

Pengembangan Media Pembelajaran (*Flash Card*) Berbasis Kearifan Lokal Etnobotani Masyarakat Using di SMA Kabupaten Banyuwangi (Kelas X Pokok Bahasan Dunia Tumbuhan

(Learning Media Development (Flash Card) based on "Using" Society Ethnobotany of Local Wisdom in Banyuwangi Distric High School (10th Grade Plant Kingdom Topic)

Winda Dwi Astuti¹⁾, Sulifah Aprilya Hariani¹⁾, Pujiastuti¹⁾, Iis Nur Asyiah¹⁾, M. Sulthon²⁾

¹⁾Program Studi Pendidikan Biologi Unej

²⁾Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Unej

Jln. Kalimantan 37, Jember 68121

E-mail : sulifah@gmail.com

Abstrak

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan dan mengetahui kelayakan media pembelajaran *Flash card* berbasis kearifan lokal etnobotani masyarakat Using dalam pokok bahasan dunia tumbuhan. Kearifan lokal merupakan suatu gagasan konseptual yang hidup dan berkembang dalam masyarakat dan secara turun temurun telah menjadi warisan kebudayaan. Upaya untuk melestarikannya dengan memadukan pengetahuan kearifan lokal ke dalam pokok bahasan Dunia Tumbuhan. Bentuk penelitian ini adalah penelitian pengembangan menggunakan desain pengembangan ASSURE. Teknik pengumpulan data menggunakan wawancara dan pengisian angket. Rancangan penelitian menggunakan subjek kelas X SMA di Kabupaten Banyuwangi. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran *Flash card* berbasis kearifan lokal etnobotani masyarakat Using telah layak untuk digunakan. Berdasarkan hasil validasi ahli dan guru sebagai pengguna diperoleh rata-rata total validasi sebesar 75,03%. Tahap Uji keterbacaan peserta didik dalam skala kecil dan terbatas diperoleh rata-rata nilai 87,82% dan 90,67%. Rata-rata peningkatan hasil belajar peserta didik setelah menggunakan media sebesar 96,95% melalui *pre-test* dan *post-test*.

Kata Kunci: Kearifan Lokal, Etnobotani, Masyarakat Using, Media Pembelajaran, *Flash Card*

Abstract

The purpose of this research are to develop and determine the validity of learning media Flash card based on Using society ethnobotany with plant kindom topic. Local wisdom is a conceptual idea that lives and thrive in society and hereditary has been become the cultural heritage. Efforts to preserve it by combining knowledge of local wisdom in the topic of plant kingdom. This research is development research using ASSURE develop design. The technique of data collection used are interviews and questionnaires. The design of research using subjects in class X SMA in Banyuwangi. The results showed that the Flash card learning media based on Using society ethnobotany of local wisdom is proper to be used. Based on the results of expert validation and teachers as users gained an average of total validation 75,03%. The student's legibility test stage in small and limited scale obtained an average value of 87,82% and 90.67%. The average increase learning outcomes of students after using the media by 96,95% through pre-test and post-test.

Key words: Local Wisdom, Ethnobotany, Using Society, Learning Media, Flash Card

Sudah dipublikasikan dalam kegiatan Seminar Nasional Pendidikan, dengan tema "Reformasi Pendidikan dalam Memasuki ASEAN Economic Community (AEC)" yang diselenggarakan pada tanggal 30 Mei 2015 di Universitas Jember.

No. ISBN:978-602-1262-39-9, hal. 1158-1168.