

BAB 5. KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas mengenai kesimpulan dan saran mengenai hasil penelitian pengembangan yang dilakukan. Kesimpulan ini berkaitan dengan penelitian yang dilakukan. Sedangkan saran membahas mengenai saran pemanfaatan media, penyebaran dan pengembangan media pembelajaran berbasis *android* untuk penelitian selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Penelitian yang menghasilkan produk final yang berupa media pembelajaran berbasis *android* dengan uji kelayakan materi dan Kelayakan desain. Uji Kemenarikan untuk mendukung kelayakan media pembelajaran berbasis *android* melalui respon siswa. Berdasarkan dan hasil pembahasan yang dilakukan, maka dapat disimpulkan yaitu sebagai berikut:

- a. Media pembelajaran berbasis *android* dinyatakan sangat layak berdasarkan penilaian oleh hasil validator ahli materi sebesar skor 92,28% digunakan sebagai media pembelajaran dasar-dasar pemasaran materi bisnis dan pemasaran.
- b. Media pembelajaran berbasis *android* dinyatakan sangat layak berdasarkan penilaian oleh hasil validator ahli desain sebesar skor 97,17% digunakan untuk siswa mengenai desain yang diberikan untuk memahami pembelajaran materi bisnis dan pemasaran.
- c. Respons siswa terhadap media pembelajaran berbasis *android* yang dilakukan dengan kelompok terbatas menunjukkan dinyatakan sangat menarik, berdasarkan hasil penilaian yang diberikan kepada siswa kelas X Pemasaran SMK Negeri 1 Kraksaan, dengan kelompok terbatas sebesar 92%.

5.2 Saran

Pada bagian ini akan membahas mengenai saran terkait produk pengembangan media pembelajaran berbasis *android* dengan memanfaatkan dengan baik, maka perlu beberapa saran sebagai berikut:

a. Saran pemanfaatan

- 1) Bagi sekolah untuk menerapkan media pembelajaran berbasis *android* dalam kegiatan pembelajaran harus ada fasilitas itas yang mendukung
- 2) Sebelum menggunakan media pembelajaran berbasis *android* harus mengetahui cara penggunaan aplikasi terlebih dahulu.
- 3) Siswa harus menyelesaikan seluruh kuis dengan yang diberikan, serta melakukan diskusi bersama siswa yang lain untuk menemukan jawabannya, sehingga siswa mempunyai kemampuan yang maksimal terhadap materinya.

b. Saran penyebaran

Produk final dari penelitian pengembangan yang berupa media pengembangan berbasis *android* yang dilakukan oleh kelompok terbatas dengan menggunakan siswa kelas X Pemasaran SMKN 1 Kraksaan. Penggunaan media pembelajaran dapat dilakukan sekolah menengah kejuruan lainnya dengan materi digunakan sama. Proses penyebaran dilakukan harus memperhatikan karakteristik sekolah dan siswanya.

c. Saran pengembangan lebih lanjut

Saran penelitian pengembangan berbasis *android* yang lebih lanjut, yaitu sebagai berikut:

- 1) Subjek penelitian tidak hanya dilakukan secara kelompok terbatas, melainkan uji kelompok luas melainkan satu kelas atau satu sekolah.
- 2) Peneliti lain mengharapkan semua materi dapat dimasukkan kedalam aplikasi agar tidak hanya materi bisnis dan pemasaran melainkan materi yang lainnya.
- 3) Peneliti yang ingin mengembangkan aplikasi media yang diperoleh dapat diinstal *iOS* bukan hanya *android*, hal ini dikarenakan tidak sedikit yang menggunakan handphone versi *iOS*.
- 4) Peneliti lain diharapkan memberikan nilai ada di database guru sehingga mempermudah mengumpulkan nilai siswa.