategori berupa kodekategori, kategori dan status di database menggunakan *function* datakategori()

11. Menampilkan data kategori berupa kode kategori, kategori, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman kategori menggunakan *function* tampilkategori()

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA KATEGORI

Jika aktor tidak mengisi *form* kategori secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|--|---|
| 7a. Mengisi isian <i>form</i> kategori tidak lengkap | |
| 8a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9a. Memeriksa masukan data kategori |
| | 10a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> kategori. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

SKENARIO ALTERNATIF MERUBAH DATA KATEGORI

Jika aktor tidak mengisi *form* edit kategori secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 8a. Mengisi isian <i>form</i> edit kategori tidak lengkap | |
| 9a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 10a. Memeriksa masukan data kategori |
| | 11a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> edit kategori. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

3. Login

Penjelasan urutan aksi aktor untuk melakukan *login* dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*UseCase Skenario*).

4. Skenario Manajemen Data Subkategori

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen data subkategori (*view, input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

5. Skenario Manajemen Data Supplier

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen data supplier (*view, input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

6. Skenario Manajemen Data User

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen data user meliputi (*view, input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

7. Skenario Menejemen Stok Barang

Penjelasan urutan aksi aktor untuk manajemen stok barang meliputi (*view, input, edit*) dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

8. Skenario Melihat Data Transaksi Penjualan

Penjelasan urutan aksi aktor untuk melihat data transaksi penjualan dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

9. Skenario Input data Pola

Penjelasan urutan aksi aktor untuk input data pola dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

10. Skenario Rekomendasi Promosi

Penjelasan urutan aksi aktor untuk rekomendasi promosi dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif dapat terdapat Lampiran A (*Usecase Skenario*).

11. Skenario Transaksi Penjualan

Penjelasan urutan aksi aktor untuk transaksi penjualan dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (*Usecase Skenario*).

12. Skenario Melihat Data Barang

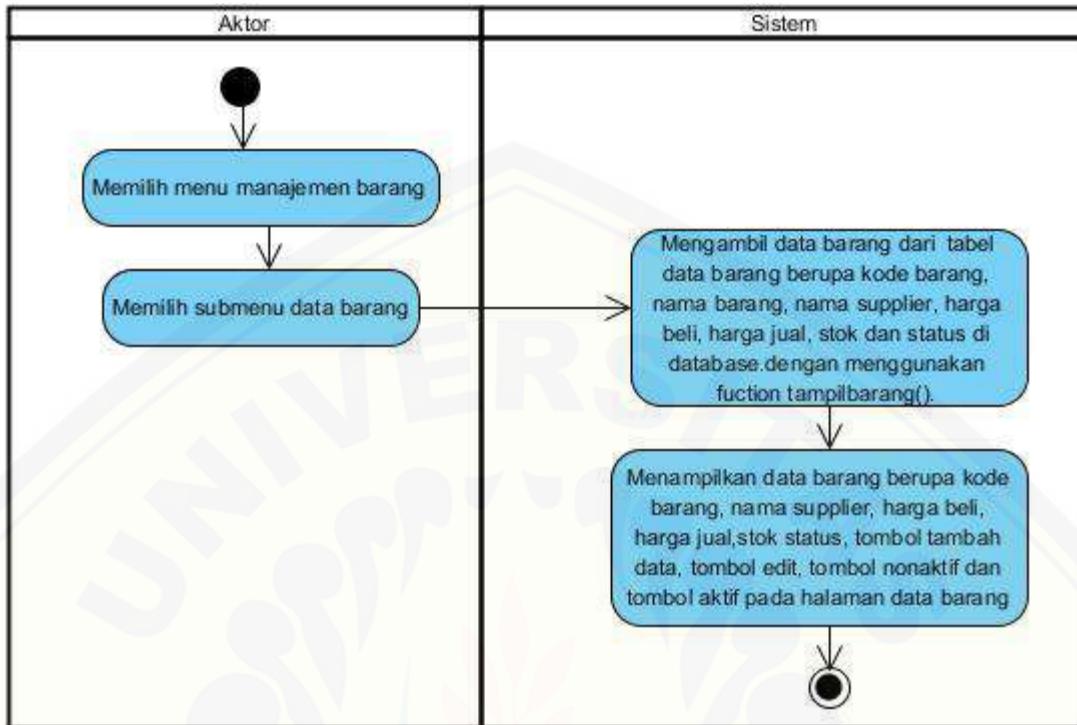
Penjelasan urutan aksi actor untuk melihat data barang dan reaksi sistem pada skenario normal dan skenario alternatif terdapat pada Lampiran A (Usecase Skenario).

4.2.4. Activity Diagram

Activity diagram dokumentasi desain yang menggambarkan aliran aktivitas dalam pengembangan modul *bundling* menggunakan *assosiation rule* algoritma apriori pada sistem informasi penjualan Adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris yang akan dibangun. Sistem ini terdapat tiga puluh empat *activity* diagram yaitu sebagai berikut:

1. Activity Diagram Manajemen Data Barang (*view*)

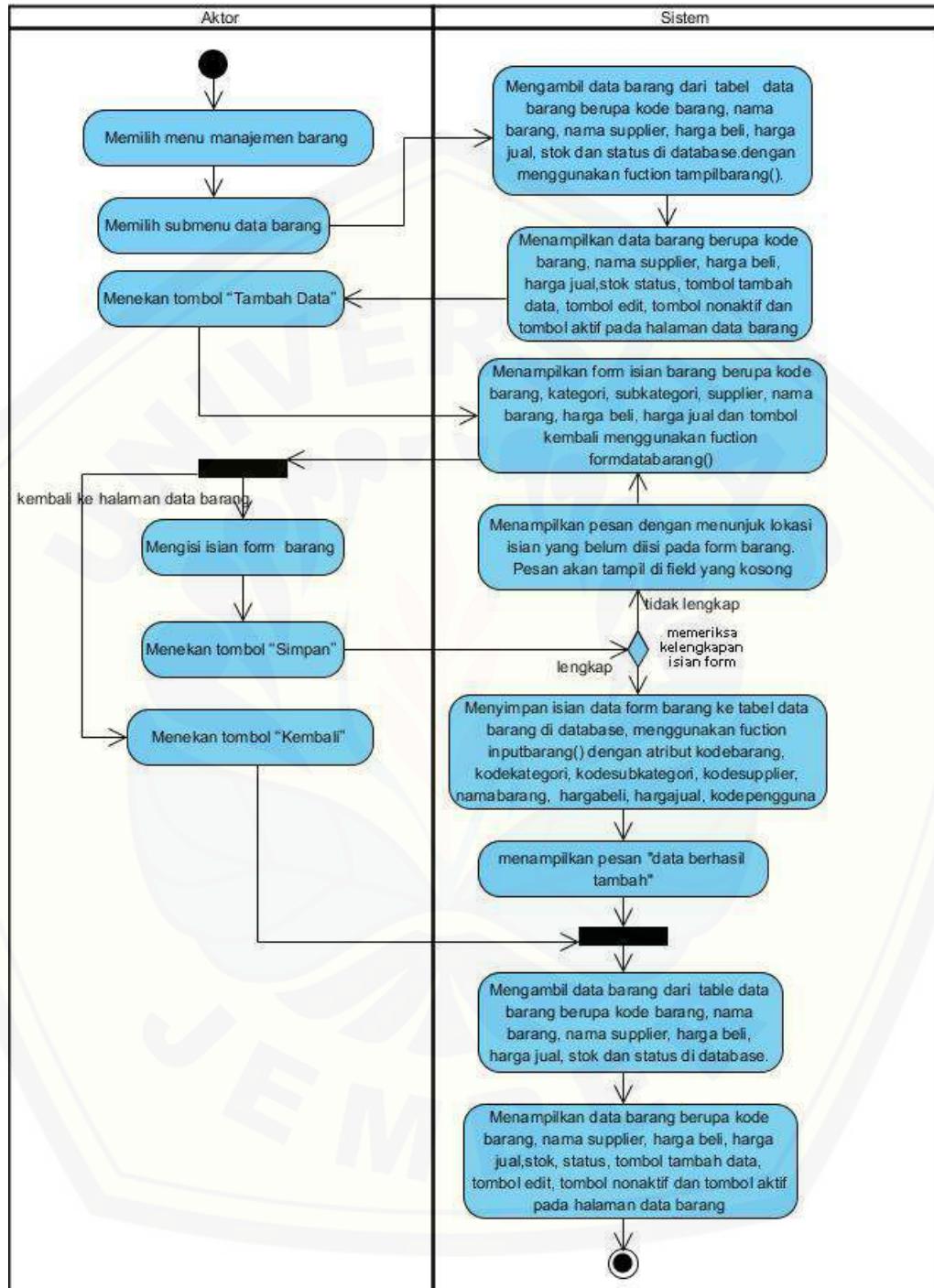
Activity diagram manajemen data barang (*view*) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data barang yang dilakukan oleh admin. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram manajemen data barang (*view*) terdapat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Activity Diagram Manajemen Data Barang (*view*)

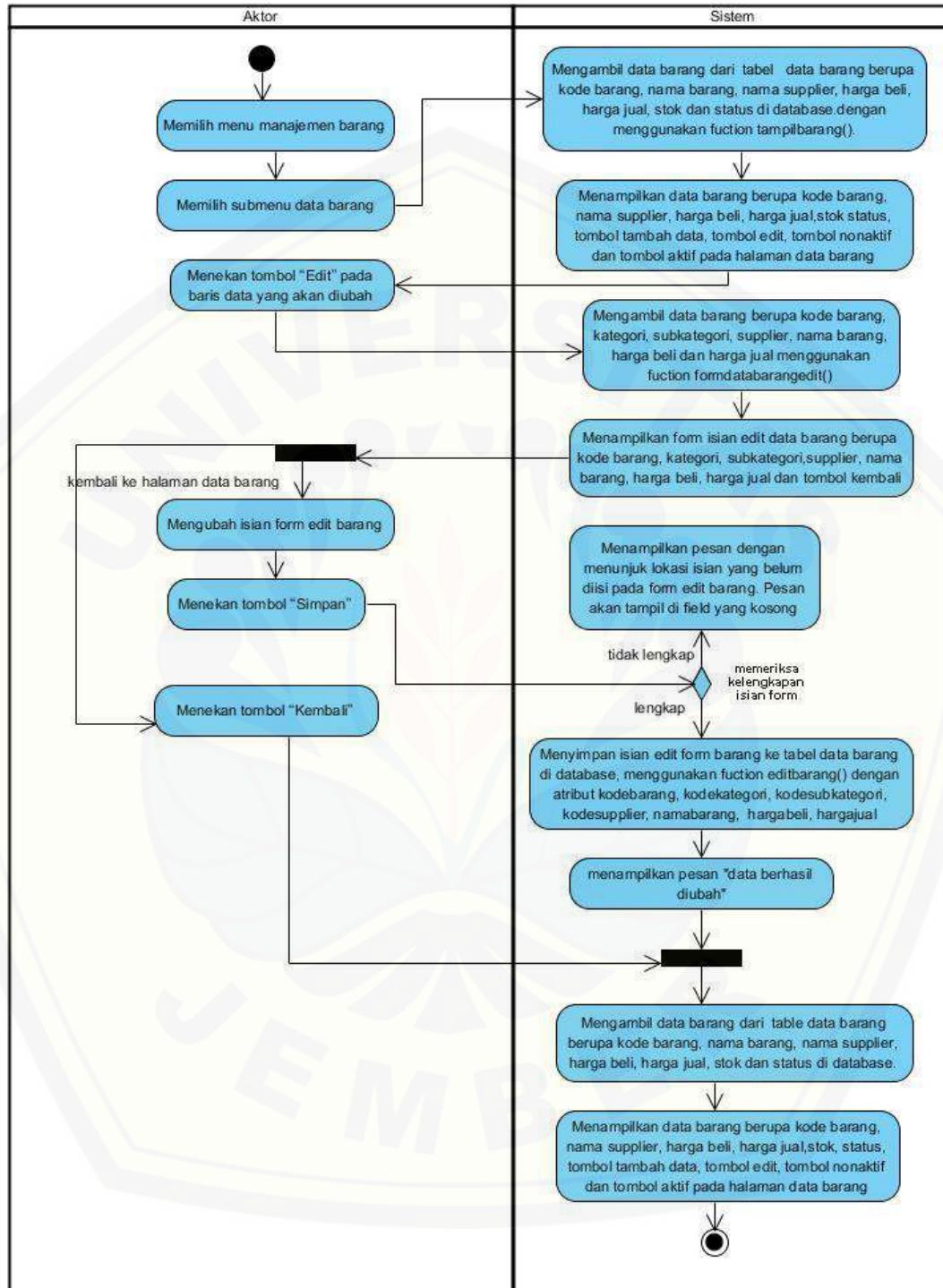
2. Activity Diagram Manajemen Data Barang (*input*)

Activity diagram manajemen data barang (*input*) menggambarkan alur aktivitas proses menambah data barang yang dilakukan oleh admin. Activity diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. Activity diagram manajemen data barang (*input*) terdapat pada Gambar 4.4.

Gambar 4.4 Activity Diagram Manajemen Data Barang (*input*)

3. *Activity Diagram Manajemen Data Barang (edit)*

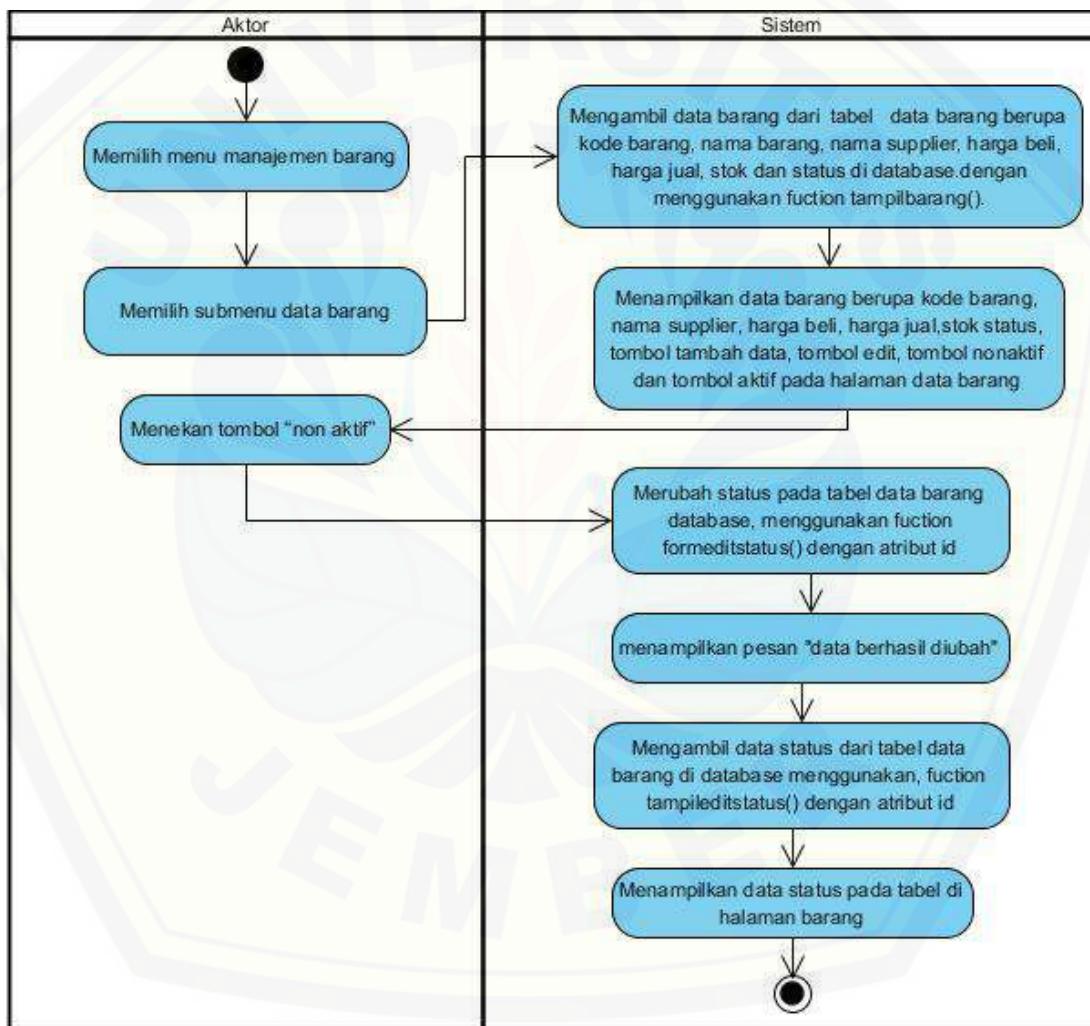
Activity diagram manajemen data barang (edit) menggambarkan alur aktivitas proses merubah data barang yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah data barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data barang (*edit*) terdapat pada Gambar 4.5.



Gambar 4.5 Activity Diagram Manajemen Data Barang (edit)

4. Activity Diagram Manajemen Data Barang (*edit status aktif*)

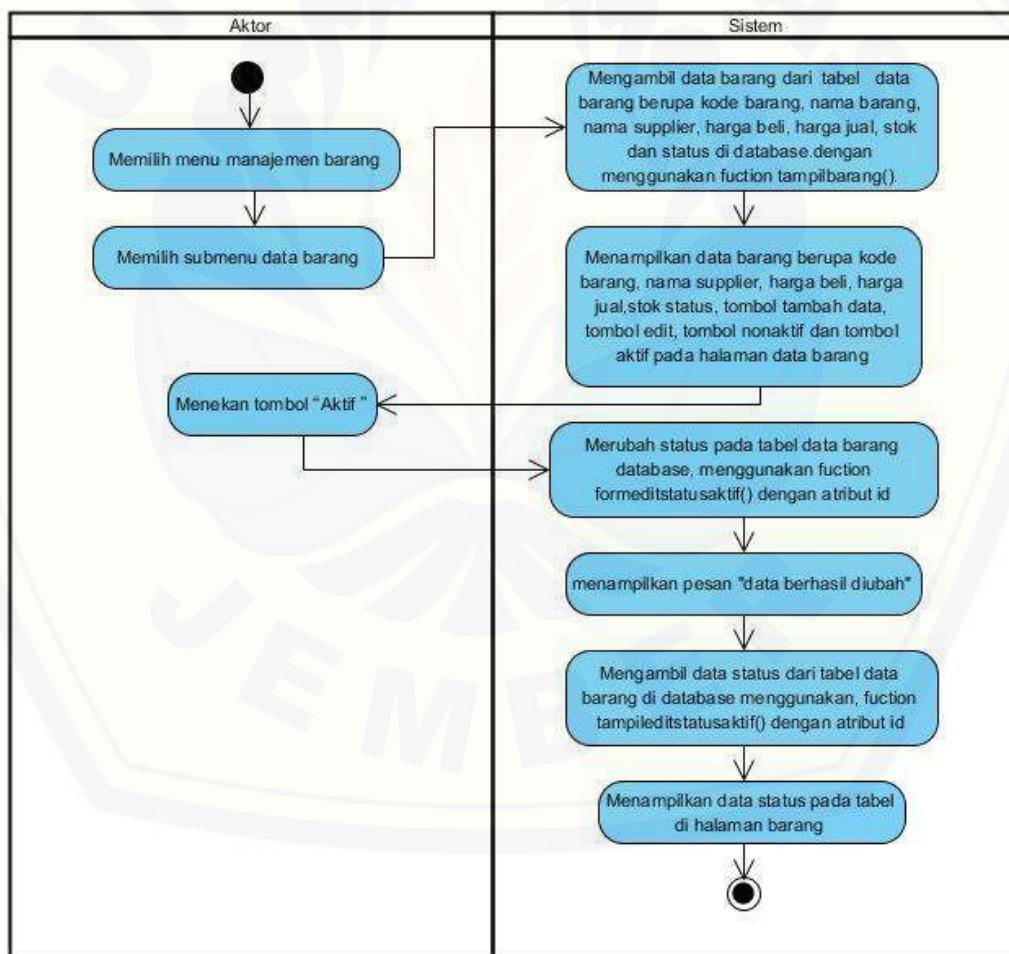
Activity diagram manajemen data barang (*edit status aktif*) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data barang yang dilakukan oleh admin. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah status data barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram manajemen data barang (*edit status aktif*) terdapat pada Gambar 4.6.



Gambar 4.6 Activity Diagram Manajemen Data Barang (*edit status aktif*)

5. Activity Diagram Manajemen Data Barang (*edit status non aktif*)

Activity diagram manajemen data barang (*edit status non aktif*) menggambarkan alur aktivitas proses mengubah status data barang yang dilakukan oleh admin. Activity diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status data barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. Activity diagram manajemen data barang (*edit status non aktif*) terdapat pada Gambar 4.7.



Gambar 4.7 Activity Diagram Manajemen Data Barang (*edit status non aktif*)

6. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (view)*

Activity diagram manajemen data kategori (view) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data kategori (*view*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

7. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (input)*

Activity diagram manajemen data kategori (input) menggambarkan alur aktivitas proses menambah data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data kategori (*input*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

8. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit)*

Activity diagram manajemen data kategori (edit) menggambarkan alur aktivitas proses mengubah data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah data kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data kategori (*edit*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

9. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit status aktif)*

Activity diagram manajemen data kategori (edit status aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data kategori (*edit status aktif*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

10. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit status non aktif)*

Activity diagram manajemen data kategori (edit status non aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen data kategori (edit status non aktif)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

11. *Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (View)*

Activity diagram manajemen data subkategori (view) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data subkategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data subkategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen data subkategori (view)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

12. *Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (input)*

Activity diagram manajemen data subkategori (input) menggambarkan alur aktivitas proses menambah data subkategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data subkategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen data subkategori (input)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

13. *Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)*

Activity diagram manajemen data Subkategori (edit) menggambarkan alur aktivitas proses merubah data subkategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah

data subkategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data subkategori (*edit*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

14. *Activity Diagram* Manajemen Data Subkategori (*edit* status aktif)

Activity diagram manajemen data subkategori (*edit* status aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data subkategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status subkategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data subkategori (*edit* status aktif) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

15. *Activity Diagram* Manajemen Data Subkategori (*edit* status non aktif)

Activity diagram manajemen data subkategori (*edit* status non aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data subkategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status subkategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data subkategori (*edit* status non aktif) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

16. *Activity Diagram* Manajemen Data Supplier (*view*)

Activity diagram manajemen data supplier (*view*) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data supplier yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data supplier dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data supplier (*view*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

17. *Activity Diagram Manajemen Data Supplier (input)*

Activity diagram manajemen data supplier (input) menggambarkan alur aktivitas proses menambah data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data kategori dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data supplier (*input*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

18. *Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit)*

Activity diagram manajemen data supplier (edit) menggambarkan alur aktivitas proses merubah data supplier yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah data supplier dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data supplier (*edit*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

19. *Activity Diagram Manajemen Data Supplier (edit status aktif)*

Activity diagram manajemen data supplier (edit status aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data supplier yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk mengubah status supplier dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data supplier (*edit status aktif*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

20. *Activity Diagram Manajemen Data Supplier (edit status non aktif)*

Activity diagram manajemen data supplier (edit status non aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data supplier yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah status supplier dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data supplier (*edit status non aktif*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

21. *Activity Diagram Manajemen Data User (view)*

Activity diagram manajemen data user (view) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data user yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data user dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data user (*view*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

22. *Activity Diagram Manajemen Data User (input)*

Activity diagram manajemen data user (input) menggambarkan alur aktivitas proses menambah data user yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data user dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data user (*input*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

23. *Activity Diagram Manajemen Data User (edit)*

Activity diagram manajemen data user (edit) menggambarkan alur aktivitas proses merubah data user yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah data user dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data user (*edit*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

24. *Activity Diagram Manajemen Data User (edit status aktif)*

Activity diagram manajemen data user (edit status aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data kategori yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah status user dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram* manajemen data user (*edit status aktif*) terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

25. *Activity Diagram Manajemen Data User (edit status non aktif)*

Activity diagram manajemen data user (edit status non aktif) menggambarkan alur aktivitas proses merubah status data user yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk merubah status user dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen data user (edit status non aktif)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

26. *Activity Diagram Manajemen Stok Barang (view)*

Activity diagram manajemen stok barang (view) menggambarkan alur aktivitas proses melihat data stok barang yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data stok barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen stok barang (view)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

27. *Activity Diagram Manajemen Stok Barang (input)*

Activity diagram manajemen stok barang (input) menggambarkan alur aktivitas proses menambah stok barang yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah stok barang dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram manajemen stok barang (input)* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

28. *Activity Diagram Melihat Data Transaksi Penjualan*

Activity diagram melihat data transaksi penjualan menggambarkan alur aktivitas proses melihat data transaksi penjualan yang dilakukan oleh admin. *Activity diagram* ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat data transaksi penjualan dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity diagram melihat data transaksi penjualan* terdapat pada Lampiran B (*Activity Diagram*).

29. Activity Diagram *Input* Data Pola

Activity diagram *input* data pola menggambarkan alur aktivitas proses menambah data pola yang dilakukan oleh admin. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk menambah data pola dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram *input* data terdapat pada Lampiran B (*Activity* Diagram).

30. Activity Diagram Rekomendasi Promosi

Activity diagram rekomendasi promosi menggambarkan alur aktivitas proses melihat rekomendasi promosi yang dilakukan oleh admin. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat rekomendasi promosi dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram rekomendasi promosi terdapat pada Lampiran B (*Activity* Diagram).

31. Activity Diagram Transaksi Penjualan

Activity diagram transaksi penjualan menggambarkan alur aktivitas proses transaksi penjualan yang dilakukan oleh pegawai. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan pegawai untuk melakukan proses transaksi penjualan dan reaksi sistem ketika pegawai memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram transaksi penjualan terdapat pada Lampiran B (*Activity* Diagram).

32. Activity Diagram Melihat Data Barang

Activity diagram melihat data barang menggambarkan alur aktivitas proses melihat data barang yang dilakukan oleh pegawai. *Activity* diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan pegawai untuk melihat data barang dan reaksi sistem ketika pegawai memberikan aksi terhadap sistem. *Activity* diagram melihat data barang terdapat pada Lampiran B (*Activity* Diagram).

33. *Activity Diagram Beranda Admin*

Activity diagram melihat beranda menggambarkan alur aktivitas proses melihat beranda yang dilakukan oleh admin. Activity diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan admin untuk melihat beranda dan reaksi sistem ketika admin memberikan aksi terhadap sistem. Activity diagram melihat beranda terdapat pada Lampiran B (Activity Diagram).

34. *Activity Diagram login*

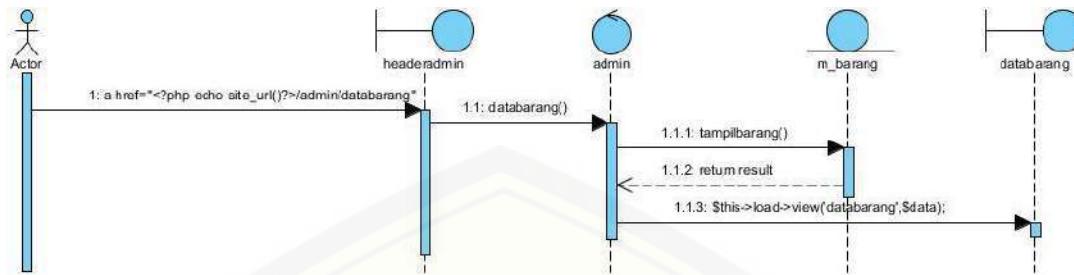
Activity diagram login menggambarkan alur aktivitas login sistem. Activity diagram ini menjelaskan tentang alur yang harus dilakukan pegawai dan admin untuk login dan reaksi sistem ketika pegawai dan admin memberikan aksi terhadap sistem. Activity diagram login terdapat pada Lampiran B (Activity Diagram).

4.2.5. *Sequence Diagram*

*Sequence diagram merupakan dokumentasi desain berbentuk diagram terurut yang menampilkan interaksi-interaksi antar objek dalam sistem. Sequence diagram digunakan untuk menggambarkan skenario dan memodelkan aliran logika dalam sistem secara visual. Sequence diagram dari pengembangan modul *bundling* menggunakan *association rule* algoritma apriori pada system informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris adalah sebagai berikut:*

1. *Sequence Diagram Manajemen Data Barang (view)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian atau event untuk melihat data barang yang di lakukan oleh admin. Sequence diagram manajemen data training (view) dapat dilihat pada Gambar 4.8.



Gambar 4.8 Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*view*)

2. Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*input*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian atau event untuk menambah data barang yang dilakukan oleh admin. Sequence diagram manajemen data barang (*input*) dapat dilihat pada Gambar 4.9.

3. Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*edit*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian atau event untuk mengubah data barang. Aktor yang dapat mengubah data barang adalah admin. Sequence diagram manajemen data barang (*edit*) dapat dilihat pada Gambar 4.10.

4. Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*edit status aktif*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian atau event untuk menubah status data barang. Aktor yang dapat mengubah status barang adalah admin. Sequence diagram manajemen data barang (*edit status aktif*) dapat dilihat pada Gambar 4.11.

5. *Sequence Diagram Manajemen Data Barang (edit status non aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan scenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai suatu kejadian atau event untuk menubah status data barang. Aktor yang dapat mengubah status barang adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data barang (*edit status non aktif*) dapat dilihat pada Gambar 4.12.

6. *Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (view)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data kategori. Aktor yang dapat melihat data kategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data kategori (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

7. *Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (input)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah data kategori. Aktor yang dapat menambah data kategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data kategori (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

8. *Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah data kategori. Aktor yang dapat mengubah data kategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data kategori (*edit*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

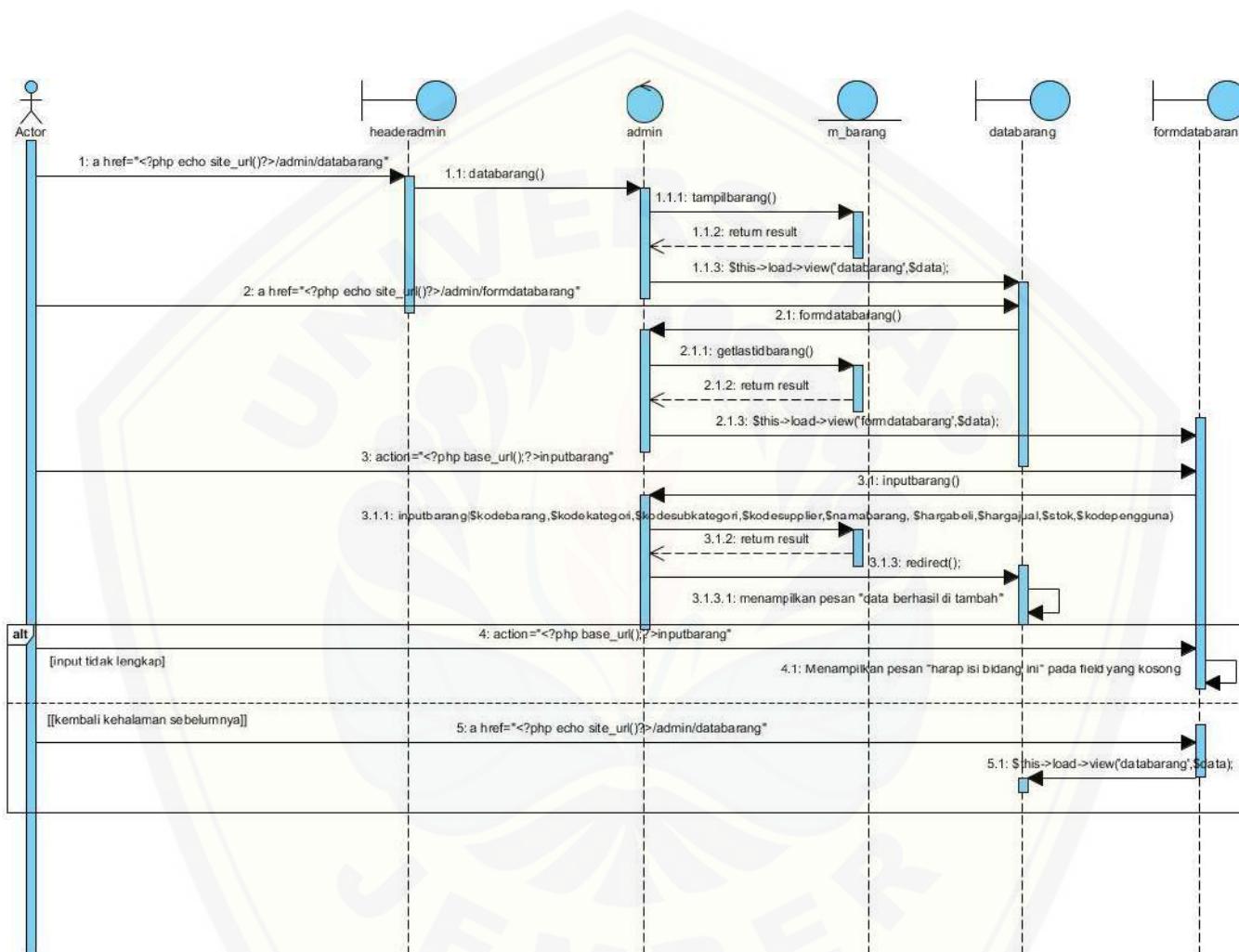
9. *Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit status aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status kategori. Aktor yang dapat mengubah status kategori adalah admin. *Sequence*

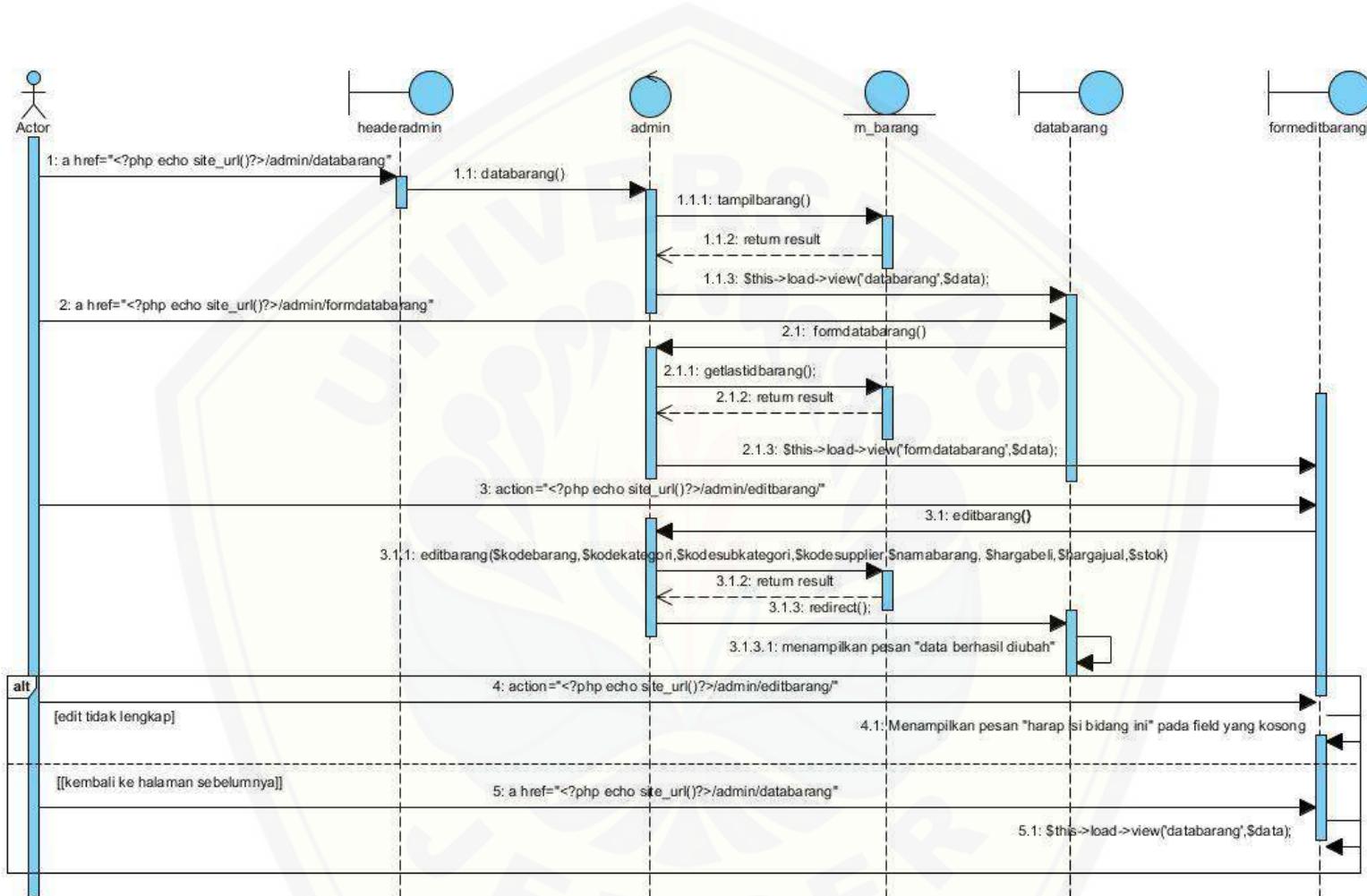
diagram manajemen data kategori (*edit status aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

10. *Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit status non aktif)*

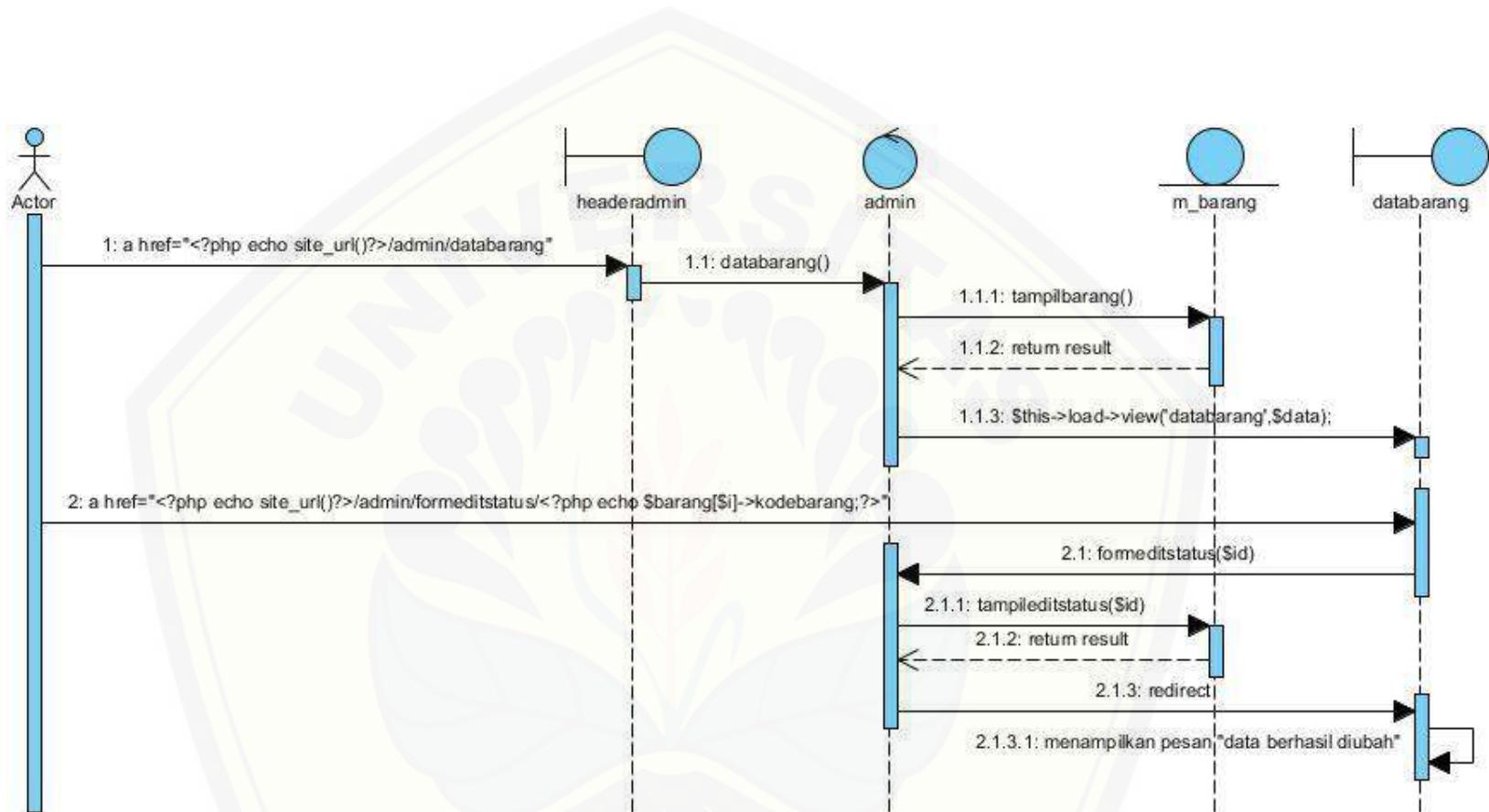
Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status kategori. Aktor yang dapat mengubah status kategori adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data kategori (*edit status non aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

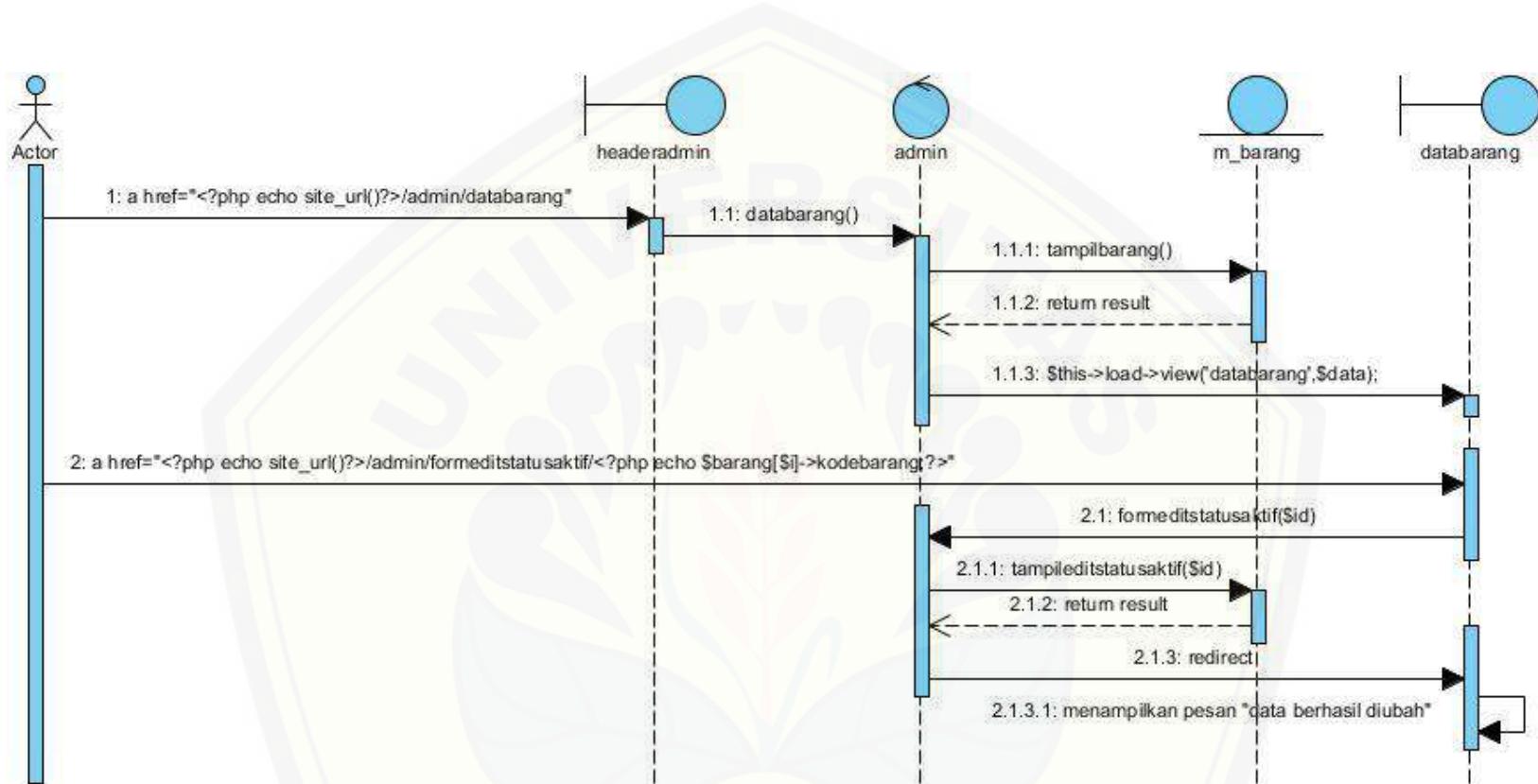


Gambar 4.9 Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*input*)



Gambar 4.10 Sequence Diagram Manajemen Data Barang (edit)

Gambar 4. 11 Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*edit status aktif*)

Gambar 4. 12 Sequence Diagram Manajemen Data Barang (*edit status non aktif*)

11. *Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (view)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data subkategori. Aktor yang dapat melihat data subkategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data subkategori (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

12. *Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (input)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah data subkategori. Aktor yang dapat menambah data subkategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data subkategori (*input*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

13. *Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah data subkategori. Aktor yang dapat mengubah data subkategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data subkategori (*edit*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

14. *Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (edit status aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status subkategori. Aktor yang dapat mengubah status kategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data subkategori (*edit status aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

15. *Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (edit status non aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status subkategori. Aktor yang dapat mengubah status subkategori adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data subkategori (*edit status non aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

16. *Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (view)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data supplier. Aktor yang dapat mengubah data supplier adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data supplier (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

17. *Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (input)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah data supplier. Aktor yang dapat menambah data supplier adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data supplier (*input*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

18. *Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (edit)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah data supplier. Aktor yang dapat mengubah data supplier adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data supplier (*edit*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

19. *Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (edit status aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah

status supplier. Aktor yang dapat mengubah status supplier adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data supplier (*edit status aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

20. *Sequence Diagram* Manajemen Data Supplier (*edit status non aktif*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status supplier. Aktor yang dapat mengubah status supplier adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data supplier (*edit status non aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

21. *Sequence Diagram* Manajemen Data User (*view*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data user. Aktor yang dapat melihat data user adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data user (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

22. *Sequence Diagram* Manajemen Data User (*input*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah data user. Aktor yang dapat menambah data user adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data user (*input*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

23. *Sequence Diagram* Manajemen Data User (*edit*)

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah data user. Aktor yang dapat mengubah data user adalah admin. *Sequence diagram* manajemen data user (*edit*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

24. *Sequence Diagram Manajemen Data User (edit status aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status user. Aktor yang dapat mengubah status user adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data user (*edit status aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

25. *Sequence Diagram Manajemen Data User (edit status non aktif)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk mengubah status user. Aktor yang dapat mengubah status user adalah admin. *Sequence* diagram manajemen data user (*edit status non aktif*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

26. *Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (view)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat stok barang. Aktor yang dapat melihat stok barang adalah admin. *Sequence* diagram manajemen stok barang (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

27. *Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (input)*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah stok barang. Aktor yang dapat menambah stok barang adalah admin. *Sequence* diagram manajemen stok barang (*view*) dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

28. *Sequence Diagram Melihat Data Transaksi Penjualan*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data transaksi penjualan. Aktor yang dapat melihat data transaksi penjualan adalah admin. *Sequence* diagram melihat data transaksi penjualan dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

29. *Sequence Diagram Input Data Pola*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk menambah data pola. Aktor yang dapat menambah data pola adalah admin. *Sequence* diagram *input* data pola dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

30. *Sequence Diagram Rekomendasi Promosi*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat rekomendasi promosi. Aktor yang dapat melihat rekomendasi promosi adalah admin. *Sequence* diagram rekomendasi promosi dapat dilihat pada Lampiran V (*Sequence Diagram*).

31. *Sequence Diagram Transaksi Penjualan*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melakukan transaksi penjualan. Aktor yang dapat melakukan transaksi penjualan adalah pegawai. *Sequence* diagram melihat data transaksi penjualan dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

32. *Sequence Diagram Melihat Data Barang*

Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat data barang. Aktor yang dapat melihat data barang adalah pegawai. *Sequence* diagram melihat data barang dapat dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

33. *Sequence Diagram Melihat Beranda*

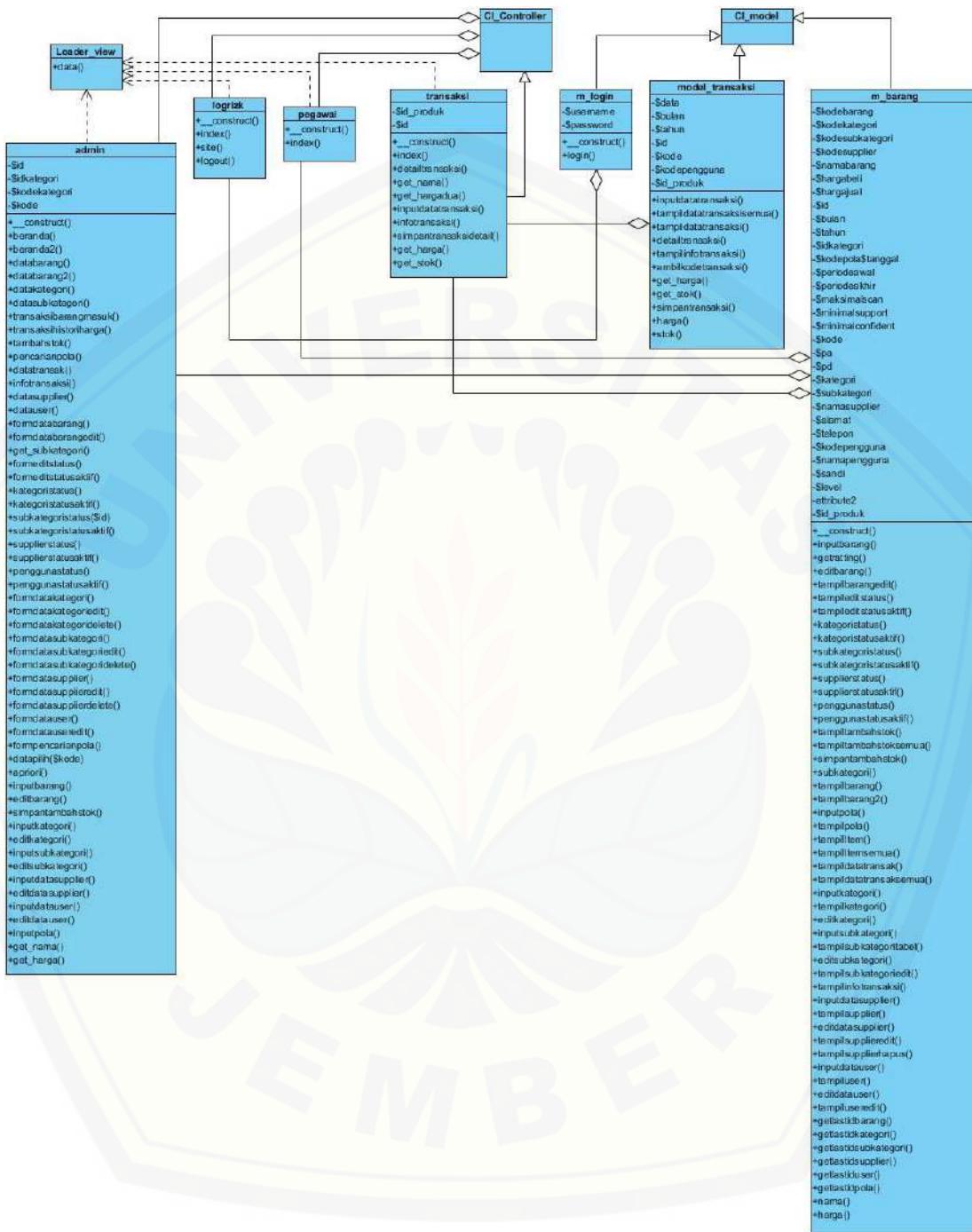
Sequence diagram ini menggambarkan skenario atau rangkaian langkah-langkah yang dilakukan sebagai sebuah respon dari suatu kejadian/event untuk melihat beranda. Aktor yang dapat melihat data barang adalah admin. *Sequence* diagram melihat beranda dilihat pada Lampiran C (*Sequence Diagram*).

4.2.6. *Class Diagram*

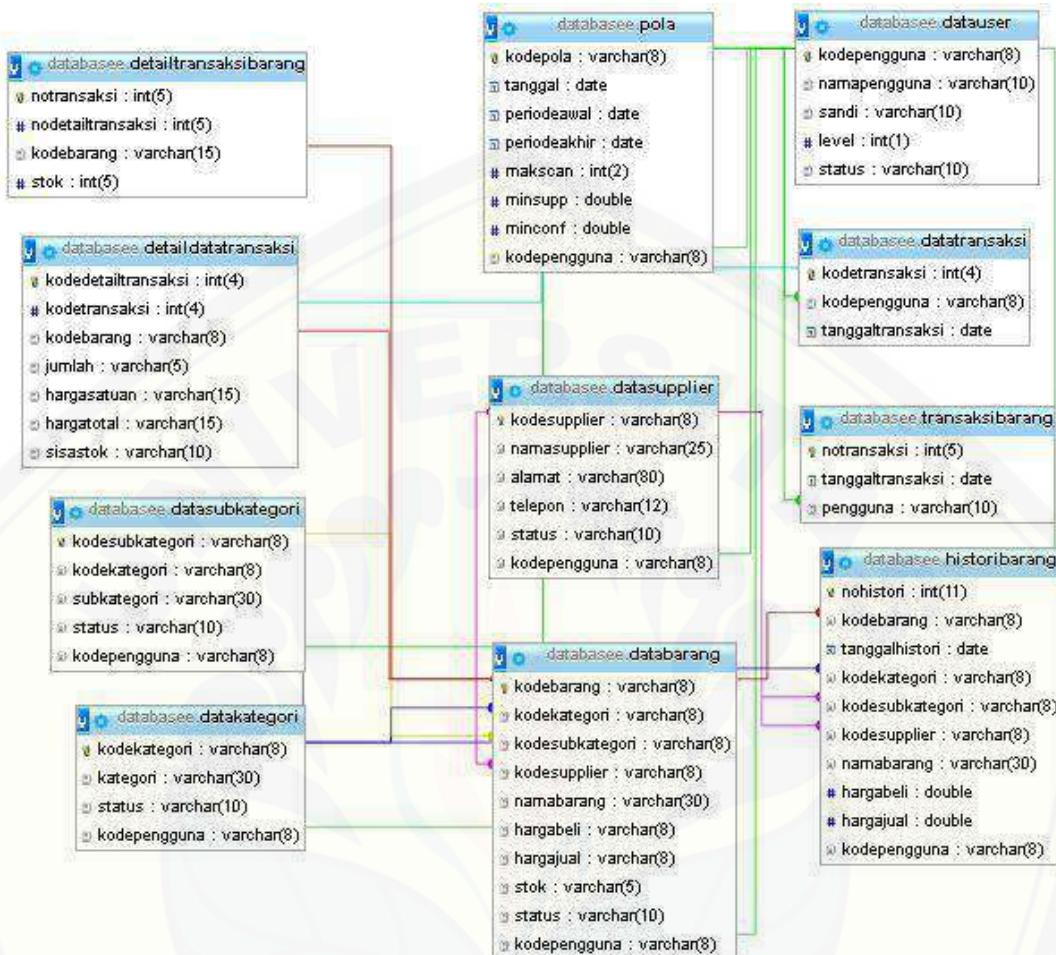
Class diagram menggambarkan hubungan antar kelas yang digunakan untuk membangun suatu sistem, kelas yang digambarkan berisi atribut dan nama method pada setiap kelasnya. Dalam paradigma OOD (*Object Oriented Desain*) terdapat 3 jenis kelas yaitu *model*, *view* dan *controller* dan memiliki berbagai macam relasi yang menggambarkan hubungan antar kelas. Berdasarkan *sequence* diagram yang telah dibangun, *class* diagram pengembangan modul *bundling* menggunakan association rule algoritma apriori pada system informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris terdiri dari 3 kelas *model* yaitu *m_barang*, *m_login*, *model_transaksi*, sementara *view* terdiri dari 43 kelas yang digambarkan dengan loader view dan 4 kelas *controller* yaitu *admin*, *logrzk*, *pegawai* dan *transaksi*. *Class* diagram pengembangan modul *bundling* menggunakan association rule algoritma apriori pada system informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris dapat dilihat pada Gambar 4.13.

4.2.7. *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Entity Relationship Diagram (ERD) pengembangan modul *bundling* menggunakan association rule algoritma apriori pada system informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris merupakan gambaran komponen dan struktur *database* yang saling berhubungan untuk digunakan dalam pembuatan sistem. ERD yang diimplementasikan pada sistem ini terdiri dari 11 entitas saling berhubungan yang dapat dilihat pada Gambar 4.14



Gambar 4. 13 Class Digaram



Gambar 4. 14 Entity Relational Diagram

4.3 Penulisan Kode Program

Desain yang telah dibuat akan diimplementasikan ke dalam kode program. Beberapa hal yang dilakukan dalam tahap implementasi antara lain:

- A. Penulisan kode program (*coding*) menggunakan bahasa pemrograman *Page Hyper Text Pre-Processor (PHP)*, *HyperText Markup Language (HTML)*, *Cascading Style Sheet (CSS)* dan dengan bantuan *framework Code Igniter (CI)*.
- B. Manajemen basisdata menggunakan *DBMS MySQL*.

Kode program perhitungan metode algoritma *Apriori* terdapat di *class admin* pada *package controllers*, *class m_barang* pada *package models* dan *class aprioriclass* pada *packages libraries*. Penulisan kode program terdapat pada Lampiran D (Kode Program)

4.4 Pengujian

4.4.1 White Box

Pengujian sistem dengan metode *white box* dilakukan untuk menguji sistem dari segi desain dan kode program. Pengujian bertujuan untuk mengevaluasi apakah sistem mampu menghasilkan fungsi, inputan, dan keluaran yang sesuai dengan spesifikasi dari kebutuhan sistem. Tahapan pengujian metode *white box* meliputi:

1. *Listing* program

Listing program merupakan kumpulan baris kode yang diuji. Setiap langkah dari kode yang ada diberi nomor ketika menjalankan *statement* biasa atau penggunaan kondisi dalam program.

2. Diagram alir

Diagram alir merupakan notasi yang digunakan untuk merepresentasikan aliran kontrol. Aliran kontrol yang digambarkan merupakan hasil penomoran dari listing program. Diagram alir digambarkan dengan node-node (simpul) yang dihubungkan dengan *edge-edge* (garis) yang menggambarkan alur jalannya program.

3. Kompleksitas siklomatik (*cyclomatic complexity*)

Kompleksitas siklomatik merupakan metrik perangkat lunak yang menyediakan ukuran kuantitatif dari kompleksitas logis suatu program. Bila digunakan dalam konteks teknik pengujian jalur dasar, nilai yang dihitung untuk kompleksitas siklomatik mendefinisikan jumlah jalur independen dalam basis set suatu program. Perhitungan kompleksitas siklomatik menggunakan

$$V(G) = E - N + 2 \quad \dots \text{persamaan 4}$$

Keterangan:

$V(G)$ = Kompleksitas siklomatik

E = Jumlah *edge* (garis)

N = Jumlah *node* (simpul)

4. Jalur independen (*Independent Path*)

Jalur independen adalah setiap jalur yang melalui program, menunjukkan setidaknya satu kumpulan pernyataan-pernyataan pemrosesan atau kondisi baru. Bila dinyatakan dalam grafik alir, jalur independen harus bergerak setidaknya sepanjang satu *edge* yang belum dilintasi sebelum jalur tersebut didefinisi.

5. Pengujian Basis Set (*Test Case*)

Pada bagian ini diberikan contoh data yang menggambarkan pelaksanaan jalur di basis set. Data yang dieksekusi dimasukkan ke dalam grafik alir apakah sudah

melewati basis set yang tersedia. Sistem telah memenuhi syarat kelayakan perangkat lunak jika salah satu jalur yang dieksekusi setidaknya satu kali.

Pengujian pengembangan modul bundling menggunakan *asssiation rule* algoritma *apriori* pada sistem informasi penjualan adien mart sebagai strategi promosi penjualan barang kurang laris akan diterapkan pada fitur yang dinilai dapat mewakili pengembangan modul bundling pada system informasi penjualan adien mart sebebagi berikut:

A. Listing Program Admin

```
5  public function __construct()
6  {
7      parent::__construct();
8      $this->load->library('aprioriclass');
9      $this->load->helper('url');
10     $this->load->model('m_barang');
11     $isLoggedIn = $this->session->userdata('level');
12     if($isLoggedIn == null || $isLoggedIn != '1')
13     {
14         redirect("/logizk");
15     }
16 }
```

Gambar 4.15 Listing Program Function__construct()

```
100 public function pencarianpola()
101 {
102     $data['pola']=$this->m_barang->tampilpola(($kode = null))->result();
103     $this->load->view('headeradmin');
104     $this->load->view('pencarianpola',$data);
105     $this->load->view('footer');
106 }
```

Gambar 4. 16 Listing Program Function pencarianpola()

```

430 public function datapilih($kode)
431 {
432     $result = $this->m_barang->tampilpola($kode)->result_array()[0];
433     $data['pilih'] = $this->m_barang->tampilItem($result['periodeawal'], $result['periodeakhir'])->result();
434
435     $Apriori = new Aprioriclass();
436
437     $Apriori->setMaxScan($result['maksan']);           //Scan 2, 3, ...
438     $Apriori->setMinSup($result['minsup']);           //Minimum support 1, 2, 3, ...
439     $Apriori->setMinConf($result['minconf']);          //Minimum confidence - Percent 1, 2, ..., 100
440     $Apriori->setDelimiter(',');
441
442     $dataset = $this->m_barang->tampilItem($result['periodeawal'], $result['periodeakhir'])->result_array();
443     $Apriori->process($dataset);
444
445     $data['pfi1'] = $Apriori->printFreqItemsets()[0];
446     $data['pfi2'] = $Apriori->printFreqItemsets()[1];
447     $data['pfi3'] = $Apriori->printFreqItemsets()[2];//nama barang
448     $data['pfi4'] = $Apriori->printFreqItemsets()[3];//jml
449
450     $data['pai1'] = $Apriori->printAssociationRules()[0];
451     $data['pai2'] = $Apriori->printAssociationRules()[1];
452
453
454     $data['pai3'] = $Apriori->printAssociationRules()[2];
455     $data['pai4'] = $Apriori->printAssociationRules()[3];
456     $data['pai5'] = $Apriori->printAssociationRules()[4];
457     $subkat = array();
458
459     $subkat[0] = $this->uri->segment(3);
460     $subkat[1] = $data['pai5'];
461
462     $data['subkat'] = $this->m_barang->rekom($subkat)->result_array();
463
464     $this->load->view('headeradmin');
465     $this->load->view('datapilih', $data);
466     $this->load->view('footer');
467 }

```

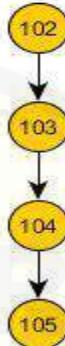
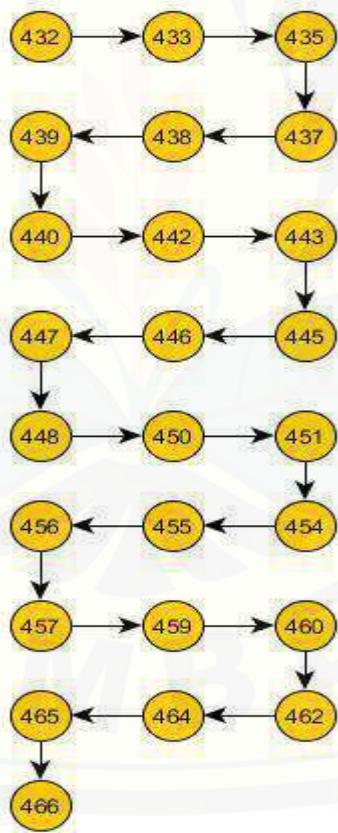
Gambar 4. 17 Listing Program Function datapilih(\$kode)

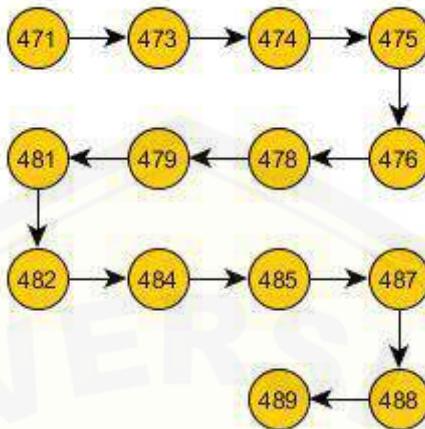
```

469 public function apriori()
470 {
471     $Apriori = new Aprioriclass();
472
473     $Apriori->setMaxScan(20);           //Scan 2, 3, ...
474     $Apriori->setMinSup(2);           //Minimum support 1, 2, 3, ...
475     $Apriori->setMinConf(75);          //Minimum confidence - Percent 1, 2, ..., 100
476     $Apriori->setDelimiter(',');
477
478     $dataset = $this->m_barang->tampilitemsemua()->result_array();
479     $Apriori->process($dataset);
480
481     $data['pfi1'] = $Apriori->printFreqItemsets()[0];
482     $data['pfi2'] = $Apriori->printFreqItemsets()[1];
483
484     $data['pai1'] = $Apriori->printAssociationRules()[0];
485     $data['pai2'] = $Apriori->printAssociationRules()[1];
486
487     $this->load->view('headeradmin');
488     $this->load->view('apriori', $data);
489     $this->load->view('footer');
490 }

```

Gambar 4. 18 Listing Program Function apriori()

B. Diagram AlirGambar 4. 19 *Diagram Alir* Function *pencarianpola()*Gambar 4.20 *Diagram Alir* Function *datapilih()*



Gambar 4. 21 *Diagram Alir Function apriori()*

C. Kompleksitas Siklomatik (*Cyclomatic Complexity*)

1. Function pencarianpola()

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 3 - 4 + 2 = 1$$

2. Function datapilih(\$kode)

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 24 - 25 + 2 = 1$$

3. Function apriori()

$$V(G) = E - N + 2$$

$$V(G) = 13 - 14 + 2 = 1$$

D. Jalur Independen (*Independent Path*)

1. Function pencarianpola()

Jalur = 102-103-104-105

2. Function datapilih(\$kode)

Jalur = 432-433-435-437-438-439-440-442-443-445-446-447-448-450-451-
454-255-456-457-459-460-462-464-465-466

3. Function apriori()

Jalur = 471-473-474-475-476-478-479-481-482-484-485-487-488-489

E. Pengujian Basis Set (*Test Case*)

Tabel 4. 5 *Test case function pencarianpola()*

| <i>Test case function pencarianpola()</i> | |
|---|--|
| Jalur1 | |
| <i>Test Case</i> | Jika <i>query</i> yang terdapat pada node 100-106 dijalankan |
| Target yang diharapkan | Berhasil menampilkan view pencarianpola dengan memanggil fuction <i>tampilpola(\$kode = null)</i> pada class <i>m_barang</i> |
| Hasil pengujian | Benar |
| Path/ Jalur | 102-103-104-105 |

Tabel 4. 6 *Test case function datapilih(\$kode)*

| <i>Test case function datapilih(\$kode)</i> | |
|---|---|
| Jalur1 | |
| <i>Test Case</i> | Jika <i>query</i> yang terdapat pada node 430-467 dijalankan |
| Target yang diharapkan | Berhasil mengambil data transaksi sesuai dengan kodepola yang dipilih dan mengambil data dari function <i>tampilpola()</i> dan <i>tampilItem()</i> pada class model <i>m_barang</i> . Proses selanjutnya memanggil class library <i>aprioriclass</i> dengan meng- <i>override</i> dan menyimpan dalam bentuk array <i>\$data[]</i> sehingga data hasil dapat dilihat pada class view <i>datapilih</i> |
| Hasil pengujian | Benar |
| Path/ Jalur | 432-433-435-437-438-439-440-442-443-445-446-447-448-450-451-454-255-456-457-459-460-462-464-465-466 |

BAB 6. PENUTUP

Bab ini berisi mengenai kesimpulan dan saran dari peneliti tentang penelitian yang telah dilakukan. Kesimpulan dan saran tersebut diharapkan dapat digunakan sebagai acuan pada penelitian selanjutnya.

6.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian yang telah dilakukan adalah:

1. Algoritma *apriori* dapat diimplementasikan dengan menginputkan parameter berupa rentang tanggal transaksi penjualan yang akan dicari pola penjualannya, nilai minimal *support* dan nilai minimal *confidence*. Data pola penjualan hasil dari algoritma *apriori* dapat dijadikan acuan dalam penetuan rekomendasi *bundling*, yaitu dengan menggabungkan barang-barang yang berelasi dan mengganti salah satu barang dengan barang tingkat penjualannya rendah atau kurang laris.
2. Pengembangan modul *bundling* pada sistem informasi penjualan Adien mart dibangun berbasis *website* dengan 2 hak akses yaitu admin dan pegawai dengan fitur utama data pola yang digunakan untuk mencari *frequent itemsets* dan rekomendasi *bundling* oleh admin. Sistem dikembangkan dengan mengadopsi model *waterfall*. Model *waterfall* sangat cocok digunakan pada pengembangan modul *bundling* ini karena memiliki proses yang urut, dimulai dari analisis kebutuhan hingga pemeliharaan, setiap proses memiliki spesifikasi sendiri sehingga sistem dapat dikembangkan sesuai keinginan dan setiap proses tidak saling tumpang tindih.

6.2 Saran

Adapun saran yang ditujukan untuk memberikan masukan yang lebih baik yaitu :

1. Pengembangan lebih lanjut diharapkan sistem dapat merekomendasikan lebih dari satu barang yang kurang laris dengan barang yang laris sesuai dengan kebiasaan konsumen.
2. Pengembangan lebih lanjut di harapkan dapat menggunakan metode *association rule* yang lain. Dalam perhitungan algoritma apriori semakin besar jumlah data maka proses perhitungan akan semakin lambat karena banyaknya pengolahan data. Untuk itu perlu dilakukan perbandingan antara algoritma *apriori* dengan metode lain yang dimiliki *association rule*.

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, E. (2015). Pola Transaksi Penjualan Sebagai Strategi Penjualan Barang Menggunakan Assosiation Rule Algoritma Apriori (Studi Kasus : Senyum Media Jember).
- Backett, E. M., Davies, A. M., & Barvazian, A. P. (2015, September 15). *Iris(Institutional Repository for Information Sharing) World Health Organization.* Retrieved from [http://apps.who.int/iris/bitstream/10665/39177/1/WHO_PHP_76.pdf](http://apps.who.int/iris/bitstream: http://apps.who.int/iris/bitstream/10665/39177/1/WHO_PHP_76.pdf)
- Fauziah, R. (2012). *Pengaruh Product Bundling Terhadap Pembelian Handphone Merek Nexian di Kalangan Mahasiswa Universitas Muhammadiyah Purworejo.*
- Han, J. d. (2006). *Data Mining : Concepts and Technique.* San Francisco: Morgan Kauffman.
- Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi : pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis.* Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kadir, A. (2003). *Pengenalan Sistem Informasi.* Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kusrini, & Luthfi, E. T. (2009). *Algoritma Data Mining.* Yogyakarta: Andi Offset.
- Mujib, R., & dkk. (2013, Juni). Penerapan Data Mining untuk Evaluasi Kinerja Akademik Mahasiswa Menggunakan Algoritma Naive Bayes Classifier. *Jurnal EECCIS, Vol 7, No 1.*
- Nurul, H. A. (2013). *Promosi Penjualan.* alvanlovi.
- Pressman, R. S. (2001). *Software Engineering a practitioner's approach* (5 ed.). New York, America: McGraw-Hill.

- Robi Yanto, R. K. (2015). *Implementasi Data Mining dengan Metode Algoritma Apriori dalam Menentukan Pola Pembelian Oba*. Lubuklingau: STMIK Bina Nusantara Jaya Lubuklingau.
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (Rekayasa Perangkat Lunak)*. Jakarta: Erlangga.
- Suwarningsih, W. (2008). Penerapan Assosiation Rule Mining Untuk Perancangan Data Mining BDP (Barang Dalam Proses) Obat. Pusat Penelitian Informatika LIPI.
- Tyas, E. W. (2008). Penerapan Metode Association Rule Menggunakan Algoritma Apriori untuk.

LAMPIRAN

Lampiran A. Use Case Skenario

A1. Use Case Skenario Manajemen Data Subkategori

Tabel A.1 Use Case Skenario Manajemen Data Subkategori

| Nomor Usecase | USC 03 |
|---|---|
| Nama | Manajemen Data Subkategori |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data subkategori |
| Post Condition | Admin berhasil melihat, menambah, merubah status dan merubah data subkategori |
| SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA SUBKATEGORI | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Memilih menu manajemen barang | |
| 2. Memilih submenu data subkategori | |
| | 3. Mengambil data subkategori dari tabel datasubkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status di database dengan menggunakan <i>function</i> datasubkategori() |
| | 4. Menampilkan data subkategori kode subkategori, kategori, subkategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |
| SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA SUBKATEGORI | |
| Aktor | Sistem |
| 5. Menekan tombol “Tambah Data” | |
| | 6. Menampilkan <i>form</i> isian subkategori berupa kode subkategori, kategori, status dan tombol kembali menggunakan <i>function</i> formdatasubkategori() |
| 7. Mengisi isian <i>form</i> subkategori | |
| 8. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9. Memeriksa masukan data |

| | |
|-----|---|
| | subkategori |
| 10. | Menyimpan isian data <i>form</i> subkategori ke tabel datakategori di <i>database</i> , menggunakan <i>function</i> inputsubkategori() dengan atribut kodesubkategori, kodekategori, subkategori |
| 11. | Menampilkan pesan “data berhasil ditambah” |
| 12. | Mengambil data subkategori dari tabel datasubkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status di database menggunakan <i>function</i> datasubkategori() |
| 13. | Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |

SKENARIO UTAMA TAMBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN SUBKATEGORI

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|--|
| 8. Menekan tombol “Kembali” | <p>9. Mengambil data subkategori dari tabel datasubkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status di database menggunakan <i>function</i> datasubkategori()</p> |
| | <p>10. Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel()</p> |

SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS AKTIF SUBKATEGORI

| Aktor | Sistem |
|-------------------------------|---|
| 5. Menekan tombol “non aktif” | |
| | <p>6. Merubah status pada tabel datakategori di database,</p> |

| | |
|----|---|
| | menggunakan <i>fuction</i> subkategoristatus() dengan atribut id |
| 7. | Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| 8. | Mengambil data status dari tabel data kategori di database menggunakan, <i>fuction</i> subkategoristatus() dengan atribut id |
| 9. | Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |

SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS NONAKTIF SUBKATEGORI

| Aktor | Sistem |
|---------------------------|--|
| 5. Menekan tombol “Aktif” | |
| | 6. Merubah status pada tabel datakategori di database, menggunakan <i>fuction</i> subkategoristatusaktif() dengan atribut id |
| | 7. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 8. Mengambil data status dari tabel data kategori di database menggunakan, <i>fuction</i> subkategoristatusaktif() dengan atribut id |
| | 9. Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA SUBKATEGORI

| Aktor | Sistem |
|---|-------------------------------|
| 5. Menekan tombol “Edit” pada baris data yang akan diubah | 6. Mengambil data subkategori |

| | |
|-----|--|
| | berupa kode subkategori, kategori, dan subkategori menggunakan <i>function</i> formdatasubkategoriedit() dengan atribut id |
| 7. | Menampilkan <i>form</i> isian <i>edit</i> data subkategori berupa kode subkategori, kategori, subkategori dan tombol kembali dengan <i>function</i> tampilsubkategoriedit() dengan atribut id. |
| 8. | Mengubah isian <i>form edit</i> subkategori |
| 9. | Menekan tombol “Simpan” |
| 10. | Memeriksa masukan data subkategori |
| 11. | Menyimpan isian <i>edit form</i> subkategori ke tabel data subkategori di <i>database</i> , menggunakan <i>function</i> editsubkategori() dengan atribut kodesubkategori, kodekategori dan subkategori |
| 12. | Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| 13. | Mengambil data subkategori dari tabel subkategori berupa kodesubkategori, kodekategori, subkategori dan status di database menggunakan <i>function</i> datasubkategori() |
| 14. | Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kodekategori, subkategori status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori dengan menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN DATA SUBKATEGORI

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|-------------------------------------|
| 9. Menekan tombol “Kembali” | |
| | 10. Mengambil data subkategori dari |

| | |
|-----|---|
| | tabel subkategori berupa kodesubkategori, kodekategori, subkategori dan status di database menggunakan <i>function</i> datasubkategori(). |
| 11. | Menampilkan data subkategori berupa kode subkategori, kodekategori, subkategori, status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman subkategori dengan menggunakan <i>function</i> tampilsubkategoritabel() |

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA SUBKATEGORIJika aktor tidak mengisi *form* subkategori secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 7a. Mengisi isian <i>form</i> subkategori tidak lengkap | |
| 8a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9a. Memeriksa masukan data subkategori |
| | 10a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> subkategori. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

SKENARIO ALTERNATIF MERUBAH DATA SUBKATEGORIJika aktor tidak mengisi *form* edit subkategori secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|--|--|
| 8a. Mengisi isian <i>form</i> edit subkategori tidak lengkap | |
| 9a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 10a. Memeriksa masukan data subkategori |
| | 11a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> edit sub kategori. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

A2. Use Case Skenario Manajemen Data Subkategori

Tabel A.2 Use Case Skenario Manajemen Data Supplier

| Nomor Usecase | USC 04 |
|--|--|
| Nama | Manajemen Data Supplier |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data supplier |
| Post Condition | Admin berhasil melihat, menambah, merubah status dan merubah data supplier |
| SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA SUPPLIER | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Memilih menu data supplier | <ol style="list-style-type: none"> 2. Mengambil data supplier dari tabel datasupplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status di database dengan menggunakan <i>function</i> datasupplier() 3. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan <i>function</i> tampilsupplier() |
| SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA SUPPLIER | |
| Aktor | Sistem |
| 4. Menekan tombol “Tambah Data” | <ol style="list-style-type: none"> 5. Menampilkan <i>form</i> isian supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat dan telepon dan tombol kembali menggunakan <i>function</i> formdatasupplier() |
| 6. Mengisi isian <i>form</i> supplier | |
| 7. Menekan tombol “Simpan” | <ol style="list-style-type: none"> 8. Memeriksa masukan data supplier 9. Menyimpan isian data <i>form</i> supplier ke tabel datasupplier di <i>database</i> menggunakan <i>function</i> inputdatasupplier() dengan atribut kodesupplier, namasupplier, alamat dan telepon. |

-
10. Menampilkan pesan “data berhasil di tambah”

 11. Mengambil data supplier dari tabel datasupplier berupa kode supplier, namasupplier, alamat, telepon dan status di database menggunakan *function* datasupplier()

 12. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan *function* tampilsupplier()

SKENARIO UTAMA TAMBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN SUPPLIER

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|--|
| 7. Menekan tombol “Kembali” | <ol style="list-style-type: none"> 8. Mengambil data supplier dari tabel datasupplier berupa kode supplier, namasupplier, alamat, telepon dan status di database menggunakan <i>function</i> datasupplier() <hr/> 9. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan <i>function</i> tampilsupplier() |

SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS AKTIF SUPPLIER

| Aktor | Sistem |
|-------------------------------|--|
| 4. Menekan tombol “non aktif” | <ol style="list-style-type: none"> 5. Merubah status pada tabel supplier di database, menggunakan <i>fuction</i> supplierstatus() dengan atribut id <hr/> 6. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” <hr/> 7. Mengambil data status dari tabel data supplier di database menggunakan, <i>fuction</i> supplierstatus() dengan atribut id <hr/> 8. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, |

alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan *function* tampilsupplier()

SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS NONAKTIF SUPPLIER

| Aktor | Sistem |
|---------------------------|--|
| 4. Menekan tombol “Aktif” | |
| | 5. Merubah status pada tabel datasupplier di database, menggunakan <i>fuction</i> supplierstatusaktif() dengan atribut id |
| | 6. Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 7. Mengambil data status dari tabel data supplier di database menggunakan, <i>fuction</i> supplierstatusaktif() dengan atribut id |
| | 8. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan <i>function</i> tampilsupplier() |

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA SUPPLIER

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 4. Menekan tombol “Edit” pada baris data yang akan diubah | |
| | 5. Mengambil data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat dan telepon menggunakan <i>fuction</i> formdatasupplieredit() dengan atribut id |
| | 6. Menampilkan <i>form</i> isian <i>edit</i> data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan tombol kembali dengan <i>function</i> tampilsupplieredit() dengan atribut id |
| 7. Mengubah isian <i>form edit</i> supplier | |
| 8. Menekan tombol “Simpan” | |

-
9. Memeriksa masukan data supplier
 10. Menyimpan isian *edit form* supplier ke tabel data supplier di *database*, menggunakan *function editdatasupplier()* dengan atribut kodesupplier, namasupplier, alamat dan telepon
 11. Menampilkan pesan “data berhasil diubah”
 12. Mengambil data supplier dari tabel datasupplier berupa kode supplier, namasupplier, alamat, telepon dan status di database menggunakan *function datasupplier()*
 13. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan *function tampilsupplier()*
-

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN DATA SUPPLIER

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|---|
| 8. Menekan tombol “Kembali” | <ol style="list-style-type: none"> 9. Mengambil data supplier dari tabel datasupplier berupa kode supplier, namasupplier, alamat, telepon dan status di database menggunakan <i>function datasupplier()</i> 10. Menampilkan data supplier berupa kode supplier, nama supplier, alamat, telepon dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman supplier menggunakan <i>function tampilsupplier()</i> |

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA SUPPLIER

Jika aktor tidak mengisi *form* supplier secara lengkap

| Aktor | Sistem | |
|--|--|-------------------------------------|
| 6a. Mengisi isian <i>form</i> supplier tidak lengkap | | |
| 7a. Menekan tombol “Simpan” | <td style="text-align: center;">8a. Memeriksa masukan data supplier</td> | 8a. Memeriksa masukan data supplier |

- 9a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada *form* subkategori. Pesan akan tampil di *field* yang kosong

SKENARIO ALTERNATIF MERUBAH DATA SUPPLIER

Jika aktor tidak mengisi *form* edit supplier secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 7a. Mengisi isian <i>form</i> edit supplier tidak lengkap | |
| 8a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9a. Memeriksa masukan data supplier |
| | 10a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> edit supplier. Pesan akan tampil disetiap <i>field</i> yang kosong |

A3. Use Case Skenario Manajemen Data User

Tabel A.3 Use Case Skenario Manajemen Data User

| | |
|----------------|--|
| Nomor Usecase | USC 05 |
| Nama | Manajemen Data User |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data user |
| Post Condition | Admin berhasil melihat, menambah, merubah status dan merubah data user |

SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA USER

| Aktor | Sistem |
|---------------------------|--|
| 1. Memilih menu data user | 2. Mengambil data user dari tabel datauser berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status di database dengan menggunakan <i>function</i> datuser() |
| | 3. Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan <i>fuction</i> tampiluser() |

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA USER

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------------|--|
| 4. Menekan tombol “Tambah Data” | 5. Menampilkan <i>form</i> isian user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan tombol kembali menggunakan <i>function</i> formdatauser() |
| 6. Mengisi isian <i>form</i> user | |
| 7. Menekan tombol “Simpan” | 8. Memeriksa masukan data user 9. Menyimpan isian data <i>form</i> user ke tabel datauser di <i>database</i> , menggunakan <i>function</i> inputdatauser() dengan atribut kodepengguna, namapengguna, sandi, level. 10. Menampilkan pesan “data berhasil di tambah” 11. Mengambil data user dari tabel datauser berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status di <i>database</i> .dengan menggunakan <i>function</i> datuser() 12. Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan <i>function</i> tampiluser() |

SKENARIO UTAMA TAMBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN USER

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|--|
| 7. Menekan tombol “Kembali” | 8. Mengambil data user dari tabel datauser berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status di <i>database</i> .dengan menggunakan <i>function</i> datuser() 9. Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan <i>function</i> |

| | | tampiluser() |
|--|--------|---|
| SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS AKTIF USER | | |
| Aktor | Sistem | |
| 4. Menekan tombol “non aktif” | | |
| | 5. | Merubah status pada tabel supplier di database, menggunakan <i>fuction pengunastatus()</i> dengan atribut id |
| | 6. | Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 7. | Mengambil data status dari tabel data supplier di database menggunakan, <i>fuction pengunastatus()</i> dengan atribut id |
| | 8. | Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan <i>fuction tampiluser()</i> |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH STATUS NONAKTIF USER | | |
| Aktor | Sistem | |
| 4. Menekan tombol “Aktif” | | |
| | 5. | Merubah status pada tabel datasupplier di database, menggunakan <i>fuction pengunastatusaktif()</i> dengan atribut id |
| | 6. | Menampilkan pesan “data berhasil diubah” |
| | 7. | Mengambil data status dari tabel data supplier di database menggunakan, <i>fuction pengunastatusaktif()</i> dengan atribut id |
| | 8. | Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan <i>fuction tampiluser()</i> |
| SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA USER | | |
| Aktor | Sistem | |

-
4. Menekan tombol “Edit” pada baris data yang akan diubah
-
5. Mengambil data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi dan level menggunakan *function* formdatauseredit() dengan atribut id
-
6. Menampilkan *form* isian edit data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan tombol kembali dengan *function* tampiluseredit() dengan atribut id
-
7. Mengubah isian *form edit* user
-
8. Menekan tombol “Simpan”
-
9. Memeriksa masukan data user
-
10. Menyimpan isian *edit form* user ke tabel data user di *database*, menggunakan *function* editdatauser() dengan atribut kodepengguna, namapengguna, sandi dan level
-
11. Menampilkan pesan “data berhasil dirubah”
-
12. Mengambil data user dari tabel datauser berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status di database.dengan menggunakan *function* datuser()
-
13. Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan *function* tampiluser()

SKENARIO UTAMA MERUBAH DATA KEMBALI KE HALAMAN DATA USER

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|--|
| 8. Menekan tombol “Kembali” | 9. Mengambil data user dari tabel datauser berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status di database.dengan menggunakan <i>function</i> datuser() |

10. Menampilkan data user berupa kode pengguna, nama pengguna, sandi, level dan status, tombol tambah data, tombol edit, tombol nonaktif dan tombol aktif pada halaman user menggunakan *fuction tampiluser()*

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA USER

Jika aktor tidak mengisi *form* user secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|--|--|
| 6a. Mengisi isian <i>form</i> user tidak lengkap | |
| 7a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 8a. Memeriksa masukan data user |
| | 9a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> user. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

SKENARIO ALTERNATIF MERUBAH DATA USER

Jika aktor tidak mengisi *form* edit user secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 7a. Mengisi isian <i>form</i> edit user tidak lengkap | |
| 8a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 9a. Memeriksa masukan data user |
| | 10a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> edit user. Pesan akan tampil di <i>field</i> yang kosong |

A4. Use Case Skenario Manajemen Stok Barang

Tabel A.4 Use Case Skenario Manajemen Stok Barang

| | |
|----------------|---|
| Nomor Usecase | USC 06 |
| Nama | Manajemen Stok Barang |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu stok barang |
| Post Condition | Admin berhasil melihat dan menambah stok barang |

SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA STOK BARANG

| Aktor | Sistem |
|----------------------------------|--------|
| 1. Memilih menu manajemen barang | |

2. Memilih submenu stok barang

3. Mengambil data stok barang dari tabel data barang dan detailtransaksibarang berupa kode barang, nama barang, tanggal transaksi dan stok di database dengan menggunakan *fuction* transaksibarangmasuk()

4. Menampilkan data stok barang berupa kodebarang, nama barang, tanggal transaksi dan stok , *drop down* bulan dan tahun, tombol tambah stok, tombol submit di halaman stok barang dengan function tampiltambahstoksemua()

5. Memilih bulan dan tahun yang diinginkan

6. Menekan tombol “submit”

7. Mengambil data stok barang dari tabel databarang dan detailtransaksibarang berupa kode barang, nama barang, tanggal transaksi dan stok di database menggunakan *fuction* transaksibarangmasuk()

8. Menampilkan data stok barang berupa kodebarang, nama barang, tanggal transaksi dan jumlah , *drop down* bulan dan tahun, tombol tambah stok, tombol submit di halaman stok barang menggunakan *fuction* tampiltambahstok() dengan parameter bulan dan tahun.

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA STOK BARANG

Aktor

Sistem

9. Menekan tombol “Tambah Stok”

10. Menampilkan *form* isian tambah stok berupa nama barang, jumlah, tombol tambah menggunakan *fuction* tambahstok()

11. Mengisi isian *form* tambah stok

12. Menekan tombol “Tambah”

13. Menampilkan data pada tabel di halaman *form* tambah stok

14. Menekan tombol “Simpan”

15. Memeriksa masukan data stok barang

16. Menyimpan isian data *form* stok barang ke tabel databarang dan tabel detailtransaksibarang di *database*, menggunakan *fuction simpantambahstok()* dengan atribut nama barang dan jumlah.

17. Mengambil data stok barang dari table data barang dan detail transaksi barang berupa kode barang, namabarang, tanggal transaksi dan jumlah di database menggunakan *fuction transaksibarangmasuk()*

18. Menampilkan data stok barang berupa kode barang, nama barang, tanggal transaksi dan jumlah , *drop down* bulan dan tahun, tombol tambah stok, tombol submit di halaman stok barang menggunakan *fuction tampiltambahstoksemua()*

SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA STOK BARANG

Jika aktor tidak mengisi *form* tambah stok secara lengkap

| Aktor | Sistem |
|---|---|
| 10a. Mengisi isian <i>form</i> tambah stok barang tidak lengkap | |
| 11a. Menekan tombol “Simpan” | 12a. Memeriksa masukan data stok barang |
| | 13a. Menampilkan pesan dengan menunjuk lokasi isian yang belum diisi pada <i>form</i> tambah stok barang. |

A5. Use Case Skenario Melihat Transaksi Penjualan

Tabel A.5 Use Case Skenario Melihat Transaksi Penjualan

| Nomor Usecase | USC 07 |
|---|--|
| Nama | Melihat Transaksi Penjualan |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data transaksi |
| Post Condition | Admin berhasil melihat data transaksi |
| SKENARIO UTAMA MELIHAT TRANSAKSI PENJUALAN | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Memilih menu data transaksi | 2. Mengambil data transaksi dari tabel datatransaksi dan detaildatatransaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total di database dengan menggunakan <i>fuction</i> datatransak() |
| | 3. Menampilkan data transaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total, <i>drop down</i> bulan dan tahun, tombol submit di halaman data transaksi penjualan menggunakan <i>fuction</i> tampildatatransaksemua() |
| 4. Memilih bulan dan tahun yang diinginkan | |
| 5. Menekan tombol “submit” | 6. Mengambil data transaksi dari tabel datatransaksi dan detaildatatransaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total di halaman data transaksi penjualan menggunakan <i>fuction</i> datatransak() |
| | 7. Menampilkan data transaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total, <i>drop down</i> bulan dan tahun, tombol submit di halaman data transaksi penjualan menggunakan <i>fuction</i> tampildatatransak() dengan parameter bulan dan tahun |
| 8. Menekan tombol “detail” | |
| | 9. Mengambil detail data transaksi |

| | dari <i>database</i> berupa kode barang dan jumlah dengan menggunakan <i>function infotransaksi()</i> dengan parameter id |
|--|---|
| 10. | Menampilkan detail data transaksi di halaman detail transaksi yang berisi kode barang dan jumlah menggunakan <i>fuction tampilinfotransaksi()</i> dengan parameter id |
| SKENARIO UTAMA MELIHAT DETAIL TRANSAKSI KEMBALI KE HALAMAN DATA TRANSAKSI PENJUALAN | |
| Aktor | Sistem |
| 10. Menekan tombol “Kembali” | <p>11. Mengambil data transaksi dari tabel datatransaksi dan detaildatatransaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total di database dengan menggunakan <i>fuction datatransak()</i></p> <p>12. Menampilkan data transaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total, <i>drop down</i> bulan dan tahun, tombol submit di halaman data transaksi penjualan menggunakan <i>fuction tampildatatransaksemua()</i></p> |

A6. Use Case Skenario Input Parameter Pencarian Pola

Tabel A.6 Use Case Skenario Input Parameter Pencarian Pola

| Nomor Usecase | USC 08 |
|---|---|
| Nama | Input parameter pencarian pola |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data pola |
| Post Condition | Admin berhasil menambah data parameter pencarian pola |
| SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA PARAMETER | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Memilih menu data pola | |

-
2. Mengambil data parameter pencarian pola di tabel pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence dengan menggunakan *function pencarianpola()*
 3. Menampilkan semua data parameter pada tabel di halaman pencarian pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence, tombol +data parameter dan tombol proses menggunakan *function tampilpola()*
-
4. Menekan tombol + Data Parameter
 5. Menampilkan *form* isian parameter di halaman *form* parameter berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence menggunakan *function formpencarianpola()*
-
6. Mengisi *form* parameter
 7. Menekan tombol simpan
 8. Memeriksa masukan data parameter
 9. Menyimpan data parameter ke *database* menggunakan *function inputpola()* dengan atribut kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence
 10. Mengambil data parameter pencarian pola di tabel pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, minimal support, minimal confidence dengan menggunakan *function pencarianpola()*
 11. Menampilkan semua data parameter pada tabel di halaman pencarian pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode

akhir, , minimal support, minimal confidence, tombol +data parameter dan tombol proses menggunakan *function* tampilpola()

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA PARAMETER KEMBALI KE HALAMAN PENCARIAN POLA

| Aktor | Sistem |
|-----------------------------|--|
| 6. Menekan tombol “Kembali” | <p>7. Mengambil data parameter pencarian pola di tabel pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence dengan menggunakan <i>function</i> pencarianpola()</p> |
| | <p>8. Menampilkan semua data parameter pada tabel di halaman pencarian pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence, tombol +data parameter dan tombol proses menggunakan <i>function</i> tampilpola()</p> |

A7. Use Case Skenario Rekomendasi Promosi

Tabel A.7 Use Case Skenario Rekomendasi Promosi

| | |
|----------------|---|
| Nomor Usecase | USC 9 |
| Nama | Rekomendasi Promosi |
| Aktor | Admin |
| Pre Condition | Admin memilih menu data pola |
| Post Condition | Admin melihat hasil rekomendasi promosi |

SKENARIO UTAMA MELIHAT HASIL REKOMENDASI

| | |
|---------------------------|--|
| 1. Memilih menu data pola | 2. Mengambil data parameter pencarian pola di tabel pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence dengan menggunakan <i>function</i> tampilpola() |
|---------------------------|--|

| | |
|--------------------------|--|
| | 3. Menampilkan semua data parameter pada tabel di halaman pencarian pola berupa kode pola, tanggal, periode awal, periode akhir, , minimal support, minimal confidence, tombol +data parameter dan tombol proses |
| 4. Menekan tombol proses | |
| | 5. Mengambil data hasil rekomendasi dari databse mengunakan <i>function datapilih()</i> dengan parameter kode |
| | 6. Menampilkan hasil rekomendasi yaitu berupa nama barang dan <i>confidence</i> pada tabel <i>association rule</i> dan berupa nama barang, pasangan dan rekomendasi pada tabel pilihan pada halaman rekomendasi mengunakan <i>function rekom()</i> dengan parameter subkat |

A8. Use Case Skenario Transaksi Penjualan

Tabel A.8 Use Case Skenario Transaksi Penjualan

| | |
|----------------|--|
| Nomor Usecase | USC 10 |
| Nama | Transaksi Penjualan |
| Aktor | Pegawai |
| Pre Condition | Pegawai memilih menu transaksi penjualan |
| Post Condition | Pegawai berhasil melihat dan menambah data transaksi penjualan |

SKENARIO UTAMA MELIHAT TRANSAKSI PENJUALAN

| Aktor | Sistem |
|-------------------------------------|---|
| 1. Memilih menu transaksi penjualan | <ol style="list-style-type: none"> 2. Mengambil data transaksi penjualan dari tabel datatransaksi dan detaildatatransaksi database berupa kode tramsaksi, tanggal transaksi, harga total menggunakan <i>function index()</i> 3. Menampilkan semua data transaksi penjualan pada tabel di halaman transaksi berupa kode tramsaksi, |

-
- tanggal transaksi, harga total, tombol tambah transaksi, *drop down* bulan dan tahun, tombol submit dan tombol detail menggunakan *function* `tampildatatransaksisemua()`
-
4. Memilih bulan dan tahun yang diinginkan
-
5. Menekan tombol “submit”
-
6. Mengambil data transaksi penjualan dari *database* berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total menggunakan *function* `index()` dengan parameter bulan dan tahun
-
7. Menampilkan semua data transaksi penjualan pada tabel di halaman transaksi berdasarkan bulan dan tahun yang berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total, tombol tambah transaksi, *drop down* bulan dan tahun, tombol submit dan tombol detail menggunakan *function* `tampildatatransaksi()`
-
8. Menekan tombol “detail”
-
9. Mengambil detail data transaksi penjualan dari *database* berupa kode barang dan jumlah menggunakan *function* `infotransaksi()` dengan parameter id
-
10. Menampilkan detail transaksi berdasarkan id berupa kode barang, jumlah dan tombol kembali menggunakan *function* `tampilinfotransaksi()`
-
- SKENARIO UTAMA MELIHAT TRANSAKSI PENJUALAN KEMBALI KE HALAMAN TRANSAKSI PENJUALAN**
-
11. Menekan tombol “kembali”
-
12. Mengambil data transaksi penjualan dari *database* berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total
-

menggunakan *function index()*

13. Menampilkan semua data transaksi penjualan pada tabel di halaman transaksi berupa kode transaksi, tanggal transaksi, harga total, tombol tambah transaksi, *drop down* bulan dan tahun, tombol submit dan tombol detail menggunakan *function tampildatatransaksisemua()*

SKENARIO UTAMA MENAMBAH DATA TRANSAKSI PENJUALAN

| Aktor | Sistem |
|---|--|
| 4. Menekan tombol “Tambah Transaksi” | 5. Menampilkan <i>form</i> isian tambah transaksi berupa no transaksi, nama barang, harga, jumlah menggunakan <i>function detailtransaksi()</i> |
| 6. Mengisi isian <i>form</i> tambah transaksi | |
| 7. Menekan tombol “Tambah” | 8. Menampilkan data pada tabel di halaman <i>form</i> tambah transaksi berupa no, namabarang, harga, jumlah, subtotal dan harga total. |
| 9. Menekan tombol “Simpan” | 10. Memeriksa masukan data transaksi |
| | 11. Menyimpan masukan data ke tabel detaildatatransaksi di <i>database</i> berupa nama barang, harga, jumlah, subtotal dan harga total dengan <i>function simpantransaksidetail()</i> |
| | 12. Mengambil data transaksi dari tabel datatransaksi dan tabel detaildatatransaksi di <i>database</i> berupa kode transaksi, tanggal transaksi dan harga total menggunakan <i>function index()</i> |
| | 13. Menampilkan data transaksi pada tabel di halaman transaksi penjualan berupa kode transaksi, tanggal transaksi dan harga total, tombol tambah transaksi, <i>drop down</i> bulan dan tahun, tombol |

| | submit dan tombol detail menggunakan <i>function</i> tampildatatransaksisemua() |
|--|--|
| SKENARIO ALTERNATIF MENAMBAH DATA TRANSAKSI PENJUALAN | |
| Jika aktor tidak mengisi <i>form</i> tambah transaksi secara lengkap | |
| Aktor | Sistem |
| 6a. Mengisi isian <i>form</i> tambah transaksi tidak lengkap | |
| 7a. Menekan tombol “Simpan” | |
| | 8a. Memeriksa masukan data transaksi |
| | 9a. Menampilkan pesan bahwa data tidak lengkap |

A9. Use Case Skenario Melihat Data Barang

Tabel A.9 Use Case Skenario Melihat Data Data Barang

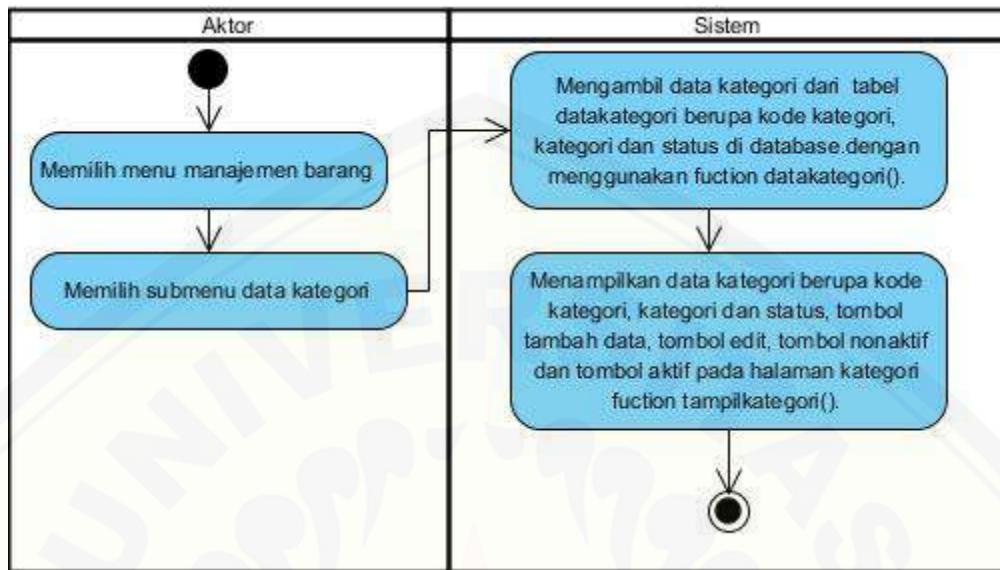
| Nomor Usecase | USC 11 |
|---|--|
| Nama | Melihat Data Barang |
| Aktor | Pegawai |
| Pre Condition | Pegawai memilih menu data barang |
| Post Condition | Pegawai berhasil melihat |
| SKENARIO UTAMA MELIHAT DATA BARANG | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Memilih menu data barang | |
| | 2. Mengambil data barang dari tabel data barang di <i>database</i> berupa kode barang, nama barang, harga dan stok menggunakan <i>function</i> index() |
| | 3. Menampilkan data barang pada tabel di halaman data barang berupa kode barang, nama barang, harga dan stok menggunakan <i>function</i> tampilbarang2() |

A10. Use Case Skenario Login

Tabel A.10 Use Case Skenario Login

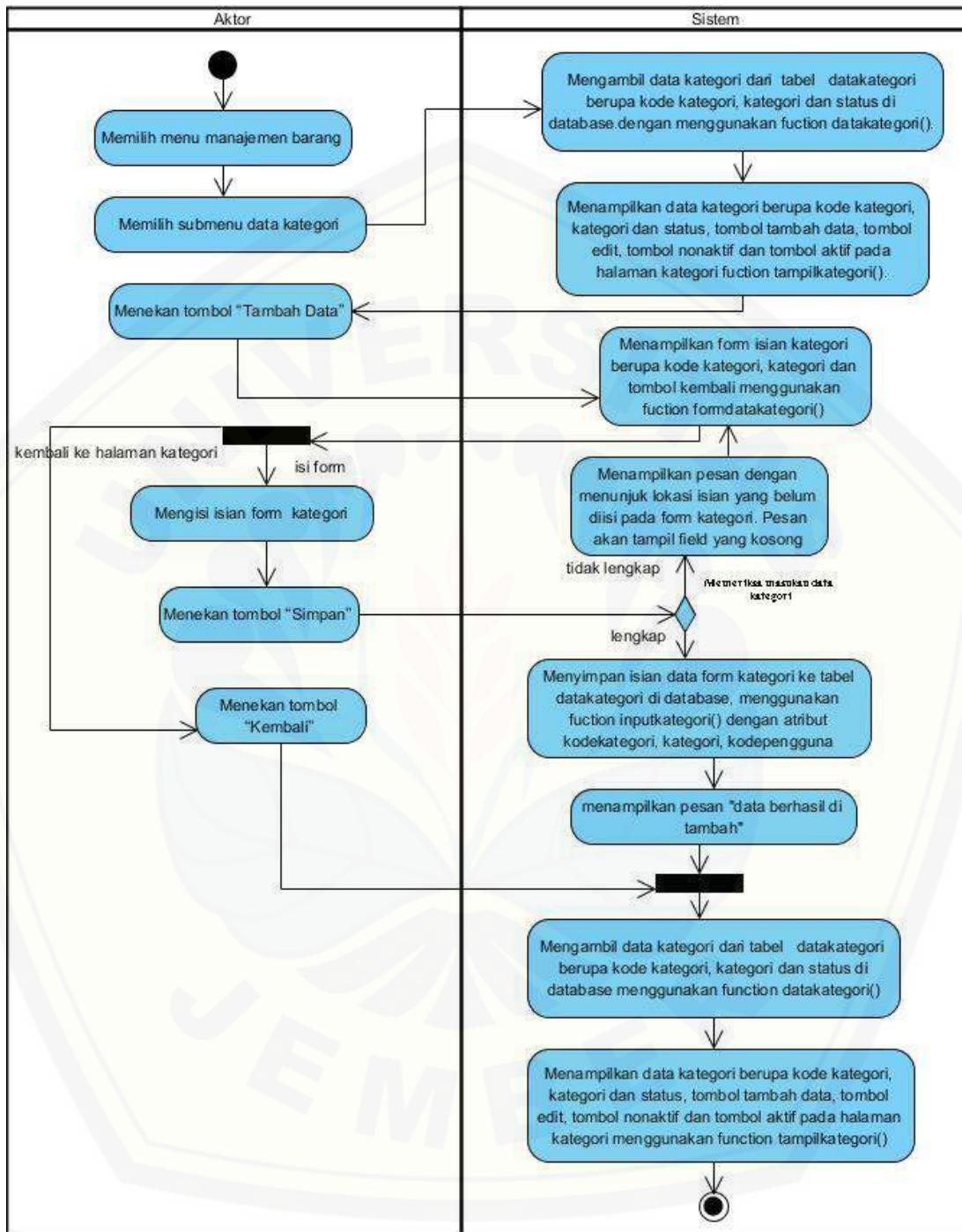
| Nomor Usecase | USC 12 |
|--|--|
| Nama | Login |
| Aktor | Admin dan Pegawai |
| Pre Condition | Admin dan Pegawai harus mempunyai <i>username</i> dan <i>password</i> dengan level masing-masing untuk masuk kedalam sistem dan mengakses menu sesuai dengan level |
| Post Condition | Admin dan Pegawai berhasil login dan masuk ke dalam sistem sesuai dengan level |
| SKENARIO UTAMA LOGIN | |
| Aktor | Sistem |
| 1. Menjalankan sistem | 2. Menampilkan halaman <i>form login</i> berupa <i>username</i> , <i>password</i> dan tombol <i>login</i> menggunakan <i>function index()</i> |
| 3. Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> | |
| 4. Menekan tombol “ <i>Login</i> ” | 5. Memeriksa kelengkapan isian form <i>login</i> 6. Memeriksa data <i>login</i> ke <i>database</i> 7. Menampilkan halaman utama sesuai level aktor masing-masing menggunakan <i>function index()</i> |
| SKENARIO ALTERNATIF | |
| Jika aktor tidak mengisi <i>form login</i> secara lengkap | |
| Aktor | Sistem |
| 3a. <i>Username</i> (kosong) atau <i>password</i> (kosong) | 5a. Memeriksa kelengkapan masukan <i>username</i> dan <i>password</i> pada system |
| 4a. Menekan tombol “ <i>Login</i> ” | 6a. Menampilkan pesan “ <i>field</i> harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong 7a. Menampilkan <i>form login</i> |
| SKENARIO ALTERNATIF | |
| Jika aktor memasukkan <i>username</i> atau <i>password</i> salah | |

| Aktor | Sistem |
|---|---|
| 5b. Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> | |
| 6b. Menekan tombol “ <i>Login</i> ” | |
| | 7b. Memeriksa ketepatan masukan <i>username</i> dan <i>password</i> pada system |
| | 8b. Menampilkan pesan “ <i>Username atau Password SALAH,Silahkan periksa dan coba kembali</i> ” |
| | 9b. Menampilkan <i>form login</i> |

Lampiran B. Activity Diagram**B1. Activity Diagram Manajemen Data Kategori (view)**

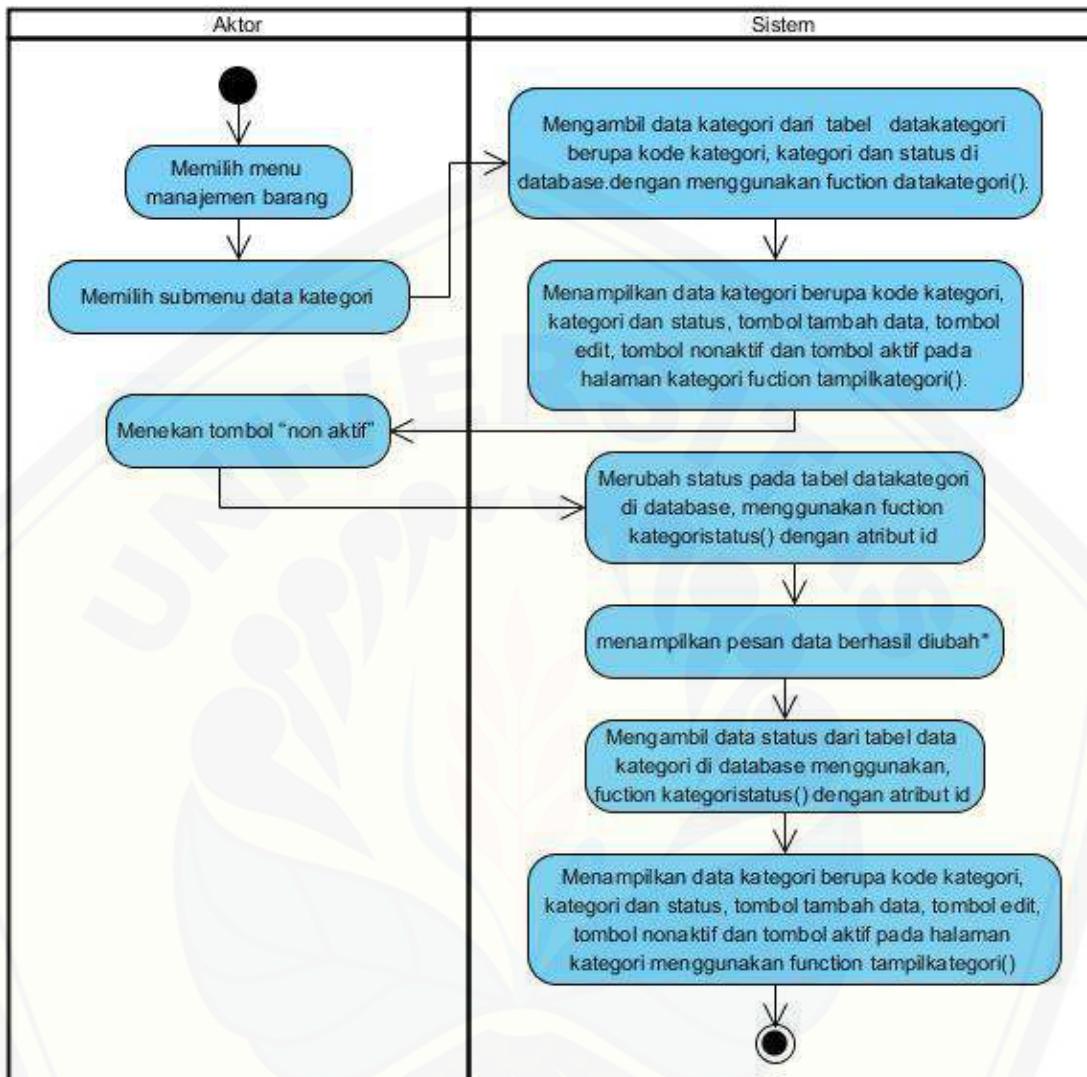
Gambar B.1 Activity Diagram *Manajemen Data kategori (view)*

B2. Activity Diagram Manajemen Data Kategori (input)

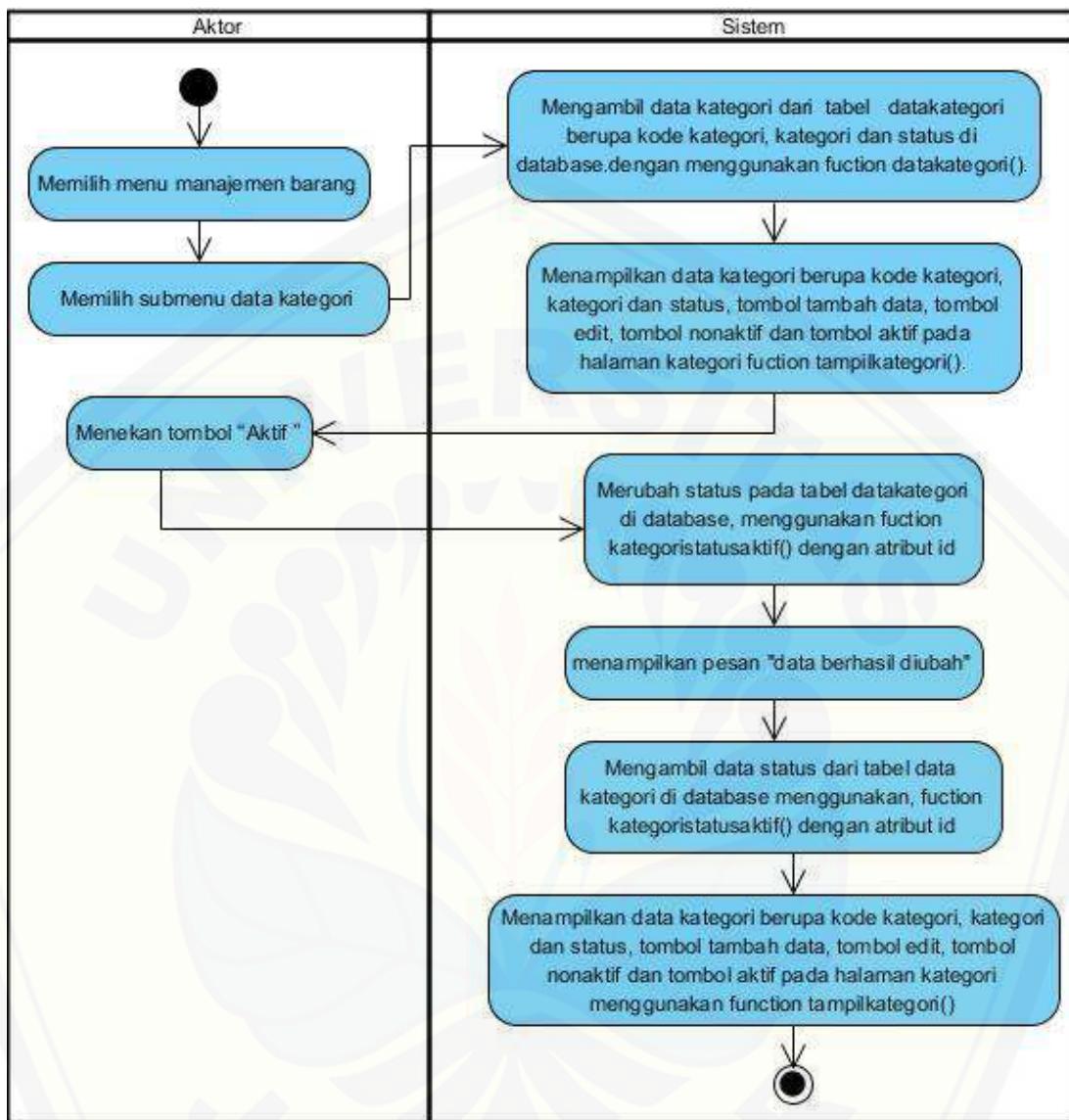


Gambar B.2 Activity Diagram Manajemen Data Kategori (input)

B3. Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori

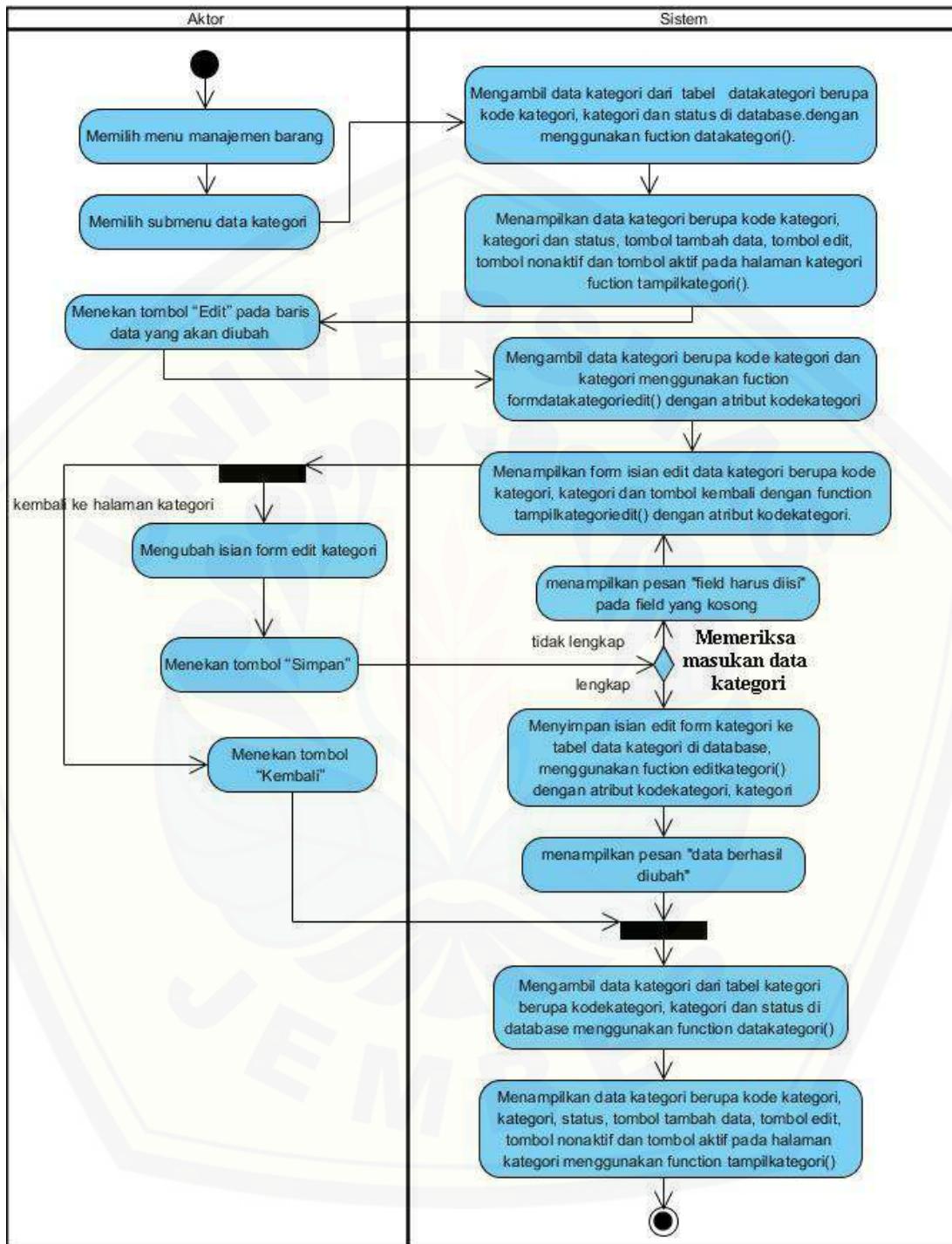


Gambar B.3 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori

B4. Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori

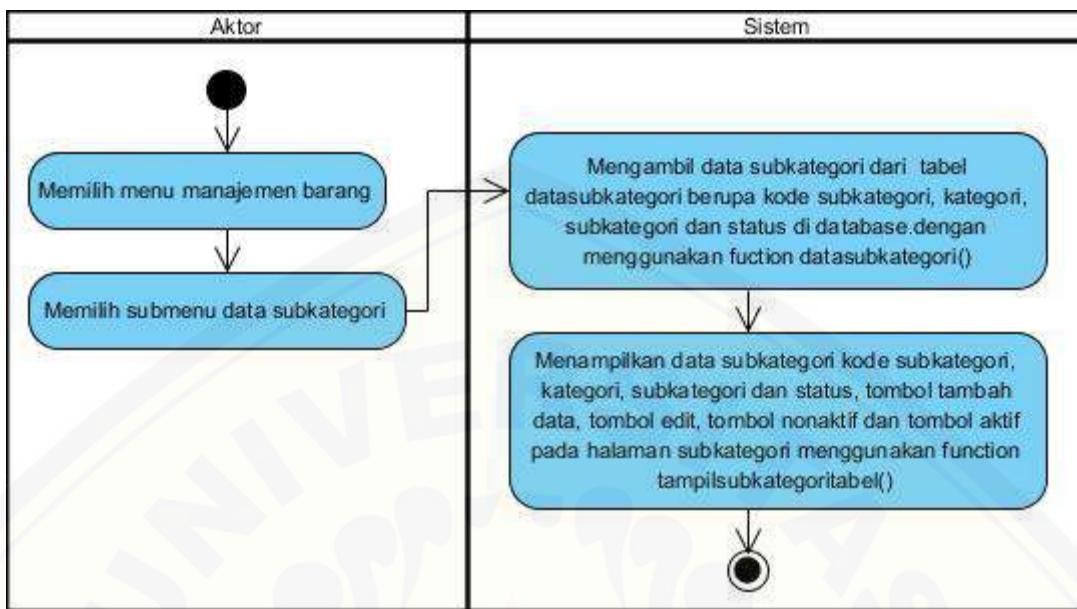
Gambar B.4 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori

B5. Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit)



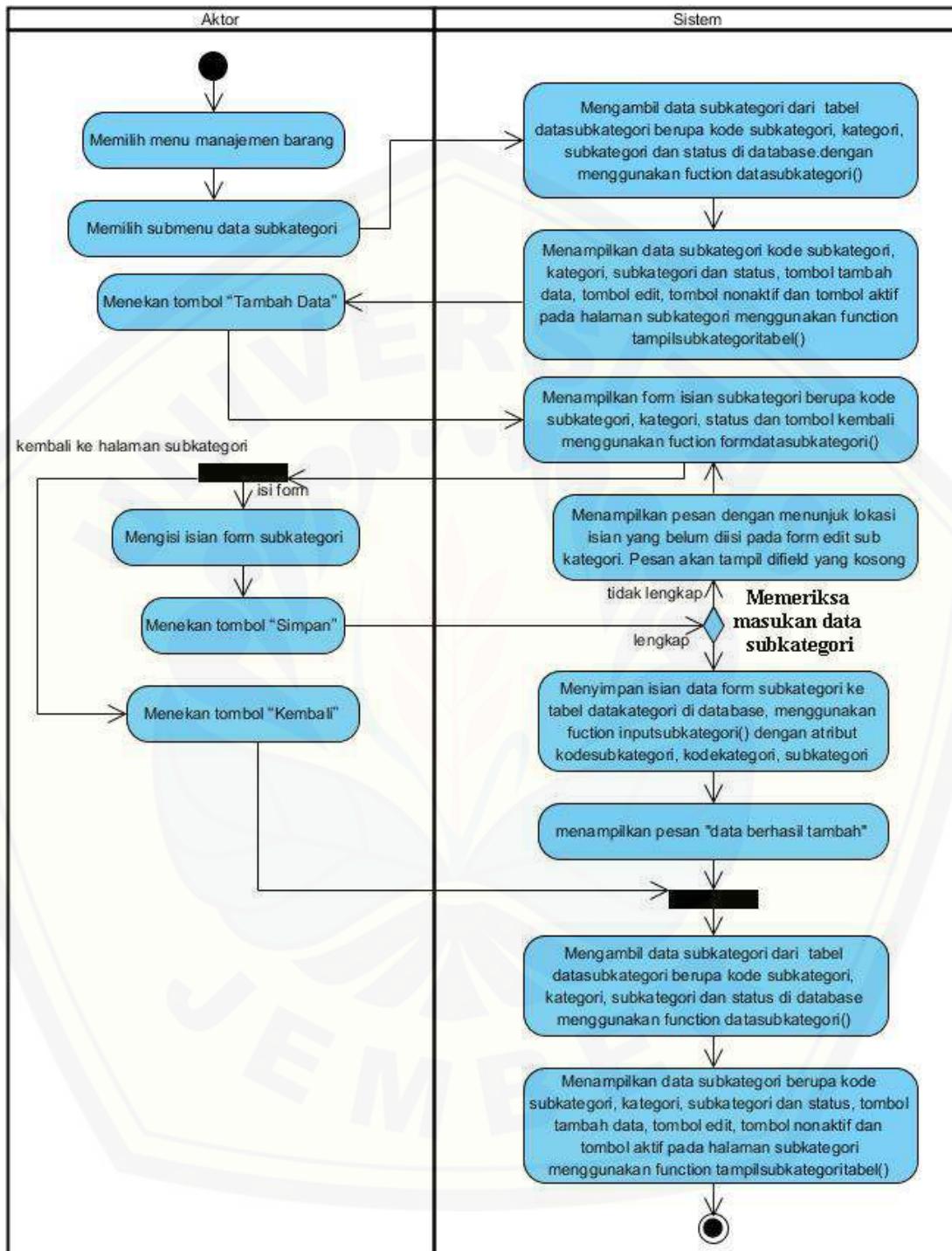
Gambar B.5 Activity Diagram Manajemen Data Kategori (edit)

B6. Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (view)

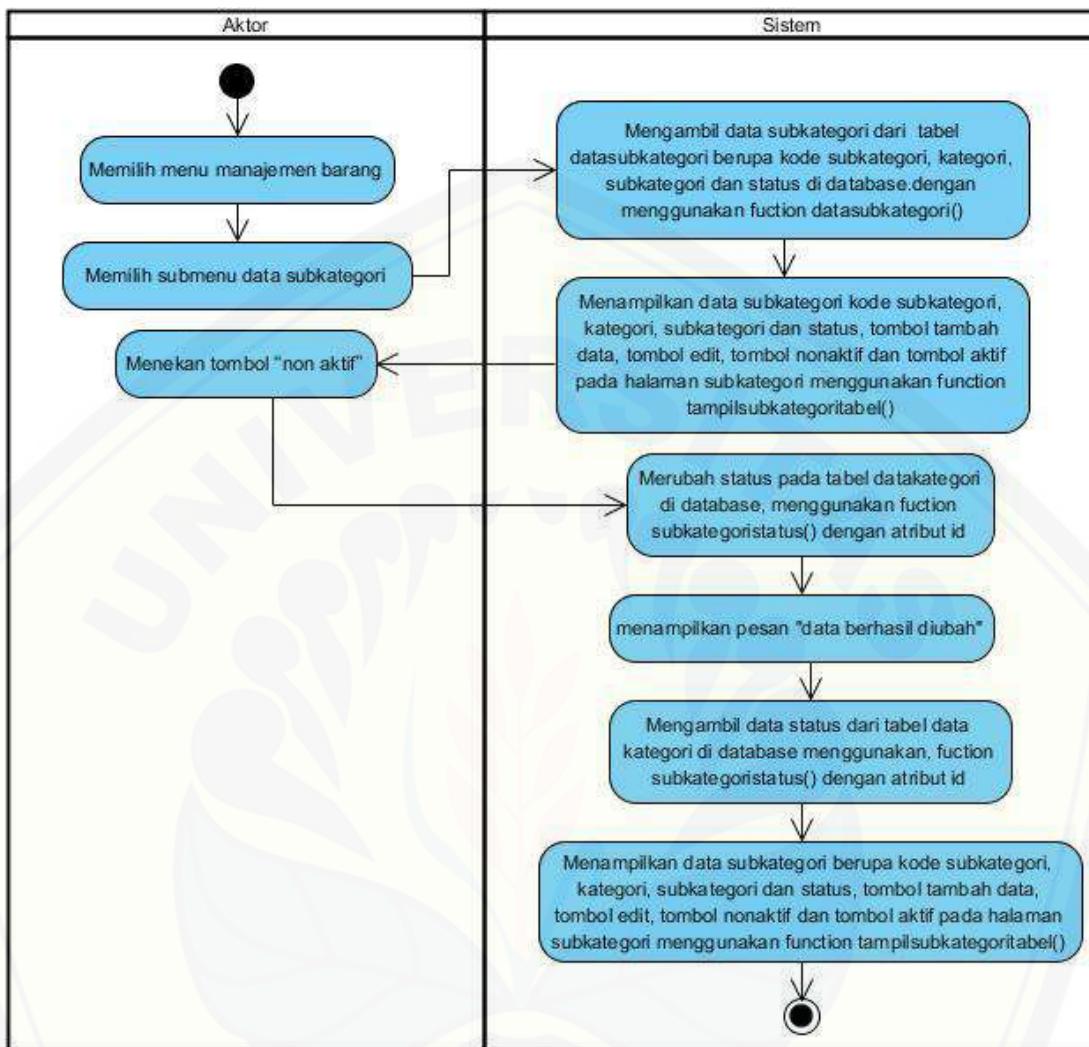


Gambar B.6 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (view)

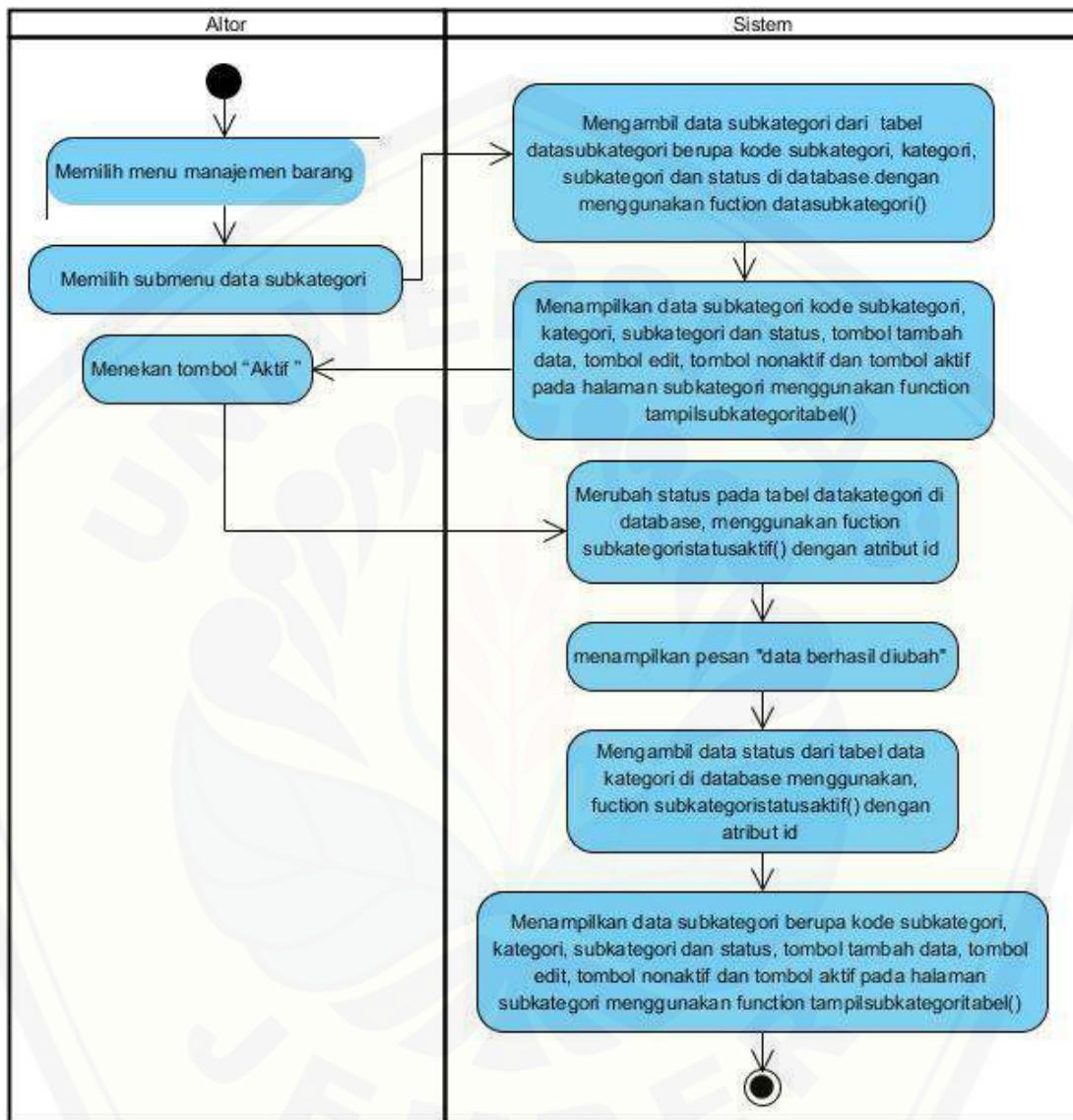
B7. Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (input)



Gambar B.7 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (input)

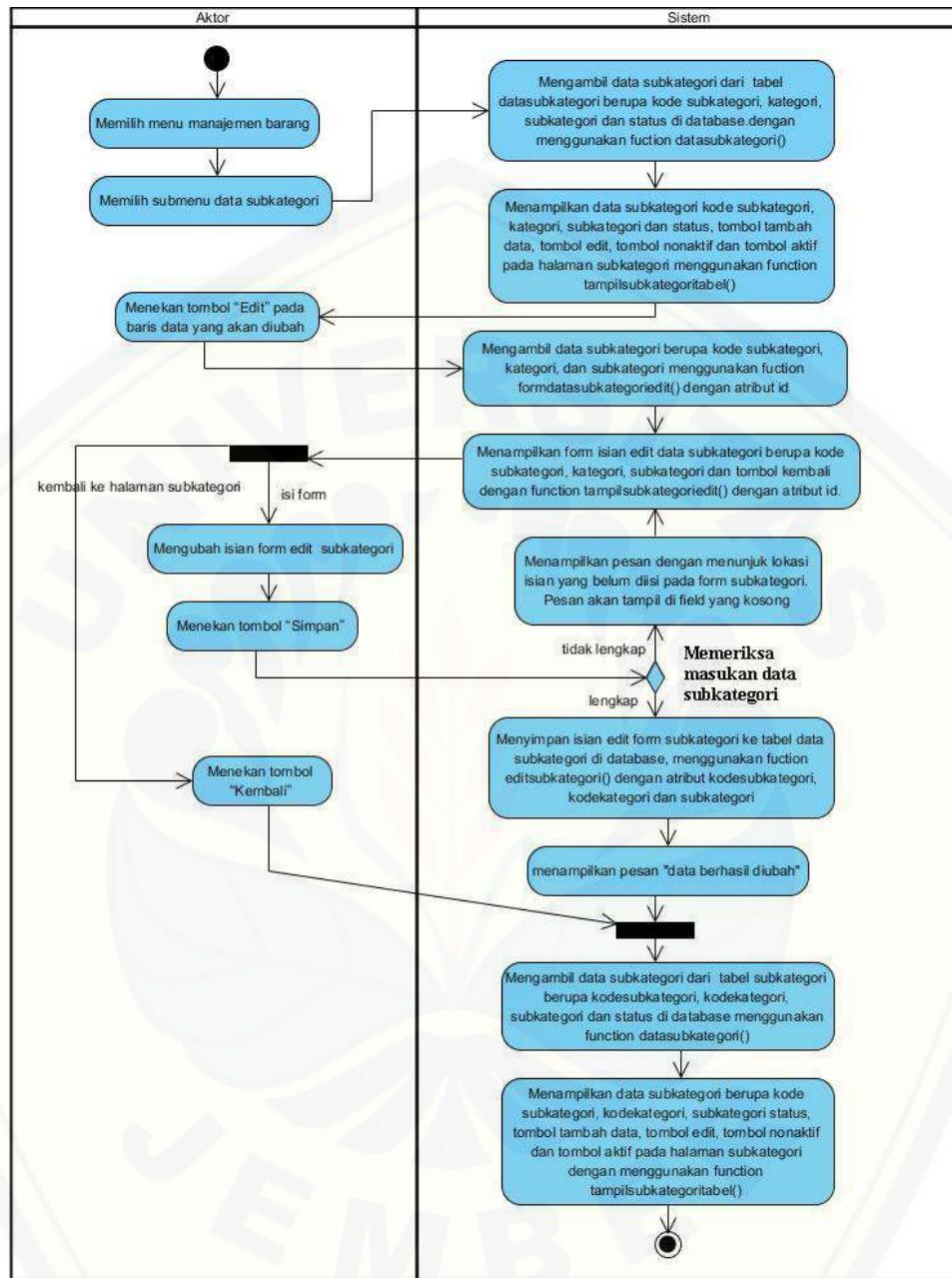
B8. Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori

Gambar B.8 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori

B9. Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori

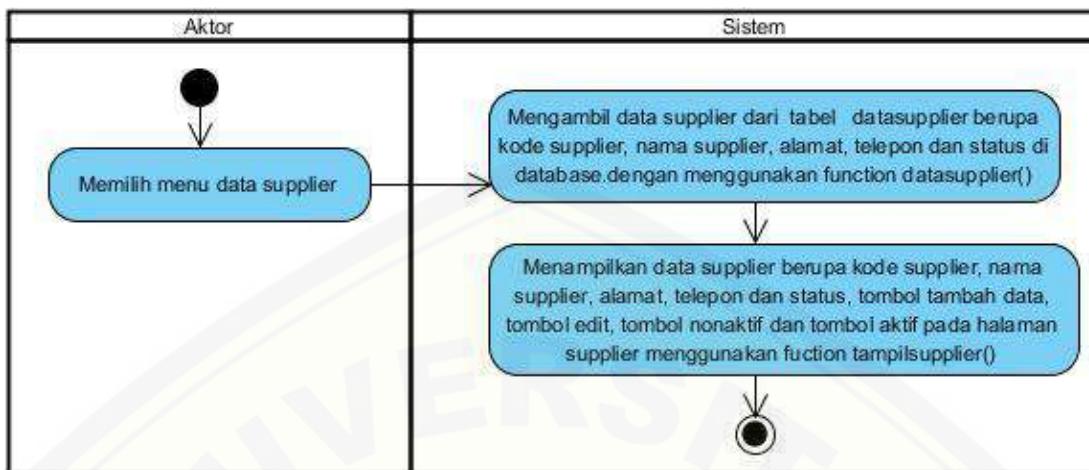
Gambar B.9 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori

B10. Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)

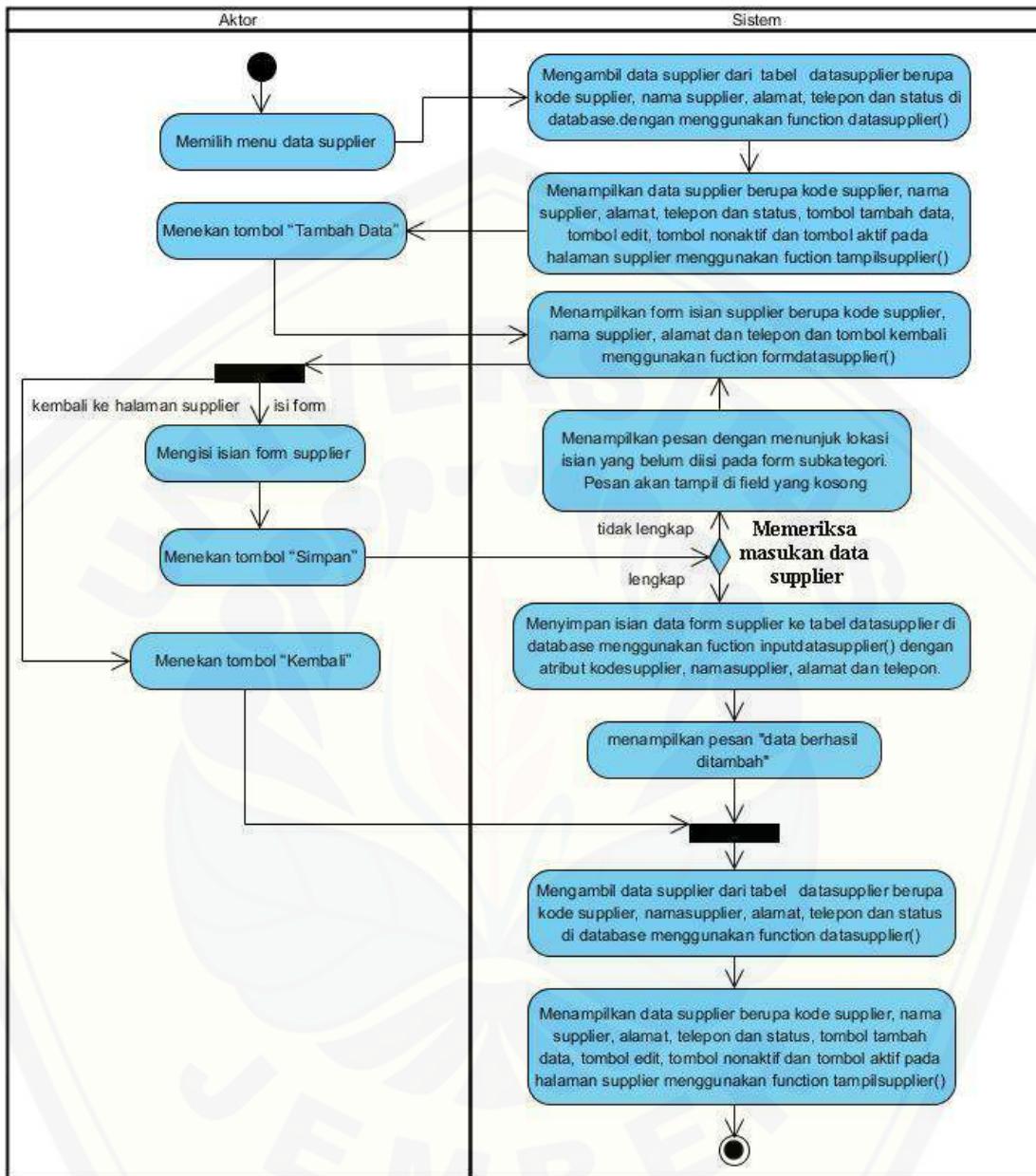


Gambar B.10 Activity Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)

B11. Activity Diagram Manajemen Data Supplier (view)

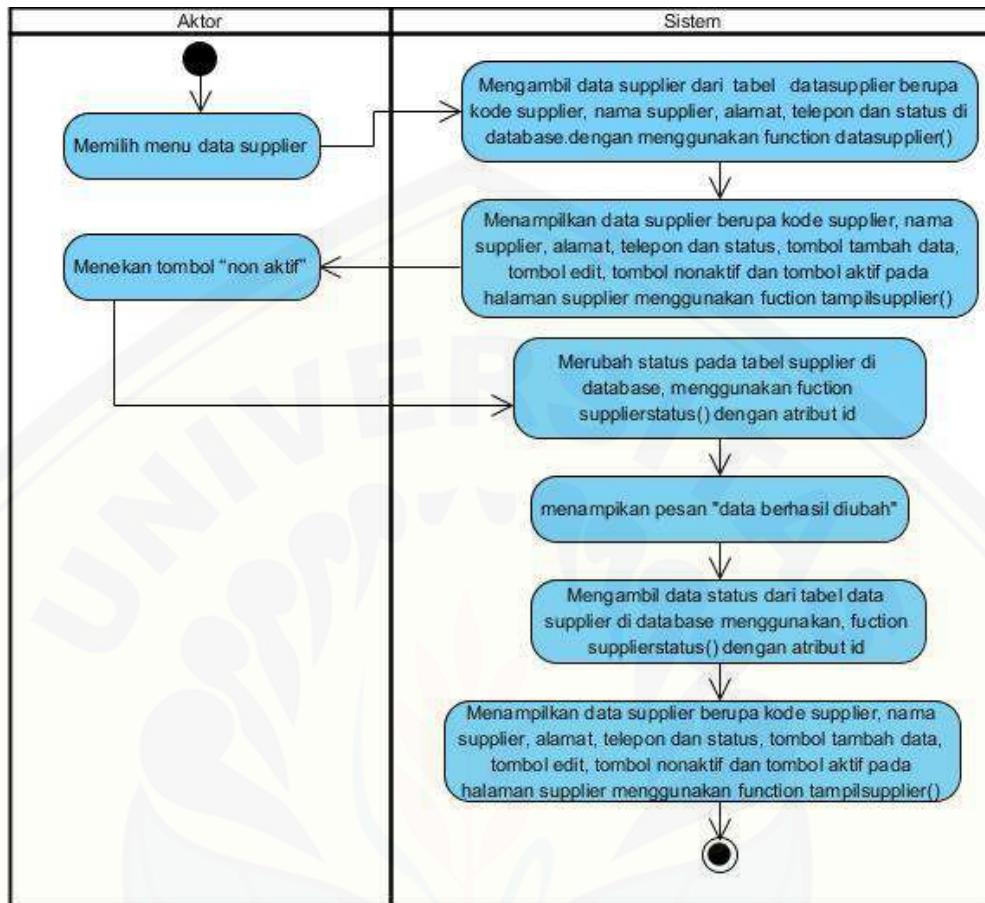


Gambar B.11 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (view)

B12. Activity Diagram Manajemen Data Supplier (*input*)

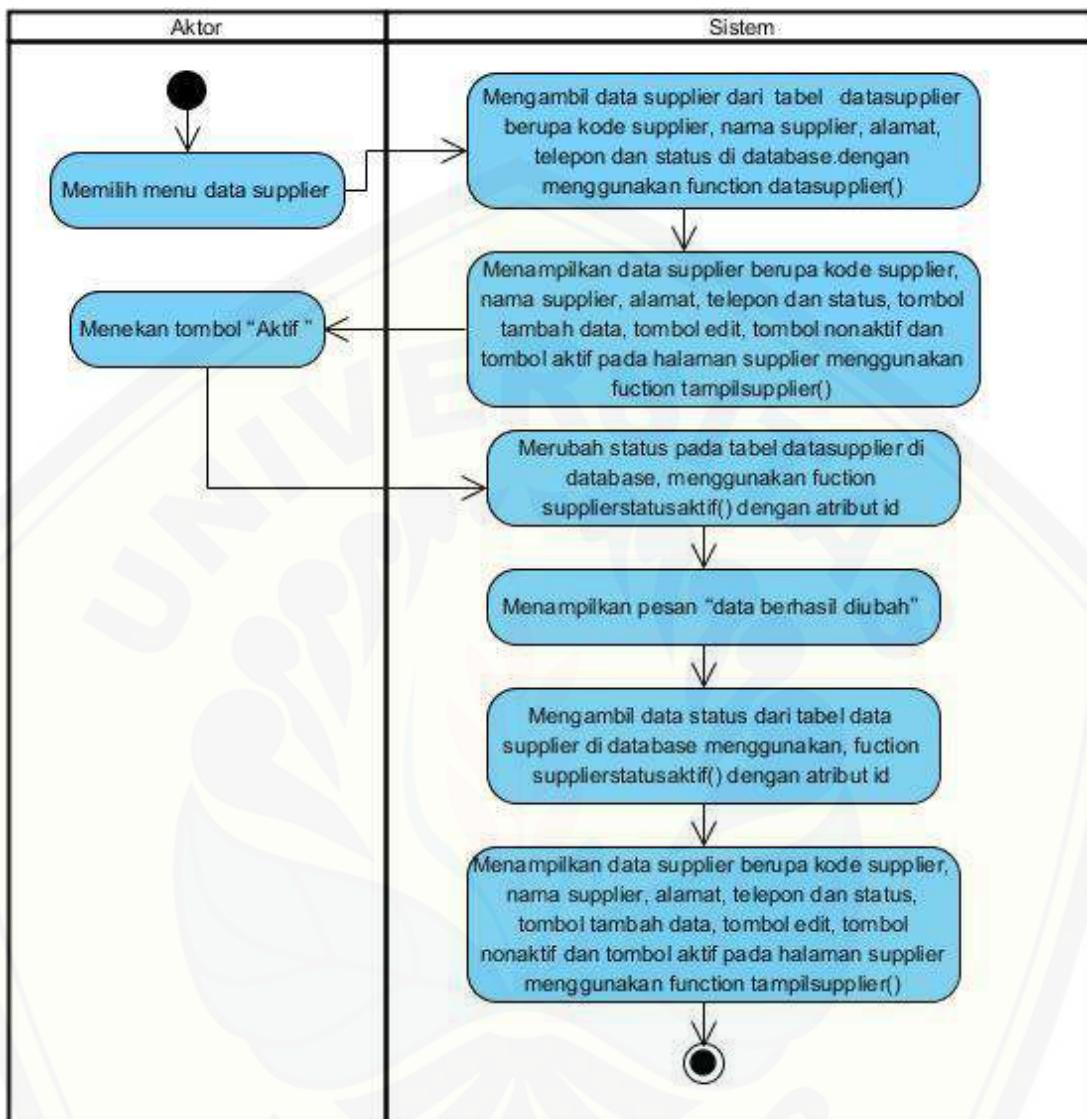
Gambar B.12 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (input)

B13. Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier



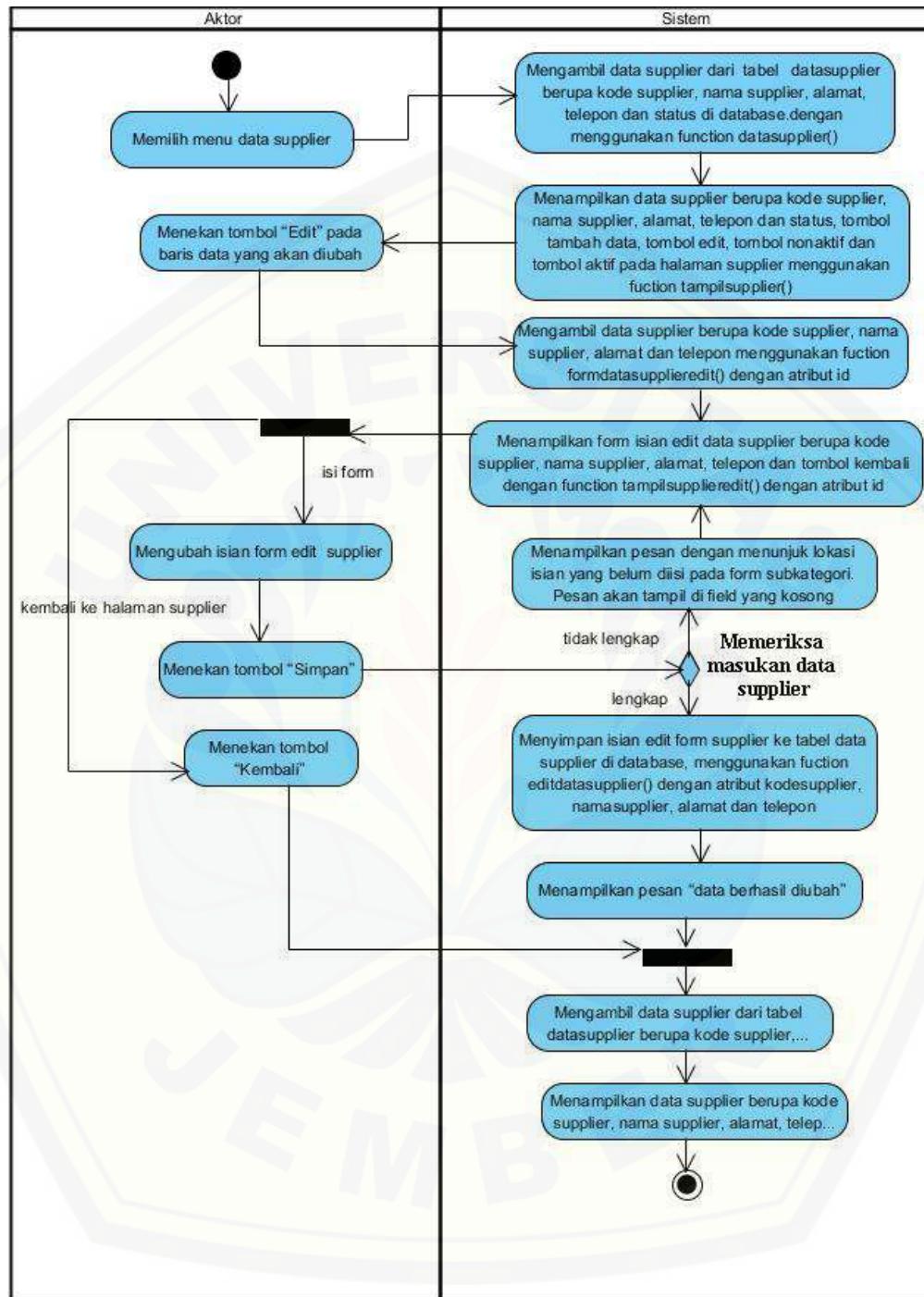
Gambar B.13 Activity Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier

B14. Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier

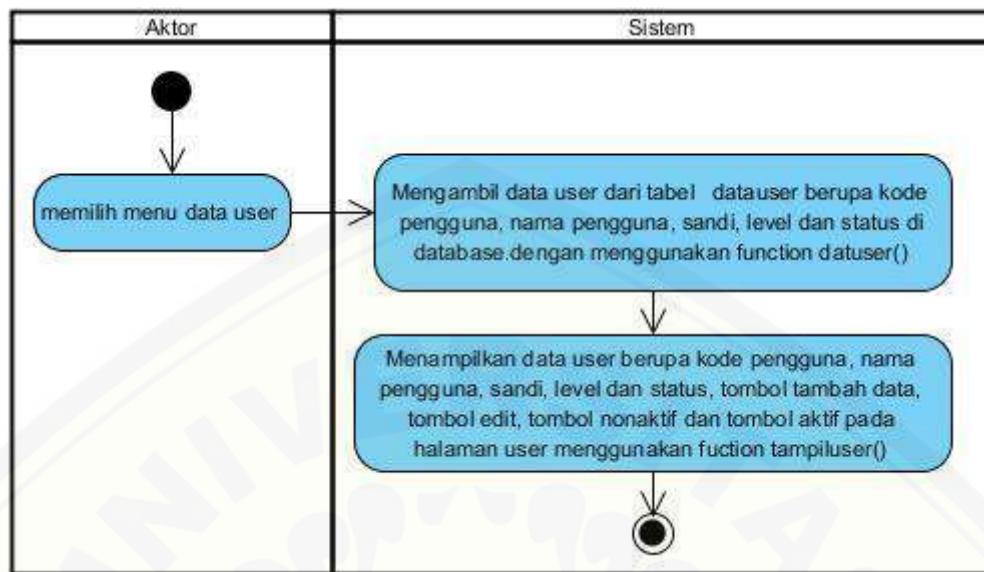


Gambar B.14 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier

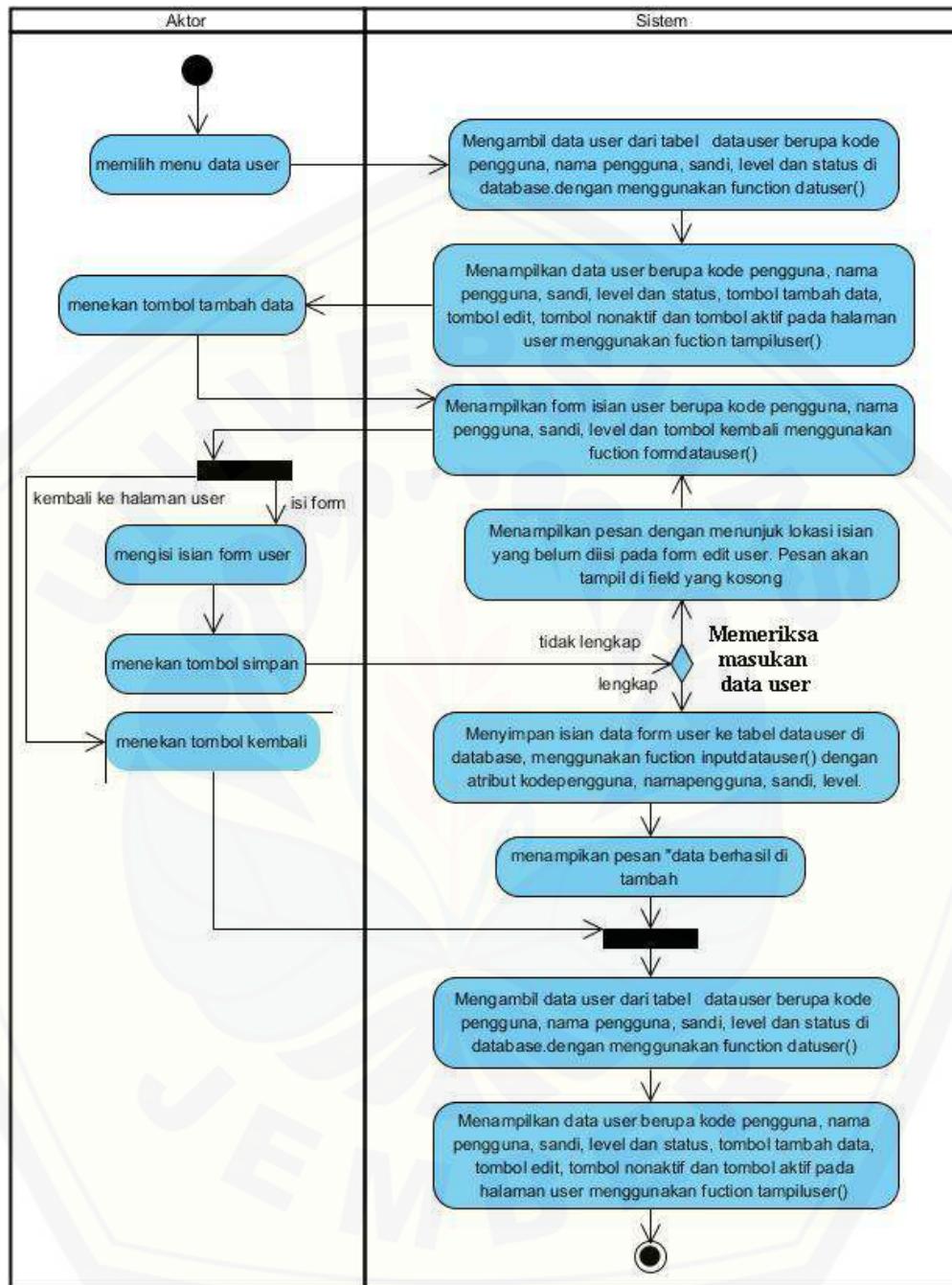
B15. Activity Diagram Manajemen Data Supplier (edit)



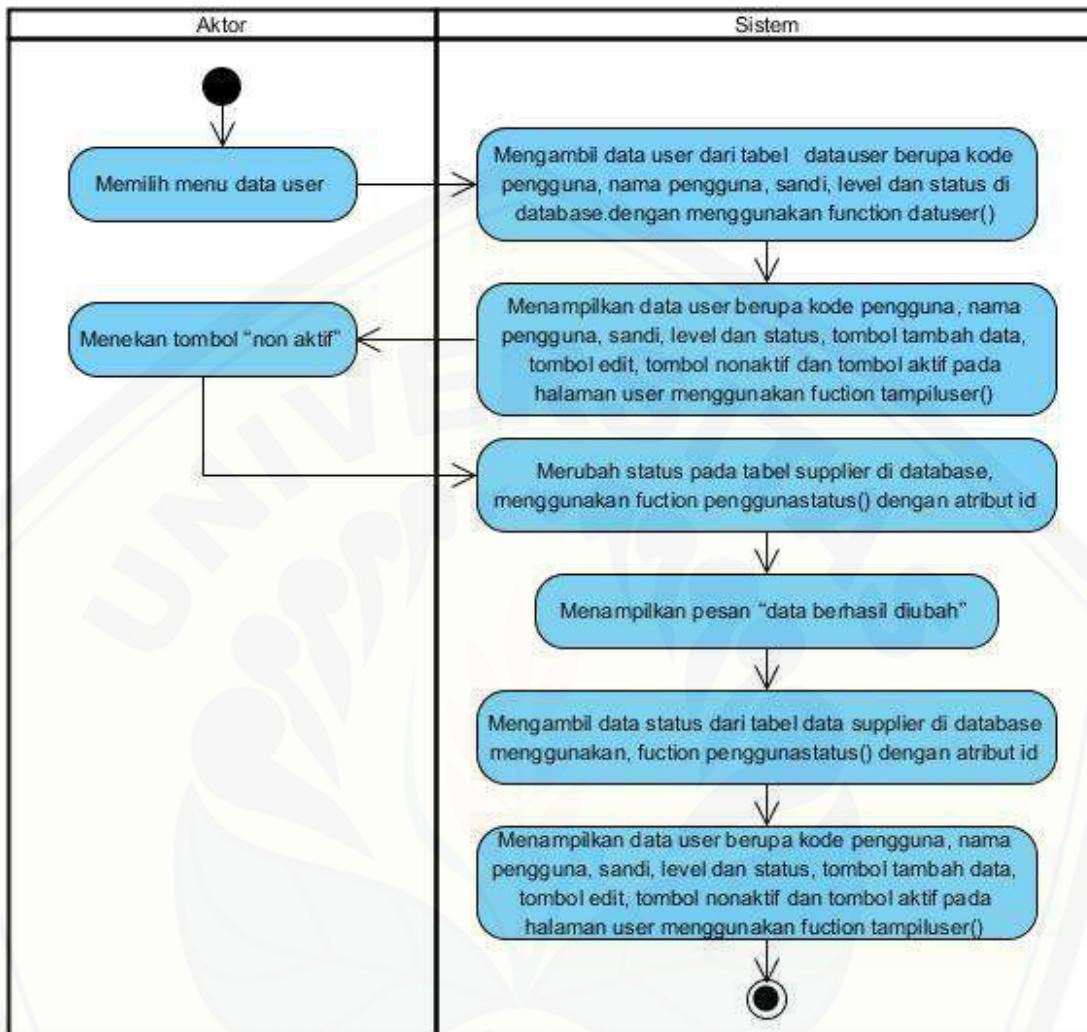
Gambar B.15 Activity Diagram Manajemen Data Supplier (edit)

B16. Activity Diagram Manajemen Data User (*view*)

Gambar B.16 Activity Diagram Manajemen Data User (view)

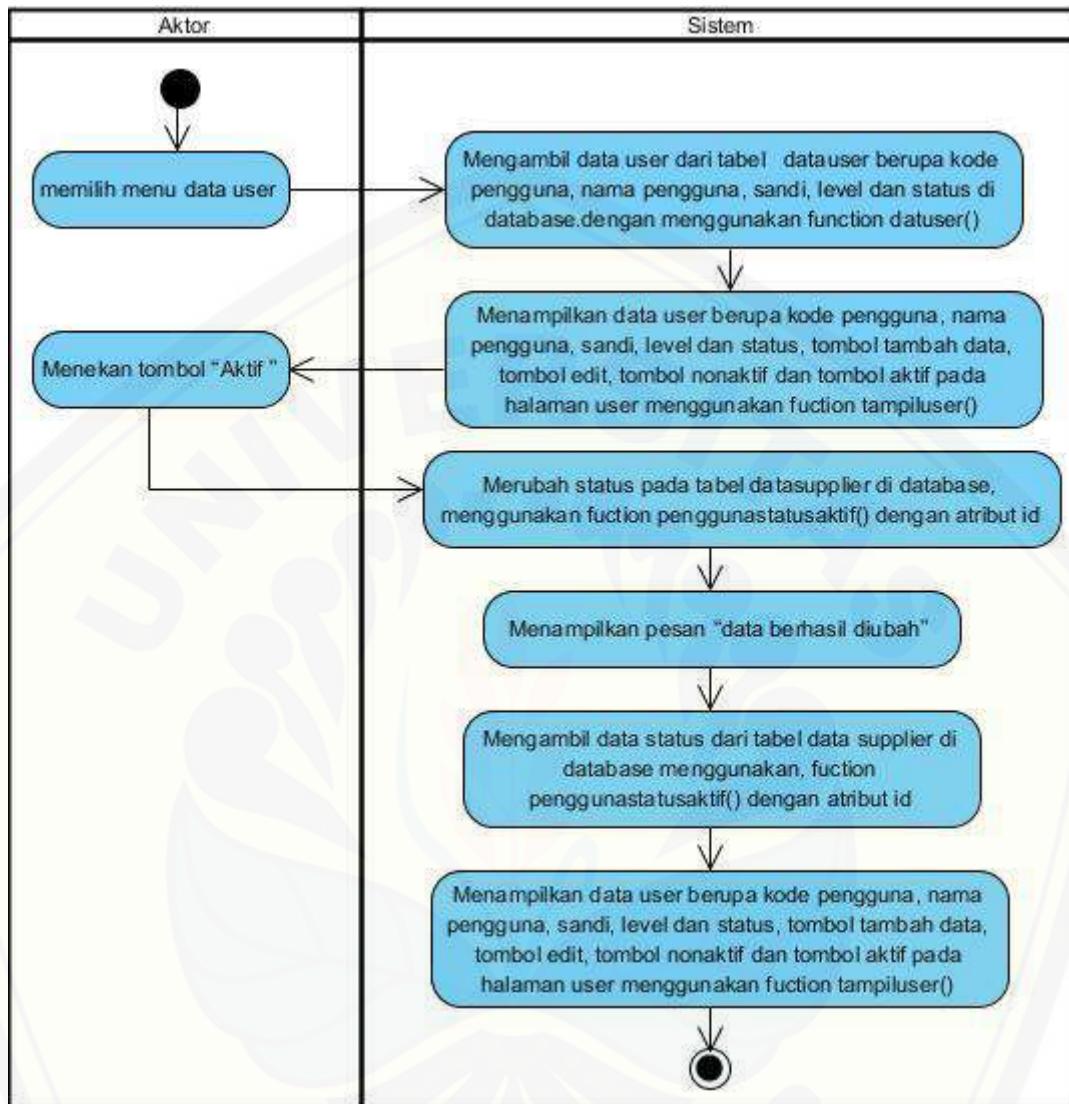
B17. Activity Diagram Manajemen Data User (*input*)Gambar B.17 Activity Diagram Manajemen Data User (*input*)

B18. Activity Diagram Merubah Status Aktif Data User



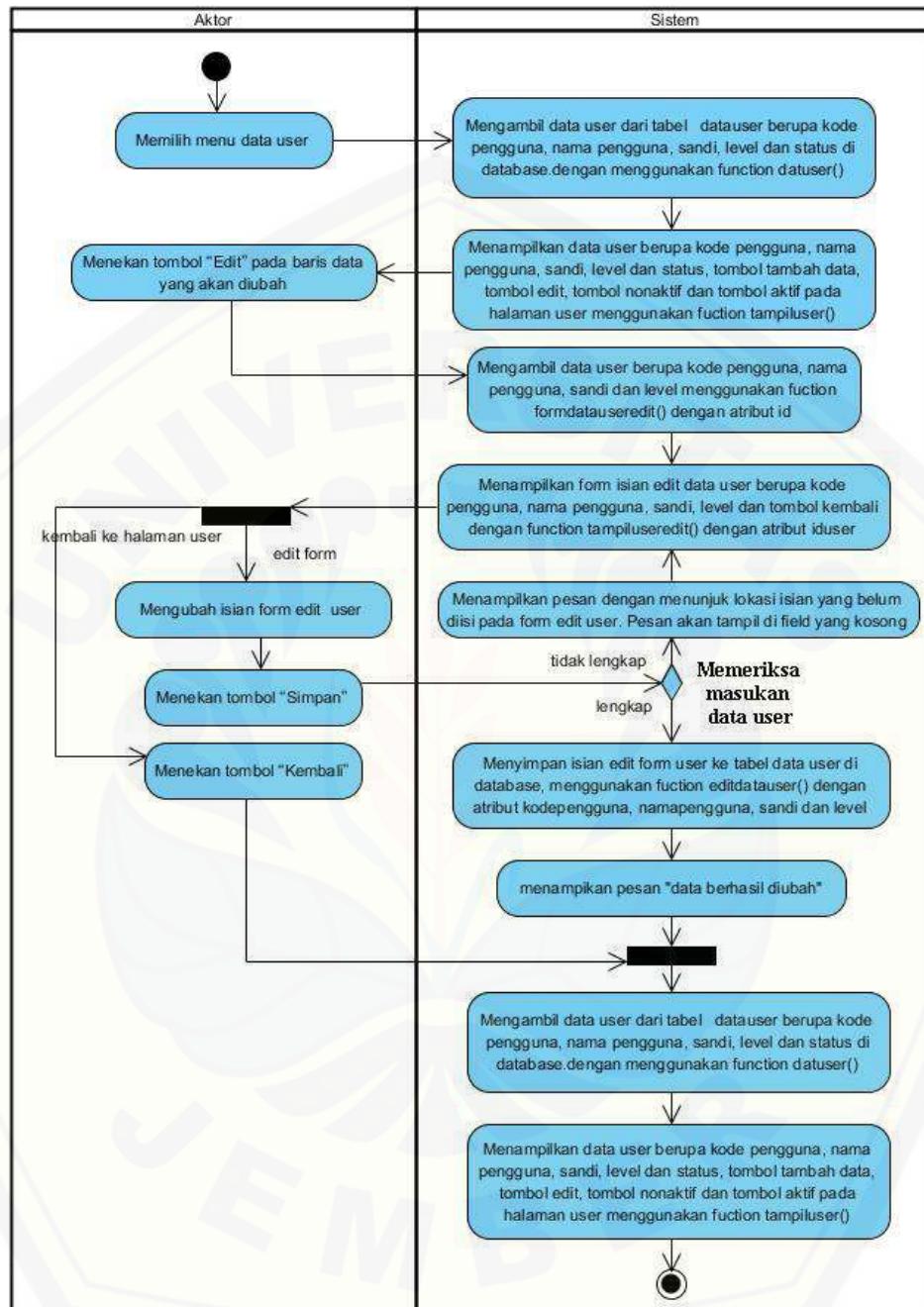
Gambar B.18 Activity Diagram Merubah Status aktif Data User

B19. Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data User

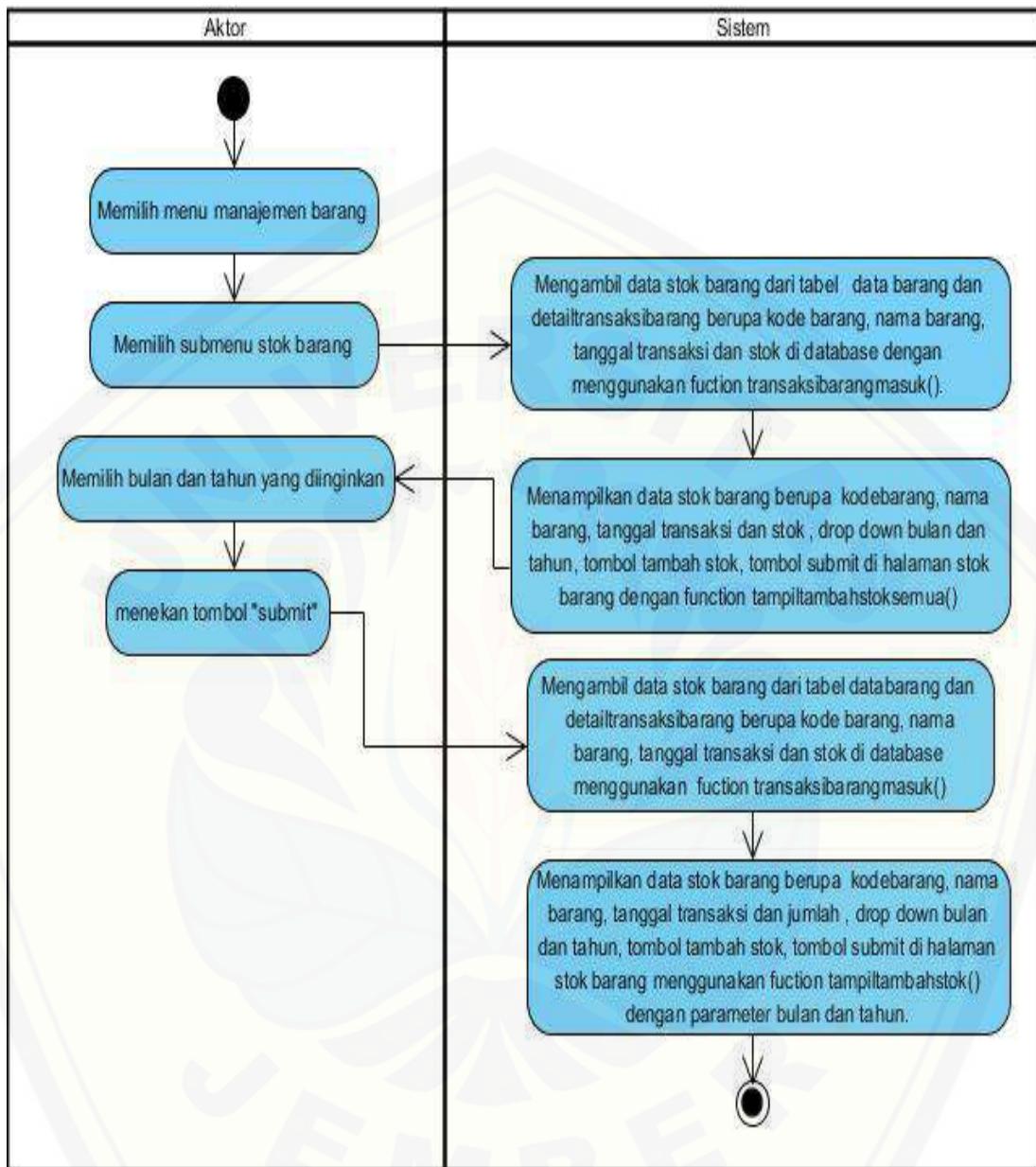


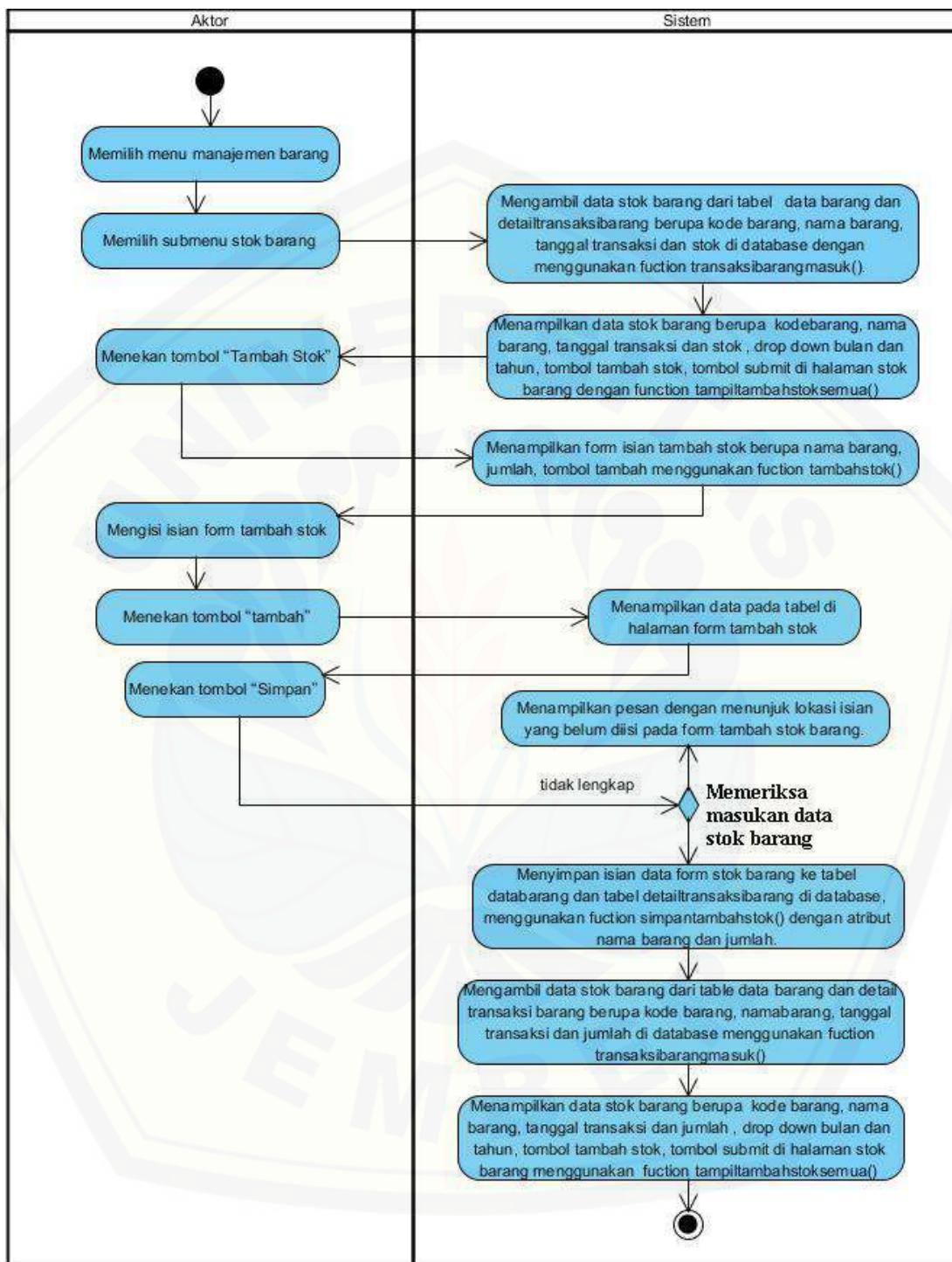
Gambar B.19 Activity Diagram Merubah Status Non Aktif Data User

B20. Activity Diagram Manajemen Data User (edit)

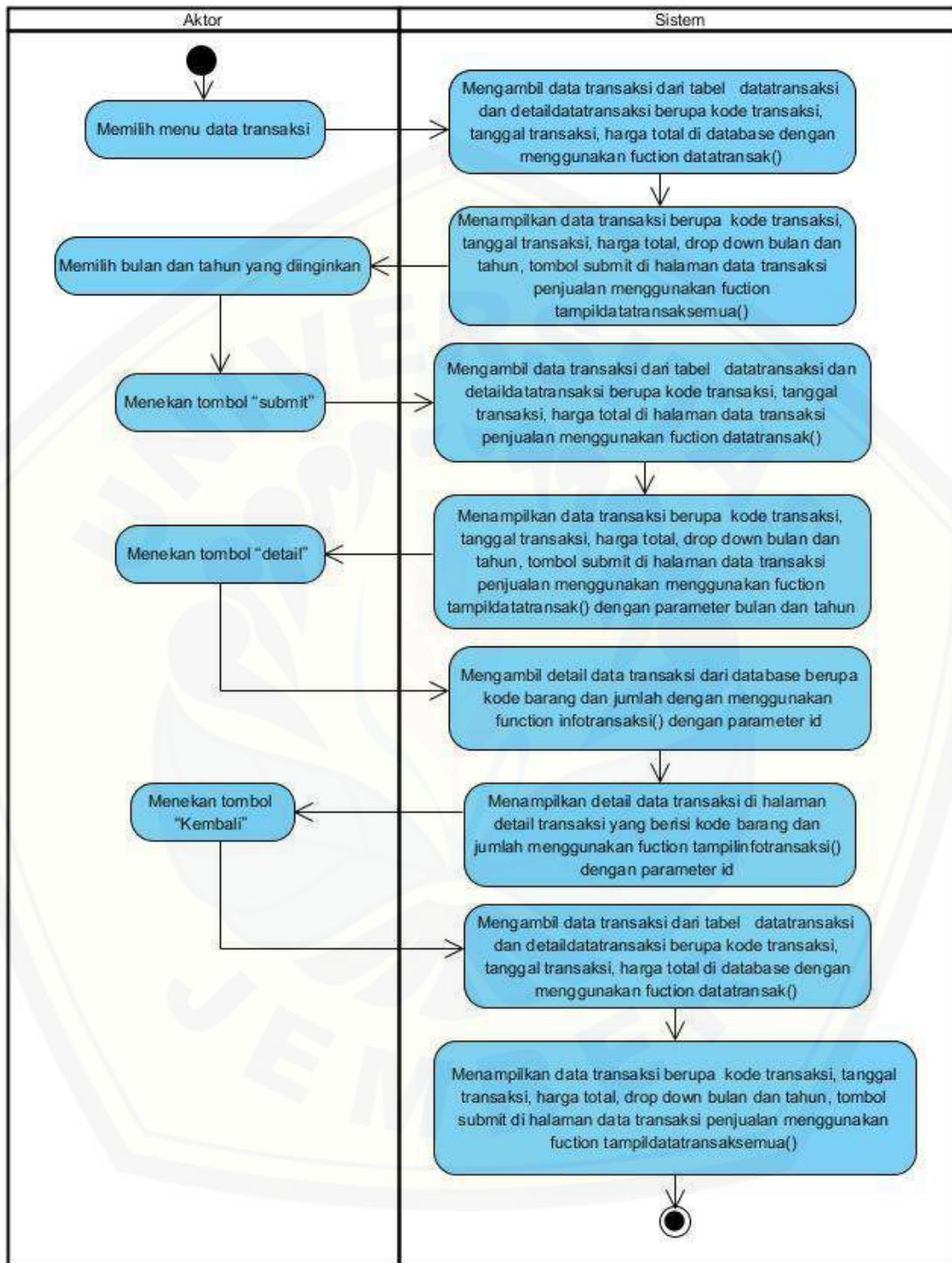


Gambar B.20 Activity Diagram Manajemen Data User (edit)

B21. Activity Diagram Manajemen Stok Barang(*view*)Gambar B.21 Activity Diagram Manajemen Stok Barang (*view*)

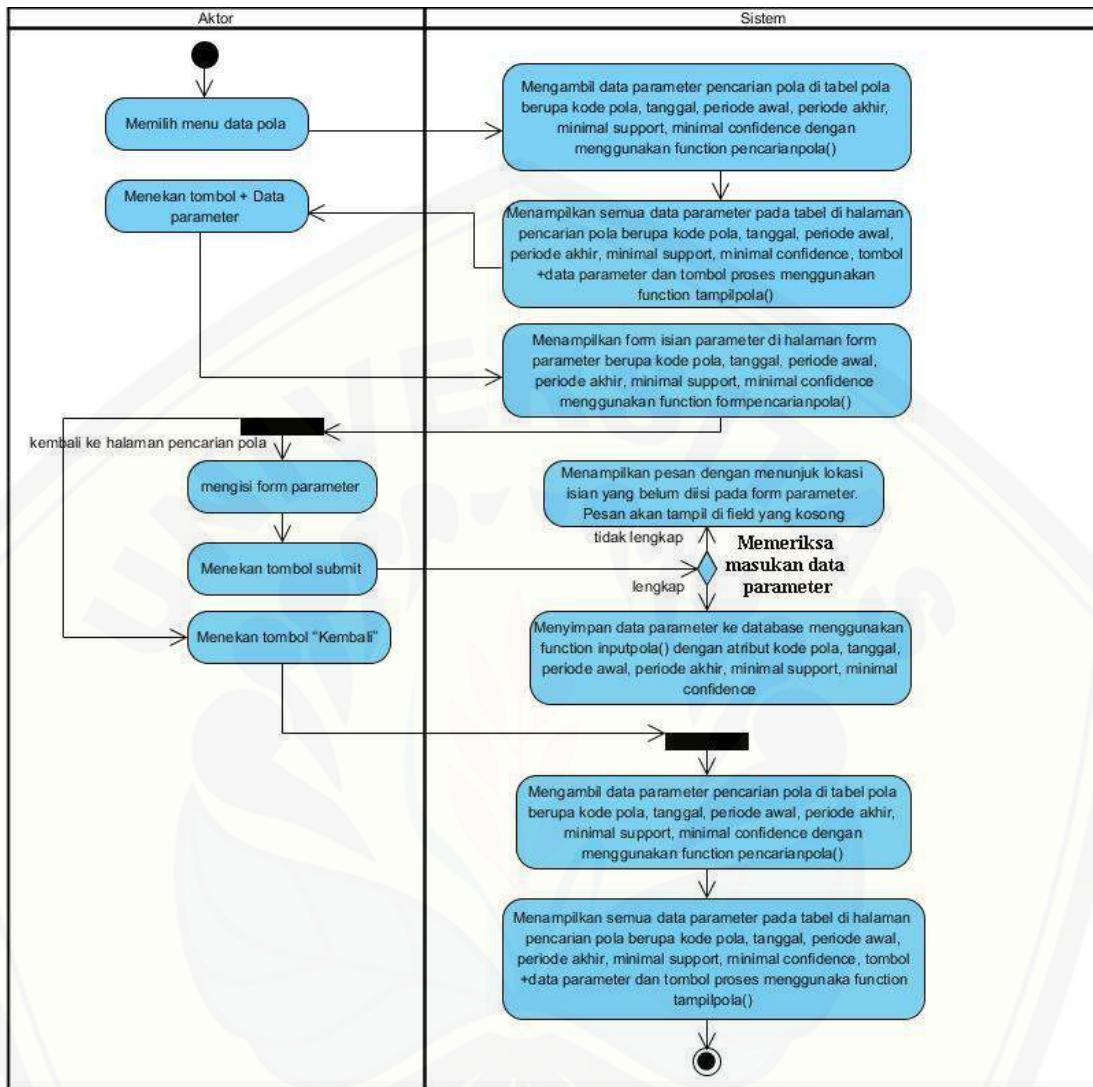
B22. Activity Diagram Manajemen Stok Barang (*input*)Gambar B.22 Activity Diagram Manajemen Stok Barang (*input*)

B23. Activity Diagram Melihat Data Transaksi (admin)



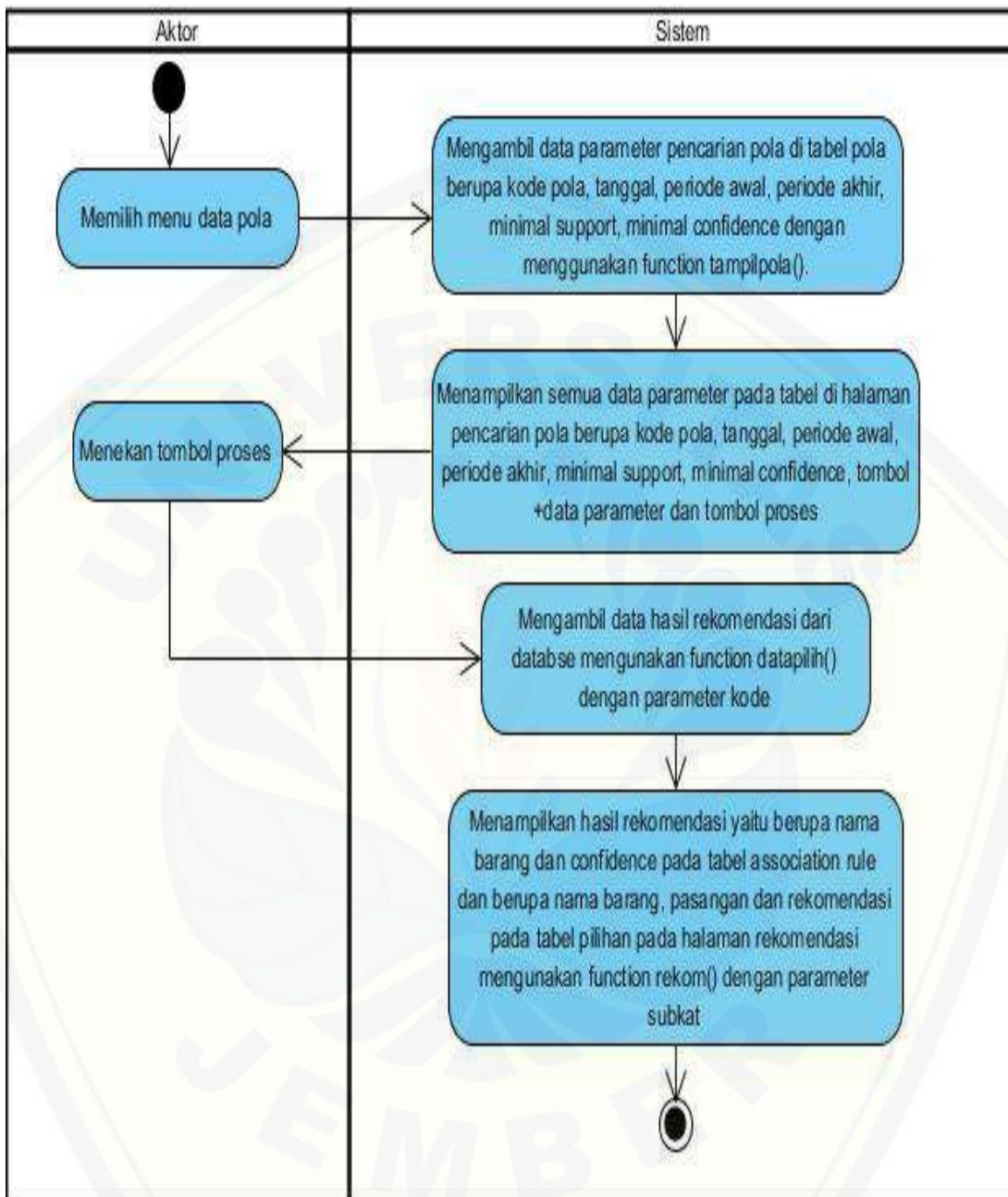
Gambar B.23 Activity Diagram Melihat Data Transaksi (view)

B24. Activity Diagram Input Parameter Pencarian Pola



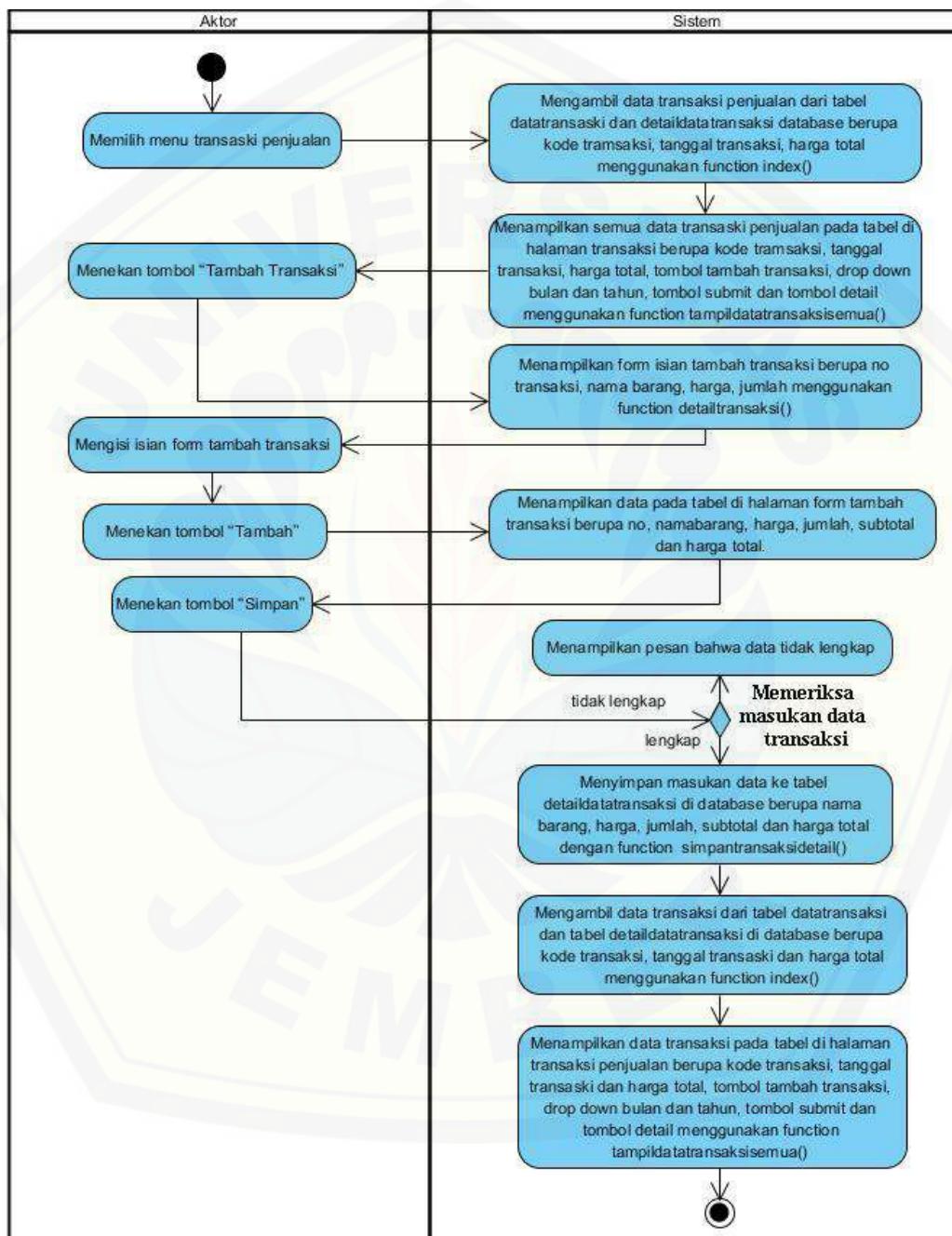
Gambar B.24 Activity Diagram Input Parameter Pencarian Pola

B25. Activity Diagram Rekomendasi Promosi



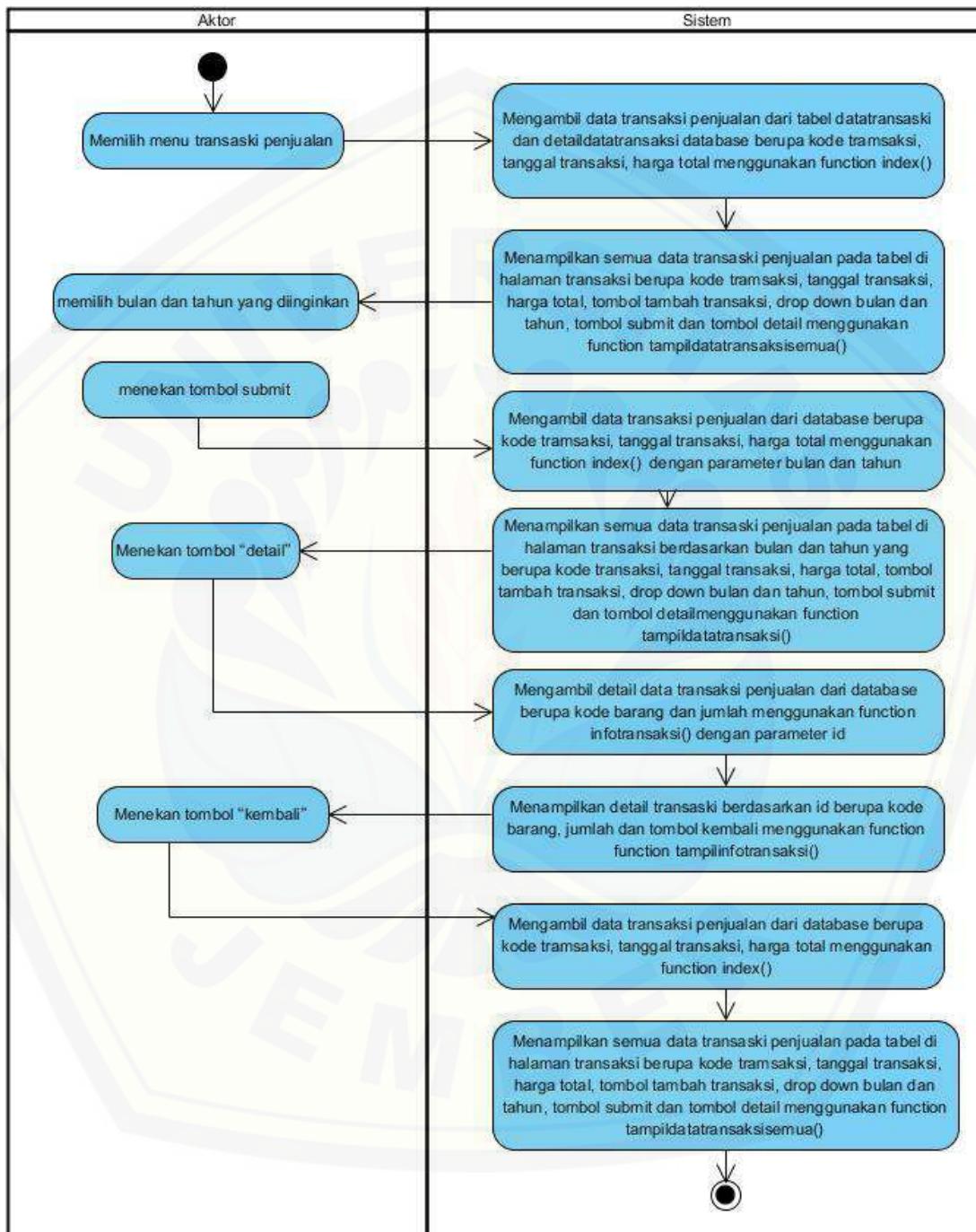
Gambar B. 25 Activity Diagram Rekomendasi Promosi

B26. Activity Diagram Input Transaksi Penjualan



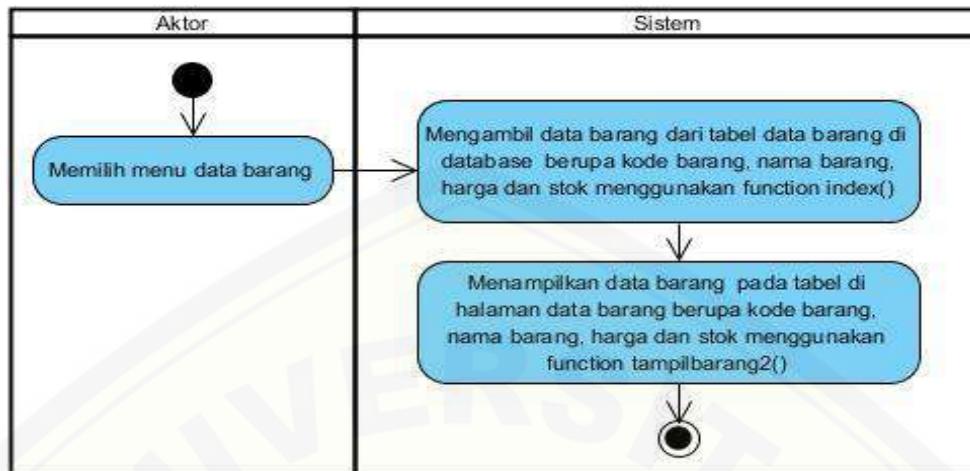
Gambar B.26 Activity Diagram Input Transaksi Penjualan

B27. Activity Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)



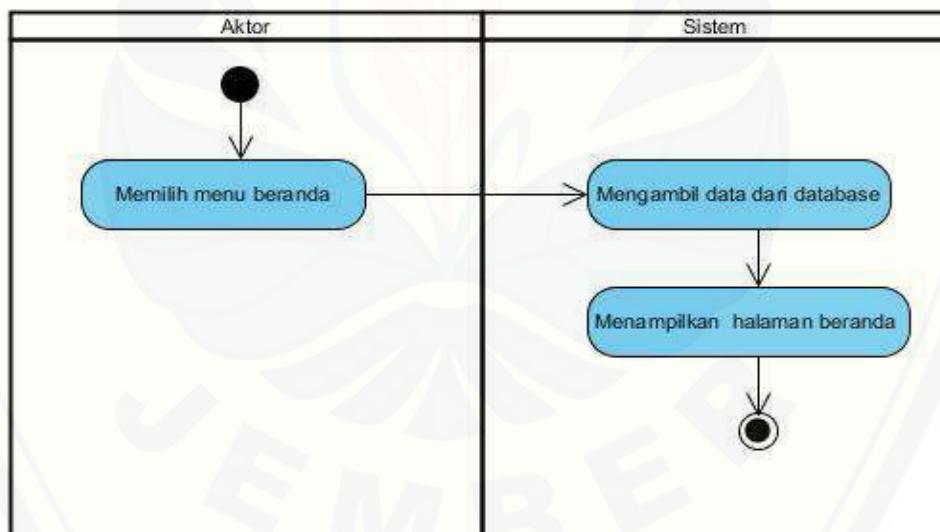
Gambar B.27 Activity Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)

B28. Activity Diagram Melihat Data Barang (pegawai)



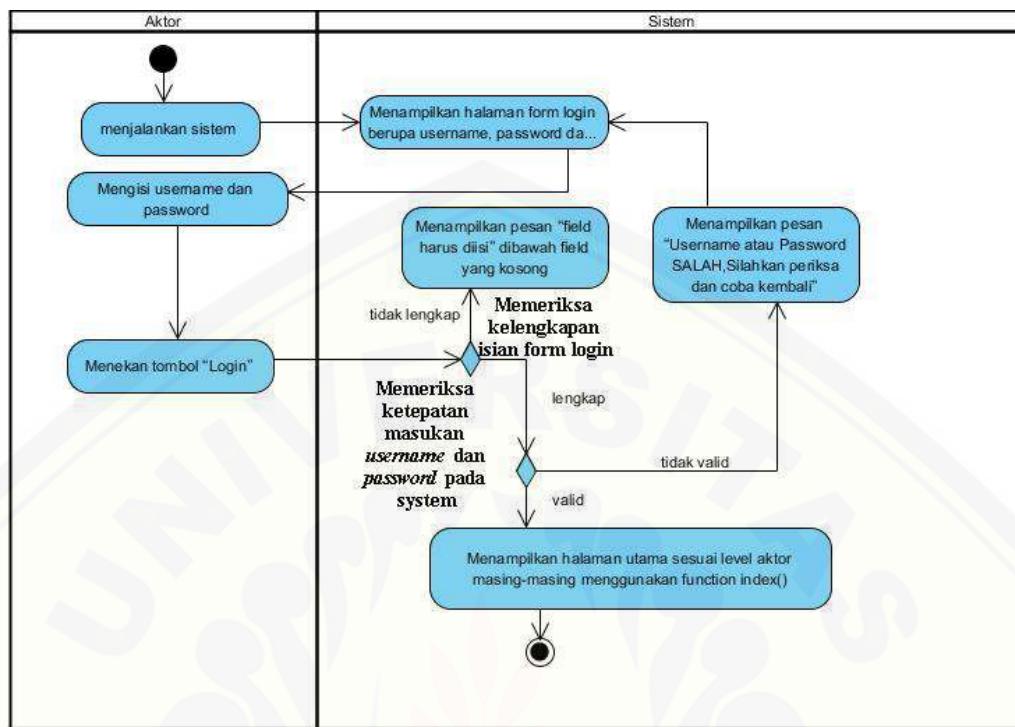
Gambar B.28 Activity Diagram Melihat Data Barang (pegawai)

B29. Activity Diagram Melihat Beranda (Admin)

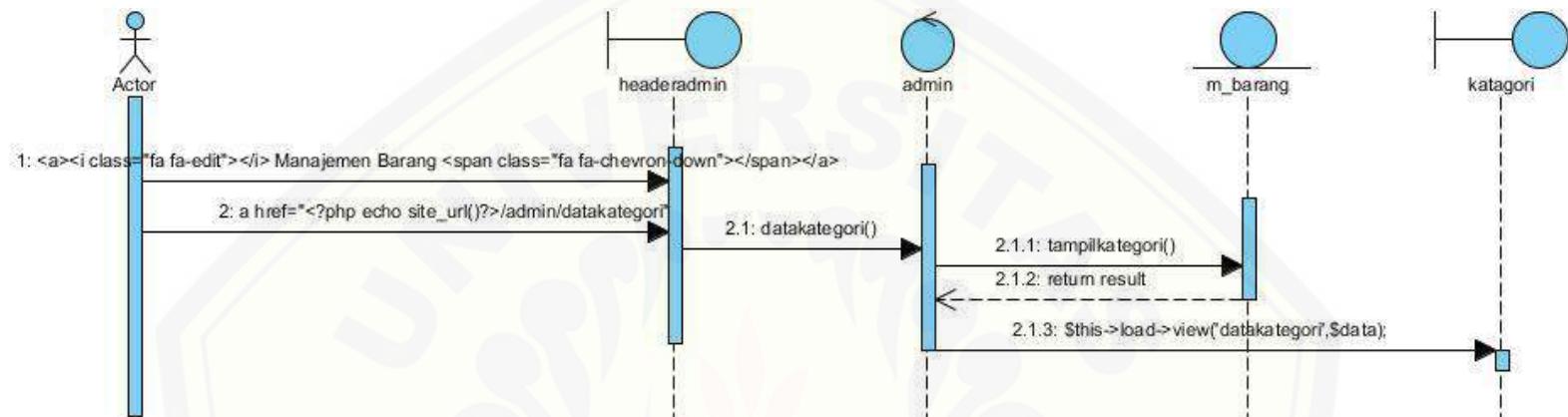


Gambar B.29 Activity Diagram Melihat Beranda (Admin)

B30. Activity Diagram Login

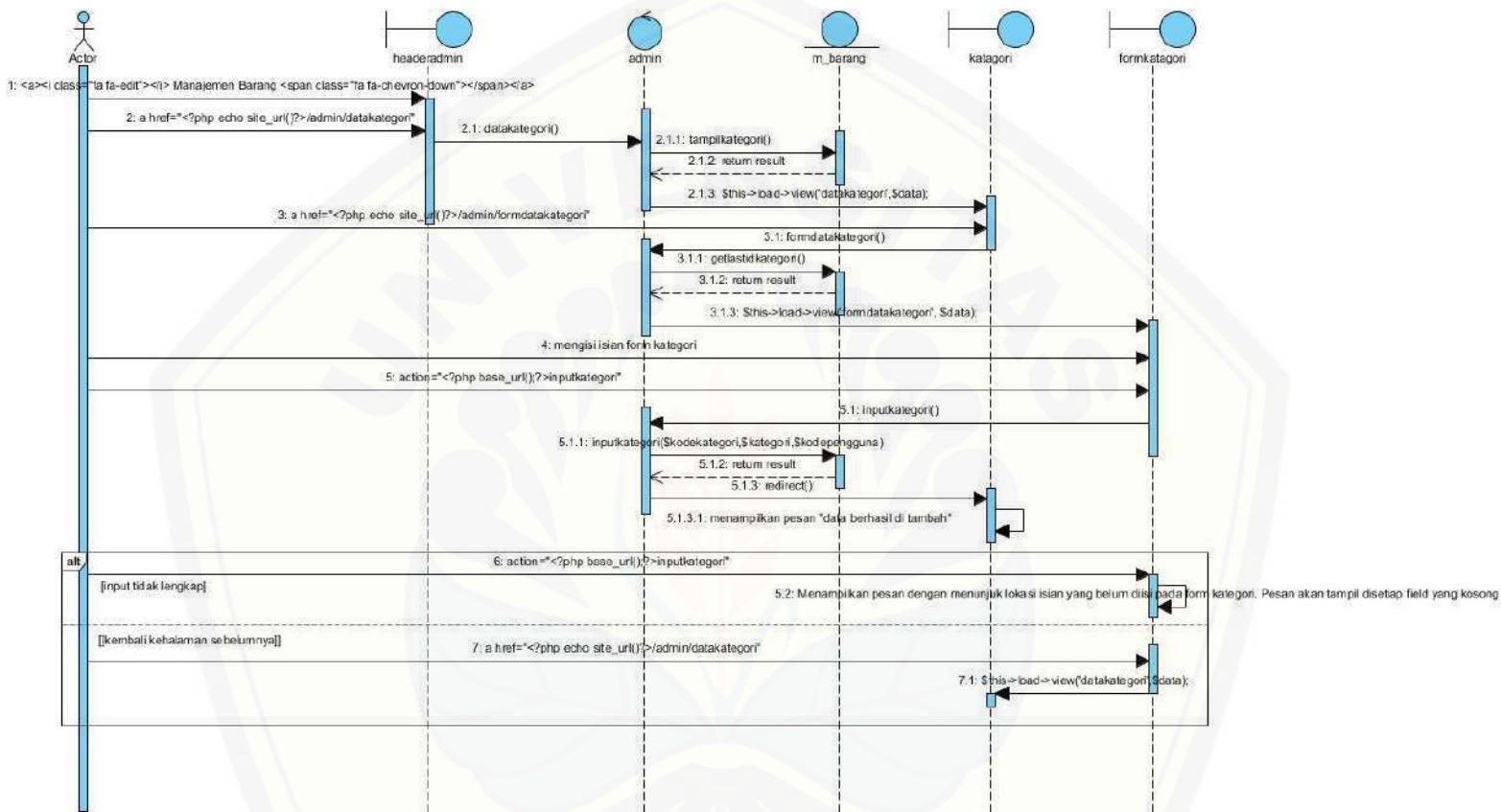


Gambar B.30 Activity Diagram Login

Lampiran C. Sequence Diagram**C1. Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (view)**

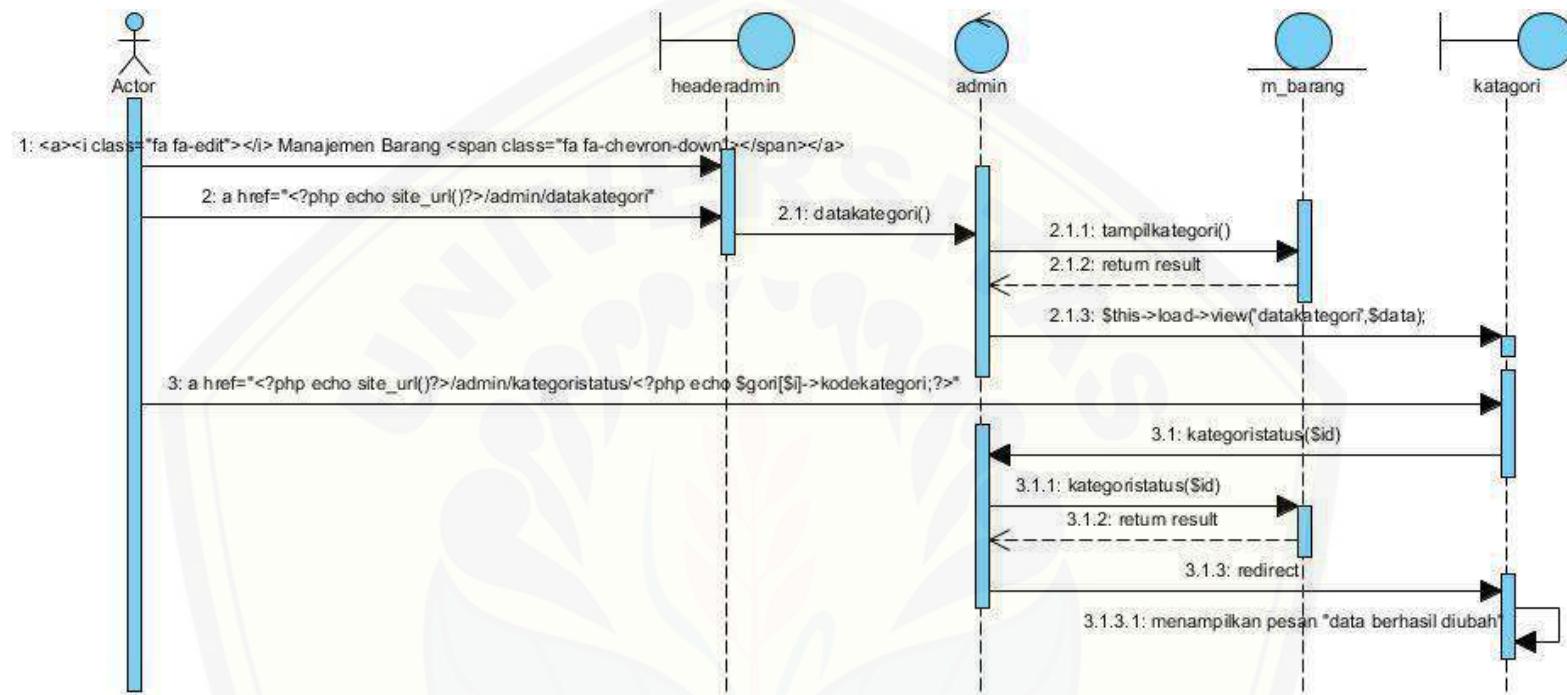
Gambar C.1 Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (view)

C2. Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (*input*)



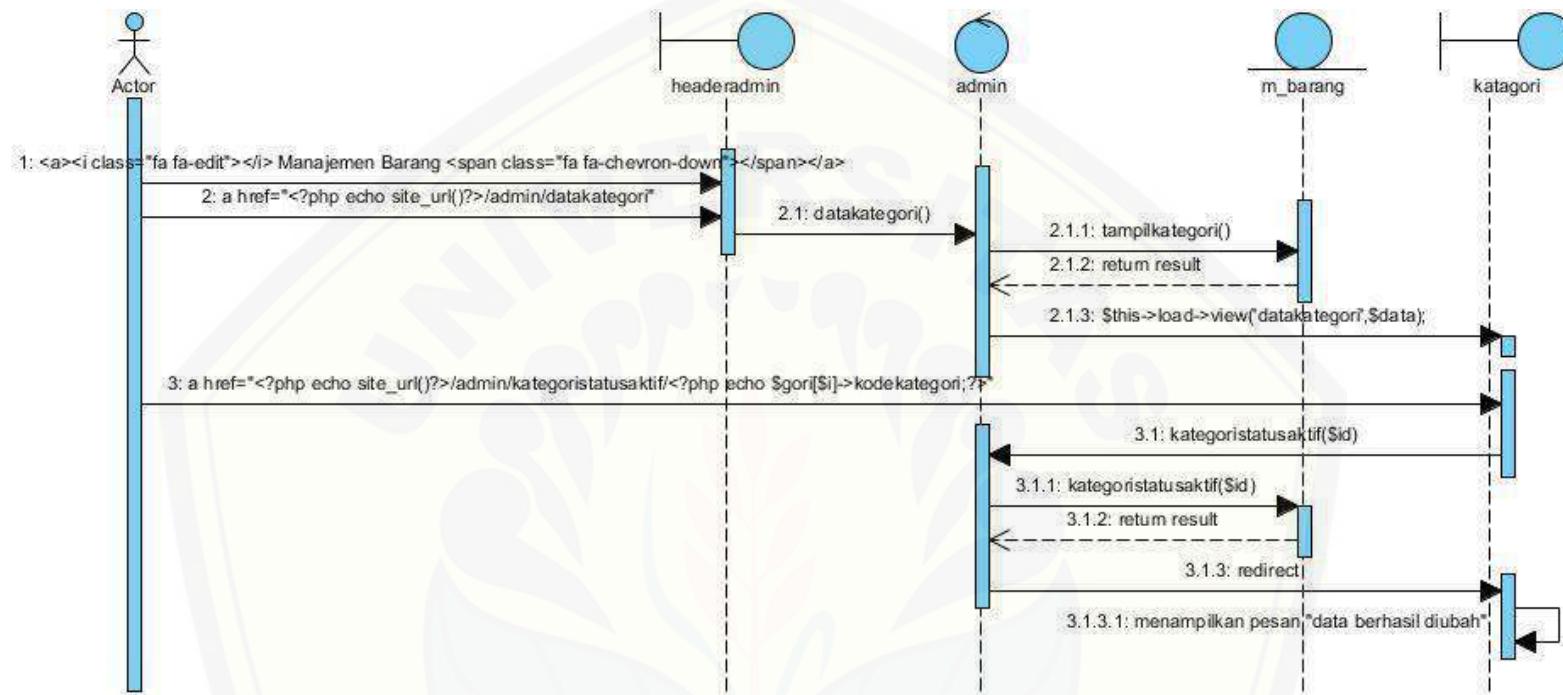
Gambar C.2 Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (*input*)

C3. Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori



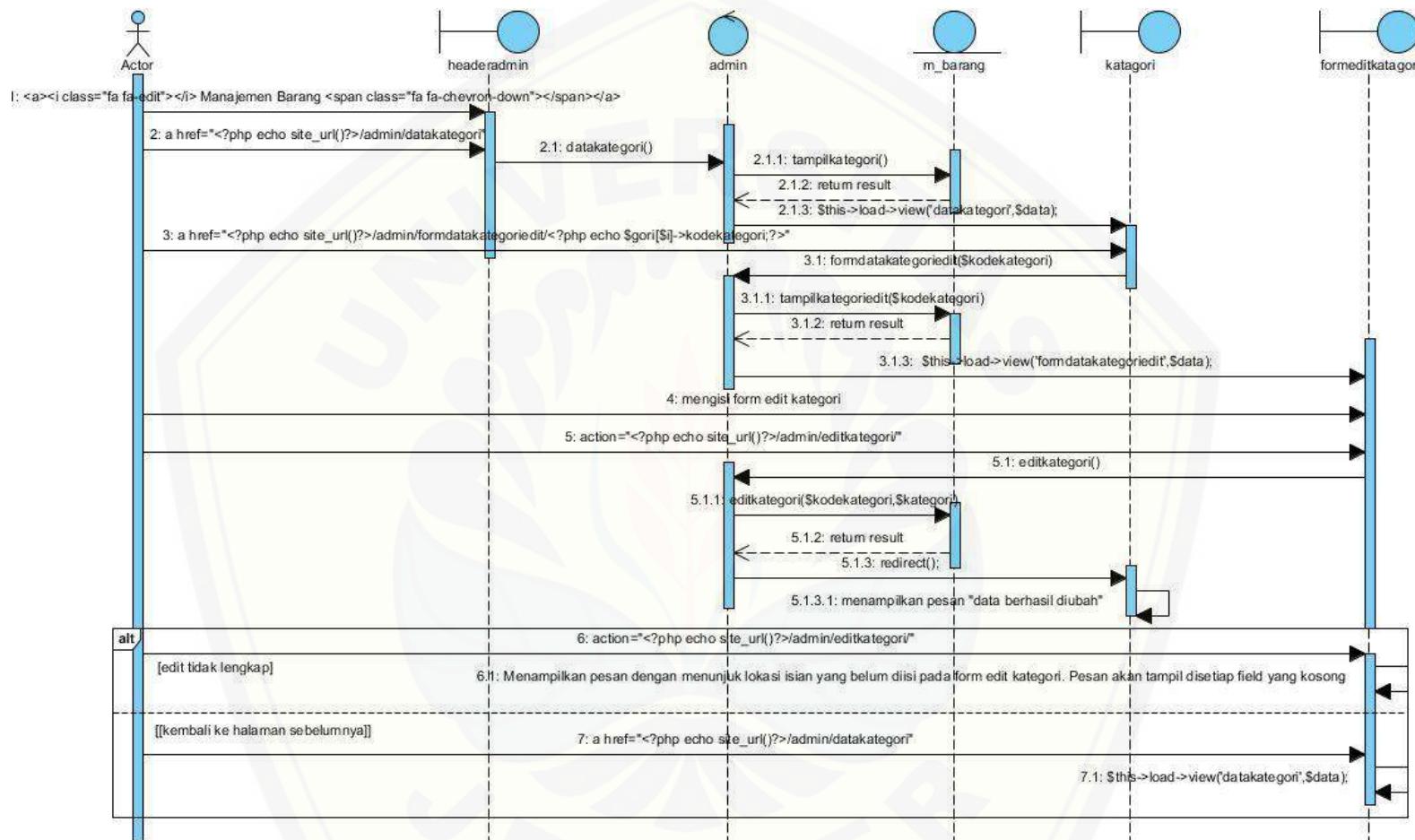
Gambar C.3 Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Kategori

C4. Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori



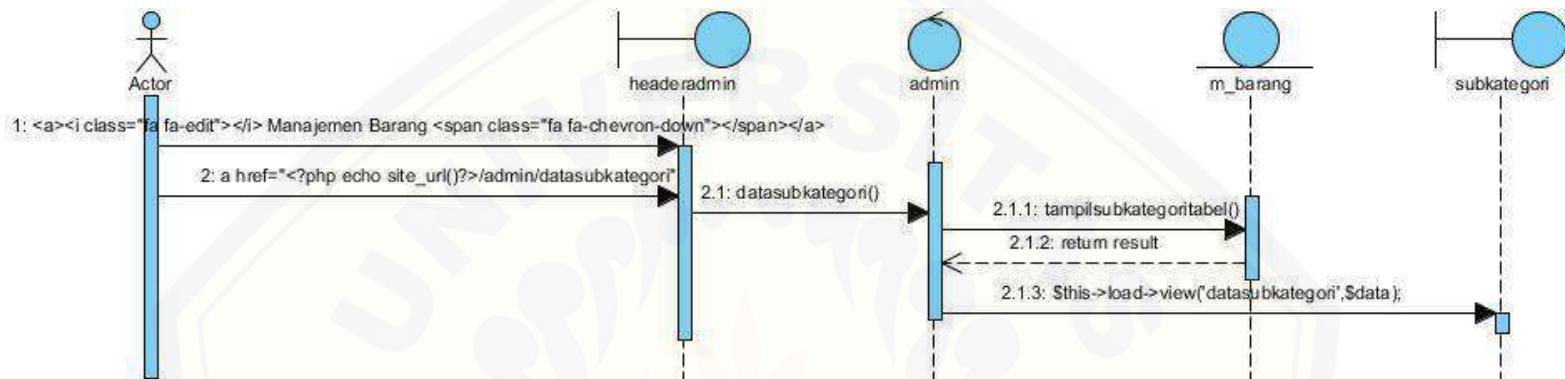
Gambar C.4 Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Kategori

C5. Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit)



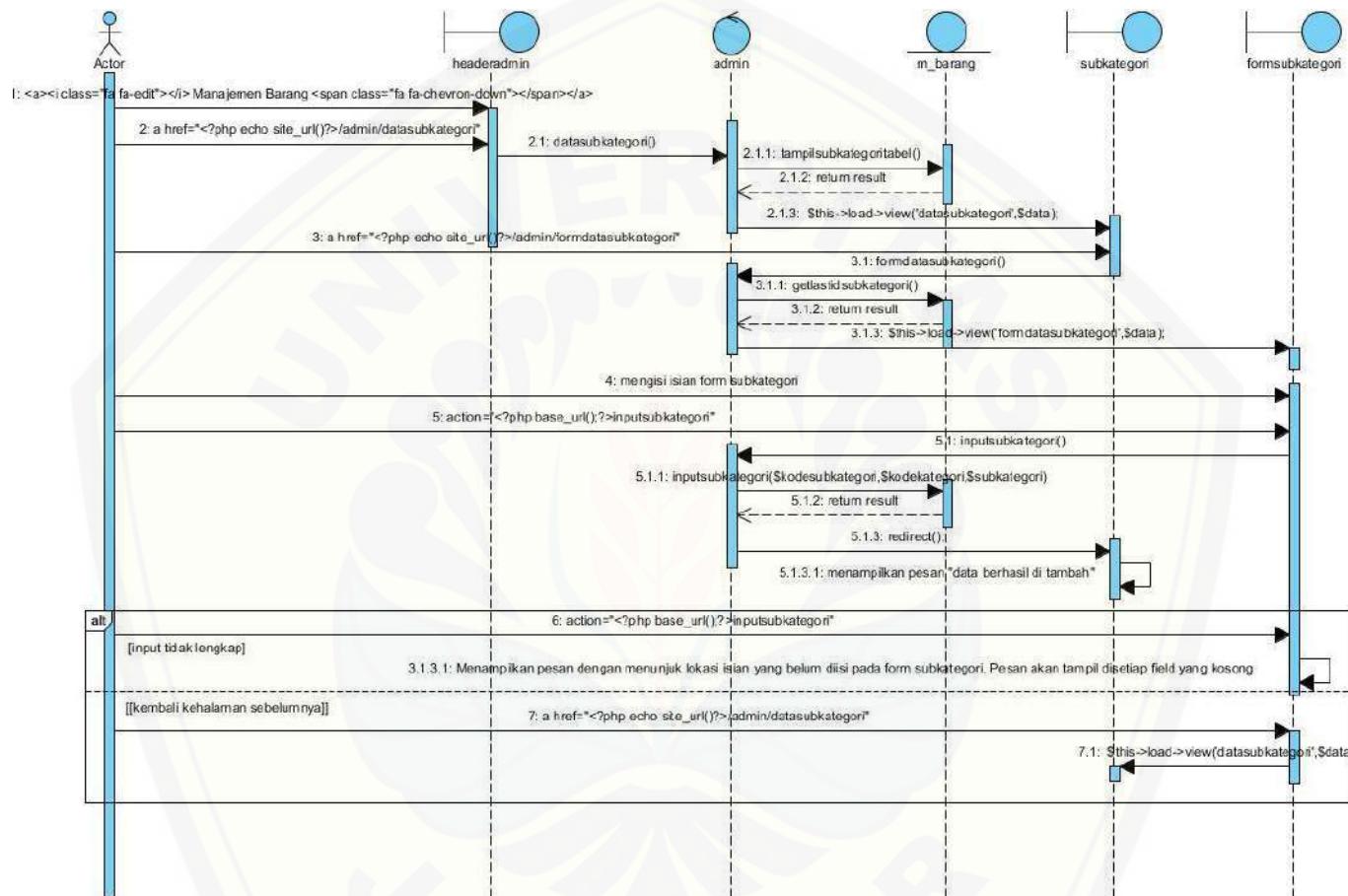
Gambar C.5 Sequence Diagram Manajemen Data Kategori (edit)

C6. Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (view)



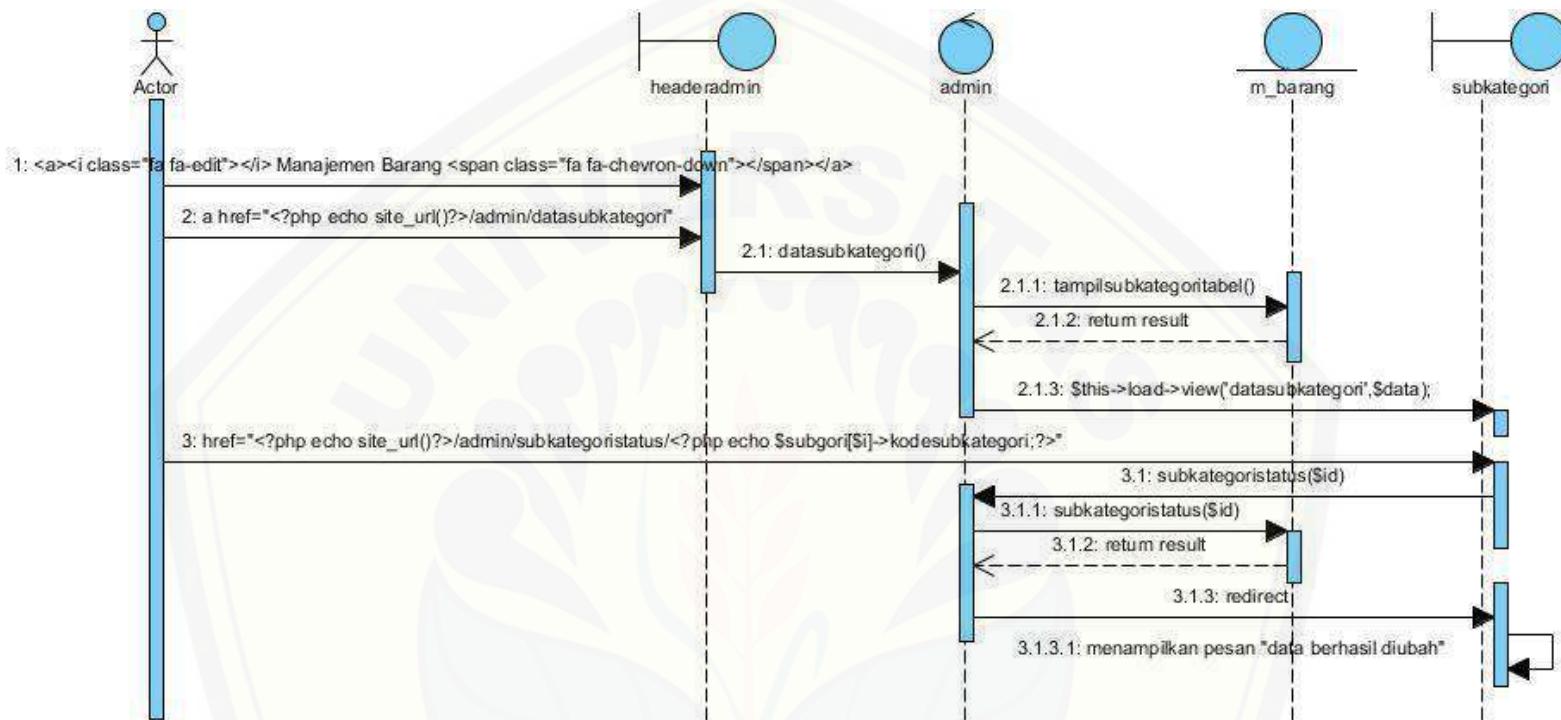
Gambar C.6 Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (view)

C7. Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (*input*)

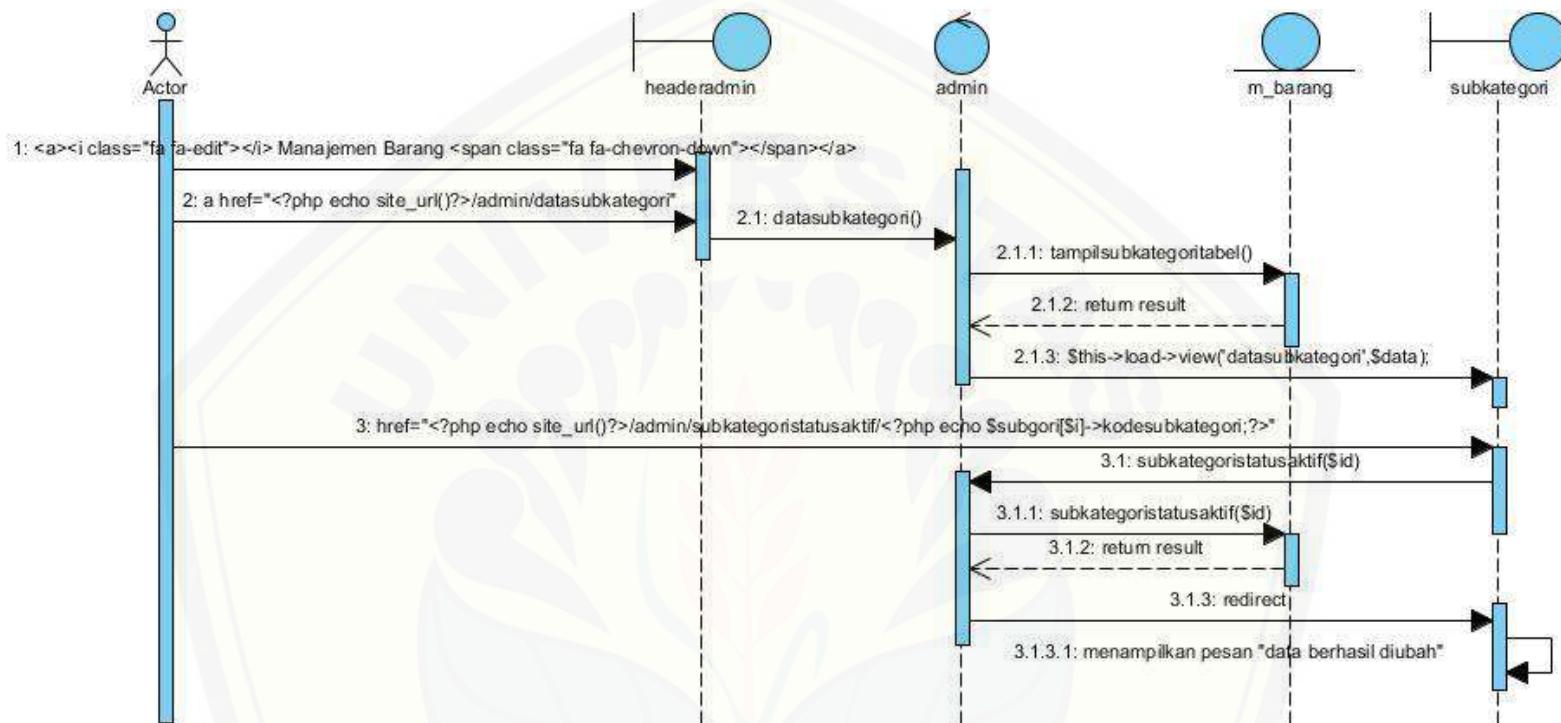


Gambar C.7 Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (*input*)

C8. Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori

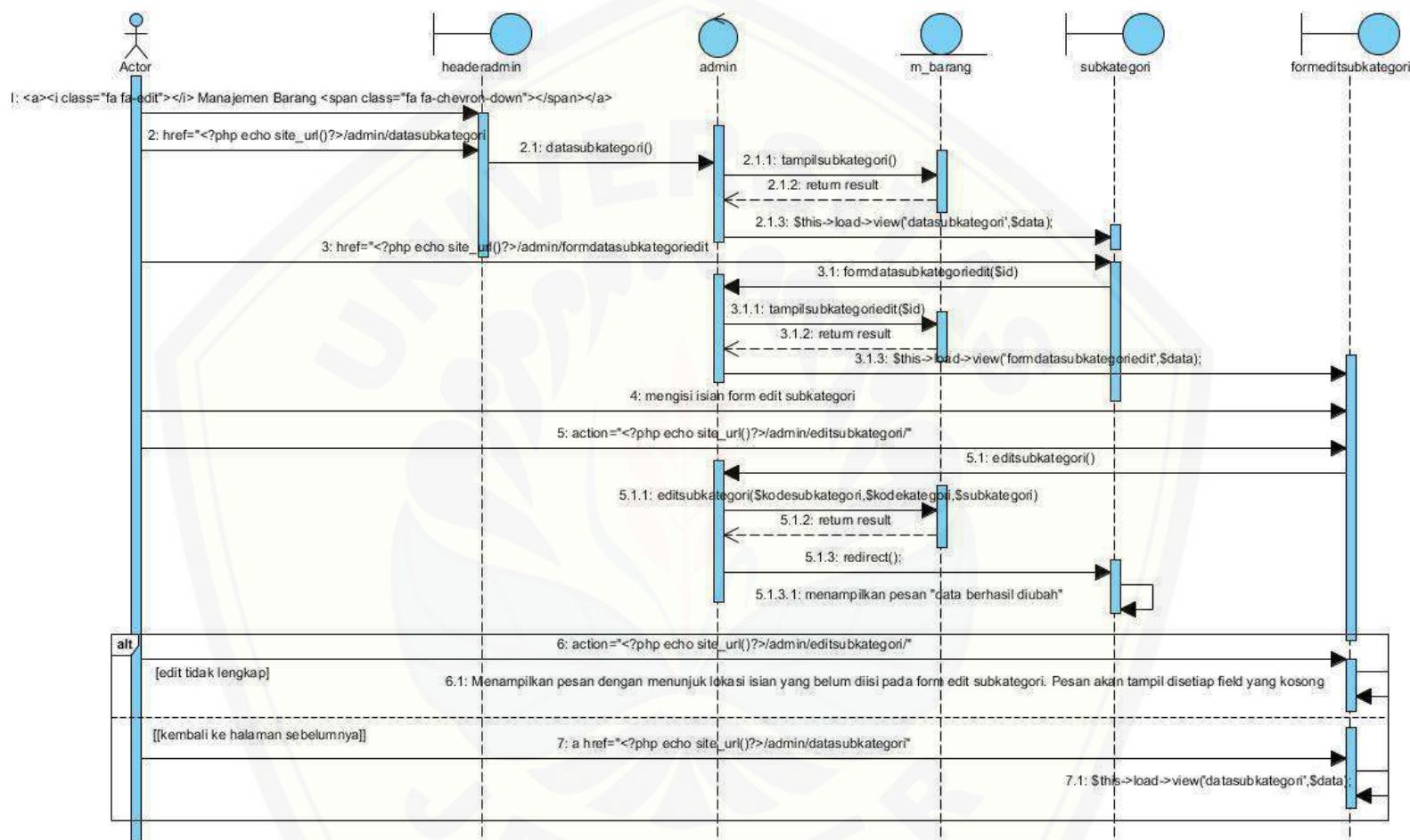


Gambar C.8 Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Subkategori

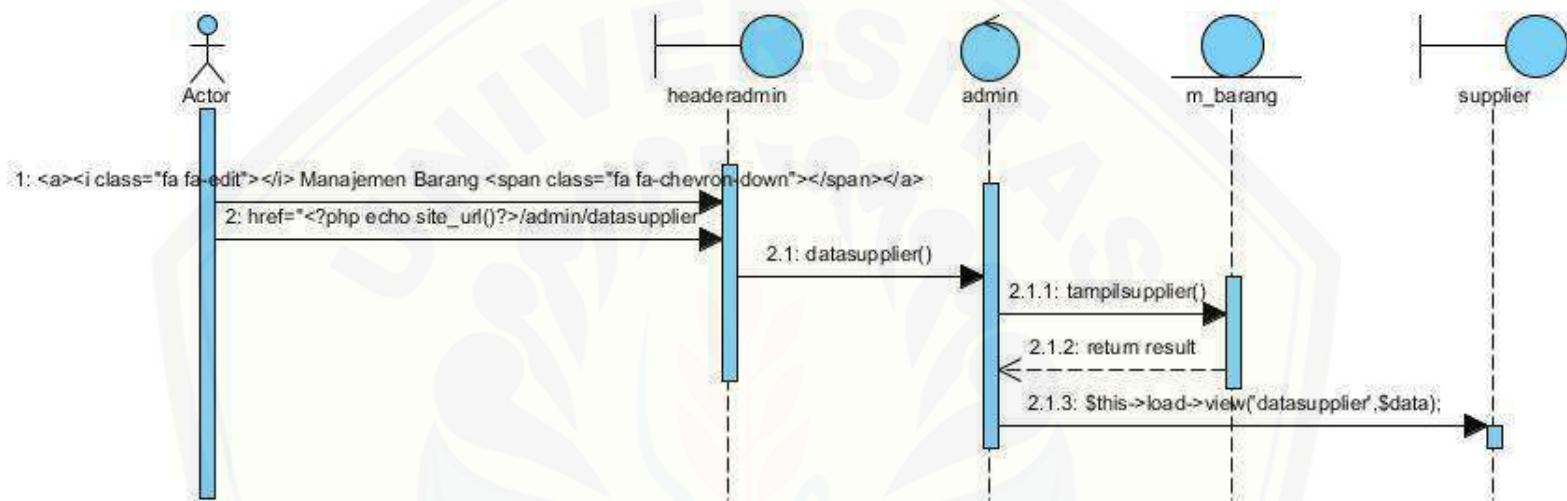
C9. Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori

Gambar C.9 Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Subkategori

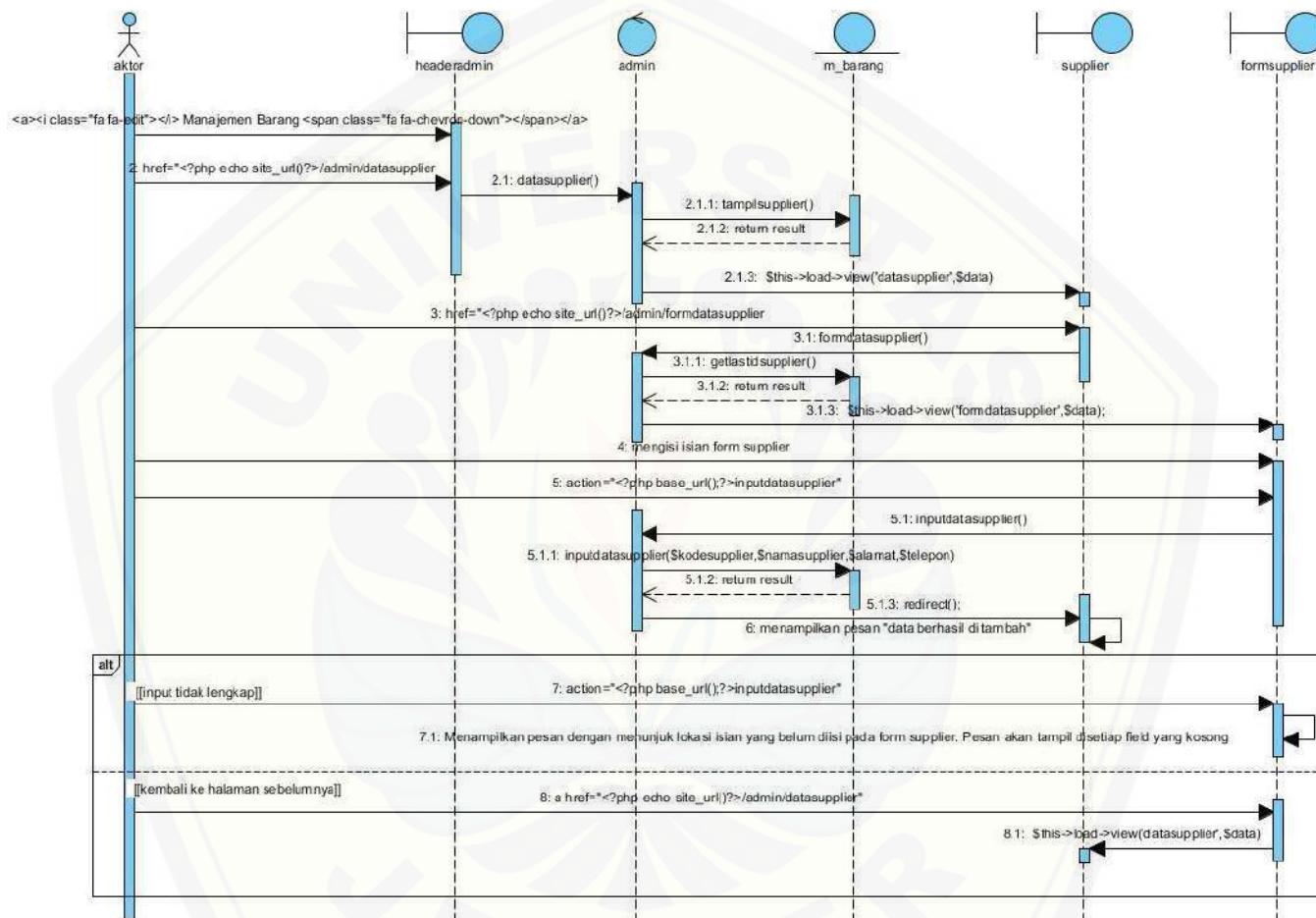
C10. Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori(edit)



Gambar C.10 Sequence Diagram Manajemen Data Subkategori (edit)

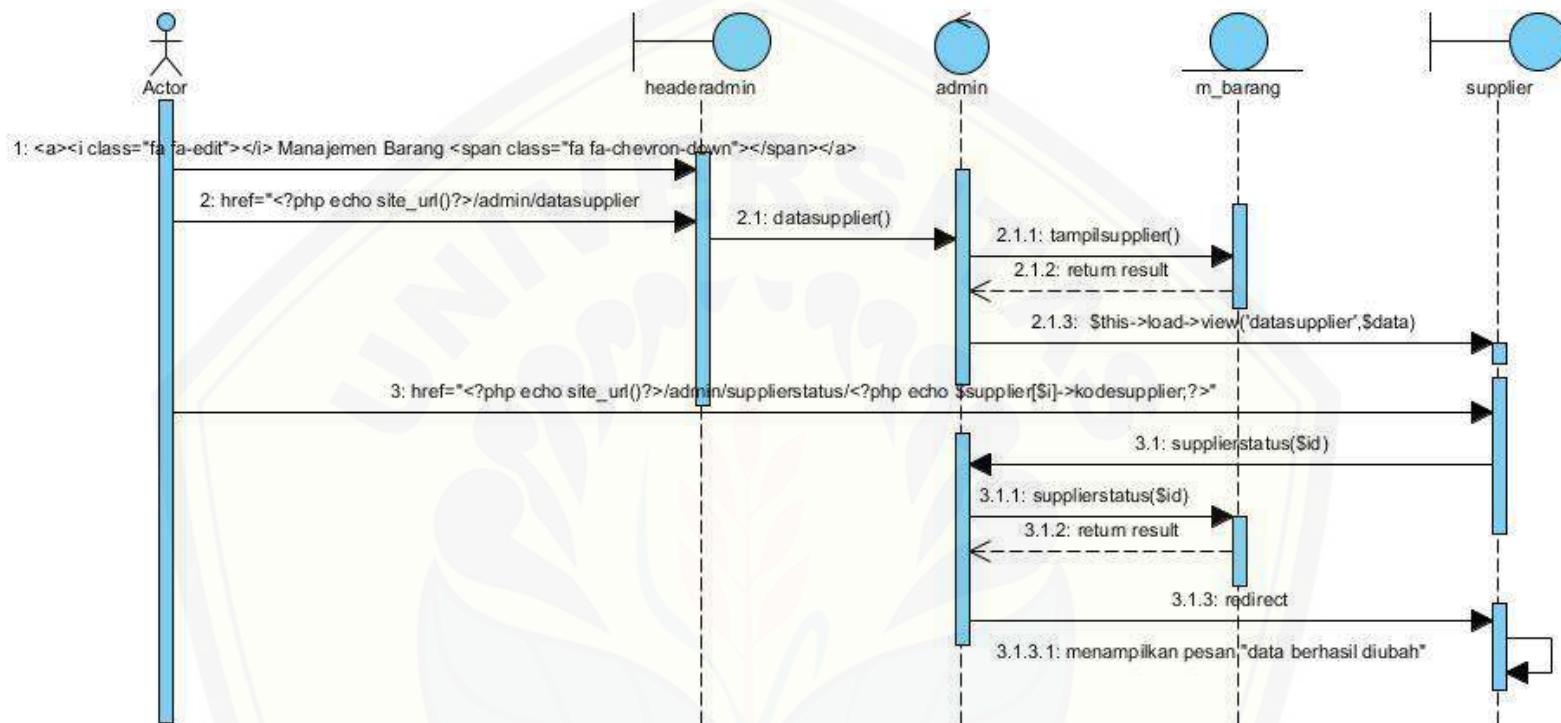
C11. Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*view*)Gambar C.11 Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*view*)

C12. Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*input*)



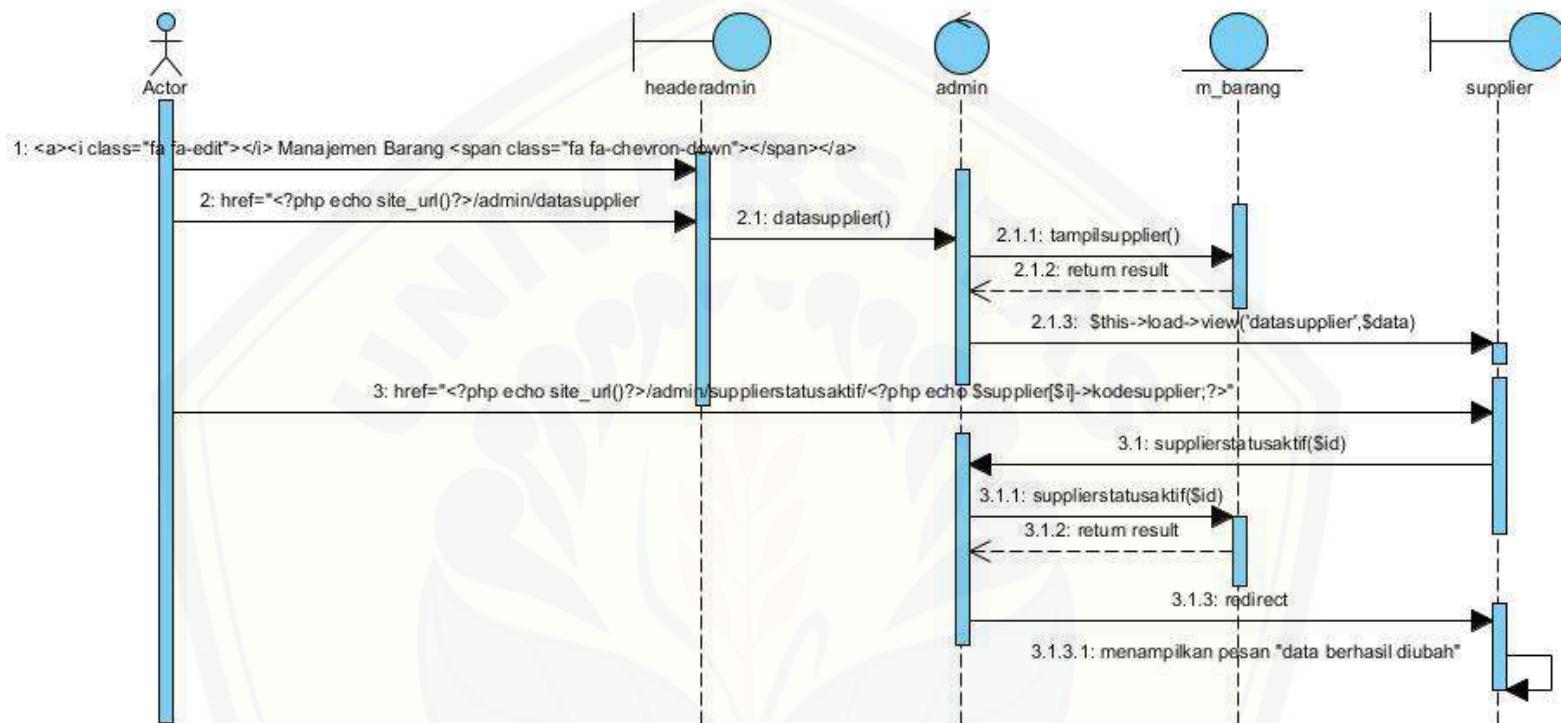
Gambar C.12 Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*input*)

C13. Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier



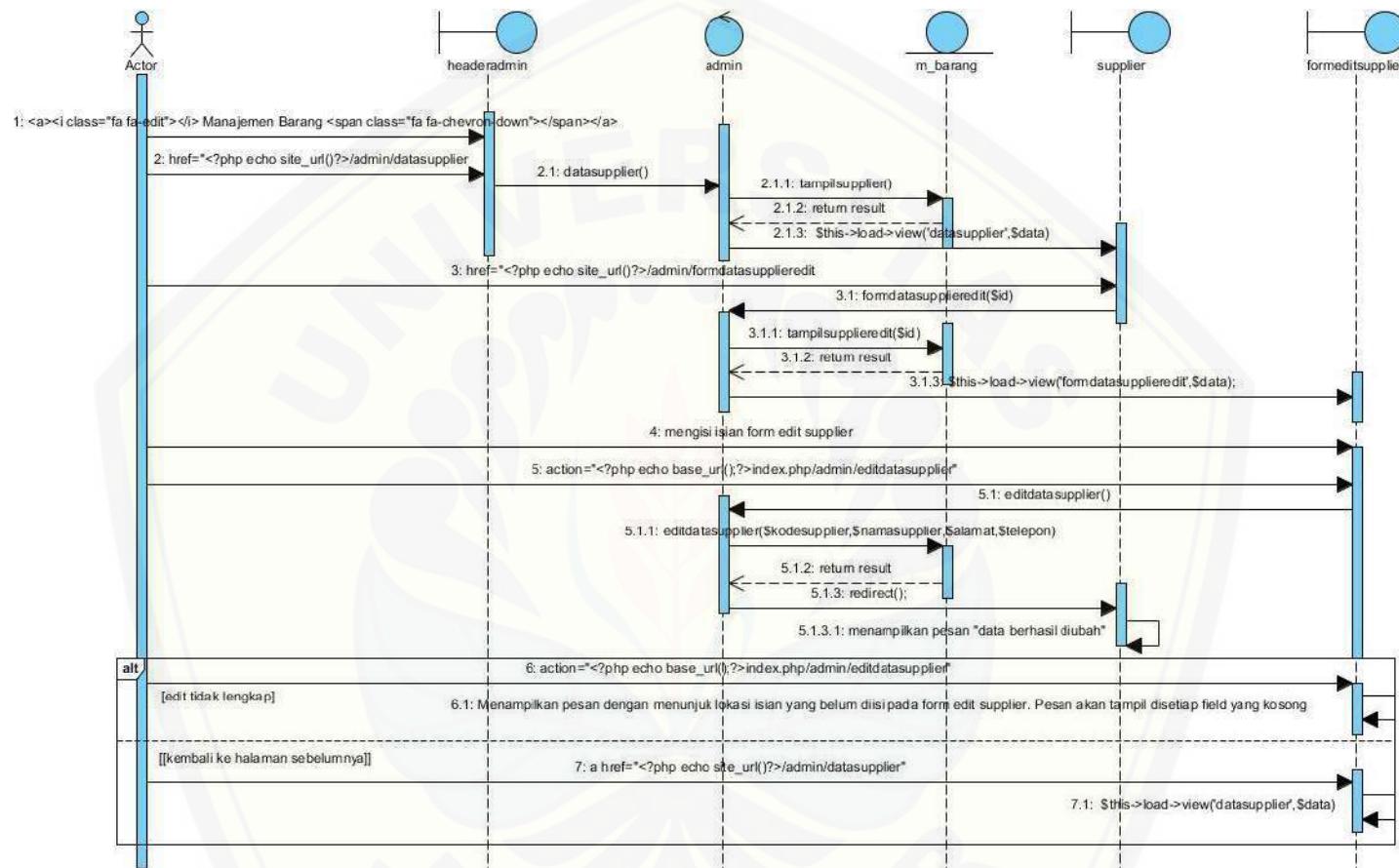
Gambar C.13 Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data Supplier

C14. Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier



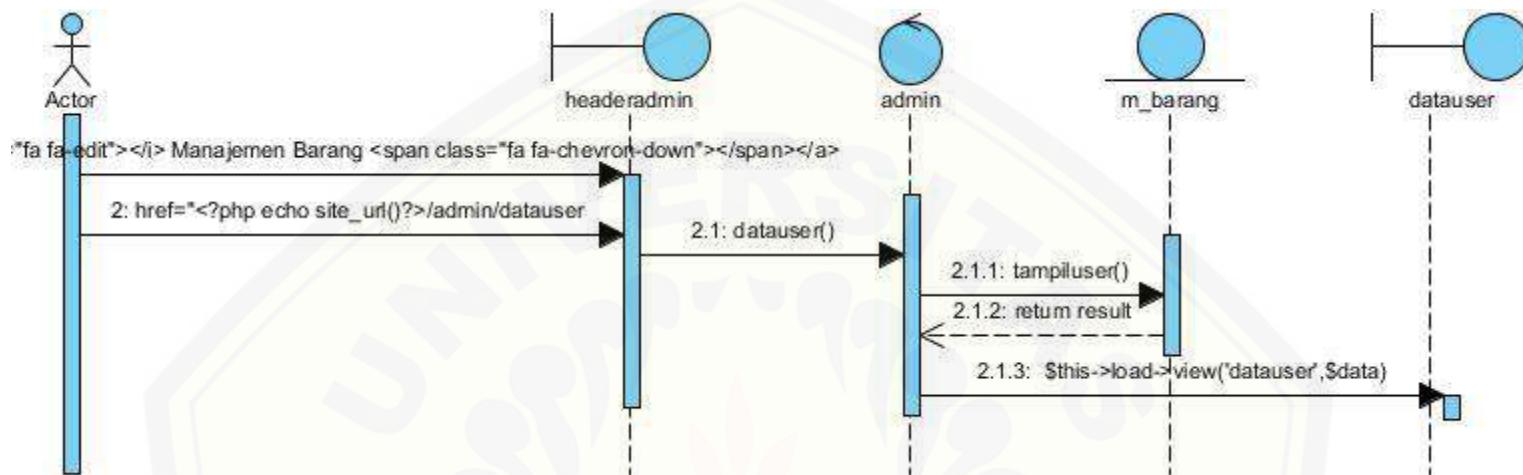
Gambar C.14 Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data Supplier

C15. Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*edit*)



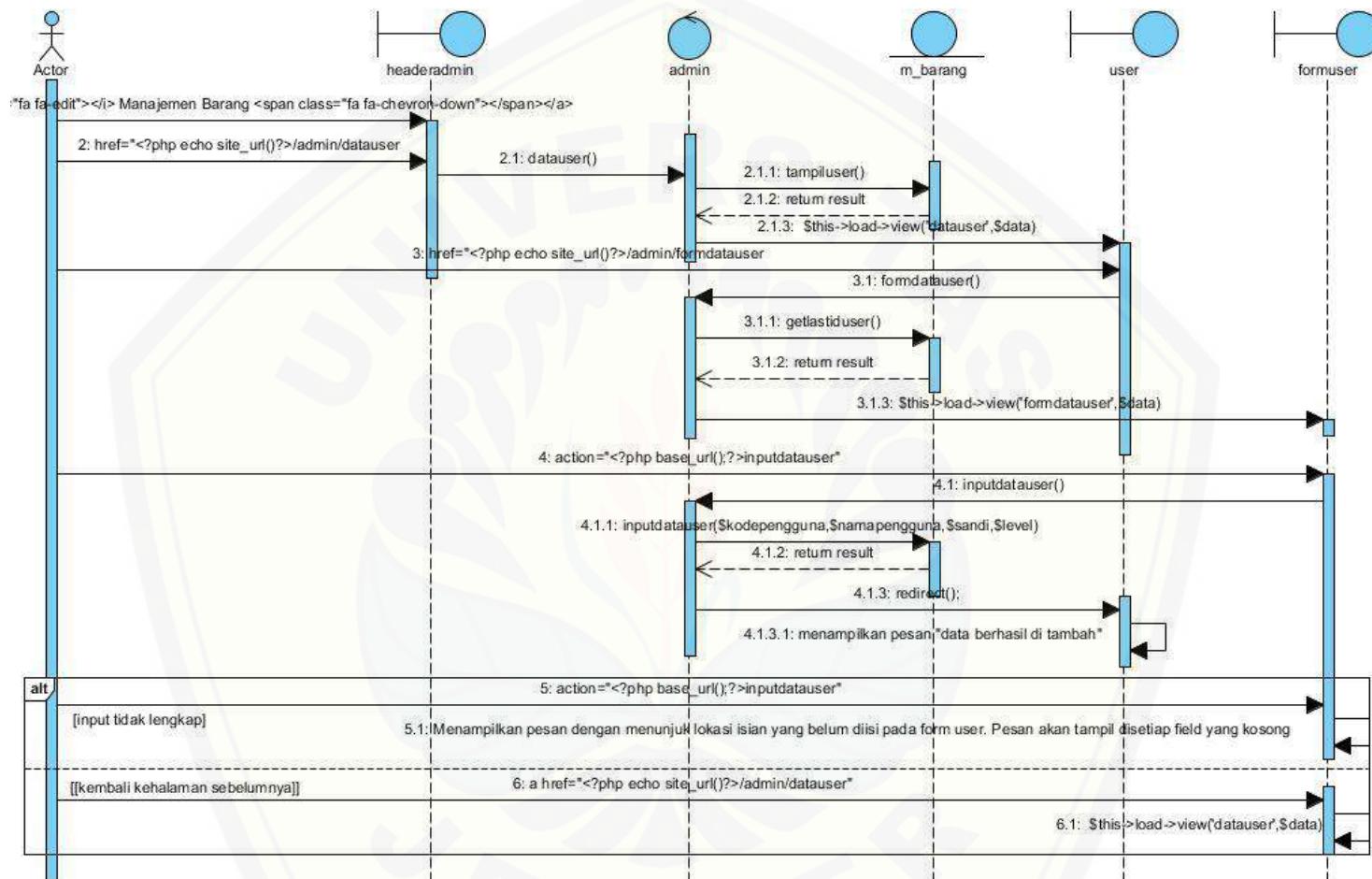
Gambar C.15 Sequence Diagram Manajemen Data Supplier (*edit*)

C16. Sequence Diagram Manajemen Data User (view)

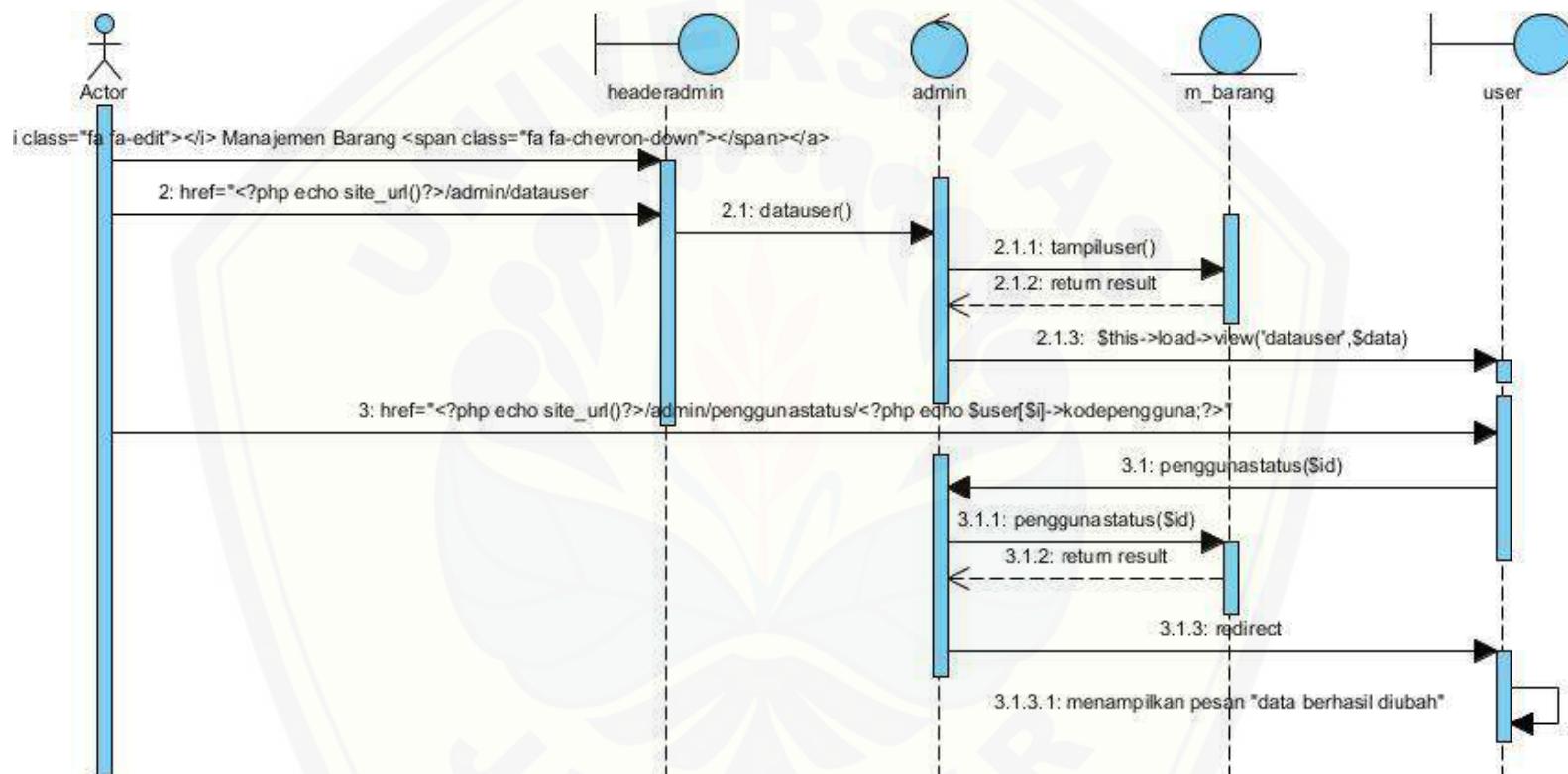


Gambar C.16 Sequence Diagram Manajemen Data User (view)

C17. Sequence Diagram Manajemen Data User (input)

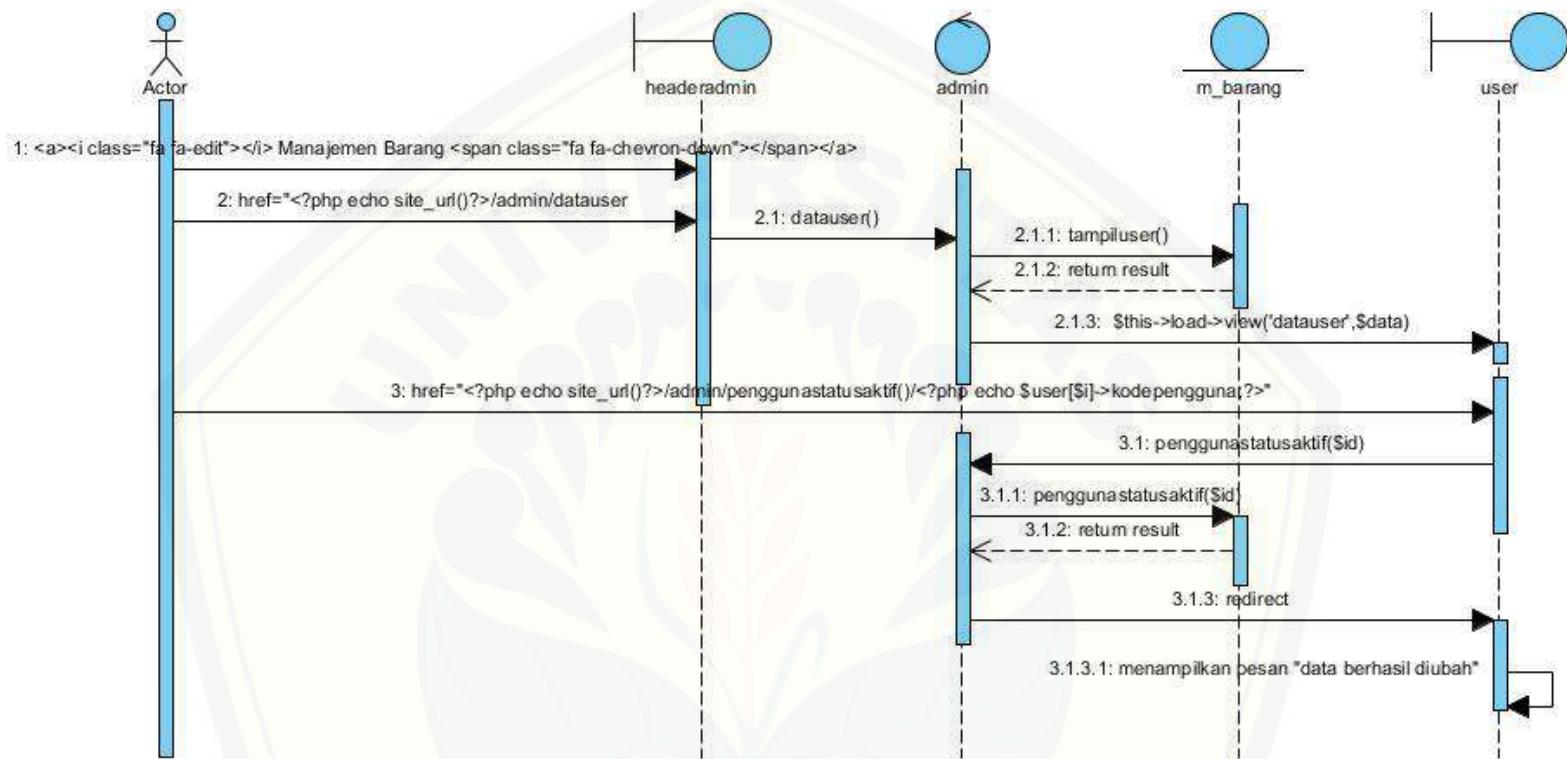


Gambar C.17 Sequence Diagram Manajemen Data User (input)

C18. Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data User

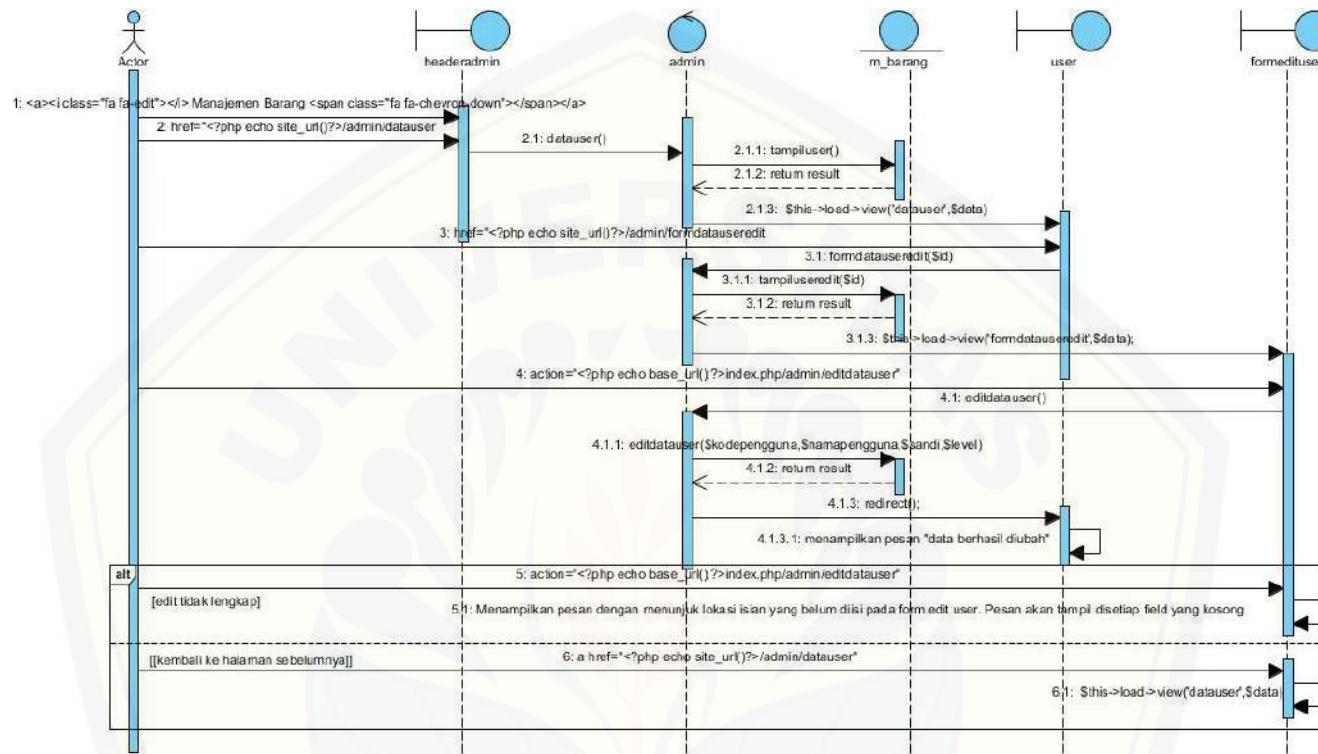
Gambar C. 18 Sequence Diagram Merubah Status Aktif Data User

C19. Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data User



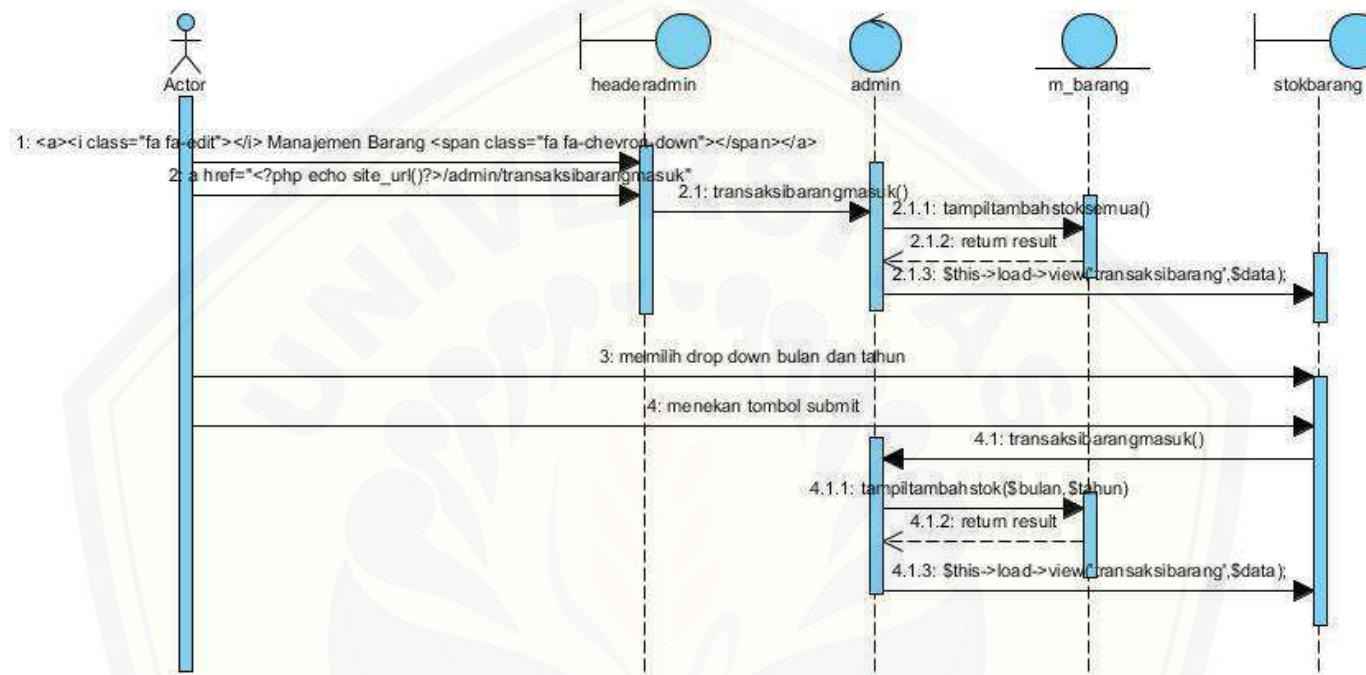
Gambar C.19 Sequence Diagram Merubah Status Non Aktif Data User

C20. Sequence Diagram Manajemen Data User (edit)



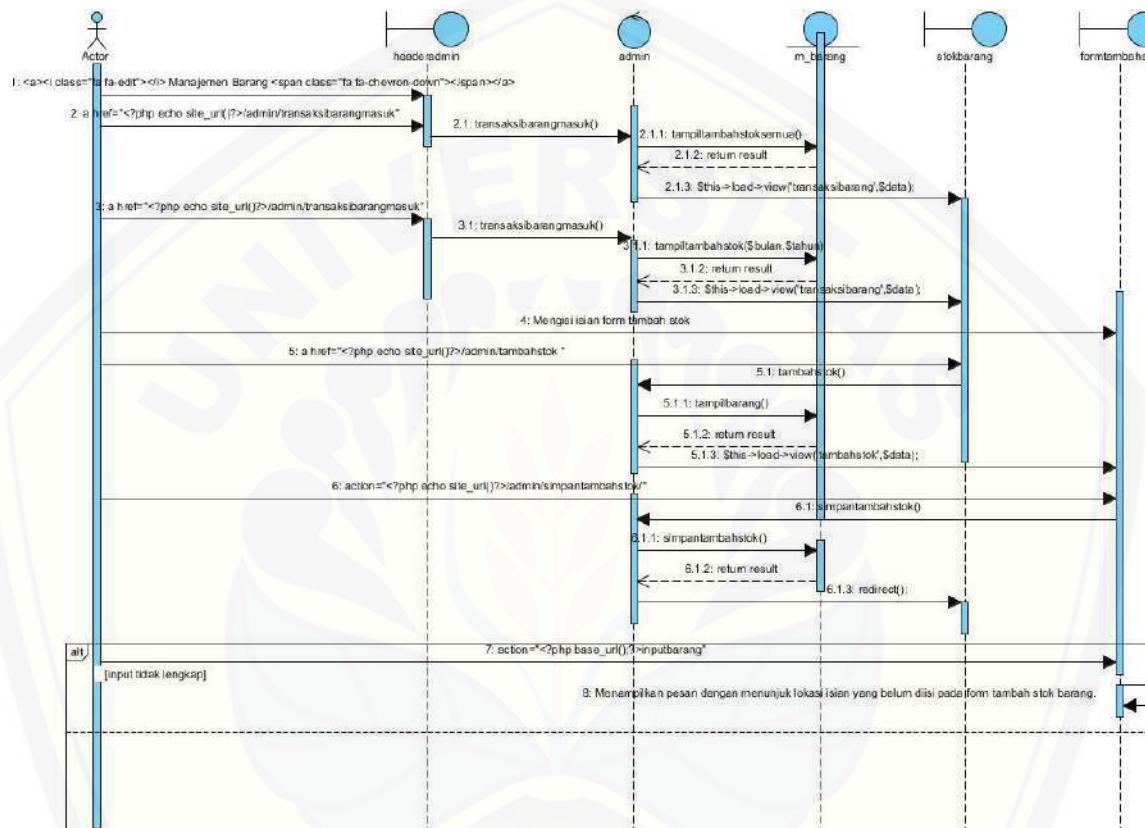
Gambar C.20 Sequence Diagram Manajemen Data user (edit)

C21. Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (view)



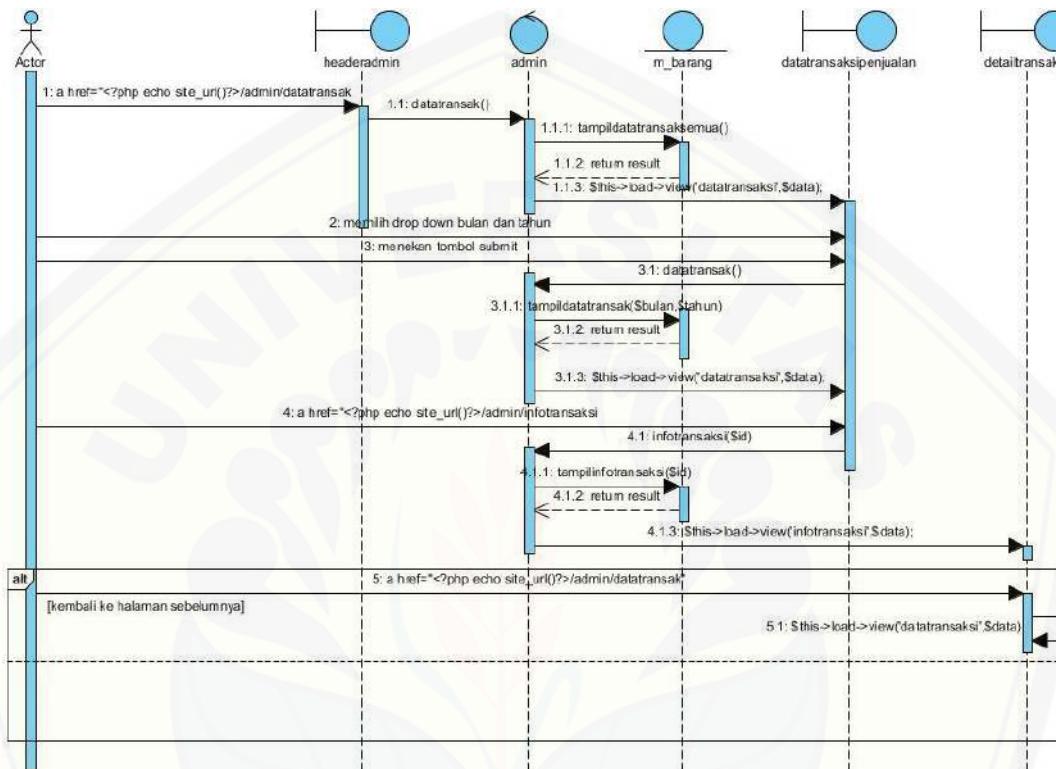
Gambar C.21 Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (view)

C22. Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (input)



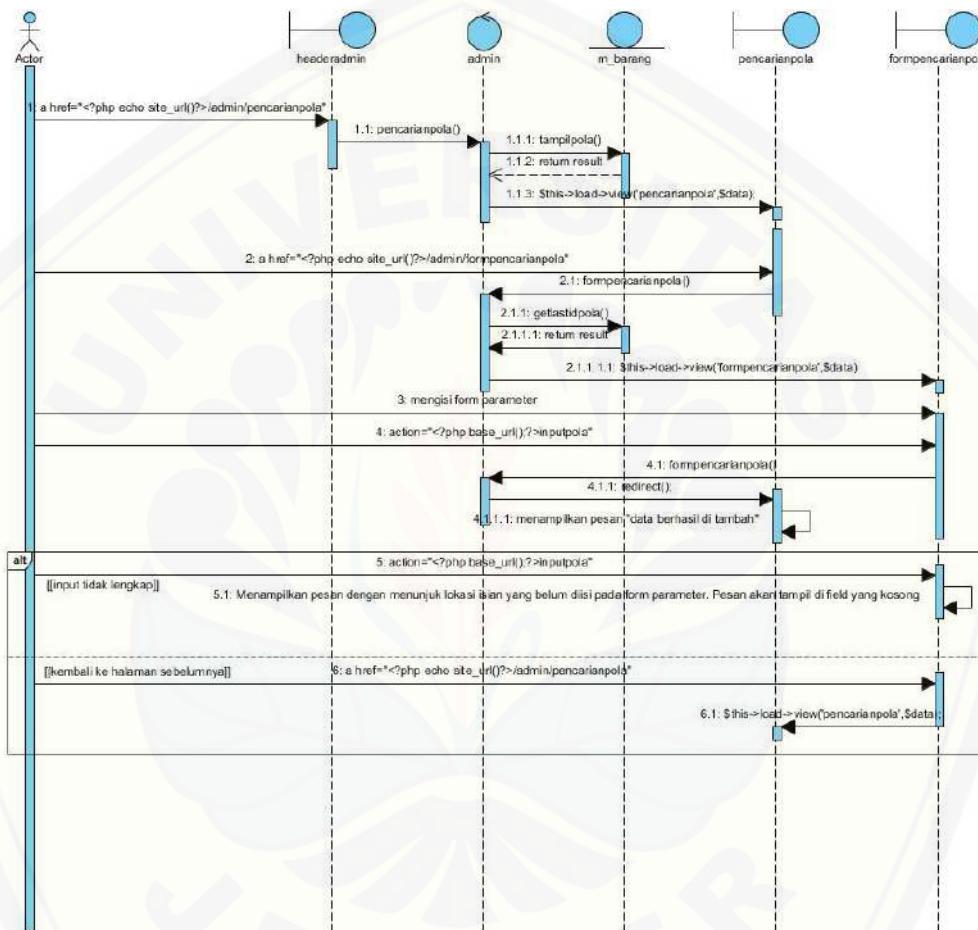
Gambar C.22 Sequence Diagram Manajemen Stok Barang (input)

C23. Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (admin)

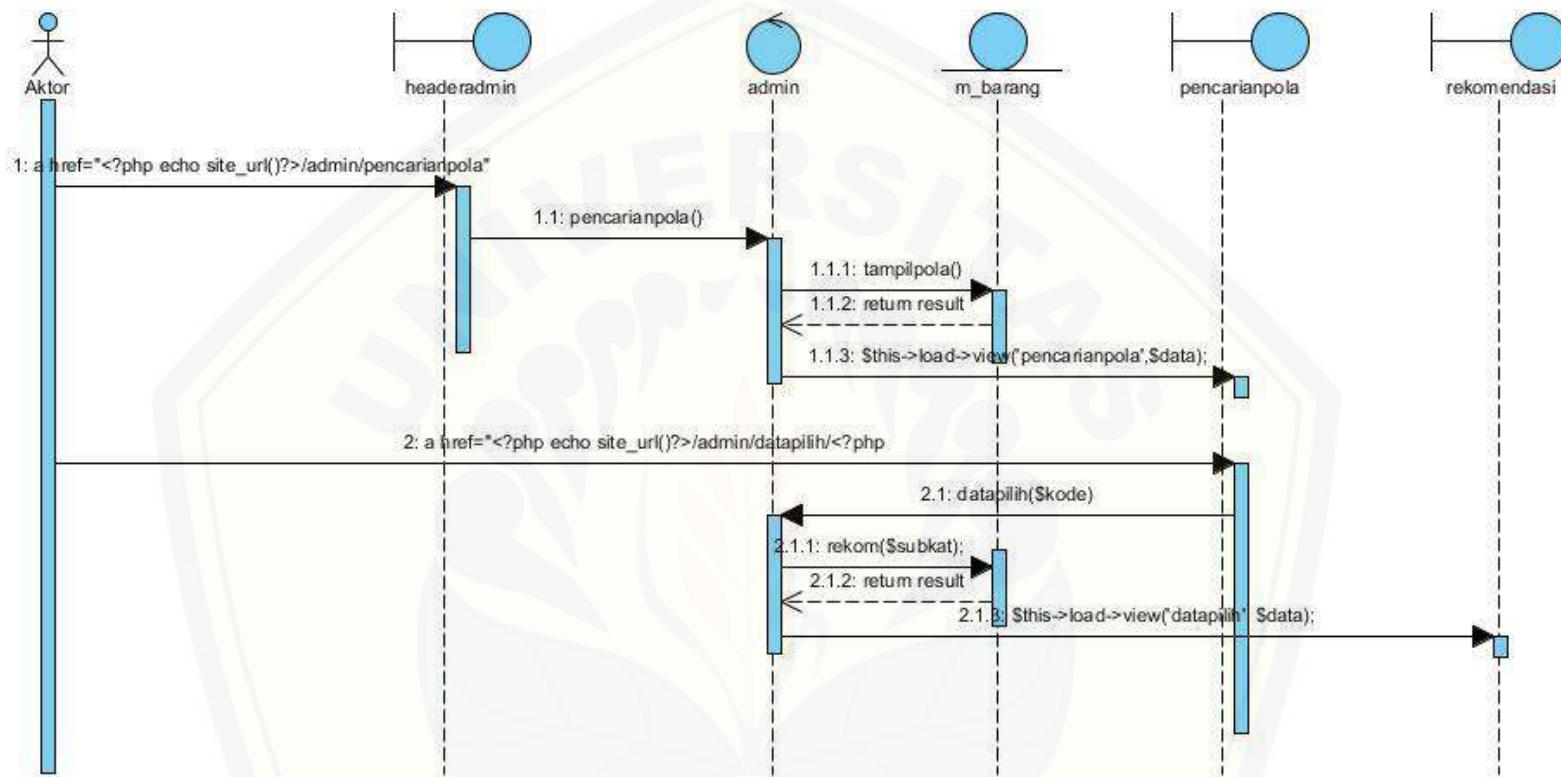


Gambar C.23 Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (admin)

C24. Sequence Diagram Input Parameter Pola

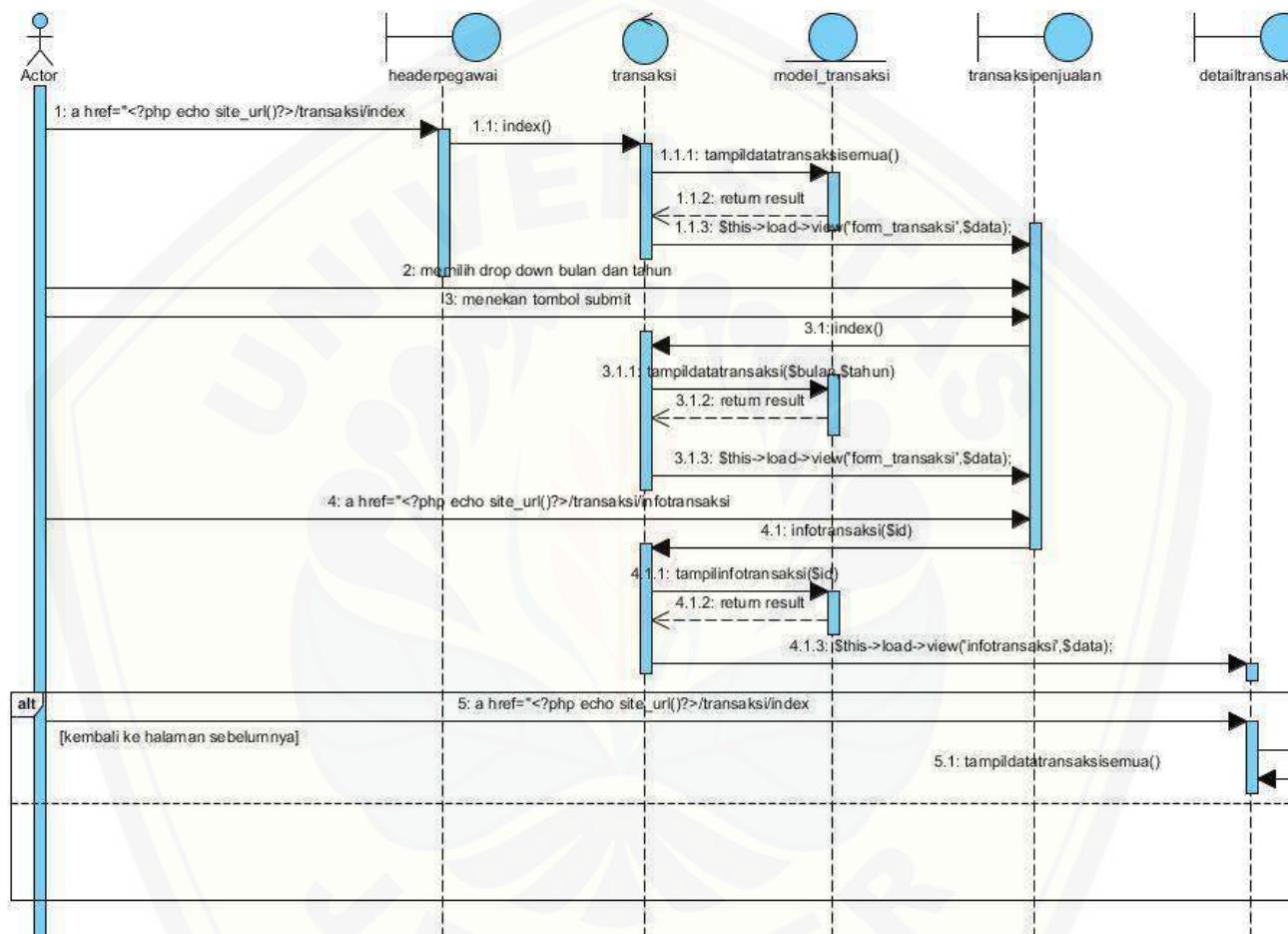


Gambar C.24 Sequence Diagram Input Parameter Pola

C25. Sequence Diagram Rekomendasi Promosi

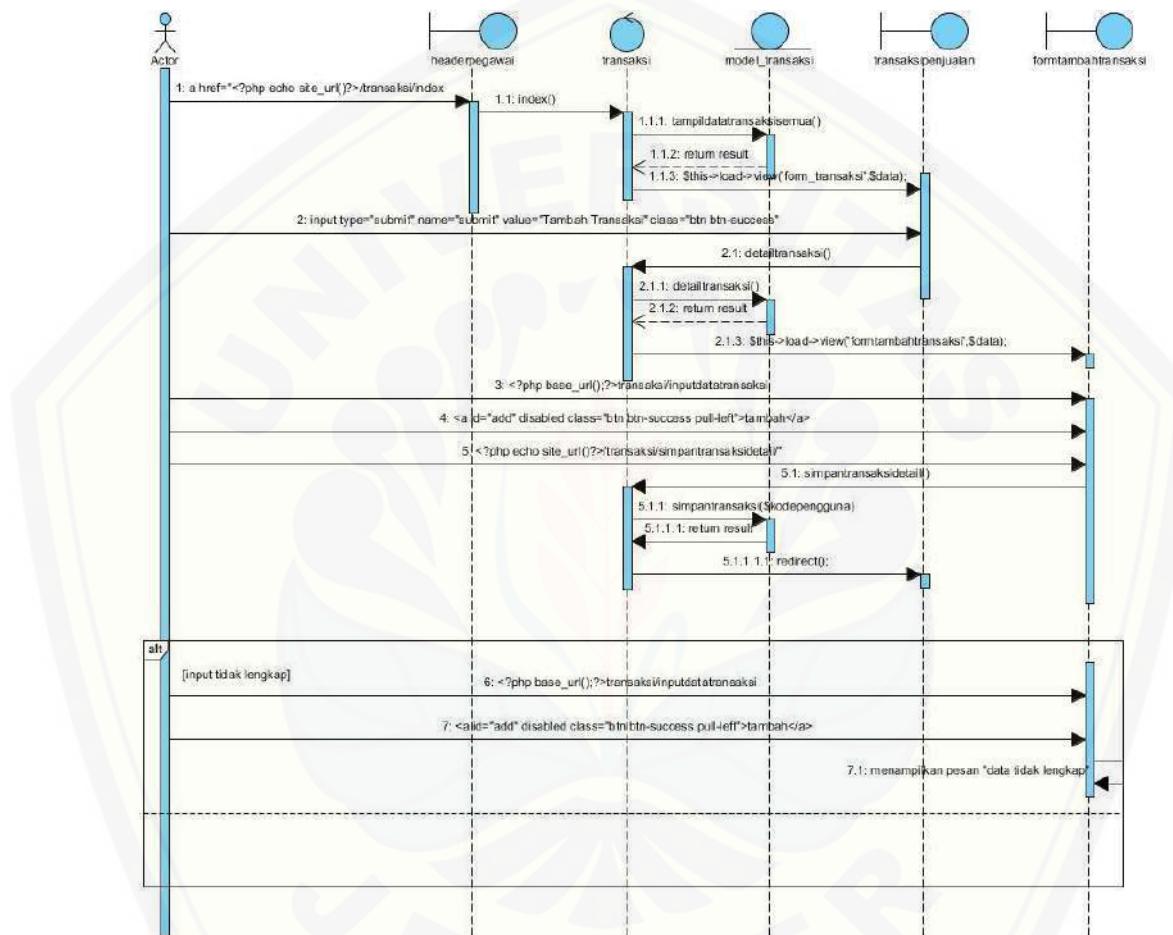
Gambar C.25 Sequence Diagram Rekomendasi Promosi

C26. Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)



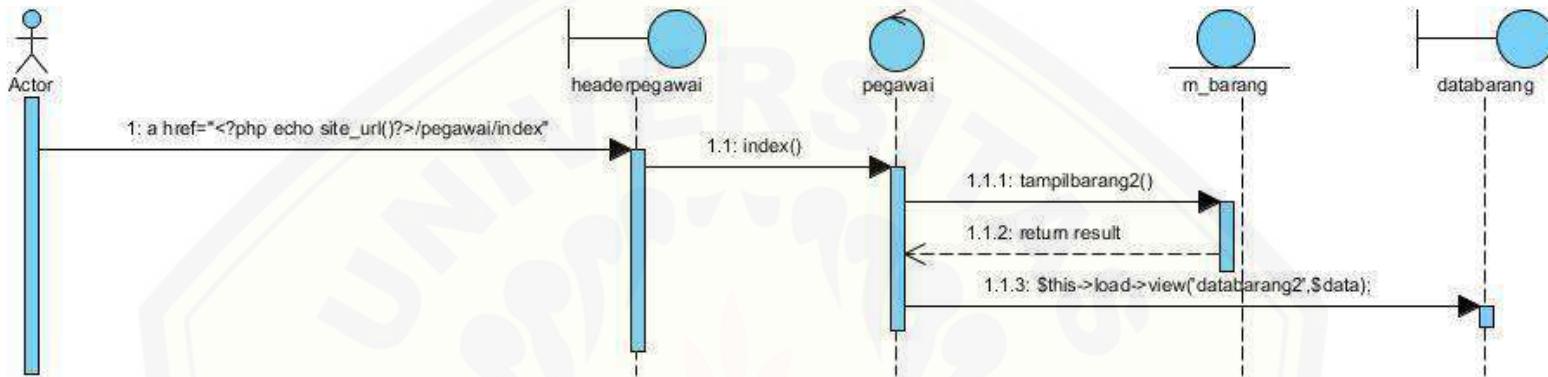
Gambar C.26 Sequence Diagram Melihat Data Transaksi (pegawai)

C27. Sequence Diagram Input Transaksi Penjualan (pegawai)



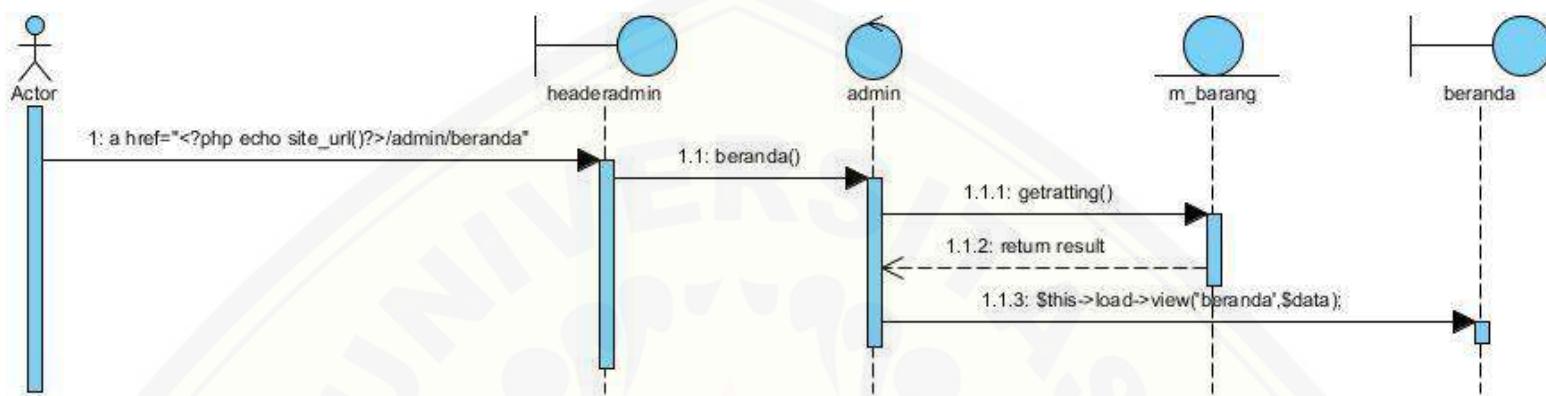
Gambar C.27 Sequence Diagram Input Transaksi Penjualan

C28. Sequence Diagram Melihat Data Barang (pegawai)



Gambar C.28 Sequence Diagram Melihat Data Barang (Pegawai)

C29. Sequence Diagram Beranda (admin)



Gambar C.29 Sequence Diagram Beranda (admin)

Lampiran D. Kode Program

D. 1 Kode program class controller/admin

```
<?php if ( ! defined('BASEPATH')) exit('No direct script access allowed');

class Admin extends CI_Controller
{
    public function __construct()
    {
        parent::__construct();
        $this->load->library('aprioriclass');
        $this->load->helper('url');
        $this->load->model('m_barang');
        $isLoggedIn = $this->session->userdata('level');
        if($isLoggedIn == null || $isLoggedIn != '1')
        {
            redirect("/logrizz");
        }
    }

    public function beranda()
    {
        $data['barang']=$this->m_barang->getrattting()->result();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('beranda',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function beranda2()
    {
        $this->load->view('headerpegawai');
        $this->load->view('beranda');
        $this->load->view('footer');
    }

    public function databarang()
    {
        $data['barang']=$this->m_barang->tampilbarang()->result();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('databarang',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function databarang2()
    {
        $data['barang']=$this->m_barang->tampilbarang()->result();
        $this->load->view('headerpegawai');
        $this->load->view('databarang',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function datakategori()
    {
        $data['gori']=$this->m_barang->tampilkategori()->result();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('datakategori',$data);
    }
}
```

```
$this->load->view('footer');

}

public function datasubkategori()
{
    $data['subgori']=$this->m_barang->tampilsubkategoritabel()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('datasubkategori',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function transaksibarangmasuk()
{
    $data['masuk'] = null;
    // $data1['masuk1'] = null;
    if(isset($_POST['submit'])){
        $bulan = $this->input->post('bulan');
        $tahun = $this->input->post('tahun');
        $data['masuk']=$this->m_barang->tampiltambahstok($bulan,$tahun)->result();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('transaksibarang',$data);
        $this->load->view('footer');

    }

    $data['masuk']=$this->m_barang->tampiltambahstoksemua()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('transaksibarang',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function transaksihistoriharga()
{
    $data['his']=$this->m_barang->tampilhistoriharga()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('transaksihistoriharga',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function tambahstok()
{
    $data['barang']=$this->m_barang->tampilbarang()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('tambahstok',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function pencarianpola()
{
    $data['pola']=$this->m_barang->tampilpola(($kode = null))->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('pencarianpola',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function datatransak()
{
```

```
$data['tam'] = null;
if(isset($_POST['submit'])){
    $bulan = $this->input->post('bulan');
    $tahun = $this->input->post('tahun');
    $data['tam']=$this->m_barang->tampildatatransak($bulan,$tahun)->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('datatransaksi',$data);
    // $this->load->view('footer');

}
$data['tam']=$this->m_barang->tampildatatransaksemua()->result();
$this->load->view('headeradmin');
$this->load->view('datatransaksi',$data);
$this->load->view('footer');

}

public function infotransaksi($id)
{
    $data['kodetransaksi']=$this->m_barang->tampilinfotransaksi($id);
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('infotransaksi',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function datasupplier()
{
    $data['supplier']=$this->m_barang->tampilsupplier()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('datasupplier',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function datauser()
{
    $data['user']=$this->m_barang->tampiluser()->result();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('datauser',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formdatabarang()
{
    $data['kategori']=$this->m_barang->tampilkankategori()->result();
    $data['subkategori']=$this->m_barang->tampilsubkategoritabel()->result();
    $data['supplier']=$this->m_barang->tampilsupplier()->result();
    $data['kodebarang'] = $this->m_barang->getlastidbarang();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formdatabarang',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formdatabarangedit($id)
{
    $data['kategori']=$this->m_barang->tampilkankategori()->result();
    $data['subkategori']=$this->m_barang->tampilsubkategoritabel()->result();
    $data['supplier']=$this->m_barang->tampilsupplier()->result();
```

```
$data['editbarang']=$this->m_barang->tampilbarangedit($id)->result_array();
$this->load->view('headeradmin');
$this->load->view('formdatabarangedit',$data);
$this->load->view('footer');
}

function get_subkategori($idkategori) {
    $result=$this->m_barang->subkategori($idkategori);

    $HTML="";
    if($result->num_rows() > 0){
        foreach($result->result() as $list){
            $HTML.= "<option value='".$list->kodesubkategori."'>".$list->subkategori."</option>";
        }
    }
    echo $HTML;
}

public function formeditstatus($id){
    $sukses = $this->m_barang->tampileditstatus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/databarang') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/databarang') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function formeditstatusaktif($id){
    $sukses = $this->m_barang->tampileditstatusaktif($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/databarang') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/databarang') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function kategoristatus($id){
    $sukses = $this->m_barang->kategoristatus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datakategori') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datakategori') . "?pesan=ubah");
    }
}
```

```
public function kategoristatusaktif($id){
    $sukses = $this->m_barang->kategoristatusaktif($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datakategori') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datakategori') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function subkategoristatus($id){
    $sukses = $this->m_barang->subkategoristatus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datasubkategori') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datasubkategori') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function subkategoristatusaktif($id){
    $sukses = $this->m_barang->subkategoristatusaktif($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datasubkategori') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datasubkategori') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function supplierstatus($id){
    $sukses = $this->m_barang->supplierstatus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datasupplier') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datasupplier') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function supplierstatusaktif($id){
    $sukses = $this->m_barang->supplierstatusaktif($id);

    if($sukses == false)
    {
```

```
        redirect('admin/datasupplier') . "?pesan=gagal";
    }
else
{
    redirect(site_url('admin/datasupplier') . "?pesan=ubah");
}
}

public function penggunastatus($id){
    $sukses = $this->m_barang->penggunastatus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datauser') . "?pesan=gagal",
    }
else
{
    redirect(site_url('admin/datauser') . "?pesan=ubah");
}
}

public function penggunastatusaktif($id){
    $sukses = $this->m_barang->penggunastatusaktif($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datauser') . "?pesan=gagal",
    }
else
{
    redirect(site_url('admin/datauser') . "?pesan=ubah");
}
}

public function formdatakategori()
{
    $data['kodekategori'] = $this->m_barang->getlastidkategori();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formdatakategori', $data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formdatakategoriedit($kodekategori)
{
    $data['editkategori']=$this->m_barang->tampilkategoriedit($kodekategori);
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formdatakategoriedit',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formdatakategoridelete($id)
{
    $sukses = $this->m_barang->tampilkategorihapus($id);

    if($sukses == false)
    {
        redirect('admin/datakategori') . "?pesan=gagal";
    }
}
```

```
        }else
        {
            redirect(site_url('admin/datakategori') . "?pesan=hapus");
        }
    }

    public function formdatasubkategori()
    {
        $data['kategori']=$this->m_barang->tampilkategori()->result();
        $data['kodesubkategori'] = $this->m_barang->getlastidsubkategori();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('formdatasubkategori',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function formdatasubkategoriedit($id)
    {
        $data['kategori']=$this->m_barang->tampilkategori()->result();
        $data['editsubkategori']=$this->m_barang->tampilsubkategoriedit($id);
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('formdatasubkategoriedit',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function formdatasubkategoridelete($id)
    {
        $sukses = $this->m_barang->tampilsuppliertahap($id);

        if($sukses == false)
        {
            redirect('admin/datasubkategori') . "?pesan=gagal";
        }
        else
        {
            redirect(site_url('admin/datasubkategori') . "?pesan=hapus");
        }
    }

    public function formdatasupplier()
    {
        $data['kodesupplier'] = $this->m_barang->getlastidsupplier();
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('formdatasupplier',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function formdatasupplieredit($id)
    {
        $data['editsupplier']=$this->m_barang->tampilsupplieredit($id);
        $this->load->view('headeradmin');
        $this->load->view('formdatasupplieredit',$data);
        $this->load->view('footer');
    }

    public function formdatasupplierdelete($id)
    {
        $sukses = $this->m_barang->tampilsupplierhapus($id);
```

```

if($sukses == false)
{
    redirect('admin/datasupplier') . "?pesan=gagal";
}
else
{
    redirect(site_url('admin/datasupplier') . "?pesan=hapus");
}
}

public function formdatauser()
{
    $data['kodeuser'] = $this->m_barang->getlastiduser();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formdatauser',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formdatauseredit($id)
{
    $data['edituser']=$this->m_barang->tampiluseredit($id);
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formdatauseredit',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function formpencarianpola()
{
    $data['kodepola'] = $this->m_barang->getlastidpola();
    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('formpencarianpola',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function datapilih($kode)
{
    $result = $this->m_barang->tampilpola($kode)->result_array()[0];
    $data['pilih'] = $this->m_barang->tampilItem($result['periodeawal'],
    $result['periodeakhir'])->result();

    $Apriori = new Aprioriclass();

    $Apriori->setMaxScan($result['makscan']); //Scan 2, 3, ...
    $Apriori->setMinSup($result['minsupp']); //Minimum support 1, 2, 3, ...
    $Apriori->setMinConf($result['minconf']); //Minimum confidence - Percent 1, 2, ...,
100
    $Apriori->setDelimiter(','); //Delimiter

    $dataset = $this->m_barang-
>tampilItem($result['periodeawal'],$result['periodeakhir'])->result_array();
    $Apriori->process($dataset);

    $data['pfi1'] = $Apriori->printFreqItemsets()[0];
    $data['pfi2'] = $Apriori->printFreqItemsets()[1];
    $data['pfi3'] = $Apriori->printFreqItemsets()[2];//nama barang
    $data['pfi4'] = $Apriori->printFreqItemsets()[3];//jml
}

```

```
$data['pai1'] = $Apriori->printAssociationRules()[0];
$data['pai2'] = $Apriori->printAssociationRules()[1];

$data['pai3'] = $Apriori->printAssociationRules()[2];
$data['pai4'] = $Apriori->printAssociationRules()[3];
$data['pai5'] = $Apriori->printAssociationRules()[4];
$subkat = array();

$subkat[0] = $this->uri->segment(3);
$subkat[1] = $data['pai5'];

$data['subkat'] = $this->m_barang->rekom($subkat)->result_array();

$this->load->view('headeradmin');
$this->load->view('datapilih', $data);
$this->load->view('footer');
}

public function apriori()
{
    $Apriori = new Aprioriclass();

    $Apriori->setMaxScan(20);      //Scan 2, 3, ...
    $Apriori->setMinSup(2);       //Minimum support 1, 2, 3, ...
    $Apriori->setMinConf(75);     //Minimum confidence - Percent 1, 2, ..., 100
    $Apriori->setDelimiter(',')  //Delimiter

    $dataset = $this->m_barang->tampilitemsemua()->result_array();
    $Apriori->process($dataset);

    $data['pfi1'] = $Apriori->printFreqItemsets()[0];
    $data['pfi2'] = $Apriori->printFreqItemsets()[1];

    $data['pai1'] = $Apriori->printAssociationRules()[0];
    $data['pai2'] = $Apriori->printAssociationRules()[1];

    $this->load->view('headeradmin');
    $this->load->view('apriori',$data);
    $this->load->view('footer');
}

public function inputbarang()
{
    if(isset($_POST['submit'])){
        $kodebarang=$this->input->post('kodebarang');
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');
        $kodesubkategori=$this->input->post('kodesubkategori');
        $kodesupplier=$this->input->post('kodesupplier');
        $namabarang=$this->input->post('namabarang');
        $hargabeli=$this->input->post('hargabeli');
        $hargajual=$this->input->post('hargajual');
        $kodepengguna=$this->input->post('kodepengguna');

        $input=$this->m_barang-
>inputbarang($kodebarang,$kodekategori,$kodesubkategori,$kodesupplier,$namabarang,
```

```
$hargabeli,$hargajual,$kodepengguna);

    if($input == false){
        redirect('admin/databarang/formdatabarang') . "?pesan=gagal";
    }else{
        redirect(site_url('admin/databarang') . "?pesan=tambah");
    }
}

public function editbarang()
{
    if(isset($_POST['submit'])){
        $kodebarang=$this->input->post('kodebarang');
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');
        $kodesubkategori=$this->input->post('kodesubkategori');
        $kodesupplier=$this->input->post('kodesupplier');
        $namabarang=$this->input->post('namabarang');
        $hargabeli=$this->input->post('hargabeli');
        $hargajual=$this->input->post('hargajual');

        $input=$this->m_barang-
>editbarang($kodebarang,$kodekategori,$kodesubkategori,$kodesupplier,$namabarang,
$hargabeli,$hargajual);

        if($input == false){
            redirect('admin/databarang/formdatabarangedit') . "?pesan=gagal";
        }else{
            redirect(site_url('admin/databarang') . "?pesan=ubah");
        }
        var_dump($input);
    }
}

public function simpantambahstok(){
    if($this->m_barang->simpantambahstok()){
        redirect('admin/transaksibarangmasuk');
    }else{
        redirect('admin/transaksibarangmasuk');
    }
}

public function inputkategori()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');
        $kategori=$this->input->post('kategori');
        $kodepengguna=$this->input->post('kodepengguna');

        $input=$this->m_barang->inputkategori($kodekategori,$kategori,$kodepengguna);

        if($input == false){
            redirect('admin/datakategori/formdatakategori') . "?pesan=gagal";
        }
    }
}
```

```
{  
    redirect(site_url('admin/datakategori') . "?pesan=tambah");  
}  
}  
  
}  
  
public function editkategori()  
{  
    if(isset($_POST['submit']))  
    {  
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');  
        $kategori=$this->input->post('kategori');  
  
        $input=$this->m_barang->editkategori($kodekategori,$kategori);  
  
        if($input == false)  
        {  
            redirect('admin/datakategori/formdatakategoriedit') . "?pesan=gagal";  
        }  
        else  
        {  
            redirect(site_url('admin/datakategori') . "?pesan=ubah");  
        }  
    }  
}  
  
public function inputsubkategori()  
{  
    if(isset($_POST['submit']))  
    {  
        $kodesubkategori=$this->input->post('kodesubkategori');  
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');  
        $subkategori=$this->input->post('subkategori');  
  
        $input=$this->m_barang->inputsubkategori($kodesubkategori,$kodekategori,$subkategori);  
  
        if($input == false)  
        {  
            redirect('admin/datasubkategori/formdatasubkategori') . "?pesan=gagal";  
        }  
        else  
        {  
            redirect(site_url('admin/datasubkategori') . "?pesan=tambah");  
        }  
    }  
}  
  
public function editsubkategori()  
{  
    if(isset($_POST['submit']))  
    {  
        $kodesubkategori=$this->input->post('kodesubkategori');  
        $kodekategori=$this->input->post('kodekategori');  
        $subkategori=$this->input->post('subkategori');  
  
        $input=$this->m_barang-
```

```
>editsubkategori($kodesubkategori,$kodekategori,$subkategori);

    if($input == false)
    {
        redirect('admin/datasubkategori/formdatasubkategoriedit') . "?pesan=gagal";
    }
    else
    {
        redirect(site_url('admin/datasubkategori') . "?pesan=ubah");
    }
}

public function inputdatasupplier()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodesupplier=$this->input->post('kodesupplier');
        $namasupplier=$this->input->post('namasupplier');
        $alamat=$this->input->post('alamat');
        $telepon=$this->input->post('telepon');

        $input=$this->m_barang-
>inputdatasupplier($kodesupplier,$namasupplier,$alamat,$telepon);

        if($input == false)
        {
            redirect('admin/datasupplier/formdatasupplier') . "?pesan=gagal";
        }
        else
        {
            redirect(site_url('admin/datasupplier') . "?pesan=tambah");
        }
    }
}

public function editdatasupplier()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodesupplier=$this->input->post('kodesupplier');
        $namasupplier=$this->input->post('namasupplier');
        $alamat=$this->input->post('alamat');
        $telepon=$this->input->post('telepon');

        $input=$this->m_barang-
>editdatasupplier($kodesupplier,$namasupplier,$alamat,$telepon);

        if($input == false)
        {
            redirect('admin/datasupplier/formdatasupplieredit') . "?pesan=gagal";
        }
        else
        {
            redirect(site_url('admin/datasupplier') . "?pesan=ubah");
        }
    }
}
```

```
public function inputdatauser()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodepengguna=$this->input->post('kodepengguna');
        $namapengguna=$this->input->post('namapengguna');
        $sandi=$this->input->post('sandi');
        $level=$this->input->post('level');

        $input=$this->m_barang->inputdatauser($kodepengguna,$namapengguna,$sandi,$level);

        if($input == false)
        {
            redirect('admin/datauser/formdatauser') . "?pesan=gagal";
        }
        else
        {
            redirect(site_url('admin/datauser') . "?pesan=tambah");
        }
    }
}

public function editdatauser()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodepengguna=$this->input->post('kodepengguna');
        $namapengguna=$this->input->post('namapengguna');
        $sandi=$this->input->post('sandi');
        $level=$this->input->post('level');

        $input=$this->m_barang->editdatauser($kodepengguna,$namapengguna,$sandi,$level);

        if($input == false)
        {
            redirect('admin/datauser/formdatauseredit') . "?pesan=gagal";
        }
        else
        {
            redirect(site_url('admin/datauser') . "?pesan=ubah");
        }
    }
}

public function inputpola()
{
    if(isset($_POST['submit']))
    {
        $kodepola=$this->input->post('kodepola');
        $tanggal=$this->input->post('tanggal');
        $periodeawal=$this->input->post('periodeawal');
        $periodeakhir=$this->input->post('periodeakhir');
        $maksimalscan=$this->input->post('scan');
        $minimalsupport=$this->input->post('minsupp');
        $minimalconfident=$this->input->post('minconf');
```

```



```

D.2 Kode program *class model/m_barang*

```

<?php

if (!defined('BASEPATH'))
    exit('No direct script access allowed');

class M_barang extends CI_Model {

    function __construct() {
        parent::__construct();
    }

    public function inputbarang($kodebarang,$kodekategori,$kodesubkategori,$kodesupplier,$nama
barang, $hargabeli,$hargajual,$stok, $status,$kodepengguna)
    {
        return $query = $this->db->query("INSERT INTO `databarang`(`kodebarang`, `kodekategori`, `kodesubkategori`, `kodesupplier`, `namabarang`, `h
argabeli`, `hargajual`, `kodepengguna`) VALUES

```

```

        ("".$kodebarang."","".$kodekategori."","".$kodesubkategori."","".$kodesupplier."",
        ".$namabarang."","".$hargabeli."","".$hargajual."","".$kodepengguna."") ");
    }

    public function getrattting(){
        return $query = $this->db->query("SELECT db.namabarang as namabarang,
        SUM( dt.jumlah ) as jumlah
        FROM detailldatatransaksi dt join databarang db on
        dt.kodebarang=db.kodebarang
        GROUP BY dt.kodebarang
        ORDER BY SUM( dt.jumlah ) DESC limit 3 ");
    }

    // public function inpusharga
    ($nohistori,$kodebarang,$tanggalhistori,$hargabaru)
    {
        // $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
        // $hargajuallama= $this->db->query("select hargajual from databarang
        where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();
        // $harga_jual= $hargajuallama[0]->hargajual;

        // $this->db->query("INSERT INTO `historibarang`(`nohistori`,
        `kodebarang`, `tanggalhistori`, `hargajual`, `kodepengguna`) VALUES (NULL,
        '".$kodebarang."', now(),'".$hargabaru."','".$kodepengguna."')");
        // $this->db->query("update databarang set hargajual='".$hargabaru.'
        where kodebarang='".$kodebarang."');

        // }

        public function editbarang($kodebarang,$kodekategori,$kodesubkategori,$kodesupplier,$namabarang, $hargabeli,$hargajual){

            $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
            $kodekategorilama= $this->db->query("select kodekategori from
            databarang where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();
            $kodesubkategorilama= $this->db->query("select kodesubkategori from
            databarang where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();kkk.
            $kodesupplierlama= $this->db->query("select kodesupplier from
            databarang where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();
            $namabaranglama= $this->db->query("select namabarang from databarang
            where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();
            $hargabelilama= $this->db->query("select hargabeli from databarang
            where kodebarang='".$kodebarang."'")->result();
        }
    }
}

```

```

$hargajuallama= $this->db->query("select hargajual from databarang
where kodebarang='".$kodebarang."')->result();
// $tanggalmasuklama= $this->db->query("select tanggalmasuk from
databarang where kodebarang='".$kodebarang."')->result();
// $kadaluarsalama= $this->db->query("select kadaluarsa from databarang
where kodebarang='".$kodebarang."')->result();
$kode_kategori= $kodekategorilama[0]->kodekategori;
$kode_subkategori= $kodesubkategorilama[0]->kodesubkategori;
$kode_supplier= $kodesupplierlama[0]->kodesupplier;
$nama_barang= $namabaranglama[0]->namabarang;
$harga_beli= $hargabelilama[0]->hargabeli;
$harga_jual= $hargajuallama[0]->hargajual;
// $tanggal_masuk= $tanggalmasuklama[0]->tanggalmasuk;
// $kada_luarsa= $kadaluarsalama[0]->kadaluarsa;

$datalama=$this->db->query("INSERT INTO `historibarang`(`nohistori`,`kodebarang`,`tanggalhistori`,`kodekategori`,`kodesubkategori`,`kodeSupplier`,`namabarang`,`hargaBeli`,`hargaJual`,`kodePengguna`)VALUES
(NULL, '".$kodebarang."',now(),'".$kode_kategori."',
'".$kode_subkategori."','".$kode_supplier."','".$namabarang."','".$hargabeli."','".$harga_jual."');");
$databaru=$this->db->query("update databarang set kodekategori=
'".$kodekategori."', kodesubkategori= '".$kodesubkategori."',kodesupplier=
'".$kodesupplier."','".$namabarang."'='".$namabarang."','".$hargaBeli=
'".$hargaBeli."','".$hargaJual."'='".$harga_jual."' where kodebarang =
'".$kodebarang."');");
return $databaru;
}

// public function tampilhistoriharga($id)
// {
//   return $this->db->query("SELECT hargajual,hargabeli, kodebarang from
databarang where kodebarang='$id'");
// }

public function tampilbarangedit($id)
{
  return $this->db->query("SELECT b.kodebarang,b.kodekategori,
k.kodekategori,k.subkategori,p.namasupplier,
b.namabarang,b.hargabeli,b.hargajual,b.stok from databarang b join
datasubkategori k on (b.kodesubkategori=k.kodesubkategori) join datakategori
g on g.kodekategori=k.kodekategori join
datasupplier p on (b.kodesupplier= p.kodesupplier) where b.kodebarang=
'$id' ");
}

```

```
}

public function tampileditstatus($id)
{
    return $this->db->query("update databarang set status='nonaktif' WHERE
kodebarang = '$id'");
}

public function tampileditstatusaktif($id)
{
    return $this->db->query("update databarang set status='aktif' WHERE
kodebarang = '$id'");
}

public function kategoristatus($id)
{
    return $this->db->query("update datakategori set status='tidak aktif'
WHERE kodekategori = '$id'");
}

public function kategoristatusaktif($id)
{
    return $this->db->query("update datakategori set status='aktif' WHERE
kodekategori = '$id'");
}

public function subkategoristatus($id)
{
    return $this->db->query("update datasubkategori set status='tidak aktif'
WHERE kodesubkategori = '$id'");
}

public function subkategoristatusaktif($id)
{
    return $this->db->query("update datasubkategori set status='aktif' WHERE
kodesubkategori = '$id'");
}

public function supplierstatus($id)
{
    return $this->db->query("update datasupplier set status='tidak aktif'
WHERE kodesupplier = '$id'");
}

public function supplierstatusaktif($id)
{
```

```
        return $this->db->query("update datasupplier set status='aktif' WHERE
kodesupplier = '$id'");
    }

    public function penggunastatus($id)
    {
        return $this->db->query("update datauser set status='tidak aktif' WHERE
kodepengguna = '$id'");
    }

    public function penggunastatusaktif($id)
    {
        return $this->db->query("update datauser set status='aktif' WHERE
kodepengguna = '$id'");
    }

    public function tampiltambahstok($bulan,$tahun)
    {
        return
            $this->db->query("SELECT
d.kodebarang,d.namabarang,t.tanggaltransaksi,s.stok from databarang d join
detailtransaksibarang s on s.kodebarang=d.kodebarang join transaksibarang t on
t.notransaksi= s.notransaksi
        where month(t.tanggaltransaksi) = '$bulan' and year(t.tanggaltransaksi)
= '$tahun'");
    }

    public function tampiltambahstoksemua()
    {
        return
            $this->db->query("SELECT
d.kodebarang,d.namabarang,t.tanggaltransaksi,s.stok from databarang d join
detailtransaksibarang s on s.kodebarang=d.kodebarang join transaksibarang t on
t.notransaksi= s.notransaksi ");
    }

    // public function transaksibarangdetail($id)
    // {
    //     return $this->db->query("SELECT o.kodebarang,d.stok,o.namabarang
from detailtransaksibarang d join databarang o on o.kodebarang=d.kodebarang
where o.kodebarang='$id'");
    // }

    public function simpantambahstok()
    {
        // $id_user = $this->session->userdata('session_userid');
        // $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
```

```
$id_barang = $this->input->post("id_produk");
$jumlah = $this->input->post("jumlah");
$status = "aktif";

// $data_harga_barang = $this->input->post("harga_produk");

$query = $this->db->query
(
    "INSERT INTO transaksibarang
    (
        tanggaltransaksi, pengguna
    )
    VALUES(NOW(),'$kodepengguna')"
);

$notransaksi = $this->db->insert_id();

for($i = 0; $i < count($id_barang); $i++){
    $query = $this->db->query
    (
        "INSERT INTO detailtransaksibarang
        (
            nodetailtransaksi
            , kodebarang
            , stok
        )
        VALUES('$notransaksi', '$id_barang[$i]', '$jumlah[$i]')"
    );
}

for($i = 0; $i < count($id_barang); $i++){
    $query = $this->db->query
    (
        "UPDATE databarang
        SET stok = (stok + $jumlah[$i]), status = '$status'
        WHERE kodebarang='$id_barang[$i]' "
    );
}

return true;

}

function subkategori($idkategori) {
    $query = $this->db->query
    (
```

```
"SELECT
    subkategori as subkategori,kodesubkategori
FROM
    datasubkategori
WHERE
    kodekategori = '$idkategori' "
);

return $query;
}

// public function simpantambahstok ()
// {
//     $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
//     $stok= $this->db->query("select stok from databarang where
kodebarang='$kodebarang'")->result();
//     $stokLama = $stok[0]->stok;

//     $transaksibarang = $this->db->query("INSERT INTO `transaksibarang`(
`notransaksi`, `kodebarang`, `tanggaltransaksi`, `jumlah`, `kodepengguna`)
VALUES (NULL, '$kodebarang', now(), '$jumlah','$kodepengguna');");
//     $databaru = $this->db->query("update databarang set stok=($stokLama
+ $jumlah) where kodebarang='$kodebarang'");
//     return $databaru;

// }

public function tampilbarang()
{
    return $this->db->query("SELECT
d.kodebarang,d.namabarang,s.namasupplier,d.hargabeli,d.hargajual,d.stok,d.stat
us from databarang d join datasupplier s on d.kodesupplier=s.kodesupplier");
}

public function tampilbarang2()
{
    return $this->db->query("SELECT kodebarang, namabarang,hargajual,stok
from databarang");
}

// public function tampiltransaksimasuk()
// {
//     return $this->db->query("SELECT * from transaksibarang");
// }
```

```
public function inputpola($kodepola,$tanggal,$periodeawal,$periodeakhir,$maksimalscan,$minimalsupport,$minimalconfident)
{
    $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
    return $query=$this->db->query("INSERT INTO `pola`(`kodepola`,`tanggal`,`periodeawal`,`periodeakhir`,`makscan`,`minsupp`,`minconf`,`kodepengguna`)
values('".$kodepola."',now(),'".$periodeawal."','".$periodeakhir."','".$maksimalscan."','".$minimalsupport."','".$minimalconfident."','".$kodepengguna."')");
}

public function tampilpola($kode = null)
{
    if(empty($kode))
    {
        return $this->db->query("SELECT * from pola");
    }
    else
    {
        return $this->db->get_where('pola', array('kodepola' => $kode));
    }
}

// public function tampilpolahapus($id)
// {
//     return $this->db->query("DELETE FROM pola WHERE kodepola = '$id'");
// }

// public function

// public function tampildatapilih($pa,$pd)
// {
//     $this->db->query("TRUNCATE TABLE `ofi`");
//     $jumtransak =0;
//     $banyaktransak = $query=$this->db->query("SELECT count(kodetransaksi) as jumlah from datatransaksi where tanggaltransaksi >= '$pa' and tanggaltransaksi <= '$pd'");
//     foreach ($banyaktransak->result_array() as $data) {
//         $jumtransak = $data['jumlah'];
//     }
// }
```

```

//      $barjam = $this->db->query("SELECT d.namabarang,d.kodebarang,
count(dd.kodetransaksi) as jumlah FROM datatransaksi dt join
detaildatatransaksi dd on (dt.kodetransaksi=dd.kodetransaksi) join databarang d
on(d.kodebarang=dd.kodebarang) where tanggaltransaksi >= '$pa' and
tanggaltransaksi <= '$pd' group by d.kodebarang ");
//      foreach ($barjam->result_array() as $data2){
//          $namabarang = $data2['namabarang'];
//          $jumlah = $data2 ['jumlah'];
//          $kode = $data2['kodebarang'];
//          $OFI = ($jumlah/$jumtransak) * 100;
//          $this->db->query("INSERT into ofi values (',$kode,$OFI')");
//      }

// }

public function tampilItem($pa,$pd)
{
    return $this->db->query("SELECT
d.kodetransaksi,group_concat(b.namabarang separator ',' )as namabarang
    FROM `detaildatatransaksi` d join `databarang` b on
(d.kodebarang=b.kodebarang) join datatransaksi dt on (d.kodetransaksi =
dt.kodetransaksi)
    where tanggaltransaksi >= '$pa' and tanggaltransaksi <= '$pd'
    group by d.kodetransaksi");
}

public function tampilItemsemua()
{
    return $this->db->query("SELECT group_concat(b.namabarang separator
',' )as namabarang
    FROM `detaildatatransaksi` d join `databarang` b on
(d.kodebarang=b.kodebarang) join datatransaksi dt on (d.kodetransaksi =
dt.kodetransaksi)
    group by d.kodetransaksi");
}

// public function tampilFI($minsupp, $pa,$pd)
// {
//     return $this->db->query("SELECT d.namabarang,
count(dd.kodetransaksi) as jumlahbarang, o.hasil
    from datatransaksi dt join detaildatatransaksi dd on
(dt.kodetransaksi=dd.kodetransaksi)
    join databarang d on(d.kodebarang=dd.kodebarang) join ofi o on
(o.kodebarang = d.kodebarang)

```

```
//           where tanggaltransaksi >= '$pa' and tanggaltransaksi <= '$pd' and
o.hasil >= ".$minsupp." group by d.kodebarang order by o.hasil desc");
}

// public function tampilOFI($minsupp, $pa, $pd)
// {
//     return $this->db->query("SELECT d.kodetransaksi,group_concat(
b.namabarang order by o.hasil desc separator ',' )as namaBarang
//           FROM `detaildatatransaksi` d join `databarang` b   on
(d.kodebarang=b.kodebarang)
//           join `ofi` o on (d.kodebarang=o.kodebarang) join datatransaksi dt on
(d.kodetransaksi = dt.kodetransaksi)
//           where tanggaltransaksi >= '$pa' and tanggaltransaksi <= '$pd' and
o.hasil >= ".$minsupp."
//           group by d.kodetransaksi order by d.kodebarang desc,o.hasil desc");

}

// public function tampilFIS($minsupp, $pa, $pd)
// {
//     return $this->db->query("SELECT d.namabarang as item,
count(dd.kodetransaksi) as CPB, o.hasil as CFT, o.hasil as FIS
//           from datatransaksi dt join detaildatatransaksi dd on
(dt.kodetransaksi=dd.kodetransaksi)
//           join databarang d on(d.kodebarang=dd.kodebarang) join ofi o on
(o.kodebarang = d.kodebarang)
//           where tanggaltransaksi >= '$pa' and tanggaltransaksi <= '$pd' and
o.hasil >= ".$minsupp." group by d.kodebarang order by o.hasil desc");

}

// public function tampilrekom($cft)
// {
//     $result = array();
//     foreach ($cft as $key => $value) {
//         $result[$key] = array();
//         foreach ($value as $index => $val) {
//             array_push($result[$key], $this->rekom(str_replace('_', " ", $index), str_replace('_', " ", $key))));
//         }
//     }
//     return $result;
// }
```

```
// public function rekom($nama, $pasangan)
// {
//     return $this->db->query("SELECT namabarang , sum(jumlah) as jumlah
FROM `databarang` b left join detaildatatransaksi d
//         ON b.kodebarang = d.kodebarang
//         WHERE b.kodesubkategori = (SELECT kodesubkategori FROM
databarang WHERE namabarang like '%".$nama."%' limit 1) AND
//         b.namabarang not like '%".$pasangan."%'
//         GROUP BY b.kodebarang ORDER BY jumlah asc LIMIT 1 ");
->result_array()[0]['namabarang'];
// }

// public function rekom($subkat)
// {
//     return $this->db->query("SELECT b.namabarang as namabarang from
detaildatatransaksi d right join databarang b on d.kodebarang=b.kodebarang
join datasubkategori ds on ds.kodesubkategori=b.kodesubkategori where
b.namabarang <> '$subkat' ");
// }

// public function rekom($subkat)
// {
//     //PROCEDURE (--batas pengulangan query--, --kodepola--, --namabarang--)
//     //mengulang hasil query dengan nama barang yang berbeda
//     //var_dump($subkat);
//     if(!$subkat[1]) {
//         return $this->db->query("SELECT 0 AS namabarang");
//     } else {
//         for ($i=0; $i < count($subkat[1]); $i++) {
//             //var_dump($subkat[1]);
//             return $this->db->query("SELECT b.namabarang, SUM(s.jumlah)
as jumlah
//                                         FROM datasubkategori g join databarang b on
b.kodesubkategori=g.kodesubkategori      join      detaildatatransaksi s on
s.kodebarang=b.kodebarang      join      datatransaksi t      on
s.kodetransaksi=t.kodetransaksi
//                                         WHERE (t.tanggaltransaksi between (select periodeawal from pola
where kodepola='".$subkat[0].") and
//                                         (select periodeakhir from pola where
kodepola='".$subkat[0]."))
// AND subkategori =
//         (SELECT g.subkategori FROM datasubkategori g join databarang b
on b.kodesubkategori=g.kodesubkategori
//                                         where b.namabarang LIKE ".$subkat[1][$i]."') AND
b.namabarang NOT LIKE ".$subkat[1][$i]."

```

```
// GROUP BY b.namabarang
// ORDER BY SUM(s.jumlah) LIMIT 1");
//
// }

// }

public function rekom($subkat)
{
    if(!$subkat[1]) {
        return $this->db->query("SELECT 0 AS namabarang");
    } else {
        $sql_array = array();
        foreach ($subkat[1] as $key => $value) {
            $sql_array[] = "(SELECT b.namabarang, SUM(s.jumlah) as jumlah
                            FROM datasubkategori g join databarang b on
                            b.kodesubkategori=g.kodesubkategori join detaildatatransaksi s
                            on s.kodebarang=b.kodebarang      join datatransaksi t on
                            s.kodetransaksi=t.kodetransaksi
                           WHERE (t.tanggaltransaksi between (select periodeawal from pola
                           where kodepola='".$subkat[0].") and
                           (select periodeakhir      from pola      where
                           kodepola='".$subkat[0]."))AND subkategori =
                           (SELECT g.subkategori FROM datasubkategori g join databarang b
                           on b.kodesubkategori=g.kodesubkategori
                           where b.namabarang LIKE ".$value.") AND b.namabarang NOT
                           LIKE ".$value."
                           GROUP BY b.namabarang
                           ORDER BY SUM(s.jumlah) LIMIT 1";
        }
        $sql = implode(") UNION ALL ", $sql_array);
        return $this->db->query($sql . ")");
    }
}

$query_bagian = array();
foreach ($subkat[1] as $val) {
    $query_bagian[] = "%".mysql_real_escape_string($val)."%";
}
$tulisan = implode(' OR b.namabarang LIKE ', $query_bagian);
$tulisan2 = implode(' OR b.namabarang NOT LIKE ',
$query_bagian);
return $this->db->query("SELECT b.namabarang, SUM(s.jumlah)
as jumlah
FROM datasubkategori g join databarang b on
b.kodesubkategori=g.kodesubkategori      join detaildatatransaksi s on
s.kodebarang=b.kodebarang      join datatransaksi t on
```

```
s.kodetransaksi=t.kodetransaksi
//           WHERE (t.tanggaltransaksi between (select periodeawal from pola
where kodepola='".$subkat[0].") and
//                               (select periodeakhir from pola where
kodepola='".$subkat[0].")
// AND subkategori =
//           (SELECT g.subkategori FROM datasubkategori g join databarang b
on b.kodesubkategori=g.kodesubkategori
//           where b.namabarang LIKE ".$ulisan.") AND b.namabarang NOT
LIKE ".$ulisan2."
// GROUP BY b.namabarang
// ORDER BY SUM(s.jumlah)");
//  }
}

public function pecahkode($kode){
    return $this->db->query("SELECT b.kodesubkategori from databarang b
join datasubkategori ds on ds.kodesubkategori=b.kodesubkategori where
b.namabarang='$kode'");
}

public function tampildatatransak($bulan,$tahun)
{
    return $this->db->query("SELECT dt.kodetransaksi as kodetransaksi,
dt.tanggaltransaksi as tanggaltransaksi, SUM(dtd.hargatotal) as hargatotal from
datatransaksi dt join detaildatatransaksi dtd on dt.kodetransaksi =
dtd.kodetransaksi
where month(tanggaltransaksi) = '$bulan' and year(tanggaltransaksi) =
'$tahun'");
}

public function tampildatatransaksemua()
{
    return $this->db->query("SELECT dt.kodetransaksi as kodetransaksi,
dt.tanggaltransaksi as tanggaltransaksi, SUM(dtd.hargatotal) as hargatotal from
datatransaksi dt join detaildatatransaksi dtd on dt.kodetransaksi =
dtd.kodetransaksi group by dtd.kodetransaksi ");
}

// public function tampildatatrans($a = '1970-1-1', $b = '2099-12-30')
// {
//     return $this->db->query("SELECT * from datatransaksi where
```

```
tanggaltransaksi BETWEEN ".$a."' AND ".$b."');");
// }

public function inputkategori ($kodekategori,$kategori,$kodetujuan)
{
    $kodetujuan = $this->session->userdata('kodetujuan');
    return $query=$this->db->query("INSERT INTO
`datakategori`(`kodekategori`,`kategori`,`kodetujuan`)
values('".$kodekategori."','".$kategori."','".$kodetujuan."')");
}

public function tampilkategori()
{
    return $this->db->query("SELECT * from datakategori");
}

public function editkategori ($kodekategori,$kategori)
{
    return $this->db->query("update datakategori set kategori='".$kategori'
where kodekategori='".$kodekategori"');
}

public function tampilkategoriedit($id)
{
    return $this->db->query("SELECT * from datakategori WHERE
kodekategori = '$id' ");
}

public function tampilkategorihapus($id)
{
    return $this->db->query("DELETE FROM datakategori WHERE
kodekategori = '$id'");
}

public function
inputsubkategori($kodesubkategori,$kodekategori,$subkategori)
{
    $kodetujuan = $this->session->userdata('kodetujuan');
    return $query=$this->db->query("INSERT INTO
`datasubkategori`(`kodesubkategori`,`kodekategori`,`subkategori`,`Kodetujuan`)
values('".$kodesubkategori."','".$kodekategori."','".$subkategori."','".$kodetujuan."')");
}
```

```
// public function tampilsubkategori($id= "")
// {
//     return $this->db->query("SELECT * from datasubkategori where
kodekategori='".$id."'");
// }

public function tampilsubkategoritabel()
{
    return $this->db->query("SELECT s.kodesubkategori as
kodesubkategori,k.kategori as namakategori, s.subkategori as subkategori,
s.status as status from datasubkategori s join datakategori k on
k.kodekategori=s.kodekategori");
}

public function editsubkategori($kodesubkategori,$kodekategori,$subkategori)
{
    return $this->db->query("update datasubkategori set kodekategori=
".$kodekategori.", subkategori= '".$subkategori."' WHERE kodesubkategori =
'$kodesubkategori');");
}

public function tampilsubkategoriedit($id)
{
    return $this->db->query("SELECT * from datasubkategori where
kodesubkategori = '$id'");
}

public function tampilinfotransaksi($id)
{
    return $this->db->query("SELECT b.namabarang, d.jumlah from
detaildatatransaksi d join databarang b on b.kodebarang=d.kodebarang where
kodetransaksi='$id'")->result();
}

// public function tampilsubkategorihapus($id)
// {
//     return $this->db->query("DELETE FROM datasubkategori WHERE
kodesubkategori = '$id'");
// }

public function inputdatasupplier($kodesupplier,$namasupplier,$alamat,$telepon)
{
    $kodepengguna = $this->session->userdata('kodepengguna');
    return $query=$this->db->query("INSERT INTO
```

```
`datasupplier`(`kodesupplier`, `namasupplier`, `alamat`, `telepon`, `kodepengguna`  
)  
values  
("".$kodesupplier."","".$namasupplier."","".$alamat."","".$telepon."","".$kodepengguna."")  
}  
  
public function tampilsupplier()  
{  
    return $this->db->query("SELECT * from datasupplier");  
}  
  
public function editdatasupplier($kodesupplier,$namasupplier,$alamat,$telepon)  
{  
    return $query=$this->db->query(" update datasupplier set namasupplier= ".$namasupplier.", alamat= ".$alamat.", telepon= ".$telepon." where kodesupplier='".$kodesupplier"'");  
}  
  
public function tampilsupplieredit($id)  
{  
    return $this->db->query("SELECT * from datasupplier where kodesupplier= '$id'");  
}  
  
public function tampilsupplierhapus($id)  
{  
    return $this->db->query("DELETE from datasupplier where kodesupplier= '$id'");  
}  
  
public function inputdatauser($kodepengguna,$namapengguna,$sandi,$level)  
{  
    return $query=$this->db->query("INSERT INTO `datauser`(`kodepengguna`, `namapengguna`, `sandi`, `level`) values (".$kodepengguna."","".$namapengguna."","".$sandi."","".$level."")");  
}  
  
public function tampiluser()  
{  
    return $this->db->query("SELECT * from datauser");  
}  
  
public function editdatauser($kodepengguna,$namapengguna,$sandi,$level)  
{
```

```
        return $query=$this->db->query("update datauser set namapengguna=
        ".$namapengguna.", sandi= ".$sandi.", level= ".$level." where
        kodepengguna='$kodepengguna');");
    }

    public function tampiluseredit($id)
    {
        return $this->db->query("SELECT * from datauser where
        kodepengguna='$id'");
    }

    // public function tampiluserhapus($id)
    // {
    //     return $this->db->query("DELETE from datauser where
    //     kodepengguna='$id'");
    // }

    // public function tampildata()
    // {
    //     $query="select b.kodebarang, b.namabarang, b.hargajual, k.kategori
    from databarang as b, datakategori as k where b.kodekategori=k.kodekategori";
    //     return $this->db->query($query);
    // }

    public function getlastidbarang()
    {
        $kode_before = $this->db->query("SELECT kodebarang from databarang
        order by kodebarang desc limit 1")->result_array();

        if(empty($kode_before))
        {
            $kode_after = 'BRG00001';
        }
        else{
            $kode_before = $kode_before[0]['kodebarang'];
            $digit_before = substr($kode_before,3,5) + 1;
            $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
            $kode_after = 'BRG'.$digit_after;
        }
        return $kode_after;
    }

    public function getlastidkategori()
    {
        $kode_before = $this->db->query("SELECT kodekategori from
        datakategori order by kodekategori desc limit 1")->result_array();
```

```
if(empty($kode_before))
{
    $kode_after = 'KTG00001';
}
else{
    $kode_before = $kode_before[0]['kodekategori'];
    $digit_before = substr($kode_before,3,5) + 1;
    $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
    $kode_after = 'KTG' . $digit_after;
}
return $kode_after;
}

public function getlastidsubkategori()
{
    $kode_before = $this->db->query("SELECT kodesubkategori from
datasubkategori order by kodesubkategori desc limit 1")->result_array();

    if(empty($kode_before))
    {
        $kode_after = 'SKG00001';
    }
    else{
        $kode_before = $kode_before[0]['kodesubkategori'];
        $digit_before = substr($kode_before,3,5) + 1;
        $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
        $kode_after = 'SKG' . $digit_after;
    }
    return $kode_after;
}

public function getlastidsupplier()
{
    $kode_before = $this->db->query("SELECT kodesupplier from
datasupplier order by kodesupplier desc limit 1")->result_array();

    if(empty($kode_before))
    {
        $kode_after = 'SPY00001';
    }
    else{
        $kode_before = $kode_before[0]['kodesupplier'];
        $digit_before = substr($kode_before,3,5) + 1;
        $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
        $kode_after = 'SPY' . $digit_after;
    }
}
```

```
        }
        return $kode_after;
    }

    public function getLastiduser()
    {
        $kode_before = $this->db->query("SELECT kodepengguna from datauser
order by kodepengguna desc limit 1")->result_array();

        if(empty($kode_before))
        {
            $kode_after = 'USR00001';
        }
        else{
            $kode_before = $kode_before[0]['kodepengguna'];
            $digit_before = substr($kode_before,3,5) + 1;
            $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
            $kode_after = 'USR' . $digit_after;
        }
        return $kode_after;
    }

    public function getLastidpola()
    {
        $kode_before = $this->db->query("SELECT kodepola from pola order by
kodepola desc limit 1")->result_array();

        if(empty($kode_before))
        {
            $kode_after = 'PLA00001';
        }
        else{
            $kode_before = $kode_before[0]['kodepola'];
            $digit_before = substr($kode_before,4,5) + 1;
            $digit_after = str_pad($digit_before, 5, 0, STR_PAD_LEFT);
            $kode_after = 'PLA' . $digit_after;
        }
        return $kode_after;
    }

    // public function ambilkodetransaksi()
    // {
    //     // Ambil data terakhir
    //     $query = "SELECT notransaksi FROM transaksibarang ORDER BY
notransaksi desc LIMIT 1";
    //     $kode = $this->db->query($query);
```

```
// // Cek ada data apa tidak
// if($kode->num_rows() > 0){
//     // Jika ada datanya....
//     // Ambil BARIS pertama
//     $kode = $kode->result_array();
//     // Ambil data pada KOLOM kode
//     $kode = $kode[0]['notransaksi'];
//     // Ditambah 1
//     $kode++;
// }else{
//     // Jika data kosong, maka kode = 1
//     $kode = 1;
// }
// return $kode;
// }

function nama($id_produk) {
    $query = $this->db->query
    (
        "SELECT
            namabarang as namabarang
        FROM
            databarang
        WHERE
            kodebarang = '$id_produk'"
    );
    return $query->row()->namabarang;
}

function harga($id_produk) {
    $query = $this->db->query
    (
        "SELECT
            hargajual as harga
        FROM
            databarang
        WHERE
            kodebarang = '$id_produk'"
    );
    return $query->row()->harga;
}

?>
```

Lampiran E. Pengujian**E. Black Box**Tabel E.1 Pengujian *Black Box*

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|----|---------------------|--|---|---|-----------------------|
| 1. | Login | Menu login merupakan menu awal yang digunakan untuk autentikasi pengguna, jika ingin masuk ke dalam sistem | Mengisi <i>username</i> dan <i>password</i> lalu menekan tombol “Login” <i>Username</i> atau <i>Password</i> salah <i>Username</i> (kosong) atau <i>password</i> (kosong) | Login berhasil dan menampilkan halaman awal masing-masing aktor Menampilkan pesan “ <i>Username</i> atau <i>Password</i> SALAH, Silahkan periksa dan coba kembali” Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | ✓ ✓ ✓ |
| 2. | Manajemen Barang | Sub menu Data Barang digunakan untuk melihat, menambah, merubah data barang dan merubah status data barang | Memilih menu manajemen barang Memilih submenu data barang Menekan tombol “Tambah Data” Menekan tombol “Kembali” <i>Field</i> belum diisi | Menampilkan submenu manajemen barang Menampilkan data barang pada halaman data barang Menampilkan form data barang Menampilkan halaman data barang pada form data barang Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | ✓ ✓ ✓ ✓ ✓ |
| | Submenu Data Barang | | Menekan tombol “Simpan” pada form data barang Menekan tombol “Edit” pada | Menyimpan data form data barang dan menampilkan halaman data barang Menampilkan form <i>edit</i> barang yang dipilih | ✓ ✓ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|----|---|---|---|--|-----|
| | | | baris data | | |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form <i>edit</i> barang | Menampilkan halaman data barang | √ |
| | | | Salah satu <i>field</i> kosong | Menampilkan pesan “ <i>field</i> harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | √ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form <i>edit</i> barang | Menyimpan data barang dan menampilkan halaman data barang | √ |
| | | | Menekan tombol aktif | Merubah status data barang dan menampilkan status baru di halaman data barang kolom status | √ |
| | | | Menekan tombol nonaktif | Merubah status data barang dan menampilkan status baru di halaman data barang kolom status | √ |
| 3. | Manajemen Barang Submenu Stok Barang | Submenu stok barang digunakan untuk melihat data stok barang dan input data stok barang | Memilih menu manajemen barang | Menampilkan submenu manajemen barang | √ |
| | | | Memilih submenu stok barang | Menampilkan data stok barang pada halaman stok barang | √ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Stok” | Menampilkan form data barang | √ |
| 4. | Manajemen Barang Submenu Data Kategori | Submenu data kategori digunakan untuk melihat, menambah, merubah data kategori dan merubah status data kategori | Memilih menu manajemen barang | Menampilkan submenu manajemen barang | √ |
| | | | Memilih submenu data kategori | Menampilkan data kategori pada halaman kategori | √ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Data” | Menampilkan form kategori | √ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form kategori | Menampilkan halaman kategori | √ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|----|--|---|--|--|-----|
| | | | Field belum diisi | Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah field yang kosong | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form kategori | Menyimpan data form kategori dan menampilkan halaman kategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Edit” pada baris data | Menampilkan form edit kategori yang dipilih | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form edit kategori | Menampilkan halaman kategori | ✓ |
| | | | Salah satu field kosong | Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah field yang kosong | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form edit kategori | Menyimpan data kategori dan menampilkan halaman kategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol aktif | Merubah status data kategori dan menampilkan status baru di halaman data kategori kolom status | ✓ |
| | | | Menekan tombol nonaktif | Merubah status data kategori dan menampilkan status baru di halaman kategori kolom status | ✓ |
| 5. | Manajemen Data Barang Submenu Data subkategori | Submenu subkategori digunakan untuk melihat, menambah, merubah data subkategori dan merubah status data subkategori | Memilih menu manajemen barang | Menampilkan submenu manajemen barang | ✓ |
| | | | Memilih submenu data subkategori | Menampilkan data subkategori pada halaman subkategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Data” | Menampilkan form subkategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form subkategori | Menampilkan halaman subkategori | ✓ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|------------------|---|--------|---|--|-----|
| | | | Field belum diisi | Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah field yang kosong | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form subkategori | Menyimpan data form subkategori dan menampilkan halaman subkategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Edit” pada baris data | Menampilkan form edit subkategori yang dipilih | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form edit subkategori | Menampilkan halaman subkategori | ✓ |
| | | | Salah satu field kosong | Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah field yang kosong | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form edit subkategori | Menyimpan data subkategori dan menampilkan halaman subkategori | ✓ |
| | | | Menekan tombol aktif | Merubah status data subkategori dan menampilkan status baru di halaman data subkategori kolom status | ✓ |
| | | | Menekan tombol nonaktif | Merubah status data subkategori dan menampilkan status baru di halaman subkategori kolom status | ✓ |
| 6. Data Supplier | Menu data supplier digunakan untuk melihat, menambah, merubah data supplier dan merubah status supplier | | Memilih menu data supplier | Menampilkan data supplier pada halaman supplier | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Data” | Menampilkan form supplier | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form supplier | Menampilkan halaman supplier | ✓ |
| | | | Field belum diisi | Menampilkan pesan “field harus diisi” dibawah field yang kosong | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada | Menyimpan data form supplier dan menampilkan | ✓ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|----|-----------|--|---|--|-----|
| | | | form supplier | halaman supplier | |
| | | | Menekan tombol “Edit” pada baris data | Menampilkan form <i>edit</i> supplier yang dipilih | √ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form <i>edit</i> supplier | Menampilkan halaman supplier | √ |
| | | | Salah satu <i>field</i> kosong | Menampilkan pesan “ <i>field</i> harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | √ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form <i>edit</i> supplier | Menyimpan data supplier dan menampilkan halaman supplier | √ |
| | | | Menekan tombol aktif | Merubah status data supplier dan menampilkan status baru di halaman data supplier kolom status | √ |
| | | | Menekan tombol nonaktif | Merubah status data supplier dan menampilkan status baru di halaman supplier kolom status | √ |
| 7. | Data User | Menu data user digunakan untuk melihat, menambah, merubah data user dan merubah status data user | Memilih menu supplier | Menampilkan data user di halaman user | √ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Data” | Menampilkan form user | √ |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form user | Menampilkan halaman user | √ |
| | | | <i>Field</i> belum diisi | Menampilkan pesan “ <i>field</i> harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | √ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form user | Menyimpan data form user dan menampilkan halaman user | √ |
| | | | Menekan tombol “Edit” pada | Menampilkan form <i>edit</i> user yang dipilih | √ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|-----|---------------------------|--|--|--|-----|
| | | | baris data | | |
| | | | Menekan tombol “Kembali” pada form <i>edit user</i> | Menampilkan halaman user | √ |
| | | | Salah satu <i>field</i> kosong | Menampilkan pesan “ <i>field</i> harus diisi” dibawah <i>field</i> yang kosong | √ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form <i>edit user</i> | Menyimpan data user dan menampilkan halaman user | √ |
| | | | Menekan tombol aktif | Merubah status data user dan menampilkan status baru di halaman data user kolom status | √ |
| | | | Menekan tombol nonaktif | Merubah status data user dan menampilkan status baru di halaman user kolom status | √ |
| 8. | Data Transaksi (admin) | Menu data transaksi digunakan untuk melihat data transaksi penjualan oleh admin | Memilih menu data transaksi | Menampilkan data transaksi pada halaman data transaksi penjualan | √ |
| | | | Menekan tombol “Detail” | Menampilkan halaman detail transaksi | √ |
| 9. | Data Pola | Menu data pola digunakan untuk melihat data parameter pola, menambah parameter pola, melihat hasil rekomendasi promosi | Memilih menu data pola | Menampilkan data parameter pencarian pola pada halaman pencarian pola | √ |
| | | | Menekan tombol +Data Pola | Menampilkan halaman form parameter | |
| | | | Menekan tombol “Kembali” di halaman form parameter | Menampilkan halaman data pola | √ |
| | | | Menekan tombol “proses” di halaman data pola pada baris data | Menampilkan halaman rekomendasi | √ |
| 10. | Beranda | Menu beranda di gunakan untuk melihat beranda | Memilih menu beranda | Menampilkan data pada halaman beranda | √ |

| No | Menu | Fungsi | Aksi | Hasil | Ket |
|-----|--------------------------|---|---|--|-------------|
| 11. | Data Barang (pegawai) | Menu data barang digunakan untuk melihat data barang | Memilih menu data barang | Menampilkan databarang pada halaman data barang | ✓ |
| 12. | Transaksi Penjualan | Menu transaksi penjualan digunakan untuk melihat data transaksi dan menambah data transaksi | Memilih transaksi penjualan Klik tombol “Detail” pada baris data Menekan tombol “Kembali” di halaman detail transaksi | Menampilkan data transaksi pada halamann transaksi Menampilkan detail data transaksi di halaman detail transaksi Menampilkan halaman transaksi penjualan | ✓ ✓ ✓ |
| | | | Menekan tombol “Tambah Transaksi” | Menampilkan form tambah transaksi | ✓ |
| | | | Menekan tombol “tambah” pada form tambah transaksi | Menampilkan pesan “data tidak lengkap” | ✓ |
| | | | Menekan tombol “Simpan” pada form tambah transaksi | Menyimpan data transaksi kemudian menampilkan halaman transaksi penjualan | ✓ |

Lampiran F. Perhitungan Algoritma Apriori

F.Perhitungan Algoritma Apriori

Perhitungan algoritma *Apriori*, membutuhkan parameter pencarian pola yaitu berupa nilai minimum *support* dan nilai minimal *confidence*. Nilai minimum *support* digunakan untuk menentukan nilai *frequent itemsets* dan juga nilai minimal persentase *confidence*. *Dataset* transaksi yang digunakan berupa data sampel transaksi penjualan.. Sampel yang digunakan dalam perhitungan algoritma *Apriori* kali ini menggunakan 20 transaksi dengan 4 jenis produk. Sampel transaksi penjualan produk terdapat pada Tabel F.1.

Tabel F. 1 Sample Transaksi Penjualan Produk

| No. | Transaksi |
|-----|---------------------------------------|
| 1 | Citra White, Lux Pink |
| 2 | Ciptadent Cool, Citra White |
| 3 | Ciptadent Cool |
| 4 | Citra White, Lux Pink |
| 5 | Sunsilk Hitam |
| 6 | Ciptadent Cool, Citra White |
| 7 | Citra White, Lux Pink, Sunsilk Hitam |
| 8 | Ciptadent Cool, Citra White |
| 9 | Ciptadent Cool, Sunsilk Hitam |
| 10 | Ciptadent Cool, Citra White |
| 11 | Citra White, Ciptadent Cool |
| 12 | Lux Pink, Citra White, Ciptadent Cool |
| 13 | Citra White, Ciptadent Cool |
| 14 | Citra White, Lux Pink |
| 15 | Ciptadent Cool, Citra White |
| 16 | Ciptadent Cool |
| 17 | Citra White, Ciptadent Cool |
| 18 | Citra White, Lux Pink |
| 19 | Sunsilk Hitam, Citra White, Lux Pink |
| 20 | Sunsilk Hitam |

Tahap awal cara kerja dari perhitungan algoritma *Apriori* adalah dengan melakukan pengkodean pada jenis barang dan transaksi penjualan barang. Pengkodean pada transaksi penjualan barang dapat dilakukan dengan kode 1 jika membeli, dan 0 jika tidak membeli. Kode barang terdapat pada tabel F.2 dan kode transaksi penjualan barang terdapat pada tabel F.3

Tabel F. 2 Kode Barang

| Produk | Kode |
|----------------|------|
| Lux Pink | a |
| Citra White | b |
| Sunsilk Hitam | c |
| Ciptadent Cool | d |

Tabel F. 3 Kode Transaksi Penjualan Barang

| Transaksi | a | b | c | d |
|-----------|---|---|---|---|
| 1 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 2 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 3 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 4 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 5 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| 6 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 7 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 8 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 9 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 10 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 11 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 12 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| 13 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 14 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 15 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 16 | 0 | 0 | 0 | 1 |

| | | | | |
|----|---|---|---|---|
| 17 | 0 | 1 | 0 | 1 |
| 18 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 19 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 20 | 0 | 0 | 1 | 0 |

Langkah selanjutnya adalah menentukan nilai minimal *frequent itemsets* berupa nilai *support*. Nilai minimal support pada perhitungan kali ini adalah 3. Perhitungan untuk 4 jenis barang adalah 12 pasang. Penjabaran pasangan yang terbentuk adalah: ab, ac, ad, ba, bc, bd, ca, cb, cd, da, db dan dc

Tabel F. 4 Perhitungan Nilai *Support* 4 jenis barang

| ab | a | b | hasil | jumlah | status |
|----|---|---|-------|--------|--------|
| | 1 | 1 | 2 | 7 | benar |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |

| ac | a | c | hasil | jumlah | status |
|----|---|---|-------|--------|--------|
| | 1 | 0 | 1 | 2 | salah |
| | 0 | 0 | 0 | | |

| | | |
|--------------|----------|---------------|
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 1 | 2 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 2 |
| 0 | 1 | 1 |
| hasil | | Jumlah |
| ad | a | d |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 1 | 2 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 0 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 1 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 0 |

| ba | b | a | hasil | jumlah | status |
|----|---|---|-------|--------|--------|
| | 1 | 1 | 2 | 7 | benar |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |

| bc | B | c | hasil | jumlah | status |
|----|---|---|-------|--------|--------|
| | 1 | 0 | 1 | 2 | salah |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 1 | 2 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 1 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |
| | 0 | 0 | 0 | | |
| | 1 | 0 | 1 | | |

| 1 | 0 | 1 | | | |
|----|---|---|-------|----------|--------------|
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| bd | B | d | hasil | Jumlah | Status |
| 1 | | 0 | 1 | 9 | Benar |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| ca | c | a | Hasil | jumlah | status |
| 0 | | 1 | 1 | 2 | salah |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 1 | | 1 | 2 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 1 | | 0 | 1 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |
| 0 | | 0 | 0 | | |
| 0 | | 1 | 1 | | |

| 0 | 0 | 0 | |
|----|---|---|-------|
| 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 0 | 0 | |
| 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 1 | 2 | |
| 1 | 0 | 1 | |
| cb | c | b | Hasil |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 1 | 2 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 1 | 2 |
| | 1 | 0 | 1 |
| cd | c | d | Hasil |
| | 0 | 0 | 0 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 0 | 0 |
| | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 0 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 1 | 1 | 2 |
| | 0 | 1 | 1 |
| | 0 | 1 | 1 |

| 0 | 1 | 1 | | |
|----|---|---|-------|----------|
| 0 | 1 | 1 | | |
| 0 | 0 | 0 | | |
| 0 | 1 | 1 | | |
| 0 | 1 | 1 | | |
| 0 | 1 | 1 | | |
| 0 | 0 | 0 | | |
| 1 | 0 | 1 | | |
| 1 | 0 | 1 | | |
| da | d | a | Hasil | jumlah |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 1 | 2 | 2 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| db | d | b | Hasil | jumlah |
| 0 | 1 | 1 | 1 | 9 |
| 1 | 1 | 2 | 2 | |
| 1 | 0 | 1 | 1 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 0 | 0 | 0 | 0 | |
| 1 | 1 | 2 | 2 | |
| 0 | 1 | 1 | 1 | |
| 1 | 1 | 2 | 2 | |

| 1 | 0 | 1 | | | |
|-----------------------|---|---|--------|---------|--------|
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | |
| dc | d | c | Result | countif | status |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | salah |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 1 | 2 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 1 | 0 | 1 | | | |
| 0 | 0 | 0 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| 0 | 1 | 1 | | | |
| JUMLAH BENAR : | | | | 4 | |

Nilai hasil pada perhitungan nilai *support* dengan mencari barang yang dibeli secara bersamaan diatas merupakan nilai penjumlahan dari kode transaksi barang.

Contoh perhitungan hasil pada Tabel F.4 pada transaksi pertama pasangan ab yaitu bernilai 1 karena $1+0 = 1$. Contoh perhitungan hasil pada Tabel F.4 pada transaksi pertama pasangan ab yaitu bernilai 7, karena terdapat 7 transaksi yang bernilai 2. Perhitungan status merupakan perhitungan nilai *support* apakah nilai jumlah memenuhi syarat minimal *support* yaitu bernilai 3, jika bernilai lebih besar sama dengan 3 maka akan berstatus benar dan jika tidak maka akan bernilai salah. Perhitungan jumlah benar pada setiap tabel nilai *support* merupakan patokan apakah dilanjutkan ke proses berikutnya.

Berdasarkan perhitungan pada Tabel F.4 langkah selanjutnya adalah mencari daftar pasangan yang memenuhi nilai minimal *support*. Hasil perhitungan yang memenuhi syarat minimal *support* terdapat pada Tabel F.5

Tabel F.5 Hasil Perhitungan Minimal *Support*

| No. | Rules | Jumlah | Status |
|-----|-------|--------|--------|
| 1 | ab | 7 | Benar |
| 2 | ba | 7 | Benar |
| 3 | bd | 9 | Benar |
| 4 | db | 9 | Benar |

Langkah selanjutnya adalah menghitung nilai *confidence*. Nilai *confidence* merupakan persentase jumlah *support* dibagi jumlah *attendance* (jumlah transaksi barang pertama). Perhitungan persentase *confidence* terdapat pada Tabel F.6

Tabel F. 6 Perhitungan Nilai *Confidence*

| No. | Rules | Jml transaksi | Jml support | Jml attendance | Persentase confidence |
|-----|-------|---------------|-------------|----------------|-----------------------|
| 1 | Ab | 20 | 7 | 7 | 100% |
| 2 | Ba | 20 | 7 | 15 | 47% |
| 3 | Bd | 20 | 9 | 15 | 60% |
| 4 | Db | 20 | 9 | 12 | 75% |

Langkah terakhir adalah mencari nilai minimal *confidence*, dimana nilai minimal *confidence* adalah 50%. Pengkodean pada jenis barang dikembalikan kembali dengan nama produk asal. Hasil perhitungan algoritma *Apriori* terdapat pada Tabel F.7

Tabel F. 7 Hasil Perhitungan Algoritma *Apriori*

| No. | Rules | Nilai confidence |
|-----|-----------------------------|------------------|
| 1 | Lux Pink, Citra White | 100% |
| 2 | Ciptadent Cool, Citra White | 60% |
| 3 | Citra White, Ciptadent Cool | 75% |

Lampiran G. Hasil Wawancara

Transkrip Wawancara Pengumpulan Data Dengan Pemilik Minimarkrt Adien Mart Kalisat

Nama : H. Nanang
 Jabatan : Pemilik Adien Mart
 Alamat : Jalan Cokroaminoto, Kalisat, Jember, Jawa Timur

Tabel A.11 Hasil Wawancara

| | Materi Wawancara |
|-----------|--|
| Peneliti | Selamat siang pak, saya mahasiswa Universitas Jember Program Studi Sistem Informasi, nama saya Eky Angliara. Saya akan melakukan penelitian terkait skripsi saya, yaitu berjudul Pengembangan Modul Bundling Pada Sistem Informasi Penjualan Adien Mart Menggunakan Assosiation Rule Algoritma Apriori Sebagai Strategi Promosi Penjualan Barang Kurang laris. |
| H. Nanang | Oh iya silakan mbak, ada yang bisa dibantu? |
| Peneliti | Saya mau bertanya tentang kegiatan pejualan disini. Apakah Adien mart memiliki sistem Informasi penjualan? |
| H. Nanang | Adien mart sudah menggunakan sistem informasi penjualan sederhana yaitu terdiri dari menu input data barang dan |

| | |
|-----------|---|
| | menu kasir untuk transaksi penjualan |
| Peneliti | Apakah setiap transaksi yang yg dilakukan tersimpan disistem, pak? |
| H. Nanang | Iya tersimpan mbak, sebenarnya kami membutuhkan sistem yang lebih kompleks untuk mendukung kegiatan transaksi penjualan Adien Mart |
| Peneliti | Menurut Bapak, bagaimana tentang sistem informasi penjualan yang akan saya buat? |
| H. Nanang | Oh, itu bagus mbak. Bisa membantu. Karena memang salah satu kendala di Adien Mart adalah penumpukan barang-barang yang tingkat penjualannya rendah. Tapi alangkah baiknya selain promosi barang kurang laris, sistem di lengkapi dengan menu pengadaan barang, menu untuk melihat transaksi penjualan karena sistem yang sekarang belum menampilkan detail transaksi secara lengkap, menu untuk menyimpan data supplier, data user. |
| Peneliti | Mengenai Skripsi yang akan buat, saya membutuhkan data barang dan data transaksi penjualan Adien Mart untuk pencarian barang kurang laris. Nantinya dari data barang yang bapak berikan akan saya kelompokkan sesuai dengan kategori dan subkategori barang. Jadi nanti di sistem kita bisa melihat barang sesuai |

| | |
|-----------|---|
| | dengan kategori atau subkategori tertentu dengan dapat memudahkan kita mencari barang yang kurang laris untuk direkomendasikan. |
| H. Nanang | Untuk data yang dibutuhkan, mbak bisa langsung minta ke Admin saja. Untuk tambahan menu yang dapat mendukung sistem saya serahkan ke mbak saja. |
| Peneliti | Baik pak. Oiya pak, selama ini apa yang dilakukan Adien Mart untuk menangani permasalahan penumpukan barang? |
| H. Nanang | Selama ini paling ya degan memberikan diskon, kadang ada barang yang sampai kadaluarsa terpaksa dibuang. |
| Peneliti | Wah, sayang sekali ya pak. Kalau barangnya dibuang. Berarti sama saja rugi pak. |
| H. Nanang | Iya Mbak, untuk itu kita butuh stategi lain untuk promosi barang-barang yabg kurang laris ini.saya dukung pembuatan sistem yang akan mbak buat, nanti kalau sudah jadi akan saya coba terapkan di Adien Mart. |
| Peneliti | Baik pak. Oiya Adien Mart mempunyai berapa pegawai? |
| H. Nanang | Disini saya punya 10 pegawai yang terdiri dari 1 admin, 4 kasir dan 5 pramuniaga. |
| Peneliti | Lumayan banyak juga ya pak |

| | |
|-----------|---|
| H. Nanang | Iya mbak, Alhamdulillah dari took di kecil di pasar sampai akhirnya bisa buka minimarket seperti sekarang, |
| Peneliti | Mengapa bapak memilih usaha minimarket? |
| H. Nanang | Karena berdagang di sunnahkan oleh Rasulullah, selain itu mengikuti perkembangan jaman dengan bertambahnya kebutuhan masyarakat, selain itu di daerah Kalisat ini masih jarang Minimarket serba ada seperti Adien Mart. Jadi saya ambil saja peluang usaha ini. |
| Peneliti | Ooh jadi begitu pak, untuk minat dari masyarakat sendiri bagai mana pak antusiasnya? Melihat di kalisat ini ada beberapa minimarket seperti indomaret dan alfamart. |
| H. Nanang | Seperti yang saya bilang tadi mbak, Adien Mart lebih serba ada dan lebih banyak pilihan barang yang di jualan dari segi harga pun masih di bawah indomaret dan alfamart. Terlebih lagi kalau kita adakan diskon insyaallah daya beli masyarakat meningkat. |
| Peneliti | Tapi ada saja ya pak stok barang menumpuk karna jarang peminat |
| H.Nanang | Ya banyak sekali mbak, karena satu jenis |

| | |
|-----------|--|
| | barang kita bisa nyetok beberapa varian dan beberapa merk. Contoh, misalkan di jenis sabun mandi. Saya jual merek giv, shinsui, harmoni, lux, dove dll belum lagi setiap merk ada beberapa variannya misal sabun merk giv, ada yang giv ungu, giv kuning, giv putih dan giv biru. Belum lagi ada sabun padat dan sabun cair. |
| Peneliti | Karna banyak pilihan barang dengan fungsi sama dan minat masyarakat yang berbeda-beda sehingga mengakibatkan penumpukan beberapa jenis barang yang kurang laris. |
| H. Nanang | Betul mbak, saya rasa sistem yang mbk akan buat sangat bagus dan bisa membantu untuk permasalahan ini. |
| Peneliti | InsyaAllah, kita bisa memanfaatkan pola pembelian konsumen untuk acuan sebagai strategi Promosi <i>bundling</i> |
| H. Nanang | Nanti bagaimana kita bisa implementasinya, mbak? |
| Peneliti | Jadi begini pak, seperti yang saya bilang diawal. Saya membutuhkan data penjualan Adien Mart. Dari data penjualan ini kita bisa olah data tersebut untuk menghasilkan informasi baru yaitu berupa pola penjualan konsumen. Misal dari data penjualan ternyata kita |

| | |
|----------|---|
| | menemukan jika konsumen membeli telur maka akan membeli mi kuah indomie rasa soto. Jadi dari pola tersebut kita bisa membuat <i>bundling</i> barang dan mengganti salah satu barang dari pola yang sudah kita temukan dengan barang yang kurang laris yang memiliki subkategori yang sama. Jadi hasil yang akan direkomendasikan sistem yaitu dengan mem- <i>bundling</i> telur dan mie kuah rasa ayam bawang. |
| H.Nanang | Kenapa bisa mie kuah rasa ayam bawang? |
| Penelti | Jadi begini pak, seperti yang saya jelaskan diawal tadi, dari data barang yang akan bapak berikan saya akan membuat kategori dan subkategori dari setiap barang yang ada. Fungsinya ya pada saat perekendasian barang kurang laris ini.. hasil dari pola pembelian konsumen dihasilkan jika membeli telur maka membeli mie kuah rasa soto.. disinilah startegi promosi akan dilakukan yaitu dengan mengganti mie kuah rasa soto dengan mie kuah rasa ayam bawang.. mie kuah rasa ayam bawang direkomendasikan karena pada subkategori mie kuah ternyata rasa ayam bawang memiliki tingkat penjualan yang rendah.jadi akan secara otomatis |

| | |
|-----------|--|
| | sistem akan mencari mie kuah soto termasuk subkategori apa dan akan mencari barang yang tingkat penjualannya rendah di subkategori yang sudah ditemukan. |
| H. Nanang | Ooo begitu mbak. Jadi kita memanfaatkan kebiasaan pembelian dari konsumenya? |
| Peneliti | Iya pak, benar sekali |
| H. Nanang | Iya sudah mbak segera di selesaikan sistemnya. |
| Peneliti | Baik pak, akan segera saya selesaikan. Terimakasih pak atas informasi dan sudah melungkuk waktu untuk membantu Skripsi saya. |
| H. Nanang | Iya mbak, saya doakan semoga lancar dan cepat selesai skripsinya. Nanti kalau ada yang kurang dan dibutuhkan saya siap membantu. |
| Peneliti | Baik pak, sekali lagi terimakasih banyak. Saya pamit dulu. Selamat siang pak |
| H. Nanang | Selamat siang. |