

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pembahasan dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut.

- a. *Strong rainbow antimagic connection number* pada graf W_n dengan $n \geq 3$ adalah $srac(W_n) = n + 1$. *Strong rainbow antimagic connection number* pada graf H_n dengan $n \geq 4$ adalah $srac(H_n) \leq 2n - \left\lfloor \frac{n+1}{5} \right\rfloor$. *Strong rainbow antimagic connection number* pada graf $BF_{2,n}$ dengan $n \geq 4$ adalah $srac(BF_{2,n}) = 2n + 2$. *Strong rainbow antimagic connection number* pada graf O_n dengan $n \geq 2$ adalah $srac(O_n) = 2n$, *Strong rainbow antimagic connection number* pada graf L_n dengan $n \geq 2$ adalah $srac(L_n) = n + 1$.
- b. Aplikasi bobot *strong rainbow antimagic coloring* pada graf $W_8, H_8, BF_{2,8}, O_8$ dan L_8 sebagai *keystream* pada *stream cipher* menghasilkan proses enkripsi dan dekripsi yang baik. Nilai MSE sebesar 0,0001 – 0,0002, PSNR sebesar 94,8919 – 95,3345 dB, dan UACI yang mendekati 50%. Kinerja terbaik diperoleh pada L_8 dengan nilai PSNR 95,3345 dB dan MSE 0,00001, sehingga citra hasil dekripsi hampir identik dengan citra asli, sedangkan citra terenkripsi mengalami perubahan intensitas piksel yang signifikan.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian mengenai *strong rainbow antimagic coloring* dalam mencari nilai *strong rainbow antimagic connection number* pada graf $W_n, H_n, BF_{2,n}, O_n$ dan L_n , maka peneliti memberikan saran kepada peneliti lain untuk melakukan penelitian mengenai *strong rainbow antimagic coloring* pada graf yang lainnya. Selain itu, peneliti lain disarankan juga untuk menerapkan *strong rainbow antimagic coloring* pada aplikasi lainnya.