



**ANALISIS OPTIMASI SIGNAL TO NOISE RATIO (SNR) PADA
JARINGAN FIBER TO THE HOME (FTTH) PERUMAHAN BERNADY
LAND JEMBER DENGAN METODE ALGORITMA GENETIKA**

SKRIPSI

Oleh

Okhsin Rofiqo Bi Adis

NIM 161910201031

PROGRAM STUDI STRATA 1 TEKNIK ELEKTRO

JURUSAN TEKNIK ELEKTRO

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS JEMBER

2020



**ANALISIS OPTIMASI SIGNAL TO NOISE RATIO (SNR) PADA
JARINGAN FIBER TO THE HOME (FTTH) PERUMAHAN BERNADY
LAND JEMBER DENGAN METODE ALGORITMA GENETIKA**

SKRIPSI

**Diajukan guna melengkapi tugas akhir dan memenuhi salah satu syarat
untuk menyelesaikan Program Studi Teknik Elektro (S1)
dan mencapai gelar Sarjana Teknik**

Oleh

Okhsin Rofiqo Bi Adis

NIM 161910201031

**PROGRAM STUDI STRATA 1 TEKNIK ELEKTRO
JURUSAN TEKNIK ELEKTRO
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS JEMBER
2020**

PERSEMBAHAN

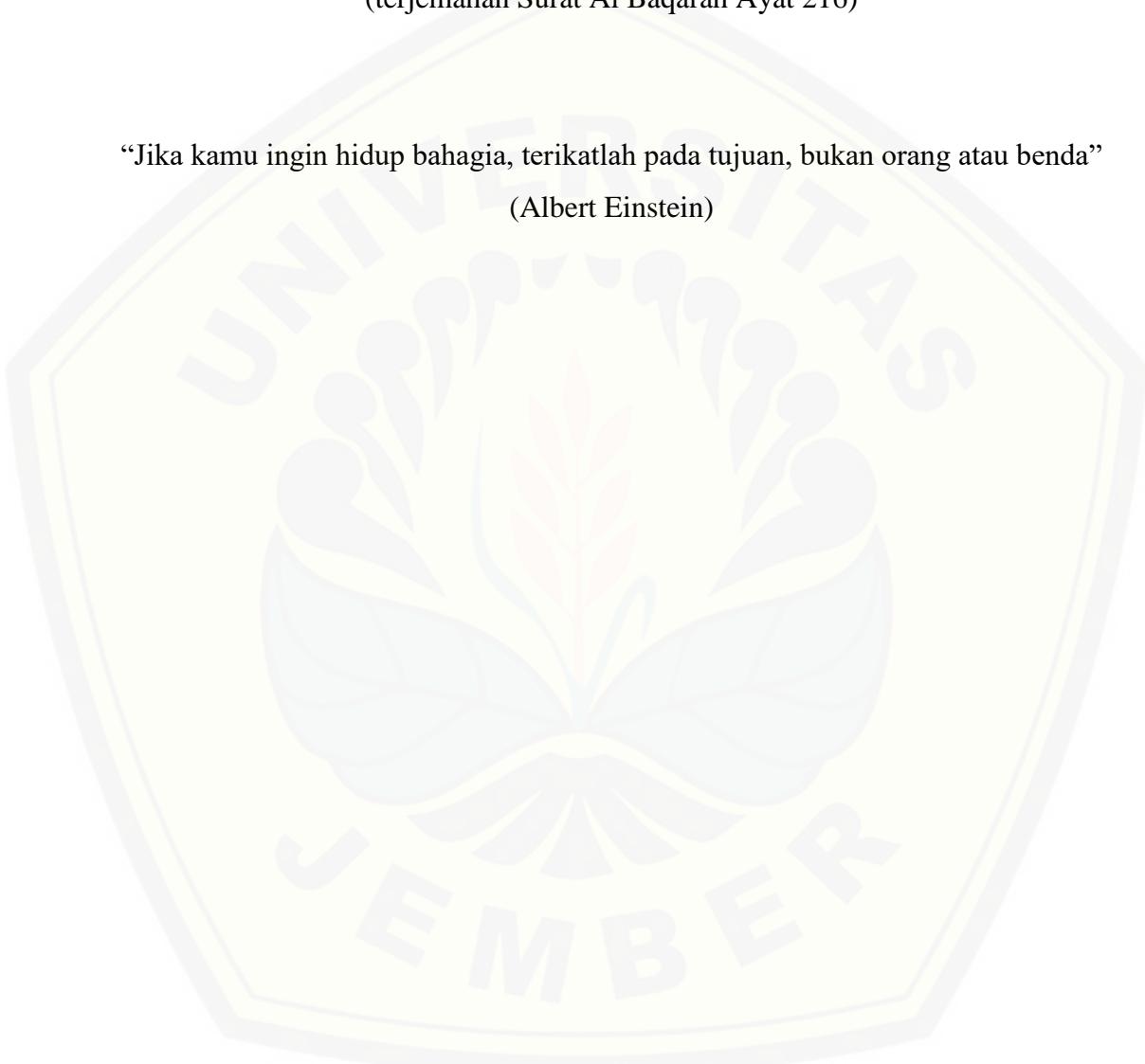
Dengan rasa syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufiq, dan hidayahNya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan baik dan tepat waktu. Skripsi ini merupakan langkah awal saya untuk melangkah ke pencapaian-pencapaian berikutnya. Dengan penuh rasa terimakasih saya persembahkan skripsi ini kepada :

1. Kepada kedua orang tua saya, Ayahanda Adi Prayitno dan Ibunda Siti Juwariyah yang telah membesar, mendidik dan tidak berhenti untuk selalu memberikan semangat, dukungan serta doa sehingga saya dapat berada pada titik sekarang ini.
2. Dosen pembimbing utama Ibu Ike Ir. Ike Fibriani, S.T, M.T. serta dosen pembimbing anggota Bapak Widya Cahyadi, S.T, M.T. yang telah membimbing dan memberi arahan sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi saya dengan baik.
3. Guru-guru sejak sekolah dasar hingga perguruan tinggi yang senantiasa memberikan ilmu yang bermanfaat.
4. Almamater jurusan teknik elektro, fakultas teknik, universitas jember.

MOTTO

“Boleh jadi kamu membenci sesuatu padahal ia amat baik bagimu, dan boleh jadi pula kamu menyukai sesuatu padahal ia amat buruk bagimu, Allah mengetahui sedang kamu tidak mengetahui”
(terjemahan Surat Al Baqarah Ayat 216)

“Jika kamu ingin hidup bahagia, terikatlah pada tujuan, bukan orang atau benda”
(Albert Einstein)



¹ Departemen Agama RI. 2005. *Al-Qur'an Dan Terjemahannya* Al-Jumanatul Ali. Bandung: CV jumanatul ali (J-ART)

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Okhsin Rofiqo Bi Adis

NIM : 161910201031

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi yang berjudul “Analisis Optimasi *Signal To Noise Ratio (SNR)* Pada Jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* Perumahan Bernady Land Jember Dengan Metode *Algoritma Genetika*” merupakan benar-benar hasil karya sendiri, kecuali kutipan yang sudah saya sebutkan sumbernya, dan belum pernah diajukan pada institusi manapun serta bukan karya jiplakan. Saya bertanggung jawab atas keabsahan isinya sesuai dengan dengan sikap ilmiah yang harus dijunjung tinggi.

Demikian pernyataan yang telah saya buat dengan sebenarnya, tanpa adanya tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta saya bersedia mendapat sanksi akademik jika ternyata dikemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Jember, 8 Oktober 2020

Yang menyatakan,

Okhsin Rofiqo Bi Adis

NIM 161910201031

SKRIPSI

ANALISIS OPTIMASI *SIGNAL TO NOISE RATIO (SNR)* PADA JARINGAN
FIBER TO THE HOME (FTTH) PERUMAHAN BERNADY LAND JEMBER
DENGAN METODE *ALGORITMA GENETIKA*

Oleh
Okhsin Rofiqo Bi Adis
NIM 161910201031

Pembimbing

Dosen pembimbing utama : Ir. Ike Fibriani, S.T, M.T.
Dosen pembimbing anggota : Widya Cahyadi, S.T, M.T.

Skripsi berjudul "Analisis Optimasi *Signal To Noise Ratio (SNR)* Pada Jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* Perumahan Bernady Land Jember Dengan Metode *Algoritma Genetika*" karya Okhsin Rofiqo Bi Adis telah diuji dan diserahkan pada:

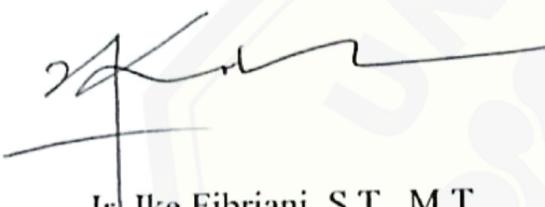
Hari : Kamis

Tanggal : 8 Oktober 2020

Tempat : Fakultas Teknik Universitas Jember

Tim penguji,

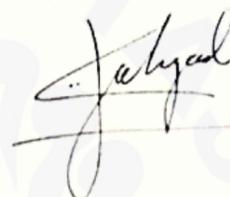
Ketua,



Ir. Ike Fibriani, S.T., M.T.

NIP 198002072015042001

Anggota I,



Widya Cahyadi, S.T., M.T.

NIP 198511102014041001

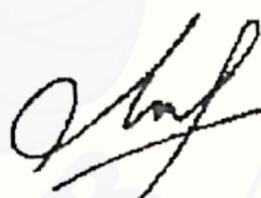
Anggota II,



Catur Suko Sarwono, S.T., M.Si

NIP 196801191997021001

Anggota III,

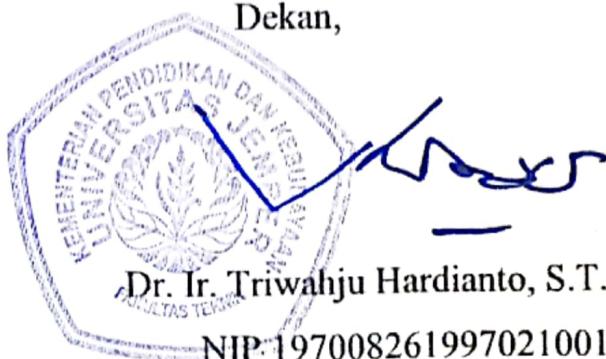


Alfredo Bayu Satriya, S.T., M.T.

NIP 198905192015041001

Mengesahkan

Dekan,



Dr. Ir. Triwahju Hardianto, S.T., M.T.

NIP: 197008261997021001

RINGKASAN

Analisis Optimasi Signal To Noise Ratio (SNR) Pada Jaringan Fiber To The Home (FTTH) Perumahan Bernady Land Jember Dengan Metode Algoritma Genetika ; Okhsin Rofiqo Bi Adis; 126 Halaman; Jurusan Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Jember.

Telekomunikasi merupakan layanan yang sangat dibutuhkan masyarakat terutama kalangan anak muda pada era globalisasi saat ini. Masyarakat Indonesia lebih tertarik pada layanan yang diberikan dari perusahaan BUMN yaitu PT. Telkom Indonesia. PT.Telkom Indonesia berusaha memberikan layanan terbaiknya dengan menyediakan layanan telekomunikasi berupa jaringan internet teknologi terbaru menggunakan kabel fiber optik dengan kecepatan tinggi. Salah satunya dapat kita jumpai pada jaringan *Fiber To The Home (FTTH)*.

Pada penelitian ini bertujuan untuk menganalisis jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* yang ada pada perumahan Bernady Land Slawu Jember dengan menggunakan simulasi untuk dapat mengoptimalkan jalur fiber optik. Penelitian ini mengoptimasi jalur dengan menggunakan metode Algoritma Genetika untuk memperpendek jarak dari ODP ke pelanggan, sehingga dapat mengurangi redaman saat transmisi yang ada pada wilayah perumahan Bernady Land Jember. Penelitian dilakukan pada perumahan Bernady Land Slawu Jember dengan menggunakan 30 sampel pelanggan pada 33 titik ODP, untuk data yang digunakan berupa rute perumahan Bernady Land Slawu Jember yang didapatkan dari *Google Earth*. Dari penelitian ini didapatkan data berupa jarak antar ODP hasil dari optimasi, nilai redaman sebelum dan sesudah dilakukan optimasi, dan nilai *Signal Noise Ratio (SNR)* dari masing- masing pelanggan.

Hasil dari penelitian ini berupa jalur antar ODP setelah dilakukan optimasi menghasilkan jalur yang lebih pendek dengan menggunakan metode Algoritma Genetika. Seperti pada hasil perhitungan total jarak kabel STO sampai ke pelanggan mengalami penurunan, dengan jarak awal sebesar 5447,33 meter dan jarak sesudah dilakukannya optimasi menjadi 5034,79 meter dimana

perbandingan jarak sebelum dan sesudah optimasi sebesar 412,54 meter. Jarak total pada jaringan fiber optik sangat mempengaruhi pada nilai redaman dan nilai SNR, sehingga nilai redaman yang dihasilkan sesudah optimasi menghasilkan nilai yang lebih kecil, dari sampel data penelitian nilai redaman sebelum dilakukan optimasi sebesar 0,095 dBm dan nilai redaman sesudah optimasi sebesar 0,092 dBm. Sedangkan pada nilai SNR sesudah dilakukan optimasi menggunakan algoritma genetika menghasilkan nilai yang lebih optimal dengan menunjukkan perbedaan nilai sebesar 0,04% dibandingkan sebelum optimasi.



PRAKATA

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayahNya, sehingga dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Analisis Optimasi *Signal To Noise Ratio (SNR)* Pada Jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* Perumahan Bernady Land Jember Dengan Metode *Algoritma Genetika*”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan strata satu (S1) pada Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Jember.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Dr. Ir Triwahju Hardianto, S.T., M.T., selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Jember.
2. Dr. Bambang Sri Kaloko, S.T., M.T., selaku ketua jurusan Teknik Elektro Universitas Jember.
3. Widjonarko, S.T., M.T., selaku ketua program studi S1 Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Jember.
4. Alfredo Bayu Satriya, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Akademik selama penulis menjadi mahasiswa program studi Teknik Elektro dan penguji 2 skripsi penulis.
5. Ir. Ike fibriani, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Utama dan Widya Cahyadi, S.T., M.T., selaku Dosen Pembimbing Anggota yang telah memberikan masukan dan saran kepada penulis.
6. Catur Suko Sarwono, S.T., M.Si., selaku tim penguji 1 skripsi penulis
7. Seluruh Dosen dan staf civitas Akademik Fakultas Teknik Universitas Jember
8. Bapak Teguh beserta staf telkom akses wilayah Jember yang telah mengizinkan dan membantu proses pengambilan data kepada penulis.
9. Kedua orang tua Ayahanda Adi Prayitno dan Ibunda Siti Juwariyah yang selalu memberikan semangat, dukungan serta doanya.
10. Saudara kandung penulis Maflukhi Bintan dan Agil Syahrial Irwanto yang

- tak henti memberi dukungan, masukan dan motivasi selama proses skripsi.
- 11. Teman-teman jurusan Teknik Elektro angkatan 2016 Fakultas Teknik Universitas Jember.
 - 12. Seluruh asisten laboratorium telekomunikasi dan Terapan Fakultas Teknik Universitas Jember.
 - 13. Teman-teman kost Bu Jamek mastrip gang 2 no 20, Jember serta teman-teman sebaguna club yang telah membantu memberikan dukungan serta semangat kepada penulis.
 - 14. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan saran dalam penyelesaian skripsi ini.

Semoga skripsi ini dapat membantu dan dapat dijadikan referensi untuk mengerjakan tugas akhir. Penulis juga menerima kritik dan saran untuk kesempurnaan skripsi ini.

Jember, 8 Oktober 2020

Penulis

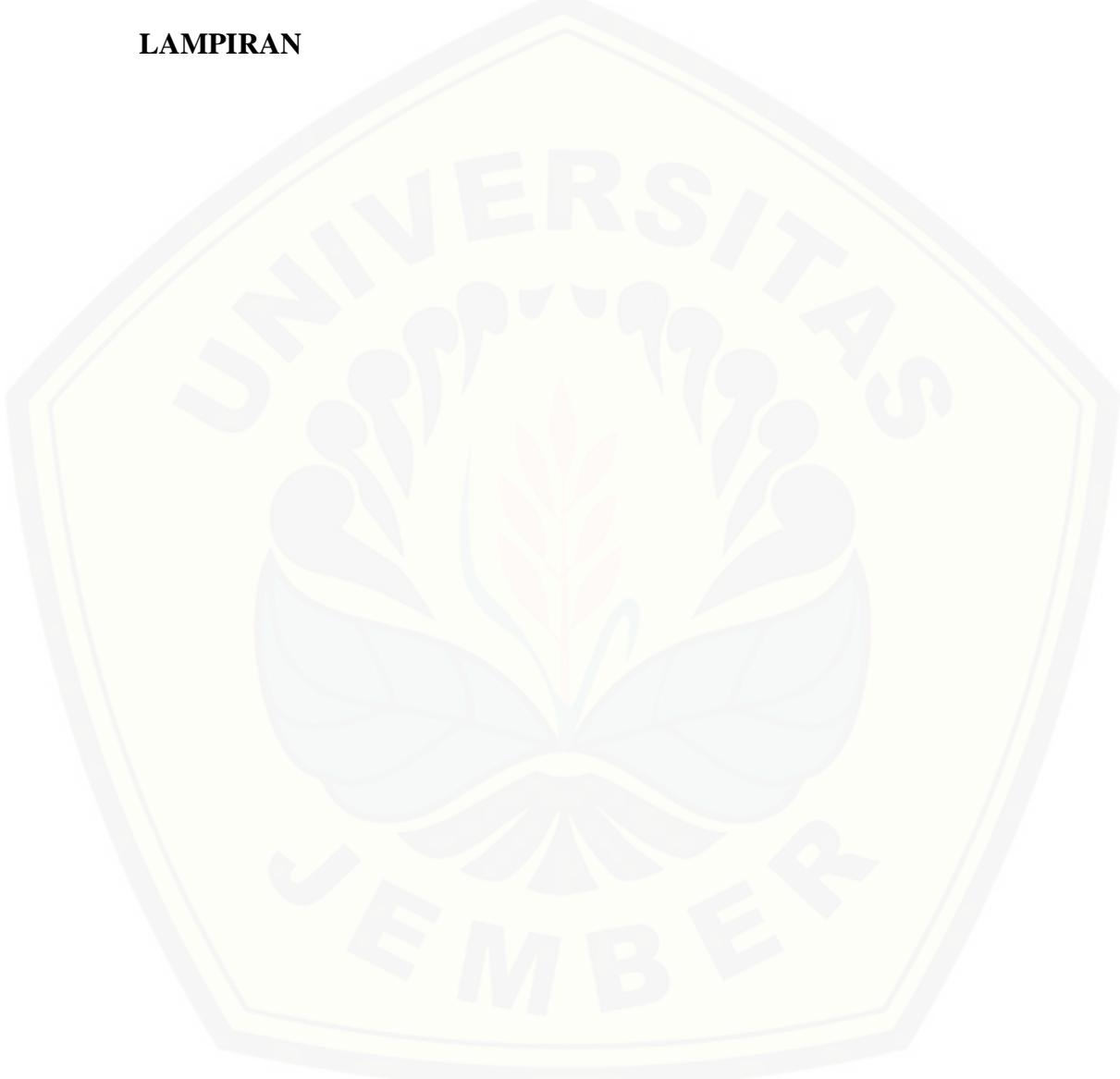
DAFTAR ISI

Halaman

PERSEMBAHAN	ii
MOTTO	iii
PERNYATAAN	iv
JUDUL	v
PENGESAHAN	vi
RINGKASAN	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	xi
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika penulisan	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Hasil Penelitian yang Relevan	5
2.2 Serat Optik	8
2.3 Algoritma Genetika	9

2.3.1 Nilai <i>Fitness</i>	9
2.3.2 Seleksi	9
2.3.3 <i>Crossover</i> (Pindah Silang)	10
2.3.4 Mutasi	10
2.4 SNR (<i>Signal to Noise Ratio</i>).....	10
2.5 FTTH (<i>Fiber to The Home</i>)	11
2.5.1 Perangkat <i>Fiber To The Home (FTTH)</i>	11
2.5.2 Redaman pada <i>Fiber To The Home (FTTH)</i>	13
2.6 Optisystem	14
BAB 3. METODE PENELITIAN	15
3.1 Tahapan Penelitian.....	15
3.2 Flowchart Penelitian Metode Algoritma Genetika.....	16
3.3 Lokasi Penelitian.....	18
3.4 Observasi Awal	18
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	20
4.1 Perumahan Bernady Land Slawu	20
4.2 Optimasi Rute ODP Dengan Algoritma Genetika (GA)	21
4.2.1 Penentuan Koordinat pada <i>Google Earth</i>	21
4.2.2 Jarak Antar ODP pada <i>Google Earth</i>	23
4.2.3 Optimasi Dengan Algoritma Genetika Menggunakan Software Matlab r2015a	25
4.2.4 Pengujian Algoritma Genetika.....	35
4.3 Analisis Jarak.....	37
4.3.1 Perhitungan Sebelum Optimasi.....	37
4.3.2 Perhitungan Sesudah Optimasi	38
4.3.3 Grafik Jarak dan Redaman	38
4.4 Analisi Pengukuran	39

4.4.1 Hasil Perhitungan	40
BAB 5. PENUTUP	51
5.1 Kesimpulan.....	51
5.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA.....	52
LAMPIRAN	



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Struktur Fiber Optik.....	8
Gambar 2.2 Ilustrasi Program Crossover.....	10
Gambar 2.3 Ilustrasi Program Mutasi.....	10
Gambar 2.4 Jaringan FTTH	11
Gambar 2.5 OLT (<i>Optical Line Terminal</i>)	12
Gambar 2.6 ODC Dan ODP pada Perumahan Bernady Land Slawu Jember	12
Gambar 2.7 ONT (<i>Optical Network Termination</i>)	13
Gambar 2.8 Contoh pada Optisystem.....	14
Gambar 3.1 <i>Flowchart</i> dengan Metode Algoritma Genetika	17
Gambar 3.2 Lokasi Penelitian.....	18
Gambar 4.1 Peta Perumahan Bernady Land Slawu.....	21
Gambar 4.2 Tampilan GUI Algoritma Genetika pada Matlab	28
Gambar 4.3 Tampilan Titik Koordinat Longitude dan Latitude pada Gui Matlab Wilayah 1	28
Gambar 4.4 Tampilan Jarak Antar ODP pada GUI Matlab wilayah 1	29
Gambar 4.5 Tampilan Hasil Optimasi ODP wilayah 1	29
Gambar 4.6 Hasil Pengukuran Jarak pada Wilayah 1	30
Gambar 4.7 Hasil Optimasi Jarak Setelah Dikurangi 1 Jarak Antar ODP	30
Gambar 4.8 Tampilan Titik Koordinat <i>Longitude</i> dan <i>Latitude</i> pada GUI Matlab wilayah 2	31
Gambar 4.9 Tampilan Jarak Antar ODP pada GUI Matlab wilayah 2	31
Gambar 4.10 Tampilan Hasil Optimasi ODP wilayah 2	32
Gambar 4.11 Hasil Pengukuran Jarak pada Wilayah 2	32

Gambar 4.12 Hasil Optimasi Jarak Seelah Dikurangi 1 Jarak Antar ODP Pada Wilayah 2.....	32
Gambar 4.13 Tampilan Titik Koordinat <i>Longitude</i> Dan <i>Latitude</i> pada GUI Matlab wilayah 3.....	33
Gambar 4.14 Tampilan Jarak Antar ODP pada GUI Matlab wilayah 3	33
Gambar 4.15 Tampilan Hasil Optimasi ODP wilayah 3	34
Gambar 4.16 Hasil Pengukuran Jarak pada Wilayah 3	34
Gambar 4.17 Hasil Optimasi Jarak Setelah Dikurangi 1 Jarak Antar ODP pada Wilayah 3.....	34
Gambar 4.18 Pengujian Jumlah Populasi Terhadap Nilai Fitness.....	36
Gambar 4.19 Pengujian Jumlah Populasi Terhadap Waktu yang Dibutuhkan saat Optimasi.....	37
Gambar 4.20 Grafik Perbandingan Jarak Sebelum dan Sesudah Optimasi	38
Gambar 4.21 Grafik Perbandingan Redaman Sebelum dan Sesudah Optimasi	39
Gambar 4.22 Grafik Perbandingan Jarak Total Sebelum dan Sesudah Optimasi	41
Gambar 4.23 Tampilan Program pada <i>Software Optisystem</i>	42
Gambar 4.24 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 1	43
Gambar 4.25 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 2	44
Gambar 4.26 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 3	45
Gambar 4.27 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 1	46
Gambar 4.28 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 2	46
Gambar 4.29 Tampilan Hasil <i>Optisystem</i> Pelanggan 3	47
Gambar 4.30 perbandingan nilai SNR data sebelum dan sesudah optimasi.....	49

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Nama ODP Dan Titik Koordinat ODP Pada <i>Google Earth</i>	22
Tabel 4.2 Jarak Tiap ODP pada Bagian 1.....	23
Tabel 4.3 Jarak Tiap ODP pada Bagian 2.....	24
Tabel 4.4 Jarak Tiap ODP pada Bagian 3.....	24
Tabel 4.5 Parameter-Parameter yang digunakan pada Metode Algoritma Genetika	26
Tabel 4.6 Total Jarak Kabel STO Sampai ONT Pelanggan.	40
Tabel 4.7 Perbandingan SNR Data Sebelum dan Sesudah Optimasi	48

BAB 1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Telekomunikasi pada era globalisasi saat ini memegang peranan cukup penting pada masyarakat terutama pada kalangan anak muda. Dengan menggunakan teknologi komunikasi, manusia dapat melakukan komunikasi pada jarak jauh untuk saling bertukar informasi. Hal itulah yang menyebabkan semakin bertambahnya pengguna layanan internet. Masyarakat indonesia lebih tertarik pada layanan internet PT. Telkom Indonesia, hal tersebut dikarenakan PT. Telkom Indonesia menyediakan jasa berupa telepon tetap kabel (*fixed wireline*), jasa telepon tetap nirkabel (*fixed wireless*), jasa telepon bergerak (*mobile service*), data internet serta jasa multimedia lainnya dengan jumlah pelanggan telepon tetap sebanyak 15 juta dan pelanggan telepon seluler sebanyak 104 juta menurut wikipedia.

Perumahan Bernady Land Jember merupakan perumahan padat penduduk dengan pengguna jaringan internet yang dari tahun ke tahun akan semakin bertambah. Perumahan Bernady Land Jember saya pilih karena perumahan Bernady Land Jember termasuk dalam perumahan padat penduduk yang didalamnya juga terdapat beberapa tempat usaha. Dengan semakin bertambahnya pengguna jaringan internet maka dampak yang mungkin terjadi seperti koneksi terputus, lambat dan tidak bisa terhubung ke jaringan internet. Pada *Signal Noise Ratio* (SNR) membandingkan antara daya sinyal yang diterima dengan gangguan yang ada di sekitar berdasarkan satuan dB. Sehingga jika transmisi sinyal yang diterima lebih jelas dari kebisingan maka jaringan internet akan berjalan dengan baik, sedangkan jika kebisingan lebih kuat dari sinyal yang diterima maka akan menyebabkan jaringan internet tidak berjalan dengan baik.

Pada tugas akhir ini saya akan melakukan penelitian dengan metode algoritma genetika. Algoritma genetika merupakan suatu metode yang dapat menyelesaikan suatu masalah dengan optimal secara sederhana dan menghasilkan nilai fitness terbaik dengan cepat. Penggunaan algoritma genetika untuk mencari solusi permasalahan optimasi yang mempunyai kompleksitas

yang tinggi karena algoritma genetika memiliki banyak pilihan solusi dan cara kerjanya lebih teliti dalam mencari solusi penyelesaian. Penggunaan metode algoritma genetika pada penelitian ini untuk optimasi jarak dari ODP ke pelanggan pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) yang berada pada perumahan Bernady Land Jember, sehingga akan mengurangi redaman yang ditimbulkan pada saat transmisi. Dari hasil penelitian ini diharapkan dapat mengurangi biaya infrastruktur dan perawatan jaringan fiber optik oleh PT. Telkom Jember. Salah satu parameter yang dicari pada penelitian ini yaitu *Signal Noise Ratio* (SNR). *Signal Noise Ratio* (SNR) merupakan perbandingan daya sinyal dengan noise yang ada pada saat transmisi. Metode algoritma genetika dalam optimasi rute atau jalur dari ODP ke pelanggan dalam penelitian ini dapat membandingkan nilai hasil optimasi dan sebelum optimasi.

Penulis melakukan pengambilan data pada *Google Earth* berupa titik ODP yang telah ditetapkan oleh PT. Telkom Indonesia, data berupa hasil dari simulasi jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) dengan jalur sebelum dioptimasi dan data kedua melakukan optimasi jalur dengan metode algoritma genetika yang selanjutnya dilakukan perbandingan antara nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) pada saat sebelum dan sesudah dioptimasi dengan menggunakan optisystem. Pada penelitian ini diharapkan setelah melakukan analisis optimasi pada jalur *Fiber To The Home* (FTTH) dengan metode algoritma genetika dapat mengetahui perbandingan yang terjadi sebelum dan sesudah optimasi jalur pada *Fiber To The Home* (FTTH) dan juga dapat dijadikan referensi untuk menentukan jalur fiber optic dengan metode algoritma genetika.

1.2 Rumusan Masalah

Dari paparan latar belakang diatas dapat ditarik beberapa permasalahan yaitu :

1. Bagaimana nilai redaman pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) perumahan Bernady Land Jember sebelum dan sesudah dilakukan optimasi?
2. Bagaimana jarak rute ODP sebelum dan sesudah hasil optimasi

menggunakan algoritma genetika pada perumahan Bernady Land Jember?

3. Bagaimana nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) sebelum dan sesudah hasil optimasi menggunakan algoritma genetika pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) perumahan Bernady Land Jember?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan uraian permasalahan tersebut, maka pembahasan pada skripsi dibatasi pada hal-hal sebagai berikut :

1. Pengambilan data dilakukan oleh PT. Telkom Akses Witel Jember pada divisi SDI pada daerah perumahan Bernady Land Jember.
2. Pengambilan data berupa peta pada *Google Earth* dengan titik ODP yang telah ditentukan oleh PT. Telkom.
3. Pengukuran data menggunakan parameter nilai redaman dan *Signal Noise Ratio* (SNR) pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH)
4. Pengambilan nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) menggunakan *software* optisystem.
5. Optimasi dilakukan dengan metode algoritma genetik pada jalur *Fiber To The Home* (FTTH)
6. Jarak hasil optimasi menggunakan satuan meter serta letak titik ODP hasil optimasi tidak ditampilkan, sehingga tidak menunjukkan secara detail pada wilayah penelitian.
7. Tidak ditampilkannya topologi sebelum optimasi.

1.4 Tujuan Penelitian

Dari permasalahan yang telah paparkan, maka dapat dirumuskan tujuan utama dari penelitian ini diantaranya :

1. Dapat mengetahui nilai redaman sebelum dan sesudah hasil optimasi dengan menggunakan algoritma genetika pada Bernady Land Jember.
2. Dapat mengetahui jarak rute ODP sebelum dan sesudah hasil optimasi dengan menggunakan algoritma genetika pada perumahan Bernady Land Jember.
3. Dapat mengetahui nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) sebelum dan sesudah hasil optimasi dengan menggunakan algoritma genetika pada perumahan Bernady Land

Jember.

1.5 Manfaat Penelitian

Berikut merupakan manfaat yang didapatkan dari hasil penelitian yang akan saya lakukan tentang jaringan antara lain :

1. Hasil optimasi dapat memperbaiki nilai redaman pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH)
2. Hasil optimasi dapat memperbaiki nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) pada perumahan Bernady Land Jember.
3. Hasil optimasi dapat memperbaiki rute ODP pada perumahan Bernady Land Jember .

1.6 Sistematika Penulisan

Secara garis besar sistematika penulisan proposal skripsi ini sebagai berikut:

BAB 1. PENDAHULUAN

Berisi uraian mengenai latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat dan sistematika penulisan.

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

Berisi tentang uraian teori yang berhubungan dengan penelitian.

BAB 3. METODOLOGI PENELITIAN

Berisi tentang penjelasan metode yang akan digunakan untuk menyelesaikan penelitian

BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN

Uraian yang berisi hasil penelitian dan analisis hasil penelitian

BAB 5. PENUTUP

Uraian tentang kesimpulan dan saran dari penulis

BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA

2. Tinjauan Pustaka

Pada tinjauan pustaka kali ini akan menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diuji sehingga permasalahan tersebut dapat diatasi dengan teori yang ada sebagai acuan analisis pengambilan data. berdasarkan hal-hal tersebut maka dapat dijelaskan sebagai berikut :

2.1 Hasil Penelitian yang Relevan

Pada hasil penelitian yang relevan berisikan tinjauan pustaka yang sudah ada sebelumnya sehingga dapat digunakan sebagai acuan dan perbandingan bagi penulis

Tabel 2.1. Matrik permasalahan

No.	Masalah	Solusi	Judul jurnal	Nama(tahun)
1.	Mencari rute atau jalur untuk mencari solusi yang optimal	Digunakan metode algoritma genetika dan TSP. Proses algoritma genetika mengikuti prinsip seleksi alam untuk mencari rute terpendek, sedangkan pada TSP mencari rute terpendek pada perangkat ODP pada <i>indihome</i> yang menggunakan jaringan FTTH.	Optimasi Rute Teknologi Indihome Dengan Metode Algoritma Genetika Dan TSP (<i>Travelling Salesman Problem</i>)	Try Feby Ramadonna, Ade Silvia dan Ciksadan .(2017)

2.	Pengulangan pembangunan infrastruktur yang akan mengakibatkan investasi ulang untuk proyek FTTH	Dalam penelitian ini diambil sampel 13 titik DP di Kelurahan Grogol Utara sebagai representasi gen dalam operasi algoritma genetika. Sedangkan untuk jumlah populasi dipilih sebesar 50 dan operasi genetika dijalankan selama 300 generasi untuk memperoleh kromosom terbaik.	Optimalisasi Perencanaan Jaringan Akses Serat Optik <i>Fiber To The Home</i> Menggunakan Algoritma Genetika	Inu Manggolo, Marza Ihsan Marzuki dan Mudrik Alaydrus.(2017)
3.	Analisis jaringan FTTH dari OLT menuju pelanggan (ONU/ONT) dengan jarak terjauh	Melakukan simulasi jaringan FTTH dari STO (OLT) menuju pelanggan (ONU/ONT) dengan jarak terjauh dengan spesifikasi dan jarak perangkat yang telah ditentukan. Setelah itu hasil simulasi tersebut didapatkan nilai Q factor dan BER.	Analysis <i>performance Fiber To The Home (FTTH) network at Nata Endah Residence Kopo</i>	Muhammad Yasyir(2015)
4.	analisis terhadap parameter SNR dan BER pada segmen <i>backbone</i> fiber optik antara STO Lamongan 1 dan STO	Untuk dapat mengetahui parameter yang mempengaruhi BER dan SNR, simulasi dilakukan menggunakan software <i>Optisystem</i> .	Analisis Parameter <i>Signal to Noise Ratio dan Bit Error Rate</i> dalam <i>Backbone Komunikasi</i>	Rima Fitria Adiati, Apriani Kusumawardhani, dan Heru Setijono(2017)

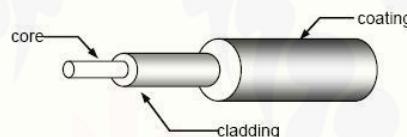
	Kebalen, Surabaya.		Fiber Optik Segmen Lamongan- Kebalen	
5.	Pengaruh jarak terhadap redaman, <i>signal to noise ratio</i> , dan juga kecepatan <i>download</i>	Pengambilan data sampling pada daerah yang diuji, kemudian agar lebih mudah untuk diamati maka dibatasi untuk <i>range</i> nilainya.	Analisis jarak terhadap redaman, snr (<i>signal to noise ratio</i>), dan Kecepatan <i>download</i> pada jaringan adsl	Anggun Fitrian Isnawati, Irwan Susanto, Renny Ayu Purwanita (2010)

Dari berbagai hasil penelitian diatas pada tabel 1, penelitian yang dilakukan oleh try feby ramadonna, ade silvia dan ciksaladan (2017) dapat mendapatkan rute yang optimal dengan metode algoritma genetika dan *Travelling Salesman Problem* (TSP). Selanjutnya penelitian yang dilakukan oleh Inu Manggolo, Marza Ihsan Marzuki dan Mudrik Alaydrus (2017) dengan menggunakan algoritma genetika pada perencanaan jalur FTTH dapat menghasilkan jalur optimal yang terlihat dari nilai fitness yang semakin kecil dari generasi ke-40. Penelitian dari Muhammad Yasyir (2015) Simulasi *downlink* FTTH akan dilakukan berdasarkan spesifikasi dan jarak perangkat. Spesifikasi perangkat dapat diuraikan sebagai berikut, panjang gelombang *downlink* adalah 1490 nm, pengkodean bit yang digunakan NRZ dengan kecepatan bit rate *downstream* 2.4 Gbps. Selanjutnya penelitian dari Rima Fitria Adiati, Apriani Kusumawardhani, dan Heru Setijono (2017) *Signal Noise Ratio* (SNR) tidak banyak dipengaruhi oleh penambahan DCF dan penambahan daya *transmitter* dan masih memenuhi nilai yang direkomendasikan yaitu 25 dB, walaupun terjadi penurunan di *channel* tertentu. Selanjutnya penelitian dari Anggun Fitrian Isnawati, Irwan Susanto, Renny Ayu Purwanita (2010) dapat disimpulkan bahwa semakin jauh jarak pelanggan dari sentral maka semakin besar nilai redamannya begitu juga sebaliknya. Semakin jauh jarak akan mengakibatkan nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) semakin rendah begitu juga sebaliknya. Semakin jauh jarak akan mempengaruhi nilai *download* yang semakin kecil begitu juga sebaliknya.

Berdasarkan kesimpulan dari beberapa jurnal diatas dapat disimpulkan beberapa point optimasi rute pada jaringan FTTH, maka dari itu penulis akan melakukan penelitian tentang analisis optimasi *Signal To Noise Ratio* (SNR) pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) perumahan Bernady Land Jember dengan metode algoritma genetika.

2.2 Serat Optik

Serat optik adalah saluran transmisi dari serat gelas yang menggunakan cahaya untuk menyalurkan informasi. Kabel serat optik mampu menyalurkan data sebesar 1 Gbps (gigabit per detik) sampai sejauh 100 km. Kabel serat optik lebih kecil, lebih ringan dan lebih murah harganya dari pada kabel logam dengan kapasitas yang sama (Prof. Ir. Budiono Mismail, 2011)



Gambar 2.1 Struktur dari *Fiber Optic* (sumber : Alven Delano, 2017)

Secara umum struktur dari serat optik dibagi menjadi 3 bagian, yaitu:

1. Inti (*Core*)

Core atau bisa disebut juga inti serat, merupakan bagian paling penting dari serat optik, karena pada bagian inti core mentransmisikan informasi yang berupa pulsa cahaya.

2. Bungkus (*Cladding*)

Cladding merupakan pelapis dari *core*, dan mempunyai bahan dasar yang sama dengan core tetapi memiliki indeks bias yang lebih kecil dari pada core.

3. Jaket (*Coating*)

Coating memiliki fungsi sebagai pelindung core dan cladding dari tekanan fisik.

Prinsip kerja serat optik dari sinyal awal berbentuk listrik yang kemudian diubah oleh *transducer* elektrooptik kedalam gelombang cahaya, kemudian disalurkan melalui kabel serat optik menuju penerima yang berada pada ujung lainnya dari serat optik, pada penerima sinyal optik diubah oleh *transducer*

optoelektronik menjadi sinyal elektris kembali (Fazar Guntara Praja, 2013)

2.3 Algoritma Genetika

Algoritma genetika merupakan metode pembelajaran penemuan yang menyesuaikan keadaan, terdapat beberapa jenis dari algoritma genetika yang digunakan untuk menyelesaikan permasalahan yang sedang dihadapi. Untuk menghasilkan penyelesaian suatu masalah maka Algoritma genetika harus memenuhi kriteria-kriteria dibawah ini:

- a. Sebuah representasi yang tepat dari sebuah solusi permasalahan, dalam bentuk kromosom.
- b. Pembangkit populasi awal.
- c. Sebuah *evaluation function* untuk menentukan fitnes value dari tiap solusi.
- d. Genetic operator, mensimulasikan proses reproduksi (perkembangbiakan) dan mutasi.
- e. Parameter-parameter lain, seperti kapasitas populasi dan jumlah generasi.

Peran populasi mempengaruhi kemampuan algoritma genetika, semakin kecil jumlah populasi menyebabkan sedikitnya variasi kromosom yang terbentuk sehingga hasil akhir yang buruk. Sebaliknya jumlah populasi yang besar memberikan hasil yang lebih baik (Inu Manggolo, 2017)

2.3.1 Nilai *Fitnes*

Nilai *fitnes* digunakan untuk menyatakan baik atau tidaknya suatu penyelesaian (individu). Algoritma genetika digunakan untuk mendapatkan suatu individu dengan nilai *fitnes* yang paling tinggi. Suatu individu dengan nilai *fitnes* tertinggi akan bertahan, sedangkan suatu individu dengan nilai *fitnes* yang terendah akan mati atau tidak bertahan (Try Feby Ramadonna, 2017)

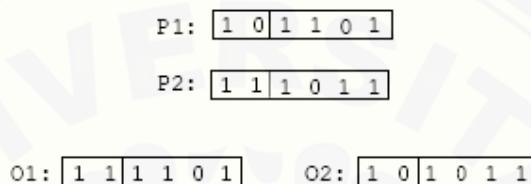
2.3.2 Seleksi

Seleksi berfungsi untuk mencari individu mana yang akan dipilih untuk proses *crossover* dan mutasi. Proses ini memilih induk dan menghasilkan individu yang lebih baik. Tujuan dari seleksi ini yaitu untuk mendapatkan calon induk yang baik, dengan induk yang baik maka akan menghasilkan keturunan baru yang baik.

Pada proses seleksi dapat menggunakan beberapa metode dalam menyelesaikan permasalahan, yaitu raullete, turnamen seleksi dan lain-lain (Try Feby Ramadonna, 2017)

2.3.3 Crossover (pindah silang)

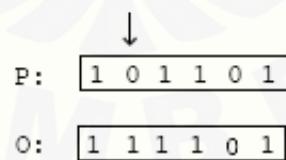
Operator paling utama pada algoritma genetika merupakan *Crossover*, *crossover* berperan pada saat proses reproduksi dengan cara mensimulasikan antara dua individu. Cara kerja *crossover* dengan menyatukan dua buah individu untuk menghasilkan individu yang baru (Inu Manggolo, 2011)



Gambar 2.2 Ilustrasi Proses Crossover (Sumber : Inu Manggolo, 2017)

2.3.4 Mutasi

Mutasi juga memiliki peranan penting dalam algoritma genetika, yang digunakan dalam individu tertentu. Mutasi mengubah susunan individu tersebut dan menambahkan suatu karakteristik tertentu secara acak. Proses mutasi sebaiknya tidak dilakukan terlalu banyak karena akan menyebabkan algoritma genetika ini seperti *random search*, sedangkan jika algoritma genetika ada dalam kondisi yang sangat konvergen, maka mutasi diperlukan untuk membuat variasi-variasi baru pada populasi (Inu Manggolo, 2011)



Gambar 2.3 Ilustrasi Proses Mutasi (sumber : Inu Manggolo, 2017)

2.4 Signal to Noise Ratio (SNR)

SNR atau *Signal to Noise Ratio* merupakan perbandingan daya sinyal terhadap daya noise yang ada pada saat pengiriman. Semakin besar nilai noise akan menyebabkan semakin kecil nilai *Signal Noise Ratio* (SNR). Semakin dekat

jarak pengirimannya, akan menyebabkan semakin besar nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) dan sebaliknya. Berikut rumus untuk *Signal Noise Ratio* (SNR):

$$\text{SNR} = 10\log_{10} \left(\frac{S}{N} \right) \text{db} \quad (2.1)$$

Dengan S : daya sinyal rata-rata (Watt)

N : daya derau (Watt) (Anggun Fitrian Isnawati, 2010)

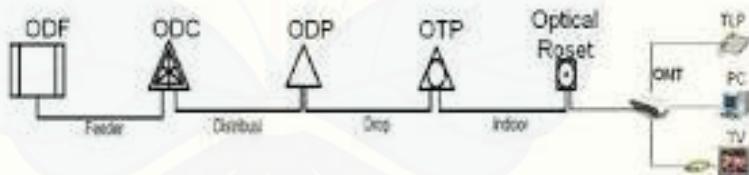
Mengukur nilai SNR pada optisystem diperlukan instrumen *Optical Spectrum Analyser* (OSA). Nilai SNR juga dapat diperoleh dari variabel *Q-factor*. *Q-factor* merupakan representasi optical SNR untuk memudahkan analisis performa system pada komunikasi optik biner/digital.

$$Q = \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1 + \sqrt{1 + 4 \text{ OSNR}}} \quad (2.2)$$

Persamaan diatas dapat digunakan untuk mencari nilai dari *Q-factor* dengan menggunakan nilai OSNR (rima fitria adiat, 2017)

2.5 Fiber to The Home (FTTH)

FTTH atau *Fiber to The Home* merupakan arsitektur jaringan pada kabel fiber optik yang menjangkau sampai ke rumah-rumah dan ruang dimana terminal berada (Yasyir, 2015)



Gambar 2.4 jaringan FTTH (sumber : Muhammad Yasyir, 2015)

2.5.1 Perangkat *Fiber to The Home* (FTTH)

Berdasarkan gambar 6.2 diatas, dapat dijelaskan beberapa elemen dan perangkat yang ada pada jaringan *Fiber To The Home* (FTTH), yaitu:

1. *Optical Line Terminal* (OLT)

OLT merupakan perangkat yang memiliki fungsi sebagai receiver dari layanan *Passive Optical Network* (PON). Namun demikian, OLT memiliki dua fungsi utama yaitu mengkonversi antara sinyal listrik yang digunakan oleh provider dengan sinyal fiber optik yang oleh jaringan PON, serta fungsi yang

kedua yaitu untuk proses *multiplexing* dengan perangkat pada ujung jaringan.



Gambar 2.5 *Optical Line Terminal* (OLT) (sumber : Try Feby Ramadonna, 2017)

2. *Optical Distribution Cabinet* (ODC) dan *Optical Distribution Point* (ODP)

ODC memiliki fungsi sebagai tempat untuk melakukan proses instalasi sambungan jaringan optik single mode. Sedangkan fungsi dari ODP yaitu untuk menghubungkan jaringan distribusi ke pelanggan.



(a)

(b)

Gambar 2.6 (a) ODC dan (b) ODP pada perumahan Bernady Land Slawu Jember (sumber : (a) Okhsin Rofiqo Bi Adis, 2019 (b) Try Feby Ramadonna, 2017)

3. *Optical Network Termination* (ONT) atau *Optical Network Unit* (ONU)

ONT/ONU berfungsi mengubah sinyal optic menjadi sinyal elektrik dan digunakan sebagai alat demultipleks. Hasil keluaran ONT/ONU yaitu layanan telpon, data dan internet serta *Cable Antena Television* (CATV) atau *Internet Protocol Television* (IPTV).



Gambar 2.7 *Optical Network Termination* (ONT) (sumber : Try Feby Ramadonna, 2017)

4. *Feeder FO* dan *Distribution FO*

Feeder FO berfungsi untuk mentransmisikan suatu informasi yang berupa sinyal optik hasil dari konversi perangkat OLT. Sedangkan *Distribution FO* memiliki fungsi meneruskan sinyal optic dari ODC ke ODP. *Feeder* dan *Distribution FO* biasanya menggunakan kabel jenis *single mode*.

5. *Drop Cable*

Selanjutnya sinyal optic dari ODP diteruskan ke pelanggan dengan *Drop Cable*, untuk menanggulangi lokasi instalasi yang berbelok-belok sehingga harus menggunakan tipe kabel G 657 (Yasyir, 2015)

2.5.2 Redaman pada *Fiber To The Home* (FTTH)

Pada perancangan FTTH besar kecil nya redaman sangat berpengaruh terjadinya gangguan pada jalur transmisi. Redaman minimum yang dapat digunakan sebesar 13 dB sedangkan untuk redaman maksimum sebesar 25 dB. Jika redaman melebihi nilai maksimum dan kurang dari nilai minimum maka akan terjadi gangguan pada jalur transmisinya.

$$\text{Redaman G652D} = \text{jarak (km)} \times 0,35 \text{ dB} \quad (2.3)$$

$$\text{Redaman Splice} = 0,1 \text{ dB} \times n \text{ Splice} \quad (2.4)$$

$$\text{Redaman Splitter 1:4} = 7,25 \text{ dB} \quad (2.5)$$

$$\text{Redaman Splitter 1:8} = 10,38 \text{ dB} \quad (2.6)$$

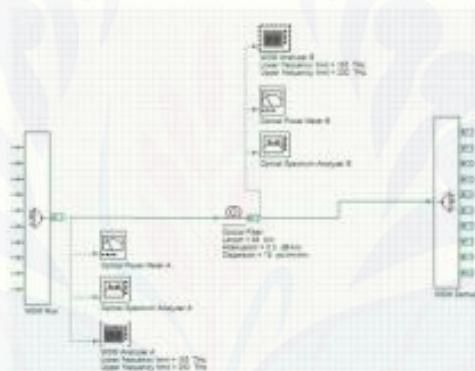
$$\begin{aligned} \text{Redaman total} &= \text{Redaman Kabel OLT sampai ODC} + \text{Redaman kabel} \\ &\quad \text{ODC sampai ODP} + \text{Redaman kabel ODP sampai ONU} + \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} & \text{Redaman Splitter ODC} + \text{Redaman Splitter ODP} + \\ & \text{Redaman Splice} \end{aligned} \quad (2.7)$$

2.6 Optisystem

Optisystem merupakan simulasi yang dapat dimanfaatkan untuk merancang atau membuat pemodelan sistem, menguji suatu sistem dan mengoptimasi suatu jaringan optik mulai dari video analog *broadcasting* hingga jaringan *backbone* (Noptin Harpawi, 2017).

Optisystem dapat digunakan untuk meracang jaringan optik seperti FTTH. Pada *optisystem* dapat dihasilkan nilai OSNR yang digunakan untuk mencari nilai SNR dari persamaan *Q-factor*. *Q-factor* merupakan variabel yang menentukan kualitas jaringan dengan *noise* yang terjadi dari perancangan yang telah dibuat.



Gambar 2.8 contoh pada optisystem (Sumber :Rima Fitria Adiati, 2017)

BAB 3. METODE PENELITIAN

Pada metode penelitian ini memaparkan mengenai diagram tahapan penelitian, *flowchart* penelitian, dan lokasi penelitian yang dilaksanakan di perumahan Bernady Land Slawu Jember.

3.1 Tahapan Penelitian

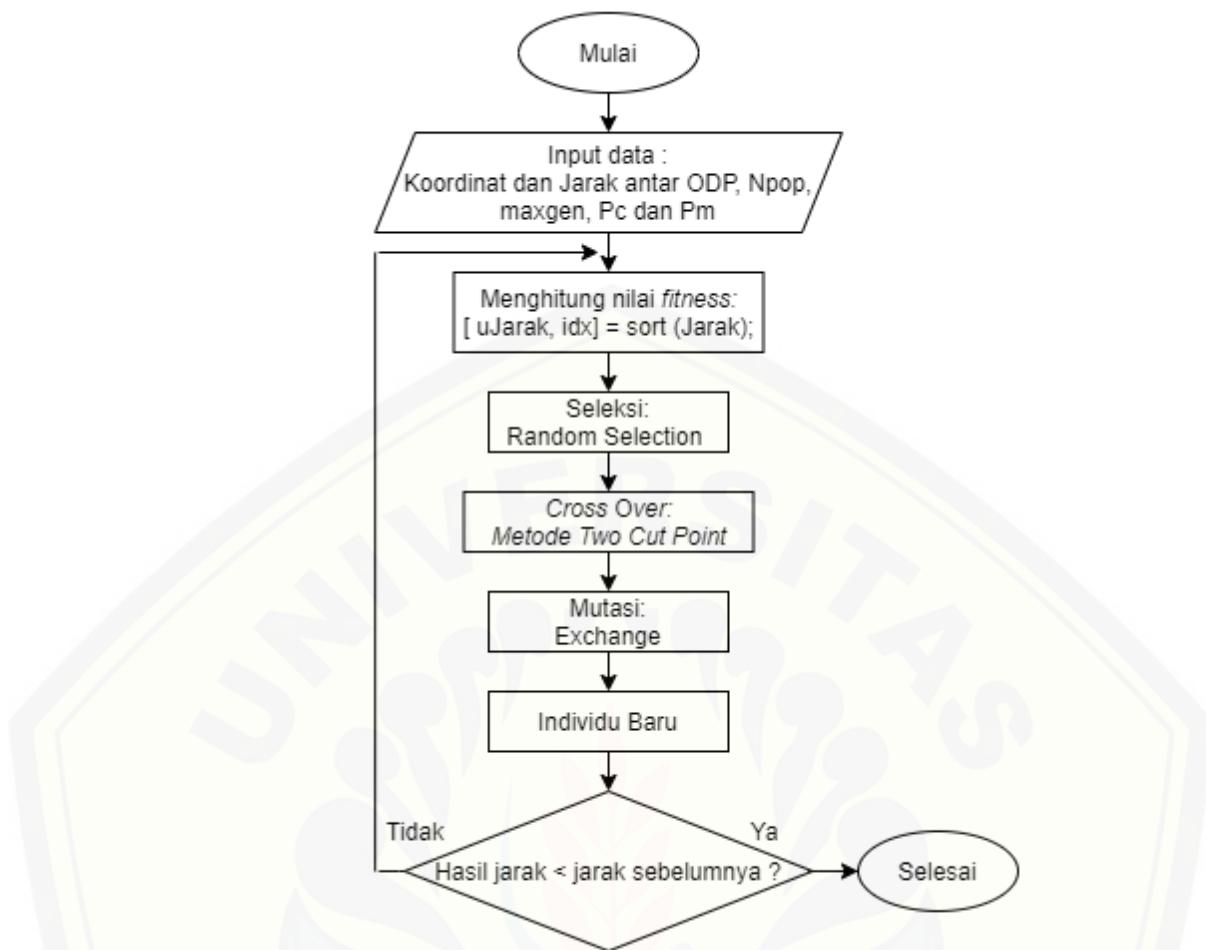
Pada tahap penelitian ini diambil langkah-langkah pengambilan data berupa peta perumahan Bernady Land Slawu Jember pada *Google Earth* yang didapatkan dari PT. Telkom Indonesia witel Jember. Kemudian mencari data dari PT. Telkom Indonesia berupa peta perumahan Bernady Land Jember berupa titik ODP beserta rute ODP dengan titik koordinat *Longitude* dan *Latitude*, menentukan titik pelanggan perumahan Bernady Land Jember melalui *google earth*. Setelah mendapatkan titik koordinat maka langkah selanjutnya sebagai berikut :

1. Melakukan optimasi rute dari STO sampai ke pelanggan dengan menggunakan algoritma genetika dengan jarak dari STO ke pelanggan dengan data jarak yang telah didapatkan dari PT. Telkom.
2. Melakukan optimasi dengan menggunakan metode Algoritma Genetika dengan *Software Matlab*
3. Hasil optimasi dengan menggunakan *Software Matlab* didapatkan data berupa data jarak STO ke pelanggan, nilai redaman dan nilai *Signal Noise Ratio* (SNR)
4. Hasil dari penelitian ini didapatkan data berupa nilai redaman sebelum dan sesudah optimasi, nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) sebelum dan sesudah optimasi dan perbandingan jarak sebelum dan sesudah optimasi.
5. Pada pengambilan data nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) sebelum dan sesudah optimasi dilakukan dengan menggunakan *software optisystem*, dengan inputan data berupa jarak STO ke pelanggan yang didapatkan dari PT.Telkom Indonesia.
6. Output yang didapatkan dari *Software Optisystem* berupa data kekuatan sinyal, besar noise dan nilai OSNR pada tiap wilayah pada perumahan

7. Bernady Land Slawu Jember.
8. jika nilai hasil optimasi lebih kecil dari sebelum optimasi maka dilakukan proses pengoptimalan kembali dengan algoritma genetika pada *Software Matlab* hingga mendapatkan hasil yang optimal.
9. Setelah semua data didapatkan selanjutnya melakukan analisis data berupa nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) sesudah optimasi dan sebelum optimasi dengan menggunakan algoritma genetika.

3.2 Flowchart Penelitian Metode Algoritma Genetika

Algoritma genetika merupakan metode untuk pencarian dengan didasarkan atas evolusi biologis dan seleksi alam. Proses seleksi dan rekombinasi merupakan proses siklus iterasi dari algoritma genetika. Proses seleksi merupakan proses pencarian kualitas setiap populasi untuk mendapatkan tingkatan penyelesaian. Pada proses rekombinasi dipilih string-string yang dari hasil seleksi. Metode algoritma genetika dimulai dengan membangkitkan populasi yang kemudian dilanjutkan dengan menghitung nilai *fitness* , setelah itu dilakukan proses seleksi, proses *Cross Over* , proses mutasi hingga menghasilkan individu baru yang optimal, jika belum didapatkan individu baru yang optimal maka dilakukan *looping* hingga mendapatkan individu yang optimal.

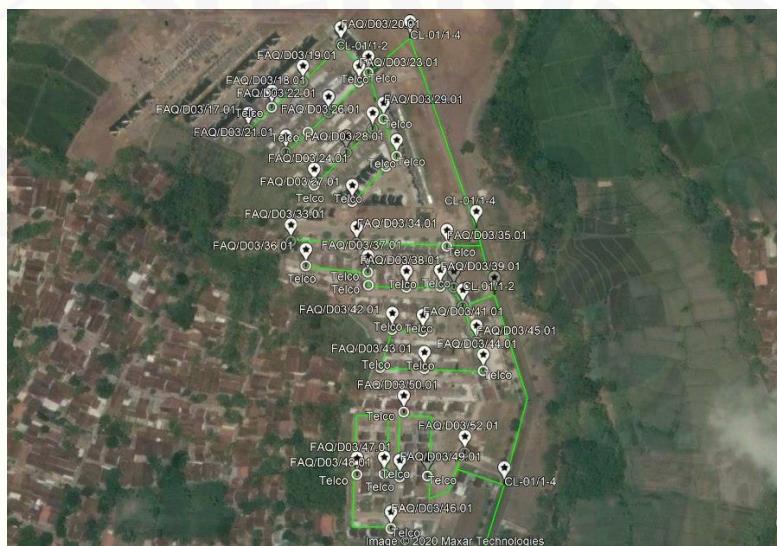


Gambar 3.1 Flowchart dengan Metode Algoritma Genetika

Penjelasan dari *flowchart* diatas sebagai berikut, metode penelitian dimulai dari membangkitkan populasi awal dimana populasi tersebut berisi beberapa kromosom, pada penelitian ini menggunakan sebanyak 10 sampai 200 populasi. Selanjutnya menghitung nilai *fitness* dengan rumus satu dibagi total jarak sebuah rute hingga didapatkan solusi terbaik dengan total jarak terkecil. Pada proses seleksi penelitian ini menggunakan seleksi random dengan induk 1 berupa nilai *fitness* terbaik dan induk 2 berupa nilai acak dari probabilitas kromosom yang lain. Pada proses *Cross Over* menggunakan metode *Two Cut Point*, sedangkan pada proses mutasi penelitian ini menggunakan *Exchange* sehingga didapatkan individu baru yang optimal, tetapi jika individu baru yang didapatkan belum optimal maka dilakukan *looping*, iterasi terus dilakukan sampai didapatkan individu yang paling mendekati kondisi ideal.

3.3 Lokasi Penelitian

Penelitian dilakukan pada P.T Telkom Indonesia Witel Jember dimana perumahan Bernady Land merupakan daerah cangkupannya. Pada perumahan ini sudah ditemukan beberapa titik *Optical Distribution Point* (ODP) *wall*. Penelitian dilakukan pada perumahan Bernady Land, Jember. Pada perumahan Bernady Land akan diambil dari *Sentral Telpon Otomat* (STO) jember 1 yang teletak di jalan Hos Cokroaminoto, Jember. Lokasi penelitian dipilih karena perumahan Bernady Land ini termasuk perumahan yang pada penduduk dan baru berkembang jaringan *Fiber To The Home* (FTTH) selain itu terdapat 30 ODP yang dipasang pada perumahan Bernady Land.



Gambar 3.2 lokasi penelitian

(Sumber : Google Earth, 2019)

3.4 Observasi Awal

Langkah awal pelaksanaan penelitian ini dengan mencari referensi dari hasil penelitian obyek yang akan diambil data seperti karakteristik obyek, prinsip kerja, dan teori yang menunjang lainnya, dengan dari media cetak atau median online. Tahapan kedua adalah melakukan proses simulasi rute dari STO ke pelanggan, baik rute awal dan rute yang sudah di optimasi dengan algoritma genetika. Kemudian yang kedua mencari nilai redaman, nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) dan perbandingan jarak sebelum dan sesudah dilakukannya optimasi dengan algoritma genetika. Pada perhitungan nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) dilakukan dengan menggunakan *software* optisystem. Tahap ketiga adalah melakukan

analisa pada data yang diperoleh dan membuatnya menjadi sebuah bentuk laporan dari hasil penelitian yang telah dilakukan. Selanjutnya data – data yang sudah didapat akan dianalisis dan dibandingkan. Sehingga akan diketahui nilai redaman, nilai *Signal Noise Ratio* (SNR) dan perbandingan jarak sebelum dan sesudah optimasi dengan algoritma genetika. Pada tahap terakhir dilakukan pengambilan kesimpulan berdasarkan hasil sampel data serta analisis, serta memberikan saran yang digunakan untuk penelitian yang akan datang, pengambilan kesimpulan dan saran dilakukan setelah menganalisa data yang telah didapat.

BAB 5. PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan dengan metode algoritma genetika dapat disimpulkan bahwa :

1. Jalur ODP setelah dilakukan optimasi menggunakan algoritma genetika menghasilkan jarak yang lebih pendek dari jarak sebelum dilakukan optimasi. Ditinjau dari tabel 4.5 total jarak kabel STO sampai ke ONT pelanggan memiliki perbedaan jarak sebesar 412,54 meter atau 4,1254 kilometer dibandingkan jarak sebelum optimasi.
2. Nilai redaman setelah dilakukan optimasi menggunakan algoritma genetika menghasilkan nilai yang lebih kecil dibandingkan sebelum dilakukan optimasi. Dari gambar 4.21 menunjukkan grafik perbandingan redaman sebelum dan sesudah optimasi pada wilayah 1, 2 dan 3 yang dipengaruhi oleh jarak total sebelum dan sesudah optimasi.
3. Nilai SNR setelah dilakukan optimasi menggunakan algoritma genetika menghasilkan nilai yang lebih optimal dari nilai SNR sebelum dilakukan optimasi. Dari tabel 4.6 perbandingan SNR data sebelum dan sesudah optimasi menunjukkan perbedaan nilai SNR sebesar 0,04% dibandingkan nilai SNR sebelum dilakukan optimasi.

5.2 Saran

Pada penelitian selanjutnya diharapkan mempertimbangkan saran berikut:

1. Dapat melakukan perancangan pada wilayah kosong yang akan dirancang untuk kawasan perumahan dengan metode algoritma genetika.
2. Dapat menambah perhitungan nilai sebelum dan sesudah optimasi dengan algoritma genetika dengan mambandingkan nilai Bit Error Rate (BER) pada *software Optisystem*.

DAFTAR PUSTAKA

- Adiati,R.F., A. Kusumawardhani, dan H. Setijono. 2017. Analisis Parameter *Signal To Noise Ratio* dan *Bit Error Rate* dalam *Backbone* Komunikasi Fiber Optik Segmen Lamongan-Kebalen. *Jurnal teknik ITS*. 6 (2): 688-690
- Harpawi, N., Emansa, H, P dan Rizka A, R, Q. 2017. Desain Jaringan Fiber Optik Menggunakan Optisystem Untuk Kawasan Kota Pekanbaru. *Jurnal ELEMENTER*. 3 (1): 22
- Imamah, Nur Evhi. (2018). Optimasi rute jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* perumahan Bernady Land Jember menggunakan metode *Particle Swarm Optimization* (PSO). Digital Repository Universitas Jember.
- Isnawati, A. F., I. Susanto dan R. A. Purwanita. 2010. Analisis Jarak Terhadap Redaman, SNR (Signal To Noise Ratio), dan Kecepatan Download pada Jaringan ADSL. *Jurnal Infotel*. 2 (2): 4
- Manggolo, I., M. I. Marzuki dan M. Alaydrus. 2017. Optimalisasi Perencanaan Jaringan Akses Serat Optik Fiber To The Home Menggunakan Algoritma Genetika. *Jurnal Telekomunikasi dan Komputer*. 2 (2): 25-27
- Mismail, B. 2011. *Dasar Teknik Elektro jilid 3: Sistem Tenaga dan Telekomunikasi*. Malang: Universitas Brawijaya Press (UB Press)
- Praja, F. G., D. Aryanta, dan L. Lidyawati. 2013. Analisis Perhitungan dan Pengukuran Transmisi Jaringan Serat Optic Telkomsel Regional Jawa Tengah. *Jurnal reka elkomika*. 1 (1): 43

Ramadonna, T. F., A. Silvia dan Ciksdan. 2017. perbandingan algoritma genetika dan TSP untuk optimalisasi jaringan akses fiber to the home.
Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi. 3 (2): 347

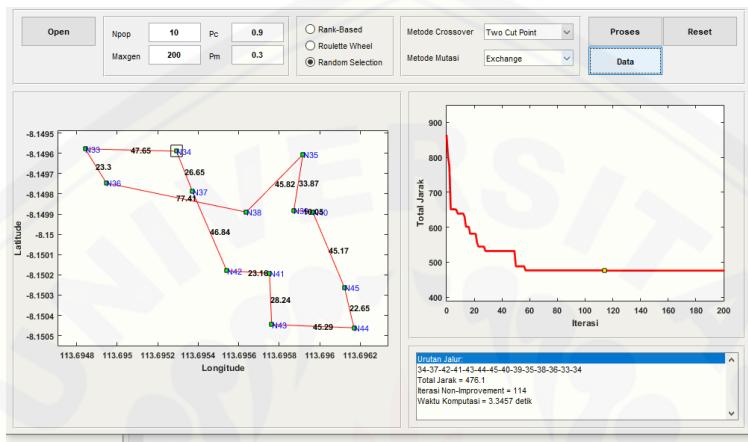
Yasir, M., 2015. Analisis Performansi Jaringan *Fiber To The Home (FTTH)* Perumahan Nata. *Optical Fiber Technology.* :1-2



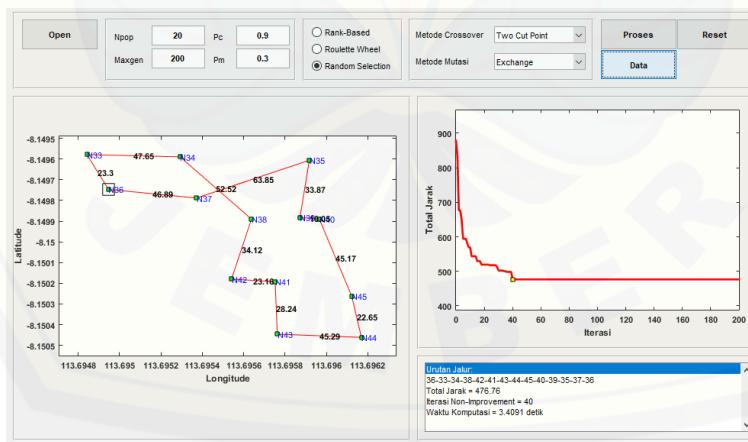
LAMPIRAN

1. Hasil proses pengambilan data dengan 20 kali percobaan

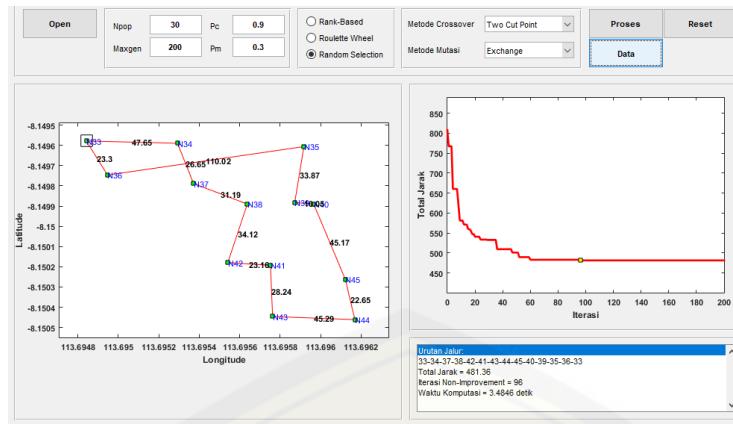
- 1) Percobaan dengan Npop 10 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



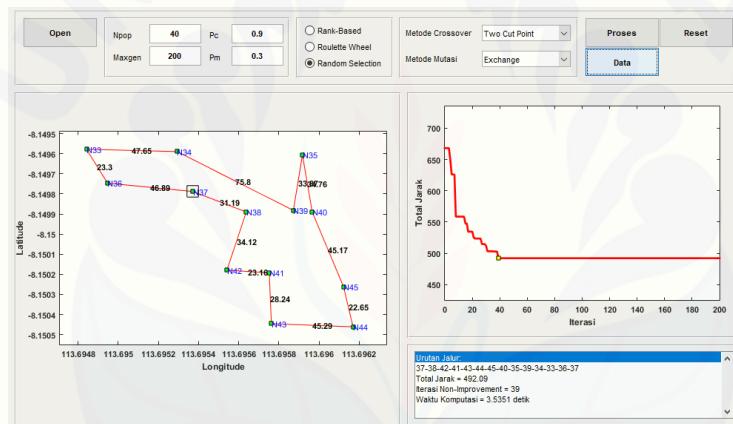
- 2) Percobaan dengan Npop 20 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



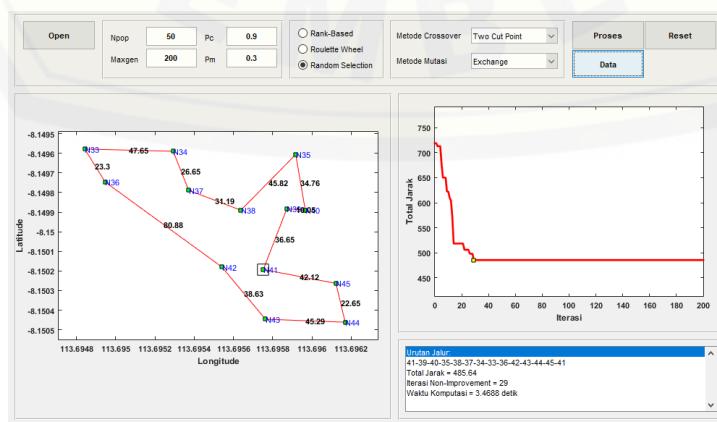
- 3) Percobaan dengan Npop 30 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



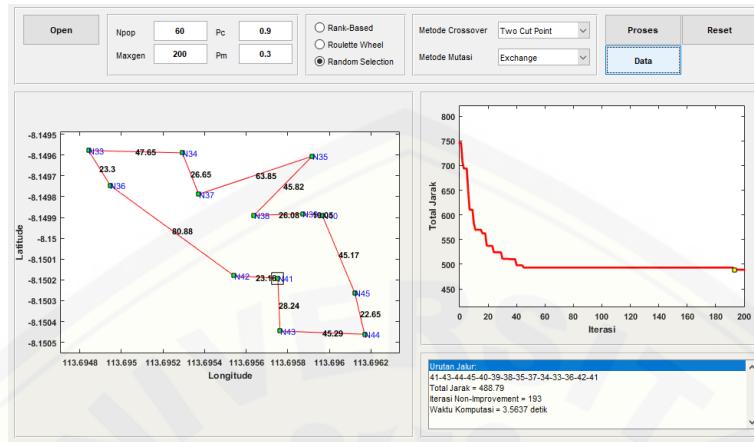
- 4) Percobaan dengan Npop 40 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



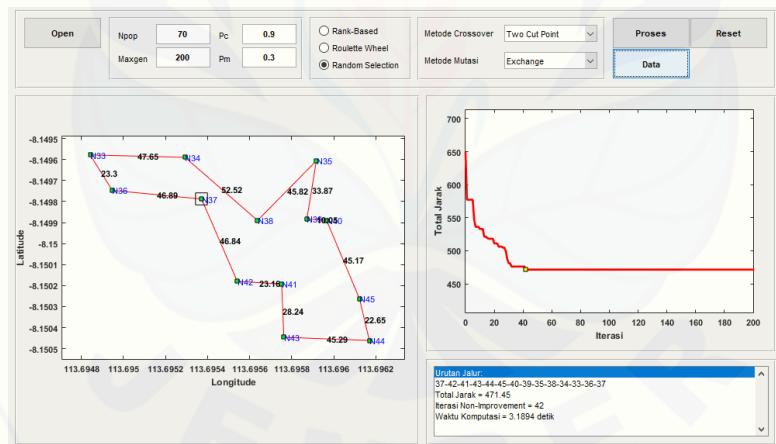
- 5) Percobaan dengan Npop 50 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



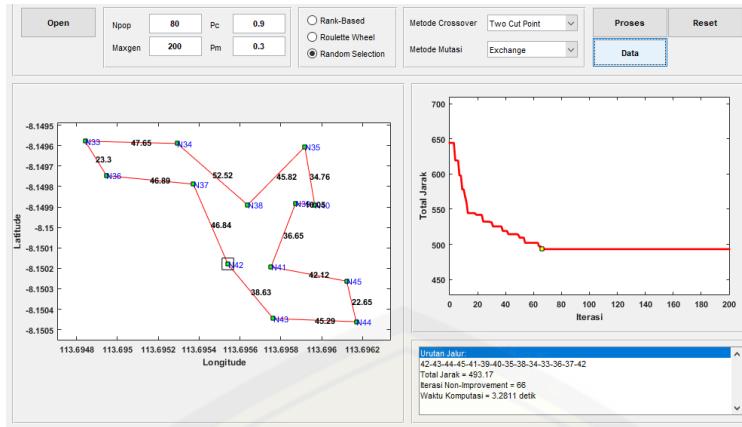
- 6) Percobaan dengan Npop 60 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



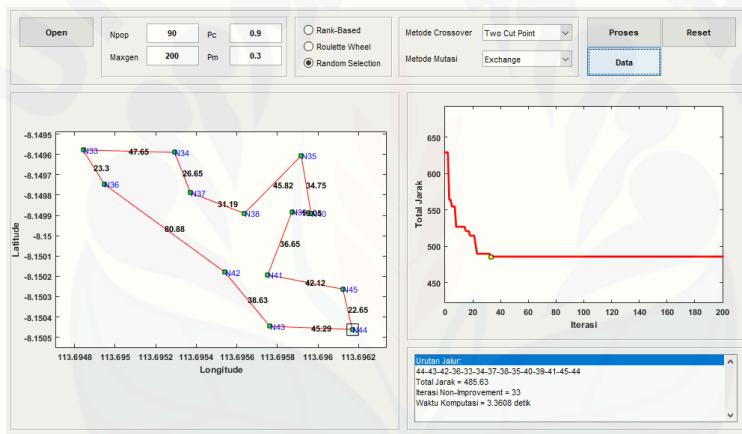
- 7) Percobaan dengan Npop 70 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



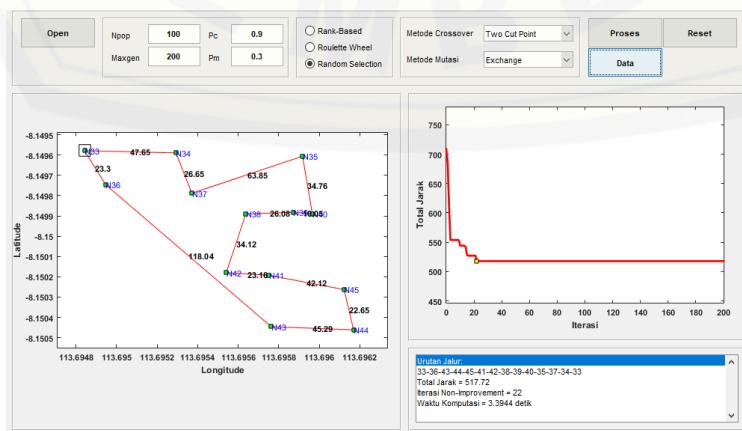
- 8) Percobaan dengan Npop 80 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



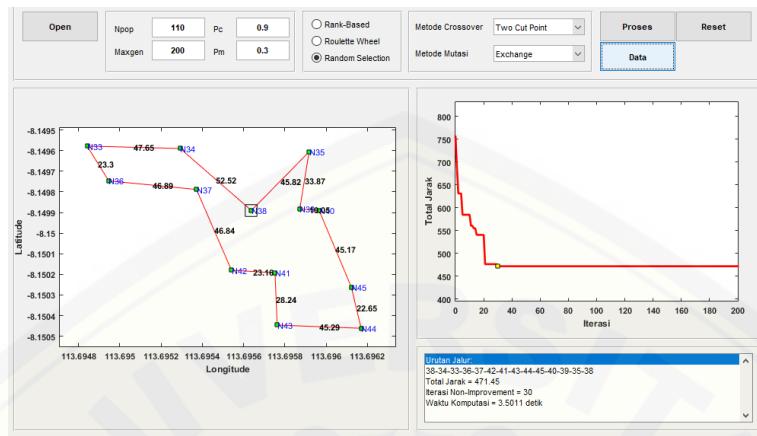
- 9) Percobaan dengan Npop 90 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



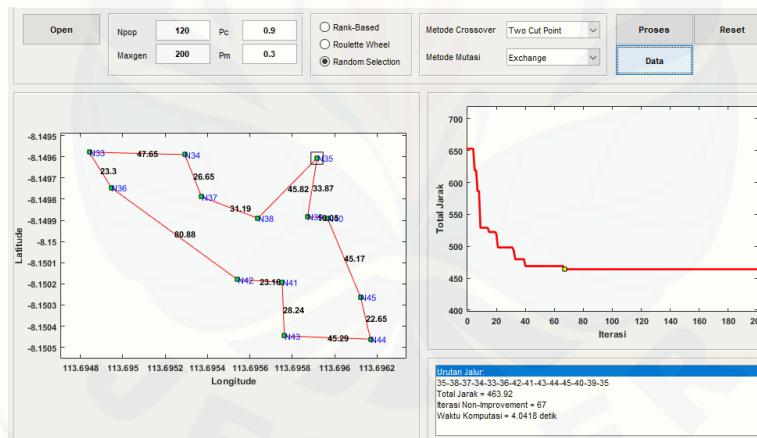
- 10) Percobaan dengan Npop 100 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



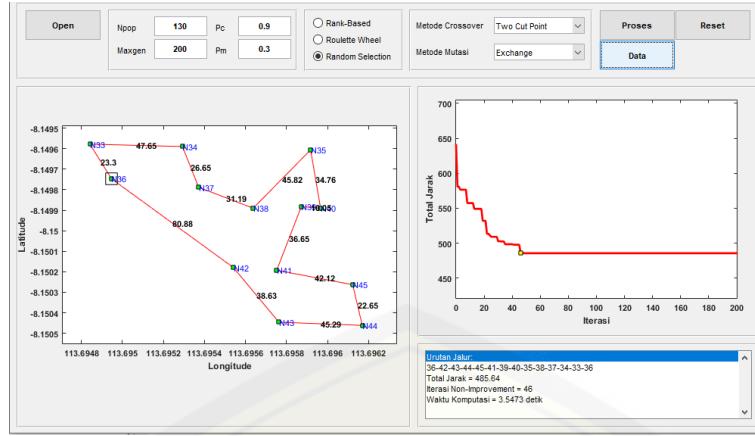
- 11) Percobaan dengan Npop 110 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



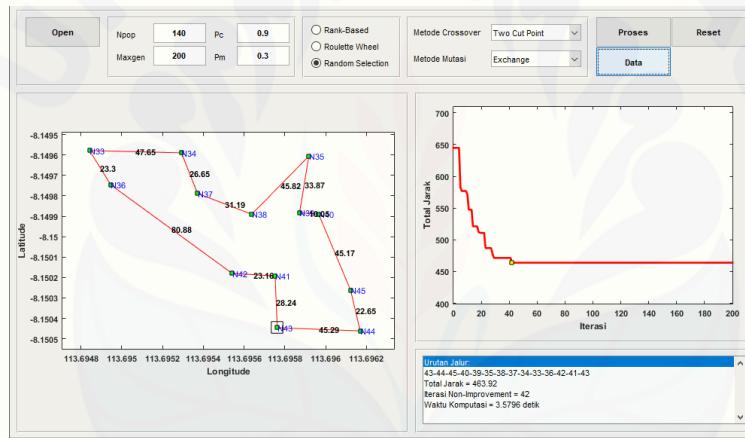
- 12) Percobaan dengan Npop 120 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



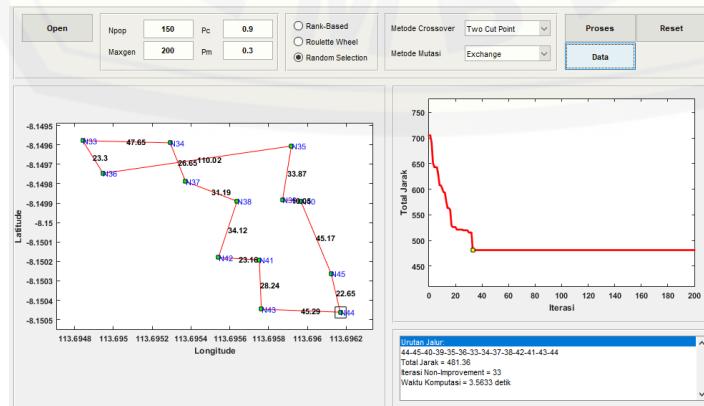
- 13) Percobaan dengan Npop 130 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



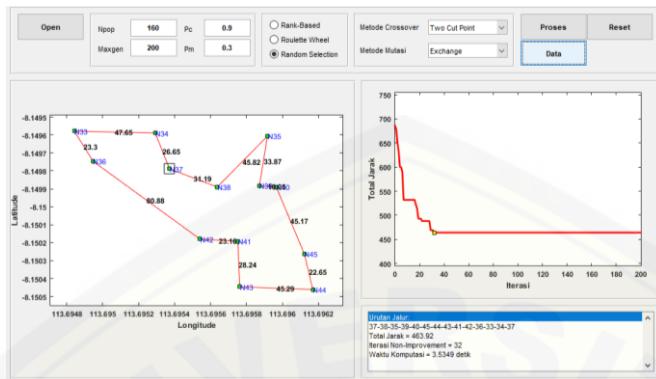
- 14) Percobaan dengan Npop 140 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



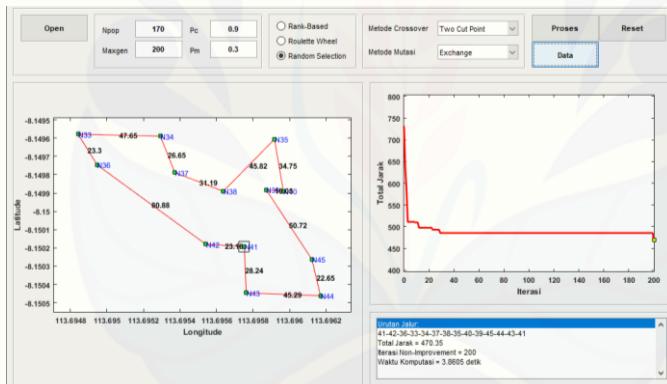
- 15) Percobaan dengan Npop 150 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



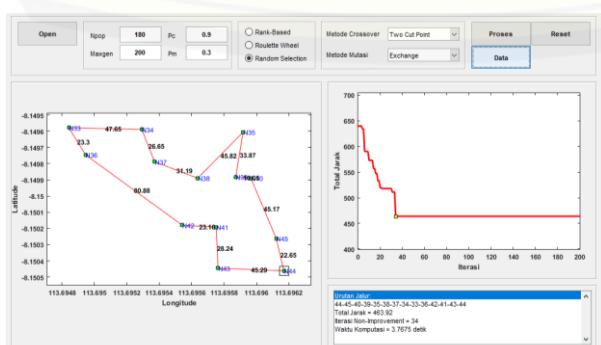
- 16) Percobaan dengan Npop 160 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



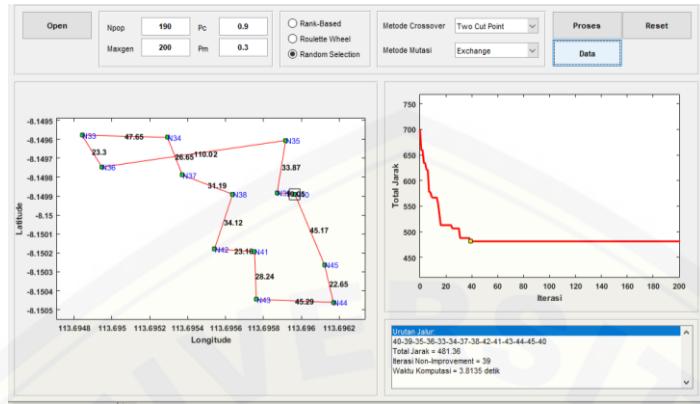
- 17) Percobaan dengan Npop 170 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



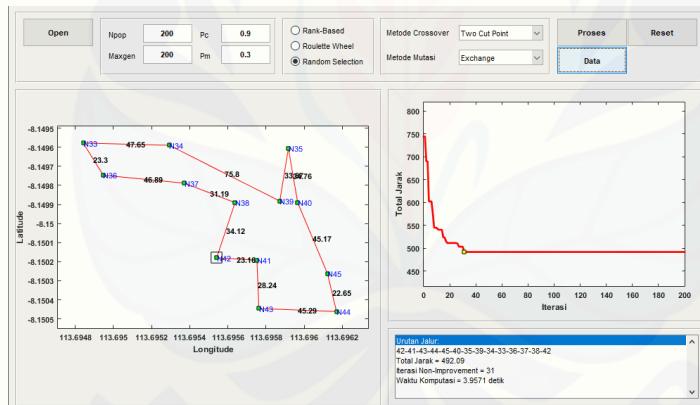
- 18) Percobaan dengan Npop 180 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



- 19) Percobaan dengan Npop 190 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



- 20) Percobaan dengan Npop 200 dengan metode seleksi Random, metode *Two cut Point* dan metode mutasi *Exchange*. Berikut untuk hasil proses percobaan pada matlab.



2. Perhitungan SNR Sebelum Optimasi

1) Pengukuran pada pelanggan 1



Gambar 1. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 1

SNR pelanggan 1

OSNR : 63,07079 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,07079}{1+\sqrt{1+4 63,07079}}$$

$$: \frac{177,8596278}{16,91487229}$$

$$: 10,51498496 \text{ dB}$$

2) Pengukuran pada pelanggan 2



Gambar 2. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 2.

SNR pelanggan 2

OSNR : 63,070545 dB

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,070545}{1+\sqrt{1+4} 63,070545}$$

$$: \frac{177,8589369}{16,9148415}$$

$$: 10,51496326 \text{ dB}$$

3) Pengukuran pada pelanggan 3



Gambar 3. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 3

SNR pelanggan 3

OSNR : 63,070643 dB

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,070643}{1+\sqrt{1+4} 63,070643}$$

$$: \frac{177,8592133}{16,91485382}$$

$$: 10,51497194 \text{ dB}$$

4) Pengukuran pada pelanggan 4



Gambar 4. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 4

SNR pelanggan 4

OSNR : 63.070254 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070254}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070254}}$$

$$: \frac{177,8581163}{16,91480493}$$

$$: 10,51493748 \text{ dB}$$

5) Pengukuran pada pelanggan 5



Gambar 5. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 5

SNR pelanggan 5

OSNR : 63.070437 dB

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070437}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070437}}$$

$$: \frac{177,8586323}{16,91482793}$$

$$: 10,51495369 \text{ dB}$$

6) Pengukuran pada pelanggan 6



Gambar 6. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 6

SNR pelanggan 6

$$\text{OSNR} : 63.071051 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.071051}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.071051}}$$

$$: \frac{177,8603638}{16,91490509}$$

$$: 10,51500809 \text{ dB}$$

7) Pengukuran pada pelanggan 7



Gambar 7. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 7

SNR pelanggan 7

OSNR : 63.070532 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070532}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070532}}$$

$$: \frac{177,8589002}{16,91483987}$$

$$: 10,51496211 \text{ dB}$$

8) Pengukuran pada pelanggan 8



Gambar 8. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 8

SNR pelanggan 8

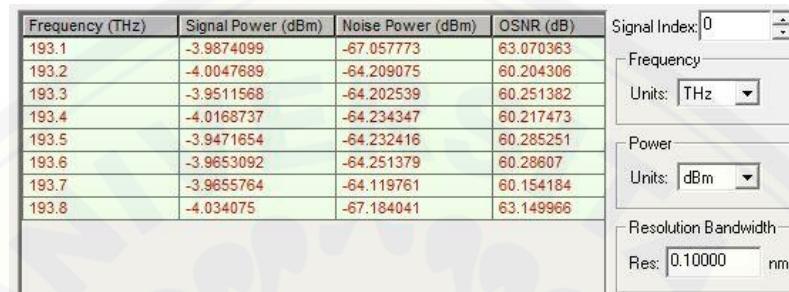
OSNR : 63.070377 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$\begin{aligned} & : \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070377}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070377}} \\ & : \frac{177,8584631}{16,91482039} \\ & : 10,51494837 \text{ dB} \end{aligned}$$

9) Pengukuran pada pelanggan 9



Gambar 9. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 9

SNR pelanggan 9

OSNR : 63.070363 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \cdot OSNR}{1+\sqrt{1+4 \cdot OSNR}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070363}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070363}}$$

$$: \frac{177,8584237}{16,91481863}$$

$$: 10,51494713 \text{ dB}$$

10) Pengukuran pada pelanggan 10



Gambar 10. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 10

SNR pelanggan 10

OSNR : 63.070196 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070196}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070196}$$

$$: 10.51493234 \text{ dB}$$

11) Pengukuran pada pelanggan 11



Gambar 11. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 11

SNR pelanggan 11

OSNR : 63.070659 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070659}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070659}$$

$$: 10.51497336 \text{ dB}$$

12) Pengukuran pada pelanggan 12



Gambar 12. Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 12

SNR pelanggan 12

OSNR : 63.070627 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070627}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070627}}$$

$$: 10.51497052 \text{ dB}$$

13) Pengukuran pada pelanggan 13



Gambar 13 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 13

SNR pelanggan 13

OSNR : 63.07036 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.07036}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.07036}}$$

$$: 10.51494687 \text{ dB}$$

14) Pengukuran pada pelanggan 14



Gambar 14 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 14

SNR pelanggan 14

OSNR : 63.070285 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070285}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070285}}$$

$$: 10.51494022 \text{ dB}$$

15) Pengukuran pada pelanggan 15



Gambar 15 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 15

SNR pelanggan 15

OSNR : 63.070628 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070628}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070628}}$$

$$: 10.51497061 \text{ dB}$$

16) Pengukuran pada pelanggan 16



Gambar 16 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 16

SNR pelanggan 16

$$\text{OSNR} : 63.070437 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \cdot \text{OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \cdot \text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070437}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070437}}$$

$$: 10.51495369 \text{ dB}$$

17) Pengukuran pada pelanggan 17



Gambar 17 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 17

SNR pelanggan 17

$$\text{OSNR} : 63.070772 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \cdot \text{OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \cdot \text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070772}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070772}}$$

: 10.51498337 dB

18) Pengukuran pada pelanggan 18



Gambar 18 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 18

SNR pelanggan 18

OSNR : 63.070663 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \cdot OSNR}{1+\sqrt{1+4 \cdot OSNR}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070663}{1+\sqrt{1+4 \cdot 63.070663}}$$

: 10.51497371 dB

19) Pengukuran pada pelanggan 19



Gambar 19 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 19

SNR pelanggan 19

OSNR : 63.070466 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070466}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070466}$$

$$: 10.51495626 \text{ dB}$$

20) Pengukuran pada pelanggan 20



Gambar 20 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 20

SNR pelanggan 20

$$\text{OSNR} : 63.070547 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070547}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070547}$$

$$: 10.51496344 \text{ dB}$$

21) Pengukuran pada pelanggan 21



Gambar 21 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 21

SNR pelanggan 21

OSNR : 63.070825 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070825}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070825}$$

$$: 10.51498807 \text{ dB}$$

22) Pengukuran pada pelanggan 22



Gambar 22 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 22

SNR pelanggan 22

OSNR : 63.070334 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070334}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070334}$$

$$: 10.51494456 \text{ dB}$$

23) Pengukuran pada pelanggan 23



Gambar 23 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 23

SNR pelanggan 23

OSNR : 63.070578 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \text{ OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070578}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070578}}$$

$$: 10.51496618 \text{ dB}$$

24) Pengukuran pada pelanggan 24



Gambar 24 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 24

SNR pelanggan 24

OSNR : 63.070424 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \text{ OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070424}{1+\sqrt{1+4} \cdot 63.070424}$$

: 10.51495254 dB

25) Pengukuran pada pelanggan 25



Gambar 25 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 25

SNR pelanggan 25

OSNR : 63.070391 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \cdot OSNR}{1+\sqrt{1+4} \cdot OSNR}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \cdot 63.070391}{1+\sqrt{1+4} \cdot 63.070391}$$

: 10.51494961 dB

26) Pengukuran pada pelanggan 26



Gambar 26 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 26

SNR pelanggan 26

OSNR : 63.070449 dB

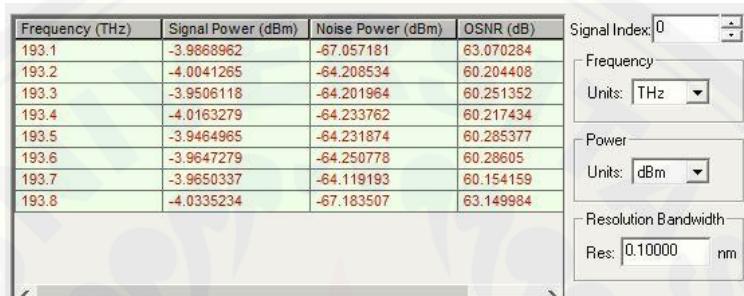
$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070449}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070449}$$

$$: 10.51495475 \text{ dB}$$

27) Pengukuran pada pelanggan 27



Gambar 27 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 27

SNR pelanggan 27

$$\text{OSNR} : 63.070284 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070284}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070284}$$

$$: 10.51494013 \text{ dB}$$

28) Pengukuran pada pelanggan 28



Gambar 28 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 28

SNR pelanggan 28

OSNR : 63.070301 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070301}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070301}$$

$$: 10.51494164 \text{ dB}$$

29) Pengukuran pada pelanggan 29



Gambar 29 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 29

SNR pelanggan 29

OSNR : 63.070537 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070537}{1+\sqrt{1+4} \text{ } 63.070537}$$

$$: 10.51496255 \text{ dB}$$

30) Pengukuran pada pelanggan 30



Gambar 30 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 30

SNR pelanggan 30

OSNR : 63.070453 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} \text{ } 63.070453}{1+\sqrt{1+4 \text{ } 63.070453}}$$

$$: 10.51495511 \text{ dB}$$

3. Perhitungan SNR Sesudah Optimasi

1) Pengukuran pada pelanggan 1



Gambar 31 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 1

SNR pelanggan 1

OSNR : 63,075103 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} OSNR}{1+\sqrt{1+4OSNR}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075103}{1+\sqrt{1+4} 63,075103}$$

$$: \frac{177,8717905}{16,91541429}$$

: 10,51536707 dB

2) Pengukuran pada pelanggan 2



Gambar 32 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 2

SNR pelanggan 2

$$\text{OSNR} : 63,075298 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} OSNR}{1+\sqrt{1+4OSNR}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075298}{1+\sqrt{1+4} 63,075298}$$

$$: \frac{177,8723404}{16,91543879}$$

: 10,51538435 dB

3) Pengukuran pada pelanggan 3



Gambar 33 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 3

SNR pelanggan 3

OSNR : 63,074044 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074044}{1+\sqrt{1+4 63,074044}}$$

$$: \frac{177,8688041}{16,91528121}$$

$$: 10,51527325 \text{ dB}$$

4) Pengukuran pada pelanggan 4



Gambar 34 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 4

SNR pelanggan 4

OSNR : 63.074938 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074938}{1+\sqrt{1+4 63,074938}}$$

$$: 10.51535246 \text{ dB}$$

5) Pengukuran pada pelanggan 5



Gambar 35 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 5

SNR pelanggan 5

OSNR : 63.074992 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \text{ OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074992}{1+\sqrt{1+4 63,074992}}$$

$$: 10.51535724 \text{ dB}$$

6) Pengukuran pada pelanggan 6



Gambar 36 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 6

SNR pelanggan 6

OSNR : 63.074039 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4 \text{ OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074039}{1+\sqrt{1+4} 63,074039}$$

: 10.51527281 dB

7) Pengukuran pada pelanggan 7



Gambar 37 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 7

SNR pelanggan 7

OSNR : 63.075582 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} OSNR}{1+\sqrt{1+4} OSNR}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,0745582}{1+\sqrt{1+4} 63,0745582}$$

: 10.51540951 dB

8) Pengukuran pada pelanggan 8



Gambar 38 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 8

SNR pelanggan 8

OSNR : 63.075475 dB

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075475}{1+\sqrt{1+4 63,075475}}$$

$$: 10.51540003 \text{ dB}$$

9) Pengukuran pada pelanggan 9



Gambar 39 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 9

SNR pelanggan 9

$$\text{OSNR} : 63.074951 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074951}{1+\sqrt{1+4 63,074951}}$$

$$: 10.51535361 \text{ dB}$$

10) Pengukuran pada pelanggan 10



Gambar 40 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 10

SNR pelanggan 10

OSNR : 63.075112 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075112}{1+\sqrt{1+4} 63,075112}$$

$$: 10.51536787 \text{ dB}$$

11) Pengukuran pada pelanggan 11



Gambar 41 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 11

SNR pelanggan 11

OSNR : 63.075635 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075635}{1+\sqrt{1+4} 63,075635}$$

$$: 10.51541421 \text{ dB}$$

12) Pengukuran pada pelanggan 12



Gambar 42 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 12

SNR pelanggan 12

OSNR : 63.075648 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075648}{1+\sqrt{1+4 63,075648}}$$

$$: 10.51541536 \text{ dB}$$

13) Pengukuran pada pelanggan 13



Gambar 43 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 13

SNR pelanggan 13

OSNR : 63.0751 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,0751}{1+\sqrt{1+4} 63,0751}$$

: 10.51536681 dB

14) Pengukuran pada pelanggan 14



Gambar 44 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 14

SNR pelanggan 14

OSNR : 63.074395 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} OSNR}{1+\sqrt{1+4} OSNR}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074395}{1+\sqrt{1+4} 63,074395}$$

: 10.51530435 dB

15) Pengukuran pada pelanggan 15



Gambar 45 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 15

SNR pelanggan 15

OSNR : 63.074049 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074049}{1+\sqrt{1+4 63,074049}}$$

$$: 10.5152737 \text{ dB}$$

16) Pengukuran pada pelanggan 16



Gambar 46 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 16

SNR pelanggan 16

OSNR : 63.074115 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074115}{1+\sqrt{1+4 63,074115}}$$

$$: 10.51527954 \text{ dB}$$

17) Pengukuran pada pelanggan 17



Gambar 47 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 17

SNR pelanggan 17

OSNR : 63.074072 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074072}{1+\sqrt{1+4 63,074072}}$$

$$: 10.51527573 \text{ dB}$$

18) Pengukuran pada pelanggan 18



Gambar 48 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 18

SNR pelanggan 18

OSNR : 63.073178 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,073178}{1+\sqrt{1+4} 63,073178}$$

: 10.51519653 dB

19) Pengukuran pada pelanggan 19



Gambar 49 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 19

SNR pelanggan 19

OSNR : 63.074951 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} OSNR}{1+\sqrt{1+4} OSNR}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074951}{1+\sqrt{1+4} 63,074951}$$

: 10.51535361 dB

20) Pengukuran pada pelanggan 20



Gambar 50 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 20

SNR pelanggan 20

OSNR : 63.075671 dB

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075671}{1+\sqrt{1+4 63,075671}}$$

$$: 10.51541739 \text{ dB}$$

21) Pengukuran pada pelanggan 21



Gambar 51 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 21

SNR pelanggan 21

$$\text{OSNR} : 63.075676 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075676}{1+\sqrt{1+4 63,075676}}$$

$$: 10.51541784 \text{ dB}$$

22) Pengukuran pada pelanggan 22



Gambar 52 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 22

SNR pelanggan 22

OSNR : 63.074085 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074085}{1+\sqrt{1+4 63,074085}}$$

$$: 10.51527689 \text{ dB}$$

23) Pengukuran pada pelanggan 23



Gambar 53 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 23

SNR pelanggan 23

OSNR : 63.074078 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074078}{1+\sqrt{1+4 63,074078}}$$

$$: 10.51527627 \text{ dB}$$

24) Pengukuran pada pelanggan 24



Gambar 54 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 24

SNR pelanggan 24

OSNR : 63.075011 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075011}{1+\sqrt{1+4 63,075011}}$$

$$: 10.51535892 \text{ dB}$$

25) Pengukuran pada pelanggan 25



Gambar 55 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 25

SNR pelanggan 25

OSNR : 63.075281 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075281}{1+\sqrt{1+4} 63,075281}$$

$$: 10.51538284 \text{ dB}$$

26) Pengukuran pada pelanggan 26



Gambar 56 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 26

SNR pelanggan 26

$$\text{OSNR} : 63.069475 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4} \text{ OSNR}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,069475}{1+\sqrt{1+4} 63,069475}$$

$$: 10.51486846 \text{ dB}$$

27) Pengukuran pada pelanggan 27



Gambar 57 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 27

SNR pelanggan 27

$$\text{OSNR} : 63.069582 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,06982}{1+\sqrt{1+4 63,06982}}$$

$$: 10.51487794 \text{ dB}$$

28) Pengukuran pada pelanggan 28



Gambar 58 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 28

SNR pelanggan 28

$$\text{OSNR} : 63.069791 \text{ dB}$$

$$\text{SNR} = Q\text{-factor}$$

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,069791}{1+\sqrt{1+4 63,069791}}$$

$$: 10.51489646 \text{ dB}$$

29) Pengukuran pada pelanggan 29



Gambar 59 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 29

SNR pelanggan 29

OSNR : 63.074849 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,074849}{1+\sqrt{1+4 63,074849}}$$

$$: 10.51534457 \text{ dB}$$

30) Pengukuran pada pelanggan 30



Gambar 60 Tampilan Hasil *Optisystem* Pelanggan 30

SNR pelanggan 30

OSNR : 63.075636 dB

SNR = *Q-factor*

$$Q\text{-factor} : \frac{2\sqrt{2} \text{ OSNR}}{1+\sqrt{1+4\text{OSNR}}}$$

$$: \frac{2\sqrt{2} 63,075636}{1+\sqrt{1+4 63,075636}}$$

$$: 10.51541429 \text{ dB}$$

Program Algoritma Genetika

```

function varargout = ProgramGA(varargin)
% PROGRAMGA MATLAB code for ProgramGA.fig
%     PROGRAMGA, by itself, creates a new PROGRAMGA or raises the
existing
%     singleton*.
%
%     H = PROGRAMGA returns the handle to a new PROGRAMGA or the
handle to
%     the existing singleton*.
%
%     PROGRAMGA('CALLBACK', hObject, eventData, handles,...) calls
the local
%     function named CALLBACK in PROGRAMGA.M with the given input
arguments.
%
%     PROGRAMGA('Property','Value',...) creates a new PROGRAMGA
or raises the
%     existing singleton*. Starting from the left, property
value pairs are
%     applied to the GUI before ProgramGA_OpeningFcn gets called.
An
%     unrecognized property name or invalid value makes property
application
%     stop. All inputs are passed to ProgramGA_OpeningFcn via
varargin.
%
%     *See GUI Options on GUIDE's Tools menu. Choose "GUI allows
only one
%     instance to run (singleton)".
%
% See also: GUIDE, GUIDATA, GUIHANDLES

% Edit the above text to modify the response to help ProgramGA

% Last Modified by GUIDE v2.5 04-Mar-2020 08:20:14

% Begin initialization code - DO NOT EDIT
gui_Singleton = 1;
gui_State = struct('gui_Name',           mfilename, ...
                   'gui_Singleton',      gui_Singleton, ...
                   'gui_OpeningFcn',    @ProgramGA_OpeningFcn, ...
                   'gui_OutputFcn',     @ProgramGA_OutputFcn, ...
                   'gui_LayoutFcn',     [], ...
                   'gui_Callback',       []);
if nargin && ischar(varargin{1})
    gui_State.gui_Callback = str2func(varargin{1});
end

if nargout
    [varargout{1:nargout}] = gui_mainfcn(gui_State, varargin{:});
else
    gui_mainfcn(gui_State, varargin{:});
end
% End initialization code - DO NOT EDIT

```

```
% --- Executes just before ProgramGA is made visible.
function ProgramGA_OpeningFcn(hObject, eventdata, handles,
varargin)
% This function has no output args, see OutputFcn.
% hObject    handle to figure
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
% varargin   command line arguments to ProgramGA (see VARARGIN)

% Choose default command line output for ProgramGA
handles.output = hObject;

% Update handles structure
guidata(hObject, handles);
clc;
% Bersihkan Command Window
movegui(gcf,'center');
% Pindah GUI ke tengah layar
set(handles.pushbutton3,'string','Jalur');
set(gcf,'Name','Genetic Algorithm');
% Setting header name
set(handles.uipanel5,'visible','on');
% Menampilkan panel data
set(handles.uipanel6,'visible','off');
% Menyembunyikan panel jalur
set(handles.uitable1,'data',[],'UserData',[],'rowname',0:10);
% Reset tabel koordinat
set(handles.uitable2,'data',[],'UserData',[],'rowname',0:10,'colum
nname',0:10); % Reset tabel jarak
set(handles.edit1,'string','');
% Reset paramater
set(handles.edit2,'string','');
set(handles.edit3,'string','');
set(handles.edit4,'string','');
set(handles.radioButton1,'value',1);
% Reset pilihan seleksi
set(handles.radioButton2,'value',0);
set(handles.radioButton3,'value',0);
set(handles.popupmenu1,'value',1);
% Reset pilihan metode crossover
set(handles.popupmenu2,'value',1);
% Reset pilihan metode mutasi
cla(handles.axes2,'reset');
% Reset axes 1 (grafik kekonvergenan)
set(handles.axes2,'XLim',[0 1000], 'YLim', [0
500], 'FontSize',8, 'FontWeight','bold');
xlabel('Iterasi'); ylabel('Total Jarak');
cla(handles.axes1,'reset');
% Reset axes 2 (gambar jalur)
set(handles.axes1,'XTick',[],'YTick',[]);
set(handles.listbox1,'string',' ',' ','value',1,'UserData',[]);
% Reset listbox
% UIWAIT makes ProgramGA wait for user response (see UIRESUME)
% uiwait(handles.figure1);

% --- Outputs from this function are returned to the command line.
```

```
function varargout = ProgramGA_OutputFcn(hObject, eventdata,
handles)
% varargout cell array for returning output args (see VARARGOUT);
% hObject handle to figure
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Get default command line output from handles structure
varargout{1} = handles.output;

% --- Executes on selection change in listbox1.
function listbox1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to listbox1 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: contents = cellstr(get(hObject,'String')) returns
listbox1 contents as cell array
% contents{get(hObject,'Value')} returns selected item from
listbox1

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function listbox1_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to listbox1 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: listbox controls usually have a white background on
Windows.
% See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject,'BackgroundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject,'BackgroundColor','white');
end

% --- Executes on button press in pushbutton1.
function pushbutton1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to pushbutton1 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)
clc;
% Bersihkan Command Window
[File, Path] = uigetfile({'*.xlsx;*.xls','Excel Spreadsheet
(*.xlsx, *xls)'}, 'Open File'); % Buat window open file
if File ~= 0
    [Cust, txt] = xlsread(fullfile(Path,File),1);
% Baca excel file sheet 1 (koordinat)
```

```
set(handlesuitable1,'data',Cust(:,2:3),'UserData',Cust,'rowname',
Cust(:,1)); % Tampilkan data koordinat
[Dist, txt] = xlsread(fullfile(Path,File),2);
% Baca excel file sheet 2 (jarak)

set(handlesuitable2,'data',Dist(2:end,2:end),'UserData',Dist(2:end,
2:end),...,

'rowname',Dist(2:end,1),'columnname',Dist(1,2:end),'columnwidth','
auto'); % Tampilkan data jarak
set(gcf,'Name',[ 'Genetic Algorithm - ' fullfile(Path,File)]);
% Setting header name
end

% --- Executes on button press in pushbutton2.
function pushbutton2_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to pushbutton2 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
set(handles.pushbutton3,'string','Jalur');
set(handles.uipanel5,'visible','on');
% Menampilkan panel data
set(handles.uipanel6,'visible','off');
% Menyembunyikan panel jalur
cla(handles.axes2,'reset');
% Reset axes 1 (grafik kekonvergenan)
set(handles.axes2,'XLim',[0 1000], 'YLim',[0
500], 'FontSize',8, 'FontWeight','bold');
xlabel('Iterasi'); ylabel('Total Jarak');
cla(handles.axes1,'reset');
% Reset axes 2 (gambar jalur)
set(handles.axes1,'XTick',[], 'YTick',[]);
set(handles.listbox1,'string',' ','value',1,'UserData',[]);
% Reset listbox
pause(0.001);

% --- Data ---
Data_Node = get(handlesuitable1,'UserData');
% Ambil data titik dari tabel 1
if ~isempty(Data_Node)
    Data_Kode = Data_Node(:,1);
    Data_Coor = Data_Node(:,2:3);
end
Data_Dist = get(handlesuitable2,'UserData');
% Ambil data jarak dari tabel 2

% --- Parameter ---
Npop = str2num(get(handles.edit1,'string'));
% get(handles.edit,'string') -> untuk mengambil string (text)
Maxgen = str2num(get(handles.edit2,'string'));
% str2num() -> convert string/text ke number
Pc = str2num(get(handles.edit3,'string'));
Pm = str2num(get(handles.edit4,'string'));

% --- Pilihan Metode ---
```

```
rb1 = get(handles.radioButton1, 'value');
% Metode Seleksi
rb2 = get(handles.radioButton2, 'value');
rb3 = get(handles.radioButton3, 'value');
cro = get(handles.popupmenu1, 'value');
% Metode Crossover
mut = get(handles.popupmenu1, 'value');
% Metode Mutasi

% --- GA ---
if isempty(Data_Node) || isempty(Data_Dist) || isempty(Npop) ||
...
    isempty(Maxgen) || isempty(Pc) || isempty(Pm)
    errordlg('Data atau Parameter kosong');
else
    tic;
% Memulai perhitungan waktu komputasi
    axes(handles.axes2);
    Node = length(Data_Kode);
% Banyaknya titik

    % Inisialisasi posisi awal
    for i = 1 : Npop
        X(i,:) = randperm(Node);
% randperm(m) -> random vektor bernilai bilangan permutasi
        Jarak(i) = CalculateDist(X(i,:), Data_Dist);
% Panggil function CalculateDist -> Hitung total jarak
    end

    % Kromosom terbaik
    [uJarak, idx] = sort(Jarak);
% Solusi diurutkan berdasarkan jarak terkecil
    X = X(idx,:);
    Jarak = uJarak;
    CgX = X(1,:);
% Kandidat solusi terbaik memiliki total jarak terkecil
    JarakCg = Jarak(1);

    % Best-so-Far
    bsf(1) = JarakCg;
    nonim = 0;

    % Iterasi
    t = 0;
    while t < Maxgen
        % Seleksi Induk
        if rb1 == 1
% Ranking Selection
            Induk1 = X(1,:);
            Induk2 = X(2,:);
        elseif rb2 == 1
% Roulette Wheel Selection
            Induk1 = X(1,:);
            prob = 1 ./ Jarak(2:end); % probabilitas individu
            probr = prob / sum(prob); % probabilitas relatif
            probk = cumsum(probr); % probabilitas kumulatif
            r1 = rand;
            for i = 1 : Npop-1
```

```

        if r1 <= probk(i)
            Induk2 = X(i+1,:);
            break;
        end
    end
elseif rb3 == 1
% Random Selection
    r1 = ceil(rand*Npop);
    r2 = ceil(rand*Npop);
    while r2 == r1
        r2 = ceil(rand*Npop);
    end
    Induk1 = X(r1,:);
    Induk2 = X(r2,:);
end

% Crossover
randc = rand;
if randc < Pc
    CoP = 1;
    if cro == 1
% Metode One Cut Point
        [Anak1, Anak2] = Onecut(Induk1, Induk2);
    elseif cro == 2
% Metode Two Cut Point
        [Anak1, Anak2] = Twocut(Induk1, Induk2);
    end
    JarakA1 = CalculateDist(Anak1, Data_Dist);
    JarakA2 = CalculateDist(Anak2, Data_Dist);
else
    CoP = 0;
end

% Mutasi
if CoP == 1
    IndukMutasi = [X; Anak1; Anak2];
elseif CoP == 0
    IndukMutasi = X;
end
for i = 1 : size(IndukMutasi,1)
    if mut == 1
% Exchange/Swap
        Mutant(i,:) = Exchange(IndukMutasi(i,:),Pm);
    elseif mut == 2
% Slide/Insert
        Mutant(i,:) = Slide(IndukMutasi(i,:),Pm);
    elseif mut == 3
% Flip/Invers
        Mutant(i,:) = Flip(IndukMutasi(i,:),Pm);
    end
    JarakM(i) = CalculateDist(Mutant(i,:), Data_Dist);
end

% Seleksi akhir
Fpop = [];
% Penggabungan populasi kromosom
FJarak = [];
if CoP == 1

```

```

Fpop = [X; Anak1; Anak2; Mutant];
FJarak = [Jarak, JarakA1, JarakA2, JarakM];
elseif CoP == 0
    Fpop = [X; Mutant];
    FJarak = [Jarak, JarakM];
end
[uJarak, idx] = sort(FJarak);
% Solusi diurutkan berdasarkan jarak terkecil
X = Fpop(idx(1:Npop),:);
Jarak = uJarak(1:Npop);

% Update Kromosom terbaik
if min(Jarak) < JarakCg
    best = find(Jarak == min(Jarak));
    CgX = X(best(1),:);
    JarakCg = Jarak(best(1));
end

% Update Best-so-Far
bsf(t+2) = JarakCg;
if bsf(t+2) ~= bsf(t+1)
    nonim = t+1;
end

% Plot
plot(0:t+1,bsf,'r','LineWidth',2);
% Plot hasil terbaik setiap iterasi

line(nonim,bsf(nonim+1),'Marker','s','MarkerEdgeColor','k',...
    'MarkerFaceColor','y','MarkerSize',5);
% Menambahkan tanda untuk non improvement iteration
set(handles.axes2,'YLim',[min(bsf)-0.1*max(bsf)
1.1*max(bsf)],...
    'FontSize',8,'FontWeight','bold');
% Setting batas sumbu y & font
xlabel('Iterasi'); ylabel('Total Jarak');
pause(0.0001);

% next iterasi
t = t + 1;
end

% Hasil
Urutan = '';
for i = 1:Node
    Urutan = [Urutan num2str(Data_Kode(CgX(i))) '-'];
end
Urutan = [Urutan num2str(Data_Kode(CgX(1)))] ;
Hasil = {'Urutan Jalur: ', Urutan, ['Total Jarak = ', ...
num2str(JarakCg)];...
    ['Iterasi Non-Improvement = ', num2str(nonim)];...
    ['Waktu Komputasi = ', num2str(toc) ' detik']};
% toc -> hasil akhir perhitungan waktu komputasi
set(handles.listbox1,'string',Hasil,'value',1,'UserData',CgX);
% Menampilkan hasil di listbox1
end

% --- Executes on button press in pushbutton3.

```

```
function pushbutton3_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to pushbutton3 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
StrPB = get(handles.pushbutton3,'string');
if strcmp(StrPB,'Jalur')
    Route = get(handles.listbox1,'UserData');
    if ~isempty(Route)
        Data_Node = get(handlesuitable1,'UserData');
        Data_Dist = get(handlesuitable2,'UserData');
        axes(handles.axes1);
        Plot_Route(Route, Data_Node, Data_Dist);
    else
        cla(handles.axes1,'reset');
        set(handles.axes1,'XTick',[],'YTick',[]);
    end
    set(handles.uipanel5,'visible','off');
% Menyembunyikan panel data
    set(handles.uipanel6,'visible','on');
% Menampilkan panel jalur
    set(handles.pushbutton3,'string','Data');
elseif strcmp(StrPB,'Data')
    set(handles.uipanel5,'visible','on');
% Menampilkan panel data
    set(handles.uipanel6,'visible','off');
% Menyembunyikan panel jalur
    set(handles.pushbutton3,'string','Jalur');
end

% --- Executes on button press in pushbutton4.
function pushbutton4_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to pushbutton4 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
clc;
% Bersihkan Command Window
movegui(gcf,'center');
% Pindah GUI ke tengah layar
set(handles.pushbutton3,'string','Jalur');
set(gcf,'Name','Genetic Algorithm');
% Setting header name
set(handles.uipanel5,'visible','on');
% Menampilkan panel data
set(handles.uipanel6,'visible','off');
% Menyembunyikan panel jalur
set(handlesuitable1,'data',[],'UserData',[],'rowname',0:10);
% Reset tabel koordinat
set(handlesuitable2,'data',[],'UserData',[],'rowname',0:10,'colum
nname',0:10);      % Reset tabel jarak
set(handles.edit1,'string','');
% Reset parameter
set(handles.edit2,'string','');
set(handles.edit3,'string','');
set(handles.edit4,'string','');
set(handles.radioButton1,'value',1);
% Reset pilihan seleksi
set(handles.radioButton2,'value',0);
```

```
set(handles.radioButton3,'value',0);
set(handles.popupmenu1,'value',1);
% Reset pilihan metode crossover
set(handles.popupmenu2,'value',1);
% Reset pilihan metode mutasi
cla(handles.axes2,'reset');
% Reset axes 1 (grafik kekonvergenan)
set(handles.axes2,'XLim',[0 1000],'YLim',[0
500], 'FontSize',8, 'FontWeight','bold');
xlabel('Iterasi'); ylabel('Total Jarak');
cla(handles.axes1,'reset');
% Reset axes 2 (gambar jalur)
set(handles.axes1,'XTick',[],'YTick',[]);
set(handles.listbox1,'String',' ','Value',1,'UserData',[]);
% Reset listbox

% --- Executes on selection change in popupmenu1.
function popupmenu1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to popupmenu1 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: contents = cellstr(get(hObject,'String')) returns
popupmenu1 contents as cell array
%         contents{get(hObject,'Value')} returns selected item from
popupmenu1

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function popupmenu1_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to popupmenu1 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: popupmenu controls usually have a white background on
Windows.
%       See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject,'BackgroundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject,'BackgroundColor','white');
end

% --- Executes on selection change in popupmenu2.
function popupmenu2_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to popupmenu2 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: contents = cellstr(get(hObject,'String')) returns
popupmenu2 contents as cell array
```

```
%           contents{get(hObject,'Value')} returns selected item from
popupmenu2

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function popupmenu2_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to popupmenu2 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: popupmenu controls usually have a white background on
Windows.
%       See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject,'BackgroundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject,'BackgroundColor','white');
end

% --- Executes on button press in radiobutton1.
function radiobutton1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to radiobutton1 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
set(handles.radiobutton1,'value',1);
% Pilihan Ranking aktif
set(handles.radiobutton2,'value',0);
% Pilihan Roulette Wheel non aktif
set(handles.radiobutton3,'value',0);
% Pilihan Random non aktif
% Hint: get(hObject,'Value') returns toggle state of radiobutton1

% --- Executes on button press in radiobutton2.
function radiobutton2_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to radiobutton2 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
set(handles.radiobutton1,'value',0);
% Pilihan Ranking non aktif
set(handles.radiobutton2,'value',1);
% Pilihan Roulette aktif
set(handles.radiobutton3,'value',0);
% Pilihan Random non aktif
% Hint: get(hObject,'Value') returns toggle state of radiobutton2

% --- Executes on button press in radiobutton3.
function radiobutton3_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to radiobutton3 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
MATLAB
```

```
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)
set(handles.radioButton1,'value',0);
% Pilihan Ranking non aktif
set(handles.radioButton2,'value',0);
% Pilihan Roulette Wheel non aktif
set(handles.radioButton3,'value',1);
% Pilihan Random aktif
% Hint: get(hObject,'Value') returns toggle state of radioButton3

function edit1_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to edit1 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: get(hObject,'String') returns contents of edit1 as text
%         str2double(get(hObject,'String')) returns contents of
% edit1 as a double

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function edit1_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to edit1 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
%       See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end

function edit2_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to edit2 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: get(hObject,'String') returns contents of edit2 as text
%         str2double(get(hObject,'String')) returns contents of
% edit2 as a double

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function edit2_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to edit2 (see GCBO)
```

```
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
% See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject,'BackgroundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject,'BackgroundColor','white');
end

function edit3_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to edit3 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: get(hObject,'String') returns contents of edit3 as text
% str2double(get(hObject,'String')) returns contents of
edit3 as a double

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
function edit3_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to edit3 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
% See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject,'BackgroundColor'),
get(0,'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject,'BackgroundColor','white');
end

function edit4_Callback(hObject, eventdata, handles)
% hObject handle to edit4 (see GCBO)
% eventdata reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles structure with handles and user data (see GUIDATA)

% Hints: get(hObject,'String') returns contents of edit4 as text
% str2double(get(hObject,'String')) returns contents of
edit4 as a double

% --- Executes during object creation, after setting all
properties.
```

```
function edit4_CreateFcn(hObject, eventdata, handles)
% hObject    handle to edit4 (see GCBO)
% eventdata   reserved - to be defined in a future version of
% MATLAB
% handles    empty - handles not created until after all
CreateFcns called

% Hint: edit controls usually have a white background on Windows.
%       See ISPC and COMPUTER.
if ispc && isequal(get(hObject, 'BackgroundColor'),
get(0, 'defaultUicontrolBackgroundColor'))
    set(hObject, 'BackgroundColor', 'white');
end
```

