



**HUBUNGAN ANTARA PERMAINAN BALOK DENGAN KREATIVITAS
ANAK USIA DINI DI KELOMPOK BERMAIN AL-IRSYAD
AL-ISLAMIYYAH JEMBER
TAHUN 2013**

SKRIPSI

Oleh
Abdul Fatah Al Rasyid
NIM 090210201022

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN LUAR SEKOLAH
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JEMBER
2013**



**HUBUNGAN ANTARA PERMAINAN BALOK DENGAN KREATIVITAS
ANAK USIA DINI DI KELOMPOK BERMAIN AL-IRSYAD
AL-ISLAMIYYAH JEMBER
TAHUN 2013**

SKRIPSI

diajukan guna melengkapi tugas akhir dan memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Pendidikan Luar Sekolah (S1) dan mencapai gelar Sarjana Pendidikan

Oleh
Abdul Fatah Al Rasyid
NIM 090210201022

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN LUAR SEKOLAH
JURUSAN ILMU PENDIDIKAN
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS JEMBER
2013**

PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur dan sembah sujudku kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya. Semoga untaian kata dalam karya tulis ini menjadi ungkapan sebagai ungkapan rasa kasih sayang dan rasa terima kasihku kepada :

1. Ibunda Hj. Rukaiyyah dan Ayahanda (alm) H. Kholili yang selalu mendoakan, dan memotivasi serta mencurahkan kasih sayang selama ini;
2. Kakak-kakakku H. Ahmad Lutvi, Abd Basit, Hj. Jazillah yang telah membantu membiayai segala keperluan kuliahku selama ini;
3. Teman-teman dekatku yang telah memberiku semangat, dan membantuku memberi masukan.
4. Guru-guruku sejak taman kanak-kanak sampai dengan perguruan tinggi serta dosen pembimbing Skripsi yang telah mendampingiku dalam belajar hingga mencapai gelar Sarjana Pendidikan;
5. Almamater Fakultas keguruan dan Ilmu Pendidikan, khususnya Jurusan Ilmu pendidikan Proram Studi Pendidikan Luar Sekolah.

MOTTO

Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antara kamu dan

Orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat.

(Terjemahan surat *Al-Mujadallah ayat 11*)

*) Departemen Agama Republik Indonesia. 1998. Al-Qur'an dan terjemahannya.
Semarang: PT Kumudismoro Grafindo

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini :

Nama : Abdul Fatah Al Rasyid

Nim : 090210201022

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa karya tulis ilmiah yang berjudul “Hubungan Antara Permainan Balok Dengan Kreativitas Anak Usia Dini di Kelompok Bermain Al-Irsyad Al-Islamiyyah Jember Tahun 2013” adalah benar-benar hasil karya sendiri, kecuali kutipan yang telah saya sebutkan sumbernya, belum pernah diajukan pada institusi mana pun, dan bukan karya jiplakan. Saya bertanggung jawab atas keabsahan dan kebenaran isinya sesuai dengan sikap ilmiah yang harus dijunjung tinggi.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya, tanpa ada tekanan dan paksaan dari pihak manapun serta bersedia menerima sanksi akademik jika kemudian hari pernyataan ini tidak benar.

Jember, 26 September 2013

Yang menyatakan,

Abdul Fatah Al Rasyid

Nim. 090210201022

SKRIPSI

**HUBUNGAN ANTARA PERMAINAN BALOK DENGAN KREATIVITAS
ANAK USIA DINI DI KELOMPOK BERMAIN AL-IRSYAD
AL-ISLAMIYYAH JEMBER
TAHUN 2013**

Oleh

Abdul Fatah Al Rasyid

Nim 090210201022

Dosen Pembimbing Utama : Drs. H.AT. Hendra Wijaya, S.H. M. Kes.

Dosen Pembimbing Anggota: Deditiani Tri Indrianti, S.Pd. M.Sc.

RINGKASAN

Hubungan antara Permainan Balok dengan Kreativitas Anak Usia Dini di Kelompok Bermain Al-Irsyad Al-Islamiyah Jember Tahun 2013; Abdul Fatah Al Rasyid.; 090210201022; 2013; 38 halaman; Program Studi Pendidikan Luar Sekolah; Universitas Jember.

Kreativitas anak usia dini dapat berkembang dengan pesat, dan perlu adanya rangsangan sejak dini. Hurlock (1991:8-9) mengungkapkan adanya beberapa faktor yang mempengaruhi perkembangan kreativitas anak, salah satunya yang dapat dikembangkan adalah faktor eksternal seperti sarana untuk bermain. Sarana bermain ini dijadikan suatu acuan untuk kelompok bermain al-irsyad al-islamiyyah dalam memberikan sebuah permainan edukatif yang berbentuk permainan balok sebagai program pembelajarannya guna merangsang dan membangun kreativitas anak didiknya. Adapun rumusan masalah dalam penelitian ini adalah adakah hubungan antara permainan balok dengan kreativitas anak usia dini. Sedangkan tujuan yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah untuk mengetahui signifikan atau tidaknya Hubungan antara Permainan Balok dengan Kreativitas Anak Usia Dini di Kelompok Bermain Al-Irsyad Al-Islamiyyah Jember Tahun 2013, sedangkan manfaat penelitian ini adalah untuk menambah pengetahuan bagi peneliti, sebagai sumbangan pemikiran dalam pengembangan permainan balok, dan menambah kontribusi sebagai masukan dalam pengembangan metode yang sudah diteliti pada lembaga kelompok bermain.

Penelitian ini menggunakan metode deskriptif kuantitatif, dengan jumlah objek penelitian 40 peserta didik yang diambil dengan menggunakan metode *Total Sampling*. Sesuai dengan judul lokasi yang digunakan sebagai tempat penelitian adalah peserta didik kelompok bermain Al-Irsyad Al-Islamiyyah Jember. Metode pengambilan data menggunakan observasi dan dokumentasi. Dengan desain penelitian kuantitatif. Analisis data dalam penelitian ini menggunakan bantuan *software SPSS (Statistical Program For Sosial Science) v.15 for windows* dengan teknik korelasi product moment.

Dalam penelitian ini ditemukan bahwa Al-Irsyad Al-Islamiyyah adalah salah satu diantara lima organisasi pelopor kebangkitan pertama di Indonesia. Suara kebangkitan yang ditiupkan oleh Al-Irsyad Al-Islamiyyah bernafas keagamaan yaitu menggairahkan hidup dalam kemurnian Islam. Adapun visi dan misi membentuk anak menjadi generasi yang jujur dan bertanggung jawab dan mengembangkan potensi kecerdasan dalam diri anak. Banyak fakta ilmiah terkait hubunga antara bermain balok dengan kreativitas anak usia dini. Secara garis besar permainan balok yang diberikan pada anak usia dini memiliki manfaat yang besar bagi kreativitas anak. Kreativitas yang tercipta dalam permainan balok ini sangat beragam serta memiliki nilai seni, juga dapat membantu anak melatih kesabarannya dalam memecahkan masalah. Selain itu, anak juga mendapat keterampilan motorik halusnya yaitu mengkoordinasi mata, jari tangan dan pergelangan tangannya agar seimbang.

Berdasarkan analisis data, antara bermain balok dengan kreativitas terdapat tingkat korelasi sebesar 0,790 dengan menggunakan bantuan *software* SPSS (*Statistical Program For Sosial Science*) v.15 for windows bahwa permainan balok memiliki hubungan yang erat dengan kreativitas anak usia dini, sedangkan saran penelitian bagi kelompok bermain Al-Irsyad Al-Islamiyyah yaitu dalam memberikan program pembelajaran permainan balok bagi peserta didik hendaknya perlu adanya porsi tambahan pertemuan agar kreativitas anak terangsang dengan baik dan jumlah alat permainan balok perlu adanya tambahan.

PRAKATA

Puji syukur kehadirat Allah SWT karena dengan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan Antara Permainan Balok Dengan Kreativitas Anak Usia Dini Di Kelompok Bermain Al-Irsyad Al-Islamiyyah Jember Tahun 2013”. Skripsi ini disusun untuk memenuhi salah satu syarat menyelesaikan pendidikan Strata Satu (S1) pada Jurusan Ilmu Pendidikan Program Studi Pendidikan Luar Sekolah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember.

Penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Rektor Universitas Jember;
2. Dekan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember;
3. Ketua Jurusan Ilmu Pendidikan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember;
4. Ketua Program Studi Pendidikan Luar Sekolah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Jember;
5. Drs. H. AT. Hendra Wijaya, SH, M.Kes. selaku Dosen Pembimbing Utama, Deditiani Tri Indriati, S.Pd M.Sc. selaku Dosen Pembimbing Anggota, Niswatul Imsiyah, M.Pd selaku Dosen Pembahas, Dra. Khutobah, M.Pd selaku Dosen Penguji yang telah meluangkan waktu, pikiran dan perhatian dalam penulisan skripsi ini;
6. Bapak dan Ibu Dosen, khususnya Dosen Pendidikan Luar Sekolah serta seluruh staf karyawan dan karyawan di lingkungan Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan;
7. Alm. Bapak H. Kholili dan Ibu Hj. Siti Rukaiyah sekeluarga yang telah memberikan motivasi dan doa restunya demi terselesaikannya skripsi ini.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN SAMPUL	
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSEMBAHAN	ii
HALAMAN MOTTO	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN PENGESAHAN	v
HALAMAN PEMBIMBING	vi
RINGKASAN	vii
PRAKATA	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TAMPILAN	xv
BAB 1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Permainan Balok	5
2.1.1 Menyusun Balok	6
2.1.2 Mengonsep	7
2.2 Kreativitas anak usia dini	8
2.2.1 Rasa Ingin Tahu	9
2.2.2 Daya Imajinasi	10
2.3 Hubungan Antara Bermain Balok Dengan Kreativitas Anak	11
2.4 Hipotesis	12

BAB 3. METODE PENELITIAN	13
3.1 Jenis Penelitian	13
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	13
3.3 Teknik Penentuan Objek Penelitian	14
3.4 Definisi Operasional Variabel	14
3.4.1 Permainan Balok.....	14
3.4.2 Kreativitas	15
3.5 Desain Penelitian	15
3.6 Data dan Sumber Data	16
3.7 Metode Pengumpulan Data	17
3.7.1 Metode Observasi	17
3.7.2 Metode Dokumentasi	18
3.8 Uji Validitas Dan Uji Reabilitas	18
3.8.1 Uji Validitas	18
3.8.2 Uji Reabilitas.	19
3.9 Metode Pengolahan Data dan Analisis Data.	21
3.8.1 Metode Pengolahan Data	21
3.8.2 Metode Analisis Data.....	22
BAB 4. HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Gambaran Umum Daerah Penelitian	23
4.2 Penyajian Data	25
4.2.1 Permainan Balok.....	26
4.2.2 Kreativitas	28
4.2.3 Korelasi Antara Permainan Balok Dengan Kreativitas ...	30
4.2.4 Korelasi Antara Permainan Balok Dengan Rasa Ingin Tahu	30
4.2.5 Korelasi Antara Permainan Balok Dengan Daya Imajinasi	30
4.2.6 Korelasi Antara Kreativitas Dengan Menyusun Balok ...	31
4.2.7 Korelasi Antara Kreativitas Dengan Mengonsep	31
4.3 Analisis Data	31
4.3.1 Data Permainan Balok	31
4.3.2 Data Kreativitas	32

4.3.3 Korelasi Antara Permainan Balok Dengan Kreativitas.....	32
4.3.4 Uji Hepotesisi	33
4.4 Interpretasi Hasil Penelitian	34
BAB 5. PENUTUP	35
5.1 Kesimpulan	35
5.2 Saran	36
DAFTAR PUSTAKA.....	37
LAMPIRAN-LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

3.1 Out Put SPSS Uji Validitas	19
3.2 Out Put SPSS Uji Reliabilitas	20
3.3 Pedoman Tingkat Reliabilitas	20
4.1 Out Put SPSS Korelasi Variabel X dan Y	26
4.2 Persentase Gambaran umum permainan balok	27
4.3 Gambaran Umum tiap indikator permainan balok	27
4.4 Persentase gambaran umum kreativitas	29
4.5 Gambaran Umum tiap indikator kreativitas	29

DAFTAR GAMBAR

3.1 Skema Rancangan Penelitian	16
--------------------------------------	----

DAFTAR LAMPIRAN

Matrik penelitian	40
Instrumen penelitian.....	41
Lembar Observasi.....	42
Rubriks.....	43
Uji validitas dan Reliabilitas.....	45
Struktur organisasi.....	47
Daftar nama objek penelitian.....	48
Daftar nama peserta didik.....	49
Rekapitulasi data hasil observasi permainan balok.....	50
Rekapitulasi data hasil observasi kreativitas.....	51
Kualifikasi skor permainan balok.....	52
Kualifikasi skor kreativitas.....	53
Out Put pengolahan data menggunakan SPSS.....	54
Tabel harga keritik Rho Spearman.....	56
Pedoman interpretasi koefisien korelasi.....	57
Surat ijin penelitian.....	58
Surat keterangan penelitian.....	59
Dokumentasi penelitian	60

