

BAB 1. PENDAHULUAN

Bab pendahuluan menarasikan tentang langkah awal sebuah penelitian. Bab pendahuluan untuk skripsi terdiri dari beberapa sub-bab yang meliputi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian.

1.1 Latar Belakang

Di tengah arus globalisasi dan kemajuan teknologi, olahraga kini tak lagi hanya mengandalkan intuisi pelatih ataupun pengalaman semata. Inovasi dalam data sains dan kecerdasan buatan mulai memainkan peran yang semakin signifikan dalam mengelola, menganalisis, dan mengoptimalkan strategi tim. Salah satu contoh penerapan teknologi tersebut adalah melalui simulasi performa kemampuan pemain yang dilakukan di dalam *video game* Football Manager. Pendekatan ini membuka peluang untuk menguji berbagai hipotesis dan strategi secara virtual sebelum diterapkan di lapangan. Football Manager sudah lama menjadi game terkenal di berbagai kalangan umum sejak game ini diluncurkan pada tahun 1992 (nama sebelumnya, Championship Manager).

Young Lions F.C. (Football Club) adalah klub sepakbola asal Singapura yang berdiri pada tahun 2002. Young Lions F.C. terbentuk sebagai wadah pengembangan pemain sepakbola muda dari usia 15 – 23 tahun yang dilakukan Football Association Singapore (FAS), yaitu induk asosiasi sepakbola Singapura. Klub ini memiliki Sejarah dengan menghasilkan banyak pemain yang bermain di berbagai klub ternama lokal, klub se-regional Asia Tenggara, dan menjadi pemain Tim Nasional Singapura senior dan kelompok umur. Young Lions F.C. telah mengikuti kompetisi dan turnamen yang diselenggarakan baik di lokal dan negara asing. Khusus lokal, Young Lions F.C. terdaftar ikut di Singapore Premier League (SPL) dan Singapore Cup dari tahun 2003. Adapun Young Lions FC pernah ikut dua kompetisi di Malaysia, Malaysia Super League dan Malaysia Cup pada tahun

2012 – 2015 dengan menggunakan nama tim “LionsXII”. Namun selama mengikuti di SPL dan Singapore Cup tim ini tidak pernah menncatatkan pencapaian prestasi. Bahkan di 3 musim terakhir lalu (2021-2023), klub ini memiliki rapor performa yang sangat buruk dengan mencatatkan ; 3 kali posisi akhir dan poin yang diraih tidak pernah lebih dari 20 poin di tabel klasemen SPL, serta 2 kali tidak pernah lolos ke fase semi-final (pada tahun 2021 turnamen tidak diselenggarakan karena pandemik Covid) di Singapore Cup. Ada beberapa faktor mengapa performa tim ini buruk diantaranya; kedalaman materi pemain yang masih muda dan belum memiliki pengalaman bermain kompetitif di SPL yang kebanyakan para pesertanya adalah klub profesional, dan seringnya berganti pelatih yang mulai dari 2021-2023 sudah 5 kali berganti sehingga visi dan strategi permainan skuad tidak maksimal.

Hal tersebut membuat penulis tertarik dengan situasi Young Lions F.C. sebagai obyek penelitian tugas akhir ke penerapan klasifikasi posisi pemain ke dalam game Football Manager dengan meghasilkan rekomendasi posisi para pemain untuk starting eleven berdasarkan metode naïve bayes. Penulis memutuskan menggunakan metode naïve bayes karena ingin menyempurnakan referensi-referensi penelitian terdahulu dengan topik yang sama. Selanjutnya, jumlah referensi terdahulu dengan topik penelitian menggunakan game seperti Football Manager sebagai simulasi sangat sedikit. Dan terakhir, penulis tidak perlu melakukan tahap pengumpulan data attribut para pemain Young Lions F.C. karena game Football Manager telah berkeja sama dengan operator Singapore Premier League dan Singapore Cup dalam lisensi hak. Yang artinya, data para klub dan para pemain yang bermain di Singapore Premier League dan Singapore Cup pada game Football Manager.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Bagaimana cara menerapkan metode naïve bayes pada klasifikasi posisi pemain sepak bola pada game Football Manager 2024?
2. Bagaimana hasil perfoma dari klasifikasi posisi pemain sepak bola dengan menggunakan metode naïve bayes pada game Football Manager 2024?

1.3 Batasan Penelitian

Beberapa hal yang dapat menjadi batasan masalah dalam penelitian ini diantaranya :

1. Pertandingan persahabatan tidak masuk dalam input data dalam evaluasi akhir performa tim dan pemain.
2. Aturan-aturan dalam Singapore Premier League yang digunakan pada musim 2023 akan diterapkan di simulasi.
3. Dalam game Football Manager 2024, catatan sejarah pemain yang cedera dan terkena hukuman tidak bisa diterapkan seperti aslinya selama simulasi berlangsung. Kecuali pembaharuan patch yang sudah dipasang pada tanggal sebelum mulai simulasi, bisa diterapkan.
4. Simulasi jumlah pertandingan untuk menjalankan untuk pengujian berjumlah 16 pertandingan.
5. Simulasi *transfer* pemain dan kedalaman skuad para peserta klub Singapore Premier League di game Football Manager 2024 menggunakan referensi waktu musim 2023.

1.4 Tujuan Penelitian

Merujuk rumusan masalah di atas maka tujuan dalam penelitian ini adalah :

1. Untuk mengimplementasikan metode naïve bayes pada simulasi pemilihan starting eleven dalam sepak bola pada game Football Manager 2024.
2. Untuk mendapatkan hasil performa dari klasifikasi posisi pemain sepak bola dengan menggunakan metode naïve bayes pada game Football Manager 2024.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dalam penelitian ini diantaranya sebagai berikut.

1. Bagi akademis

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan hasil yang dapat dijadikan sebagai referensi penelitian selanjutnya terkait dengan topik dan metode yang serupa.

2. Bagi peneliti

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan pengetahuan bagaimana penerapan metode *naïve bayes* ke dalam klasifikasi posisi pemain sepak bola.

3. Bagi obyek penelitian

Hasil klasifikasi posisi pemain sepak bola dengan metode *naïve bayes* dan hasil simulasi melalui *game* Football Manager 2024 dapat digunakan sebagai masukan maupun rekomendasi alternatif dalam menyusun kedalaman skuad dan strategi untuk musim selanjutnya